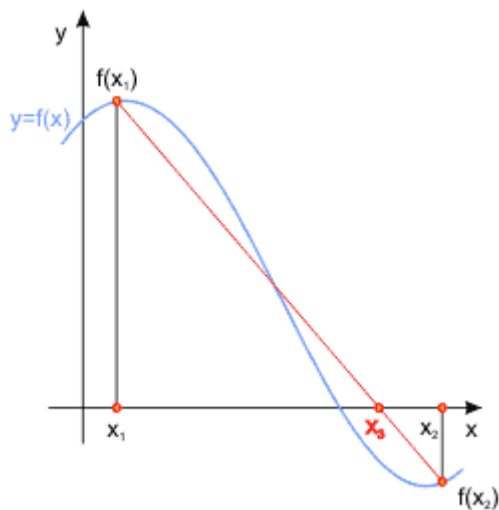


Zadanie 9 – Kacper Drużdżel

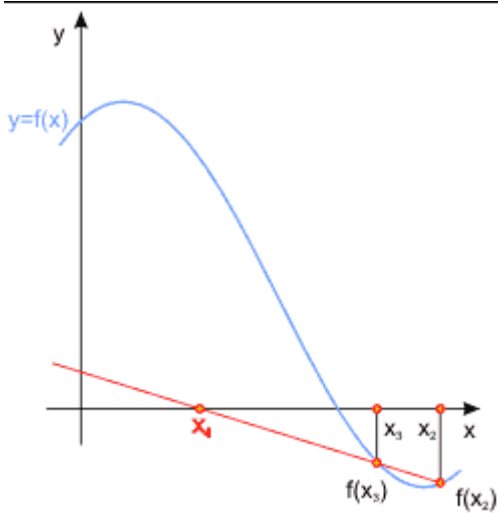
Metoda siecznych oraz Interpolacja odwrotna

Metoda siecznych:

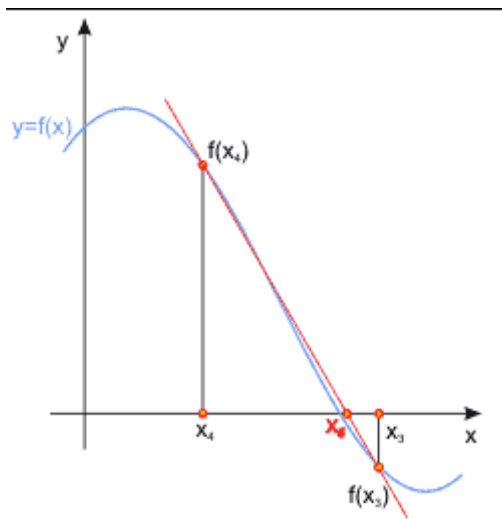
Punktem startowym jest wybranie 2 punktów, następnie prowadzimy przez nie sieczną, zapisujemy wartość x_3 przecięcia w $y=0$.



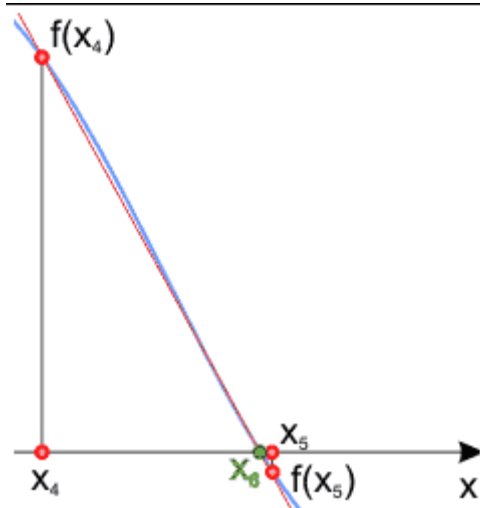
Następnie prowadzimy sieczną przez x_2 oraz x_3



Otrzymujemy punkt x_4 , dla niego obliczamy $f(x_4)$



Widać, że x_4 jest już blisko, po powtórzeniu poprzednich kroków otrzymujemy:



Wynikiem jest x_5 .

Interpolacja odwrotna:

Korzystając z wykładu,

Przypuśćmy, że mamy stabelaryzowane wartości funkcji w węzłach:

$$\begin{array}{c|c|c|c|c|c} x_i & x_1 & x_2 & x_3 & \dots & x_n \\ \hline f_i = f(x_i) & f_1 & f_2 & f_3 & \dots & f_n \end{array} \quad (3)$$

przy czym — ważne! — stabelaryzowane wartości są **ściśle monotoniczne**, $f_1 > f_2 > \dots > f_n$ (lub $f_1 < f_2 < \dots < f_n$). Skoro funkcja jest monotoniczna, jest odwracalna, przy czym “węzły” i “wartości” zamieniają się miejscami:

$$\begin{array}{c|c|c|c|c|c} f_i & f_1 & f_2 & f_3 & \dots & f_n \\ \hline x_i = f^{-1}(f_i) & x_1 & x_2 & x_3 & \dots & x_n \end{array} \quad (4)$$

Wartość funkcji odwrotnej w zerze oznacza punkt, w którym funkcja ma miejsce zerowe! Aby znaleźć przybliżone miejsce zerowe funkcji $f(x)$,

Oraz na następnym slajdzie znajduje się informacja:

tworzymy wielomian interpolacyjny według tabeli (4) i obliczamy wartość tego wielomianu, czyli przybliżenia funkcji odwrotnej, w zerze.