

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj aplikację internetową fabryki cukierków. Wykorzystaj do tego celu edytor zaznaczający składnię oraz program do obróbki grafiki rastrowej i/lub wektorowej.

Na pulpicie Utwórz folder. Jako nazwy folderu użyj swoje imię i nazwisko. Pliki umieść w tym folderze. Wyniki swojej pracy zapisz w tym folderze.

Grafika



Cukierki1



Cukierki2



Cukierki3

Zdjęcie *cukierki1.jpg* należy zapisać w odcieniach szarości. Logotyp należy przygotować przy pomocy programu do obróbki grafiki rastrowej i/lub wektorowej, na podstawie zdjęcia *cukierki2.png*:

- zdjęcie *cukierki2.png* powinno być tak skadowane, aby był widoczny jedynie czerwony żelek
 - nad żelkiem powinien znaleźć się napis o treści „Cukierki”
 - cechy tekstu: tekst powinien być opisany na okręgu zgodnie z obrazem 1, czcionka Georgia lub Times New Roman, pogrubiona, wypełnienie koloru fioletowe
 - cechy obrazu: tło przezroczyste, wysokość dokładnie 170 px
 - obraz zapisany jako *logotyp* w formacie umożliwiającym zapis przezroczystości
- Zdjęcie *cukierki3.jpg* należy skalować do rozmiaru 600 px na 450 px



Obraz 1. Logotyp

Witryna internetowa:



Zamów cukierki

Cukierki

Strefa zamówień

Numer kształtu:

skomponuj swój kolor, podaj RGB:

R: G: B:

Zamówienie

Twoje zamówienie

Kolor

Nasza oferta

Kształty	
1. cytryna	Możesz zamówić dowolny kolor cukierka
2. liść	
3. banan	

Autor strony: 0000000000

Cechy witryny:

- strona główna o nazwie *index.html* oraz podstrona *zamowienie.html*

Cechy wspólne dla obu stron:

- zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- tytuł strony widoczny na karcie przeglądarki: „Fabryka cukierków”
- arkusz stylów w pliku o nazwie *styl10.css* prawidłowo połączony z kodem strony
- podział strony na bloki: dwa bloki górne, pod nimi baner, poniżej dwa bloki główne: lewy i prawy oraz na dole stopka. Podział zrealizowany za pomocą znaczników sekcji, zgodnie z obrazem 2
- zawartość pierwszego górnego bloku: odnośnik o treści „Zamów cukierki”, którego wybranie prowadzi do strony *zamowienie.html*
- Zawartość drugiego górnego bloku: odnośnik, którego wybranie prowadzi do strony *index.html*. Odnośnik jest w formie obrazu logotyp z tekstem alternatywnym „Nasze logo”
- zawartość bloku głównego prawego:
 - nagłówek drugiego stopnia o treści: „Nasza oferta”
 - tabela o rozmiarze 2x2 (wiersze drugiej kolumny są scalone):
 - w pierwszym wierszu znajdują się napisy „Kształty” oraz „Możesz zamówić dowolny kolor cukierka”, łamanie tekstu po słowie „zamówić”
 - w drugim wierszu znajduje się lista numerowana (uporządkowana) o elementach: „cytryna”, „liść”, „banan”
 - zawartość stopki: tekst „Autor strony: PESEL”, gdzie PESEL to Twój numer PESEL. PESEL jest pogrubiony

Cechy odrębne dla pliku *index.html*:

- zawartość banera: nagłówek pierwszego stopnia o treści: „Słodka kraina”
- zawartość bloku głównego lewego: obraz *cukierki3.jpg* z tekstem alternatywnym o treści „Nasze cukierki”

Cechy odrębne dla pliku *zamowienie.html*:

- zawartość banera: nagłówek pierwszego stopnia o treści: „Strefa zamówień”
- zawartość bloku głównego lewego:
 - tekst: „Numer kształtu: ”
 - poniżej pole edycyjne typu numerycznego
 - poniżej tekst: „skomponuj swój kolor, podaj RGB:”
 - poniżej trzy pola edycyjne typu numerycznego, każde poprzedzone tekstem: „R:”, „G:”, „B:”
 - przycisk o treści „Zamówienie”, którego wciśnięcie powoduje wywołanie skryptu
 - poniżej paragraf, w którym pierwotnie znajduje się tekst: „Twoje zamówienie”, tekst jest

modyfikowany przez skrypt
– przycisk o treści „Kolor”

Styl CSS witryny internetowej

Cechy formatowania CSS działające na stronie:

- wspólne dla całej strony: krój czcionki Helvetica
- wspólne dla dwóch bloków górnych: kolor tła RGB: 146, 184, 112; wyrównanie tekstu do środka, szerokość 50%, wysokość 170 px
- wspólne dla banera i stopki: kolor tła RGB: 100, 61, 49; biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, wysokość 80 px, marginesy wewnętrzne 5 px
- wspólne dla bloków głównych: kolor tła RGB: 146, 184, 112; szerokość 50%, wysokość 450 px
- odnośnika „Zamówienie” z drugiego bloku górnego: tło w postaci obrazu *cukierki1.jpg*, margines wewnętrzny prawy 30 px, dolny 120 px, rozmiar czcionki 150%, bez podkreślenia
- tabeli i komórki tabeli: obramowanie 2 px, linią kreskowaną zieloną; marginesy zewnętrzne 30 px, wewnętrzne 20 px
- nagłówek pierwszego stopnia: odległość między literami 20 px, rozmiar czcionki 250%

Skrypt

Wymagania dotyczące skryptu:

- wykonywany po stronie przeglądarki, wywołowany przyciskiem „Zamówienie”
- skrypt sprawdza wprowadzony numer kształtu i wypisuje w akapicie poniżej przycisku „Zamówienie” tekst „Twoje zamówienie to cukierek”, a dalej w zależności od wprowadzonej wartości: 1 – „cytryna”, 2 – „liść”, 3 – „banan”, inny – „inny”, np. „Twoje zamówienie to cukierek liść”
- następnie skrypt sprawdza wartości RGB, a następnie zmienia kolor tła przycisku „Kolor” na kolor odpowiadający podanej wartości RGB

Wybrane pola i metody modelu DOM języka JavaScript

Wyszukiwanie elementów	Zmiana elementów
<code>document.getElementById(id)</code>	<code>element.innerHTML = "nowa zawartość"</code>
<code>document.getElementsByTagName(TagName)</code>	<code>element.attribute = "nowa wartość"</code>
<code>document.getElementsByClassName(Classname)</code>	<code>element.setAttribute(atrybut, wartosc)</code>
	<code>element.style.property = "nowa wartość"</code>

Operacje na elementach dokumentu
<code>document.createElement(element)</code>
<code>document.removeChild(element)</code>
<code>document.appendChild(element)</code>
<code>document.replaceChild(element)</code>
<code>document.write(text)</code>

Wybrane zdarzenia HTML

Zdarzenia myszy	Zdarzenia klawiatury	Zdarzenia obiektów
<code>onclick</code>	<code>onkeydown</code>	<code>onload</code>
<code>ondblclick</code>	<code>onkeypress</code>	<code>onscroll</code>
<code>onmouseover</code>	<code>onkeyup</code>	<code>onresize</code>
<code>onmouseout</code>		

Elementy formularzy	Metody i pola obiektu string (JS)
Ważniejsze typy pola input: button, checkbox, number, password, radio, text	<code>length</code>
Inne elementy: select, textarea	<code>indexOf(text)</code>
	<code>search(text)</code>
	<code>substr(startIndex, endIndex)</code>
	<code>replace(textToReplace, newText)</code>
	<code>toUpperCase()</code>
	<code>toLowerCase()</code>

UWAGA: po zakończeniu pracy utwórz plik tekstowy o nazwie *przeglądarka.txt*. Zapisz w nim nazwę przeglądarki internetowej, w której weryfikowałeś poprawność działania witryny. Umieść go w folderze z numerem PESEL.

Nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z numerem PESEL powinny się znajdować pliki: *cukierki1*, *cukierki3*, *index*, *logotyp*, *przeglądarka*, *styl10*, *zamowienie*, ewentualnie inne przygotowane pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność jej odczytu. Opisz płytę swoim

numerem PESEL i pozostaw zapakowaną w pudełku na stanowisku wraz z arkuszem egzaminacyjnym.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.

Ocenie będzie podlegać 5 rezultatów:

- grafika, –zawartość witryny internetowej,
- działanie witryny internetowej,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.