Laporan Praktikum JOBSHEET 5 PEMILIHAN 1



Nama : Nabhan Rizqi Julian Saputro

NIM : 2341720255

Kelas : 1B

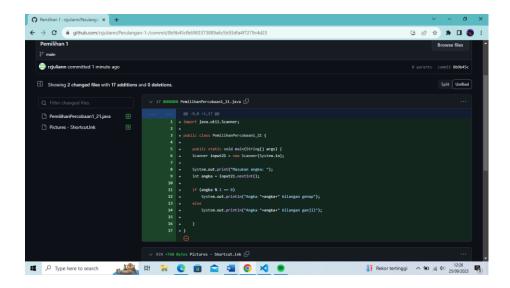
Prodi : D.IV Teknik Informatika

https://github.com/rzjuliann

• PERCOBAAN 1

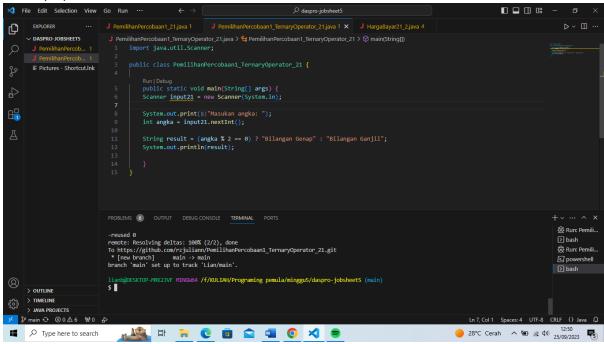
```
Program setelah dijalankan
  PemilihanPercobaan1_21.java > ≒ PemilihanPercobaan1_21 > ♥ main(String[])
       import java.util.Scanner;
       public class PemilihanPercobaan1_21 {
           public static void main(String[] args) {
           Scanner input21 = new Scanner(System.in);
           System.out.print(s:"Masukan angka: ");
           int angka = input21.nextInt();
           if (angka % 2 == 0)
               System.out.println("Angka "+angka+" bilangan genap");
               System.out.println("Angka "+angka+" bilangan ganjil");
 16
PROBLEMS 5
                       DEBUG CONSOLE
              OUTPUT
                                      TERMINAL
Angka 5 bilangan ganjil
PS F:\KULIAH\Programing pemula\minggu5\daspro-jobsheet5> f:; cd 'f:\KULIAH\Program
ava.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\lianb\AppData\Ro
va\jdt_ws\daspro-jobsheet5_bfb249b\bin' 'PemilihanPercobaan1_21'
Masukan angka: 2
Angka 2 bilangan genap
PS F:\KULIAH\Programing pemula\minggu5\daspro-jobsheet5>
```

Push and commit di repository



Pertanyaan!

1. Modifikasi program diatas pada bagian struktur pemilihannya dengan memanfaatkan Ternary Operator!



2. Jalankan dan amatilah hasilnya!

```
4f0d11edbf268db965e09e90\redhat.java\jdt_ws\daspro-jobsheet5_bfb.

Masukan angka: 2

Bilangan Genap

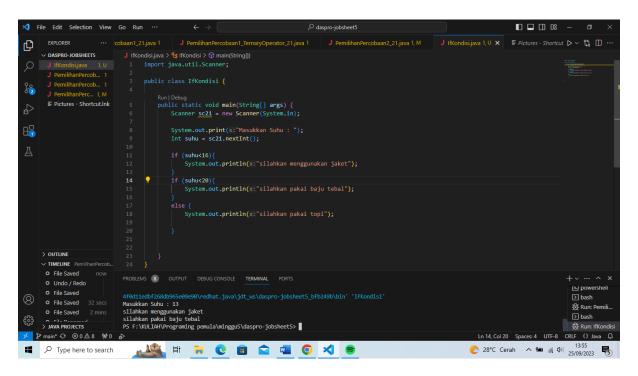
PS F:\KULIAH\Programing pemula\minggu5\daspro-jobsheet5>
```

3. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository

4. Jelaskan mengapa output program yang dimodifikasi sama dengan output program sebelum dimodifikasi!

Karena Ternary Operator adalah cara singkat untuk menyingkat if else

LATIHAN KODE PROGRAM IF ELSE



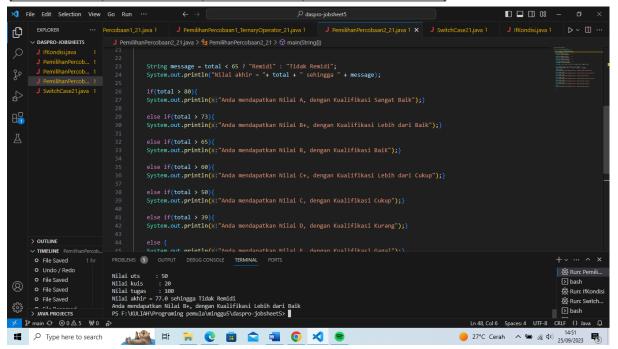
PERCOBAAN 2

X File Edit Selection View Go Run Ð v DASPR... [1] 日 ひ 🗗 J PemilihanPercobaan2 21.java > ★ PemilihanPercobaan2 21 > ♠ main(String[]) J PemilihanPercob... 1
J PemilihanPercob... 1 H ■ Pictures - Shortcut.lnk Run|Debug
public static void main(String[] args) {
Scanner input21 = new Scanner(System.in); System.out.print(s:"Nilai uas
float uas = input21.nextFloat(); System.out.print(s:"Nilai kuis
float kuis = input21.nextFloat(); System.out.print(s:"Nilai tugas
float tugas = input21.nextFloat(); float total = (uas * 0.4F) + (uts * 0.3F) + (kuis * 0.1F) + (tugas * 0.2F); String message = total < 65 ? "Remidi" : "Tidak Remidi"; System.out.println("Nilai akhir = "+ total + "sehingga" + message); & Run: Pemili.. Nilai uts : 100 Nilai kuis : 70 Nilai tugas : 100 Nilai akhir = 96.200005sehingga Tidak Remidi PS F:\XULTAY\Programing pemula\mingguS\daspro-jobsheet5> [] > OUTLINE **Run: Pemili.** > TIMELINE > IAVA PROJECTS

Pertanyaan!

1. Modifikasi program diatas sehingga dapat menampilkan nilai huruf sesuai aturan berikut ini!

| Nilai Angka | Nilai Mutu | | |
|---|-------------|--------------|------------------|
| | Nilai Huruf | Nilai Setara | Kualifikasi |
| 80 <n≤ 100<="" td=""><td>Α</td><td>4</td><td>Sangat Baik</td></n≤> | Α | 4 | Sangat Baik |
| 73 <n≤ 80<="" td=""><td>B+</td><td>3,5</td><td>Lebih dari Baik</td></n≤> | B+ | 3,5 | Lebih dari Baik |
| 65 <n≤ 73<="" td=""><td>В</td><td>3</td><td>Baik</td></n≤> | В | 3 | Baik |
| 60 <n≤ 65<="" td=""><td>C+</td><td>2,5</td><td>Lebih dari Cukup</td></n≤> | C+ | 2,5 | Lebih dari Cukup |
| 50 <n≤ 60<="" td=""><td>С</td><td>2</td><td>Cukup</td></n≤> | С | 2 | Cukup |
| 39 < N≤ 50 | D | 1 | Kurang |
| N≤39 | E | 0 | Gagal |



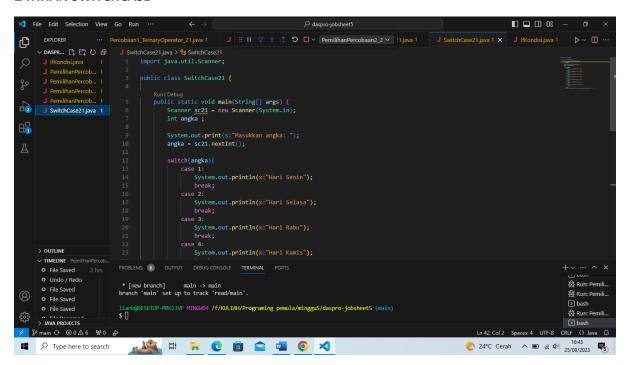
```
Split Unified
Showing 1 changed file with 48 additions and 48 deletions.
                     float total = (uas * 0.4F) + (uts * 0.3F) + (kuis * 0.1F) + (tugas *
    20
                 0.2F);
    21
                     String message = total < 65 ? "Remidi" : "Tidak Remidi";
                     System.out.println("Nilai akhir = "+ total + " sehingga " + message);
                      if(total > 80){
                     System.out.println("Anda mendapatkan Nilai A, dengan Kualifikasi Sangat
                 Baik");}
                      else if(total > 73){
    29
                     System.out.println("Anda mendapatkan Nilai B+, dengan Kualifikasi Lebih
                 dari Baik");}
                     else if(total > 65){
                     System.out.println("Anda mendapatkan Nilai B, dengan Kualifikasi
                 BaiK");}
                     else if(total > 60){
                      System.out.println("Anda mendapatkan Nilai C+, dengan Kualifikasi Lebih
                 dari Cukup");}
                      else if(total > 50){
                     System.out.println("Anda mendapatkan Nilai C, dengan Kualifikasi
    39
                  Cukup");}
```

Setelah push ke Rpositroy

2. Setelah penambahan kode program pada pertanyaan nomor 1, berapakah jumlah kondisi yang ada serta jelaskan jenis operator yang digunakan!

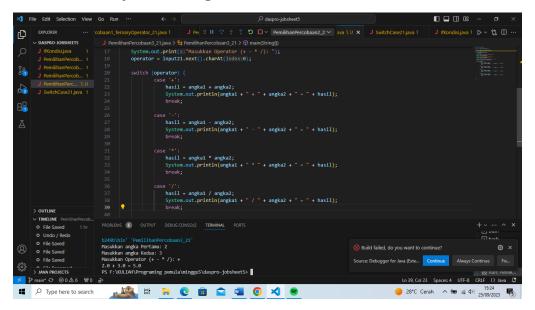
Ada 7 kondisi dan menggunakan if else if. Dengan menggunakan operator if, else , anda dapat membuat serangkaian pilihan berurutan berdasarkan kondisi yang berbeda"

LATIHAN SWITCHCASE

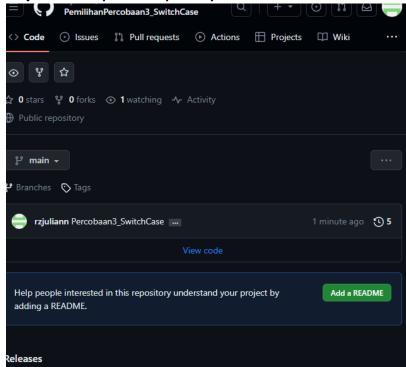


PERCOBAAN 3

• Setelha menjalankan Program



Projeck setelah push ke repository



Pertanyaan!

1. Jelaskan fungsi dari break dan default pada percobaan 4 diatas!

Fungsi break digunakan untuk menghentikan eksekusi dari switch statement setelah kondisi dari satu case terpenuhi.

Bagian default adalah cabang yang akan dieksekusi jika tidak ada case yang cocok dengan nilai yang diberikan dalam switch.

2. Modifikasi kode program diatas, hapus break pertama. Kemudian jalankan program. Tampilkan hasilnya dan jelaskan hasilnya!

```
Masukkan angka Pertama: 5

Masukkan angka Kedua: 2

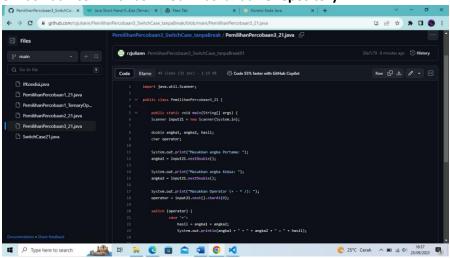
Masukkan Operator (+ - * /): +

5.0 + 2.0 = 7.0

5.0 - 2.0 = 3.0
```

Hasilnya jika tidak ada break, akan jalan terus ke operator selanjutnya

3. Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository

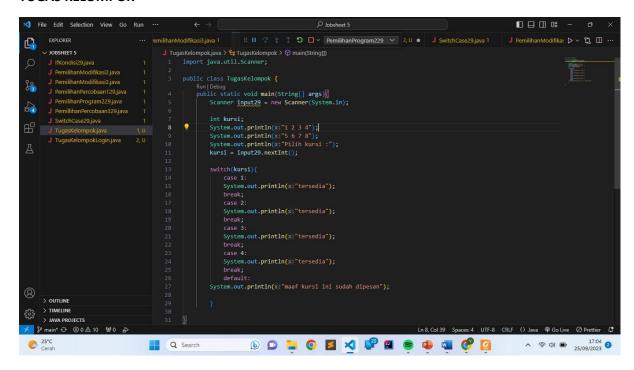


4. Jelaskan fungsi perintah kode program dibawah ini pada percobaan 4

```
operator = sc.next().charAt(0);
```

Sc.next().charAt(0) yaitu mengambil karakter pertama dari input yang diinput oleh penggunamya dan menyimpam inputnya ke dalam variable operator

TUGAS KELOMPOK



Fitur: Pemilihan Kursi

Penjelasan:

Pengguna mengimput kursi yang diinginkan

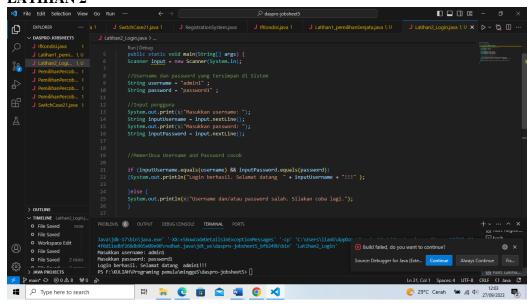
jika tersedia maka sistem akan memunculkan status "tersedia", sedangkan jika tidak tersedia sistem akan memunculkan status "tidak tersedia"

TUGAS INDIVIDU

✓ LATIHAN 1

Disaat Kondisi jarak <= 5, dan yang di inputkan "jarak <=5" maka true/ output akan Melee weapon, dan jika tidak maka output akan Ranged weapon

✓ LATIHAN 2



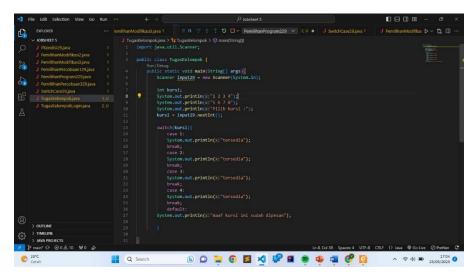
Langkah awal membuat username dan password disistem. Pengguna menginputkan username dan password. Jika sesuai yang di Sistem maka akan mengeluarkan output "Login berhasil. Selamat datang ", dan jika tidak sesuai maka akan keluar output "Username dan/atau password salah. Silakan coba lagi."

TUGAS KELOMPOK

> Fitur LOGIN

Masukkan input , jika username dan password benar output yang keluar selamat datang, sedangkan jika salah outputnya username dan password salah

> Fitur Pemilihan Kursi



Masuukan input, jika memilih kursi yang tersedia (1-4) maka output Tersdia Dan jika (5-8), output maaf kursi ini sudah dipesan