

KISI-KISI LKS

WEB DESIGN TECHNOLOGY

1. Tema : Website Informasi Lowongan Pekerjaan Sederhana
2. Garis besar : peserta diminta membangun website sesuai tema baik dengan menggunakan **framework atau pun native**
3. Fitur aplikasi:
 - a) Pengguna
 - i. Melihat informasi lowongan kerja
 - b) Admin
 - i. Login admin
 - ii. Mengelola data perusahaan (crud), dapat megupload logo perusahaan
 - iii. Mengelola data lowongan pekerjaan (crud), konten lowongan pekerjaan dapat diformat dengan html (misal: menggunakan plugin tinymce)
4. Ketentuan :
 - a) Software disediakan panitia / peserta, yaitu:
 - i. Teks Editor / IDE : misal sublime, vscode, dll
 - ii. Browser
 - iii. XAMPP (dengan versi sesuai kebutuhan peserta)
 - iv. ZealDocs (software ini digunakan untuk melihat dokumentasi, pilih: PHP, Laravel, Yii, Codeigniter, Bootstrap 4/5 atau yang lain sesuai kebutuhan)
 - v. Composer : untuk mensetup framework dan plugin yang dibutuhkan. **Mohon dipastikan composer sudah siap untuk digunakan.**
 - vi. Icon, misalnya dapat menggunakan FontAwesome atau dari <https://feathericons.com/>
 - vii. Software desain jika barangkali dibutuhkan
 - b) Juri menyediakan konten dan logo perusahaan
 - c) Juri menentukan nama database, tabel, skemanya dan relasinya. Khusus untuk skema table user login bisa menyesuaikan framework yang digunakan.
 - d) Juri menyediakan contoh sederhana dan minimal dari tampilan yang diminta.
 - e) Peserta melakukan setup framework beserta plugin-pluginnya dari awal menggunakan composer atau manual
 - f) Boleh **terkoneksi internet selama 20 menit di awal** untuk melakukan setup beserta kebutuhannya.

- g) Setelah peserta lomba mendownload, peserta akan diminta untuk saling silang melakukan kroscek antara PC peserta.
- h) Peserta diperbolehkan untuk mendesain tampilan atau membuat assets tambahan, tapi dengan syarat **bukan hasil download dari internet** melainkan dibuat saat lomba berlangsung. Artinya peserta diperbolehkan untuk menggunakan software desain seperti photoshop, corel dan lain sebagainya. Namun, sebaiknya gunakan waktu sebaik mungkin karena waktu terbatas dan nilai untuk desain tidak terlalu besar.

5. Penilaian

- a) Kesesuaian skema database yang dibuat dengan kebutuhan sistem (**maksimal 15**)
- b) Kesesuaian fitur aplikasi dengan kebutuhan sistem, termasuk validasi dan lain sebagainya (**maksimal 40**)
- c) Tampilan responsive baik sisi admin ataupun pengguna (**maksimal 15**)
- d) Desain layout dan tampilan (**maksimal 10**)
- e) Kecepatan menyelesaikan tugas (**maksimal 10**) dengan perhitungan point : peserta yang selesai pertama: 10, kedua: 9, ketiga: 8 dan seterusnya. Peserta yang selesai saat waktu habis, tidak mendapatkan point ini.
- f) Attitude saat lomba berlangsung dan saat mempresentasikan hasil (**maksimal 10**)
- g) Model penilaian : peserta akan diminta melakukan presentasi didepan juri
- h) Waktu mengerjakan 6 jam termasuk untuk setup awal
- i) Lomba akan dimulai pada pukul 08.00-14.00