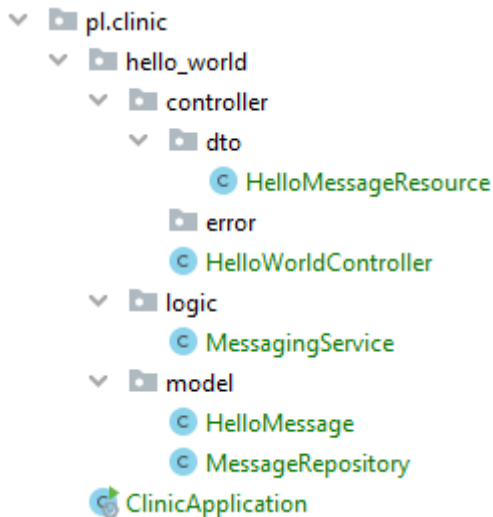


Struktura projektu BE

Struktura projektu backend

Proponowana struktura



- `<komponent_stanowiacy_logiczną_całość>` (np. `doctors`)
 - `controller` - klasy kontrolerów restowych i pakiety z nimi związane
 - `dto` - klasy `DTO` do transferu, składania i mapowania obiektów
 - `error` - klasy związane z obsługą błędów
 - `logic` - klasy (serwisy) realizujące jakąś logikę, algorytmy, np. sprawdzanie kolizji w terminach, zwrócenie wolnych terminów wizyt itp. Wykorzystujemy je w kontrolerach (same kontrolery powinny być proste i "skomplikowaną logikę" powinny delegować do serwisów)
 - `model` - klasy będące encjami ORM oraz klasy (serwisy) `Repository` udostępniające interfejs dostępu do danych z bazy

Warstwy

Generalnie model backendu - jak wszystko w IT - ma warstwy.

Frontend komunikuje się z backendem przez REST API udostępnianie przez warstwę `Controller`.

Warstwa `Service` to logika biznesowa.

Warstwa `Model` to opis encji i obsługa bazy danych.

Back-end

