Além dos gráficos, descrever os seguintes aspectos: -

**- Como foram gerados os vetores aleatórios;**

R. Usamos a função **Math.random** do java para gerar os valores aleatórios. A saída do **random** gera um double de 0 até 0.99, cujo resultado é multiplicado por 101. No final gerando um número inteiro até 99;

A função **Math.random** foi colocada estrategicamente dentro de um for que tem o objetivo de inserir o valor gerado pelo **random** dentro de um vetor, que é executado até que seu tamanho seja totalmente preenchido:  
  
Tamanhos: 5, 10, 50, 100, 1000, 10000;

Tudo isto dentro de um método GenerateRandVet que recebe o tamanho setado na main.

**- Como foram adaptados os algoritmos para realizar a contagem do número de comparações;   
  
- O que foi desenvolvido para que cada algoritmo ordenasse os mesmos vetores que os demais;**

**- Explicar os resultados dos experimentos com base na literatura;**