Лабораторная работа №5 по курсу «Базовые компоненты интернет-технологий»

Выполнил: Саврасов П.А. Группа РТ5-31

Описание задания лабораторной работы.

Разработать программу, реализующую вычисление расстояния Левенштейна с использованием алгоритма Вагнера-Фишера.

Текст программы на языке С#.

Класс Form1:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Windows.Forms;
using System. Diagnostics;
namespace LR4
  public partial class Form1 : Form
    public Form1(List<string> Words)
      Words2 = Words;
      InitializeComponent();
    }
    List<string> Words2 = new List<string>();
    #region Empty Elements
    void ComboBox1SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
    {
    }
    void ComboBox2SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
    {
    void TextBox1TextChanged(object sender, EventArgs e)
    {
    void ListBox2SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
    {
    void TextBox2TextChanged(object sender, EventArgs e)
    {
    }
    #endregion
    #region Search
    void Button1Click(object sender, EventArgs e)
    {
```

```
if(comboBox1.Text=="") MessageBox.Show("Chose Quantity of
treads.", "Error!", MessageBoxButtons. OK, MessageBoxIcon. Error);
      else
      {
        if(comboBox2.Text=="") MessageBox.Show("Chose
Distance.", "Error!", MessageBoxButtons. OK, MessageBoxIcon. Error);
        else
           if(textBox1.Text=="") MessageBox.Show("Enter
Word.", "Error!", MessageBoxButtons. OK, MessageBoxIcon. Error);
           else
           {
             List<string> Rezult = new List<string>();
             int A = (int.Parse(comboBox1.Text));
             int B = (int.Parse(comboBox2.Text));
             string S = (textBox1.Text);
             Stopwatch St2 = new Stopwatch();
             St2.Start();
             ASearch ASH = new ASearch();
             Rezult = ASH. ASearcher (Words 2, A, B, S);
             textBox2.Text=St2.Elapsed.ToString();
             listBox2.BeginUpdate();
             listBox2.Items.Clear();
             foreach(string STR in Rezult)
               listBox2.Items.Add(STR);
             listBox2.EndUpdate();
          }
        }
      }
    }
    #endregion
  }
}
Класс ASearch:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
namespace LR4
{
  class ASearch
    List<string> Rezult = new List<string>();
    public List<string> ASearcher(List<string> Words, int NumberOfTreads, int MaxDistance, string
ComWord)
    {
      int[] TreadWords = new int[10];
      List<string> Words2 = new List<string>();
      List<string>[] TWord = new List<string>[10];
                                                              // Обьявление массива списков для
обработки
      for(int i=0;i<NumberOfTreads;i++)</pre>
```

```
TWord[i]=new List<string>();
      }
      char[] Valid=new char[ComWord.Length];
      Valid[0]=ComWord[0];
      for(int i=0;i<ComWord.Length;i++)</pre>
         if(Array.IndexOf(Valid,ComWord[i])<0)Valid[i]=ComWord[i];</pre>
      foreach(string str in Words)
                                                         // Создание нового списка слов, подходящих
для поиска по длине ип совпадению символов.
      {
         bool Length = false;
         bool Match = false;
        if(Math.Abs(str.Length-ComWord.Length)<MaxDistance+1) Match=true;</pre>
         char[] ValidCh=new char[str.Length];
         ValidCh[0]=str[0];
        int DDist=0;
        for(int i=0;i<str.Length;i++)</pre>
           if(Array.IndexOf(ValidCh,str[i])<0)ValidCh[i]=str[i];</pre>
         for(int i=0; i<ComWord.Length;i++)</pre>
           bool NotMatch=true;
           for(int k=0; k<str.Length;k++)</pre>
             if(Valid[i]==ValidCh[k]) NotMatch=false;
           if(NotMatch==true)DDist=DDist+1;
        if(DDist<=MaxDistance)Match = true;</pre>
        if((Length==true)||(Match==true)) Words2.Add(str);
      }
      int Ost = Words2.Count()%NumberOfTreads;
                                                                   // Деление списка на части
      for(int i=0;i<NumberOfTreads;i++)</pre>
      {
        TreadWords[i]= Words2.Count()/NumberOfTreads;
        if(Ost!=0) {TreadWords[i]=TreadWords[i]+1;Ost=Ost-1;}
      }
      int j = 1;
      foreach(string str in Words2)
        if(j<=TreadWords[0]) TWord[0].Add(str);</pre>
         else
           if(j<=TreadWords[0]+TreadWords[1]) TWord[1].Add(str);</pre>
             if(j<=TreadWords[0]+TreadWords[1]+TreadWords[2]) TWord[2].Add(str);</pre>
               if(j<=TreadWords[0]+TreadWords[1]+TreadWords[2]+TreadWords[3])</pre>
TWord[3].Add(str);
                  if(j<=TreadWords[0]+TreadWords[1]+TreadWords[2]+TreadWords[3]+TreadWords[4])</pre>
TWord[4].Add(str);
                  else
```

```
if(j<=TreadWords[0]+TreadWords[1]+TreadWords[2]+TreadWords[3]+TreadWords[</pre>
4]+TreadWords[5]) TWord[5].Add(str);
                   else
                     if(j<=TreadWords[0]+TreadWords[1]+TreadWords[2]+TreadWords[3]+TreadWord</pre>
s[4]+TreadWords[5]+TreadWords[6]) TWord[6].Add(str);
                     else
                       if(j<=TreadWords[0]+TreadWords[1]+TreadWords[2]+TreadWords[3]+TreadWo</pre>
rds[4]+TreadWords[5]+TreadWords[6]+TreadWords[7]) TWord[7].Add(str);
                         if(j<=TreadWords[0]+TreadWords[1]+TreadWords[2]+TreadWords[3]+Tread</pre>
Words[4]+TreadWords[5]+TreadWords[6]+TreadWords[7]+TreadWords[8]) TWord[8].Add(str);
                         else
                           if(j<=TreadWords[0]+TreadWords[1]+TreadWords[2]+TreadWords[3]+Trea</pre>
dWords[4]+TreadWords[5]+TreadWords[6]+TreadWords[7]+TreadWords[8]+TreadWords[9])
TWord[9].Add(str);
        j=j+1;
      }
      Distance Dist = new Distance();
      Rezult = Dist.LDistance(TWord,MaxDistance,ComWord,NumberOfTreads);
      return Rezult;
    }
  }
Класс Distance:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System. Threading;
namespace LR4
{
  public class Distance
    public List<string> Rezult = new List<string>();
    public List<string> LDistance(List<string>[] TWord,int MaxD,string CWord, int NOfTr)
      Data[] DataInput = new Data[NOfTr];
                                                   // Создание массива классов-хранидища
информации
      Thread[] Sercher = new Thread[NOfTr];
                                                   // Запуск потоков параллельного поиска +
заполнение хранилищ данных
      for(int i=0; i<NOfTr; i++)</pre>
        DataInput[i] = new Data();
        DataInput[i].Dist = MaxD;
        DataInput[i].Word = CWord;
        DataInput[i].Words = TWord[i];
        DataInput[i].RezultOfTr = new List<string>();
        DataInput[i].Num = i;
        Sercher[i]=new Thread(new ParameterizedThreadStart(TreadSearch));
        Sercher[i].Start(DataInput[i]);
      }
      bool IsCompleted=false;
```

```
while(IsCompleted==false)
                                                   // Ожидание завершения работы всех потоков.
         IsCompleted = true;
         for(int i=1; i<NOfTr; i++)</pre>
           if(Sercher[i].IsAlive==true)IsCompleted=false;
      for(int i=0; i<NOfTr; i++)</pre>
         Rezult.AddRange(DataInput[i].RezultOfTr);
       return Rezult;
    }
    public void TreadSearch(object DIn)
      Data Dat1 = (Data)DIn;
       string S = null;
       foreach(string str in Dat1.Words)
         int D = LDistance(str,Dat1.Word);
         if (D<=Dat1.Dist)
           S = S+"Tread № "+(Dat1.Num+1) + ": Distance between " + Dat1.Word + " and " + str + "
equals " + D + ";\n";
           Dat1.RezultOfTr.Add(S);
         }
         S="":
      }
    public static int LDistance(string str1Param, string str2Param)
      if ((str1Param == null) || (str2Param == null)) return -1;
      int str1Len = str1Param.Length;
       int str2Len = str2Param.Length;
      if ((str1Len == 0) && (str2Len == 0)) return 0;
      if (str1Len == 0) return str2Len;
      if (str2Len == 0) return str1Len;
       string str1 = str1Param.ToUpper();
       string str2 = str2Param.ToUpper();
       int[,] matrix = new int[str1Len + 1, str2Len + 1];
      for (int i = 0; i <= str1Len; i++)
         matrix[i, 0] = i;
      for (int j = 0; j <= str2Len; j++)
         matrix[0, j] = j;
       for (int i = 1; i <= str1Len; i++)</pre>
         for (int j = 1; j <= str2Len; j++)</pre>
           int symbEqual = (str1.Substring(i-1, 1) == str2.Substring(j-1, 1))?0:1);
           int ins = matrix[i, j - 1] + 1;
           int del = matrix[i - 1, j] + 1;
           int subst = matrix[i - 1, j - 1] + symbEqual;
           matrix[i, j] = Math.Min(Math.Min(ins, del), subst);
```

```
if ((i > 1) \&\& (j > 1) \&\& (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) \&\& (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) && (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) && (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) && (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) && (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) && (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) && (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) && (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) && (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) && (str1.Substring(i - 1, 1) == str2.Substring(j - 2, 1)) && (str1.Substring(i - 2, 1)) && 
(2, 1) == str2.Substring(j - 1, 1))
                                                                        matrix[i, j] = Math.Min(matrix[i, j], matrix[i - 2, j - 2] + symbEqual);
                                               }
                                    }
                                    return matrix[str1Len, str2Len];
                        }
           }
Класс Data:
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
namespace LR4
            class Data
                        public int Num;
                        public int Dist;
                        public List<string> Words;
                        public string Word;
                        public List<string> RezultOfTr;
           }
}
```

Результаты выполнения программы, экранные формы:

Форма расширенного поиска:

