

Space Taxi

Unsere Spielidee ist ein Space Taxi, das kleine Aliens von einem Planeten zum anderen Planeten bringt.

Spielziel ist es zur Heimatstation der Rakete zurück zu gelangen. Dafür müssen Aliens zum richtigen Planeten (siehe Farbe) transportiert werden, die im Gegenzug die Rakete auftanken. Der Spieler muss dabei die Route zu seiner Heimatstation planen und die Rakete steuern. In höheren Levels sollen auch Feinde oder andere Hindernisse eingebaut werden, um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen.

