

BUTAYE Maeva
SCHWARZ Camille
VOMSCHEID Gwendolyn
OBERLÉ Loïc
SALOU Maxime
AI2

05/03/18

Modèle relationnel de la base de données GamePedia

Ami(nomAmi, #nomPersonnage)
Classement(publicDestine, #nomJeu, #nomOrga)
Compagnie(nomCompagnie, aliasComp, abbrevComp, descCCourte, descCLongue, adresseComp, dateCreatComp, numTelComp, urlSiteComp, #nomPlateforme, #nomJeu)
Ennemi(nomEnnemi, #nomPersonnage)
Genre(nomGenre, descGCourte, descGLongue, #nomJeu)
JeuVideo(nomJeu, descJCourte, descJLongue, dateSortieIni, dateSortieAtt, #nomTheme, #nomGenre, #publicDestine, #nomPersonnage, #nomCompagnie, #nomPlateforme)
Organisme(nomOrga, descOCourte, descOLongue, #publicDestine)
Personnage(nomPersonnage, aliasPerso, nomReelPerso, nomFamillePerso, dateNaissPerso, genrePerso, descPCourte, descPLongue, #nomJeu, #nomAmi, #nomEnnemi)
Plateforme(nomPlateforme, aliasPlat, descPCourte, descPLongue, dateSortiePlat, tarifIniPlat, decompte, #nomJeu, #nomCompagnie)
Theme(nomTheme, #nomJeu)
aPourAmi(#nomPersonnage, #nomAmi)
aPourEnnemi(#nomPersonnage, #nomEnnemi)
aPourGenre(#nomGenre, #nomJeu)
aPourTheme(#nomTheme, #nomJeu)
estDelivrePar(#publicDestine, #nomOrga)
estDestineA(#nomJeu, #publicDestine)
estDeveloppePar(#nomJeu, #nomCompagnie)
estProduitePar(#nomPlateforme, #nomCompagnie)
estPubliePar(#nomJeu, #nomCompagnie)
fonctionneSur(#nomJeu, #nomPlateforme)
utilise(#nomJeu, #nomPersonnage)