

RAPPORT POUR PROJET FILE ROUGE 2021

**C O N C E P T I O N E T R É A L I S A T I O N
D ' U N S I T E W E B E - C O M M E R C E D E
S P N E U S E T P R O D U I T S
M É C A N I Q U E S**

CONSTRUCTEURS DE PROJETS

- **Saloua Elabyad**

ENCADRÉE PAR :

- **Mr My Youssef SBAI**

1. REMERCIEMENTS

En préambule à ce mémoire, nous remercions Dieu qui nous a aidés et nous a donné la patience et courage pendant ces longues périodes d'étude.

Nous remercions également les professeurs et le personnel administratif de YouCode qui font de grands efforts pour nous fournir une très bonne formation.

nous remercions sincèrement My Youssef SBAI

notre superviseur , qui est

toujours montré disponible tout au long de la réalisation de ce projet, donc pour l'inspiration, l'aide et le temps qu'elles ont eu la gentillesse de leur consacrer.

2. TABLE DE MATIÈRE

1.	Remerciements.....	04
2.	Table de Matière.....	05
3.	Chapitre I:Analyse et Conception	07
	1) Diagramme de cas d'utilisation :.....	08
	a. Définition	08
	b. Diagramme de cas d'utilisation de notre site web :	09
	-Figure 01	10
	2) Diagramme de classe	11
	a. Définition	11
	b. Diagramme de classe de notre site web	12
	-Figure 02.....	10

4. Chapitre 2: Réalisation de l'application	14
1) Les outils de développement :.....	15
i. HTML :.....	151
ii. CSS:	152
iii. JAVASCRIPT :	153
iv. NODEJS:.....	161
v. MONGO DB:	162
vi. REACT JS:.....	163
5. Chapitre 3: Présentation de l'application :	17
6. Conclusion	32
7. Table de référence.....	33

1: ANALYSE ET CONCEPTION

1) *Diagramme de cas d'utilisation :*

a. **Définition :**

Les rôles des diagrammes de cas d'utilisation sont de recueillir, d'analyser et d'organiser les besoins, ainsi que de recenser les grandes fonctionnalités d'un système. Il s'agit donc de la première étape UML pour la conception d'un système.

Le diagramme de cas se compose de trois éléments principaux :

Un Acteur : c'est l'idéalisation d'un rôle joué par une personne externe, un processus ou une chose qui interagit avec un système. Il se représente par un petit bonhomme avec son nom inscrit dessous.

Un cas d'utilisation : c'est une unité cohérente représentant une fonctionnalité visible de l'extérieur. Il réalise un service de bout en bout, avec un déclenchement, un déroulement et une fin, pour l'acteur qui l'initie.

Les relations : Trois types de relations sont pris en charge par la norme UML et sont graphiquement représentées par des types particuliers de ces relations. Les relations indiquent que le cas d'utilisation source présente les mêmes conditions d'exécution que le cas issu. Une relation simple entre un acteur et une utilisation est un trait simple.

b. Diagramme de cas d'utilisation de notre site web :



Figure 01

Le Client(Buyer) : cette acteur est un visiteur ayant déjà créer un compte sur notre site, il peut donc suivre le processus des commande en toute sécurité sachant que notre système doit être l'unique responsable de la confidentialité des données personnelles de ses Acheteurs.

Le Client(Seller) : cette acteur est un visiteur et vendeur ayant déjà créer un compte sur notre site, il peut donc suivre le processus d'ajouter des produits sur notre site web .

SuperAdmin (admin) : pour les sites web on l'appelle généralement « le webmaster ». C'est celui qui assure le dynamisme du site et veille sur les mises à jour de leurs disponibilités.

Admin (admin) : C'est lui qui répond aux Client pour ses Commande.

2) *Diagramme de classe :*

a. Définition :

Un diagramme de classes UML décrit les structures d'objets et d'informations utilisées sur notre site web, à la fois en interne et en communication avec ses utilisateurs. Il décrit les informations sans faire référence à une implémentation particulière. Ses classes et relations peuvent être implémentées de nombreuses manières, comme les tables de bases de données.

b. Diagramme de classe de notre site web :

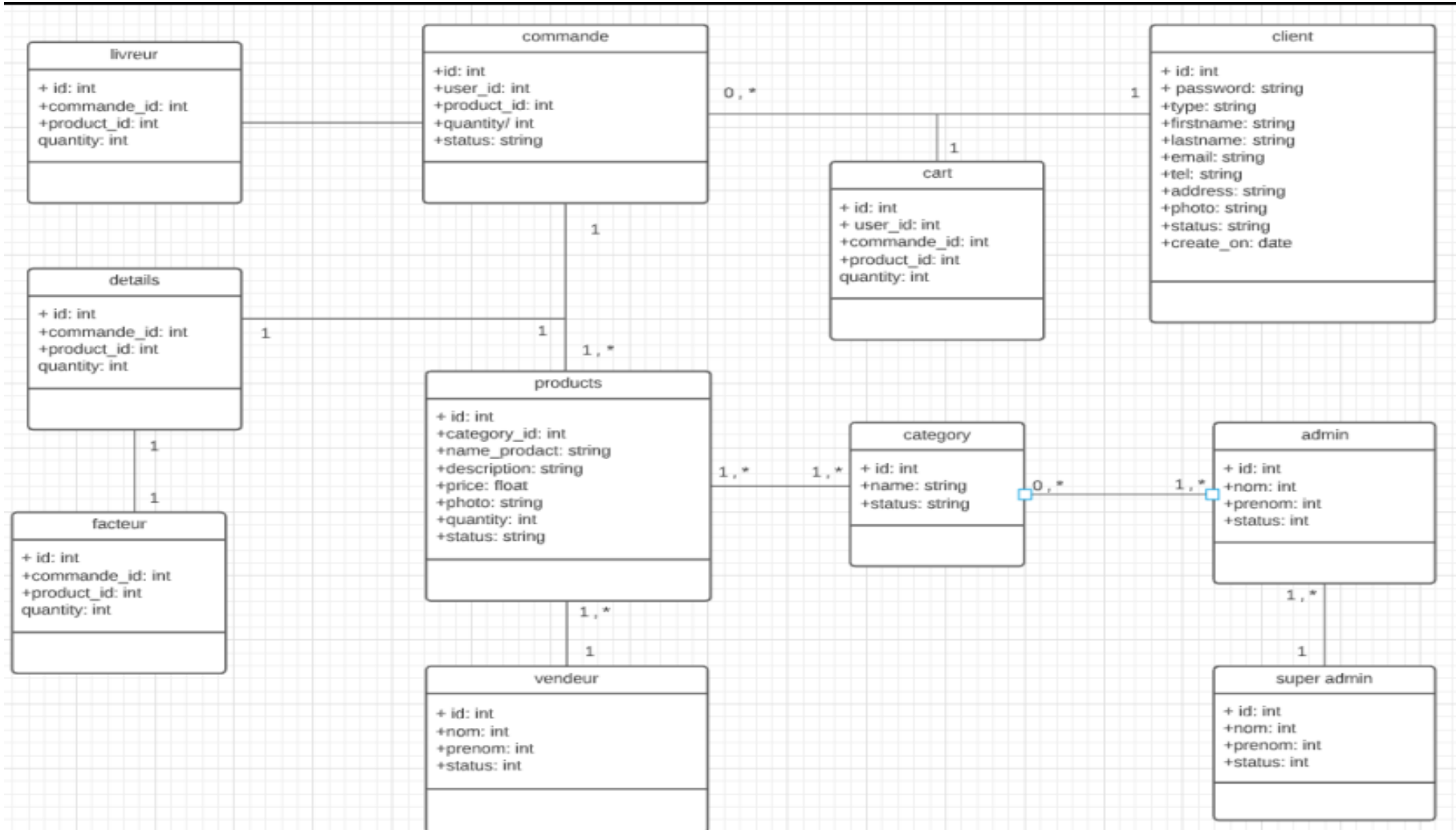


Figure 02

En général un diagramme de classe peut contenir les éléments suivants :

- **Les classes:** une classe représente la description formelle d'un ensemble d'objets ayant une sémantique et des caractéristiques communes. Elle est représentée en utilisant un rectangle divisé en trois sections. La section supérieure est le nom de la classe, la section centrale définit les propriétés de la classe alors que la section du bas énumère les méthodes de la classe.
- **Les associations :** une association est une relation entre deux classes (association binaire) ou plus (association n-aire), qui décrit les connexions structurelles entre leurs instances. Une association indique donc que des liens peuvent exister entre des instances des classes associées.
- **Les attributs :** les attributs représentent les données encapsulées dans les objets des classes. Chacune de ces informations est définie par un nom, un type de données, une visibilité et peut être initialisé. Le nom de l'attribut doit être unique dans la classe

2: RÉALISATION DE L'APPLICATION

1) *Les outils de développement :*

- ✓ **HTML** : L'HypertextMarkupLanguage, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques .
- ✓ **CSS** : l'anglais: Cascading Style Sheets, forment un Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML Les standards définissant CSS sont 14 publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS Devient couramment utilisé dans la conception des sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.
- ✓ **JAVASCRIPT** : JavaScript est un langage de script orienté objet principalement utilisé dans les pages HTML. À l'opposé des langages serveur (qui s'exécutent sur le site), JavaScript est exécuté sur l'ordinateur de l'internaute par le navigateur lui-même. Ainsi, ce langage permet une interaction avec l'utilisateur en fonction de ses actions (lors du passage de la souris au-dessus d'un élément, du redimensionnement de la page...)

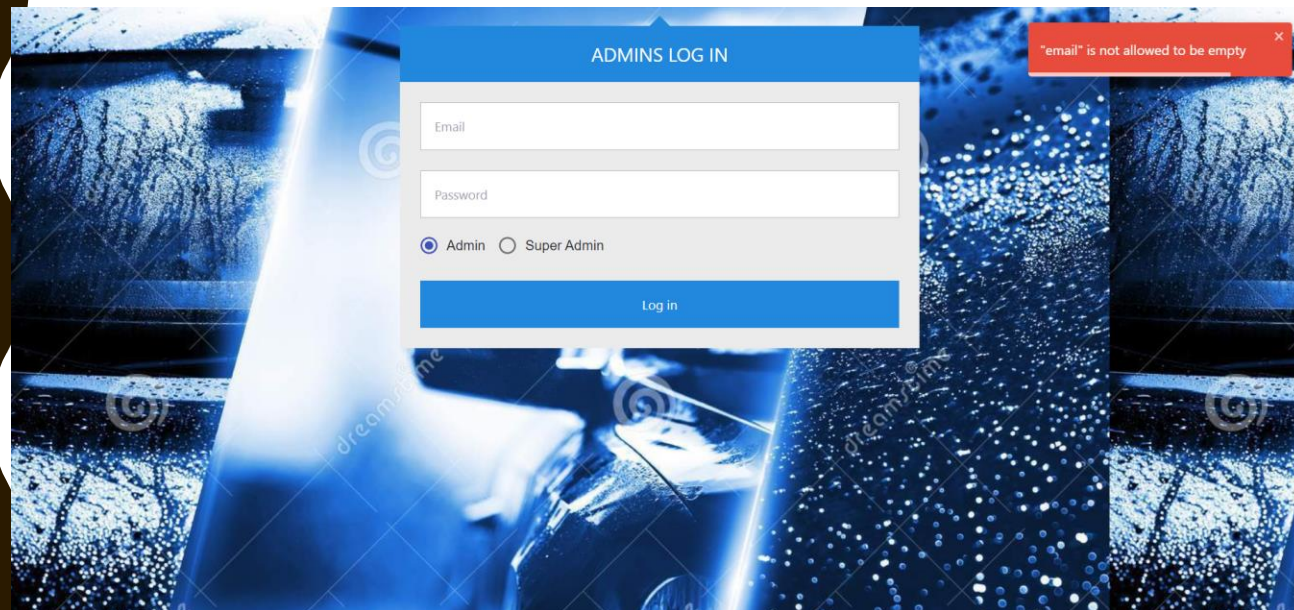
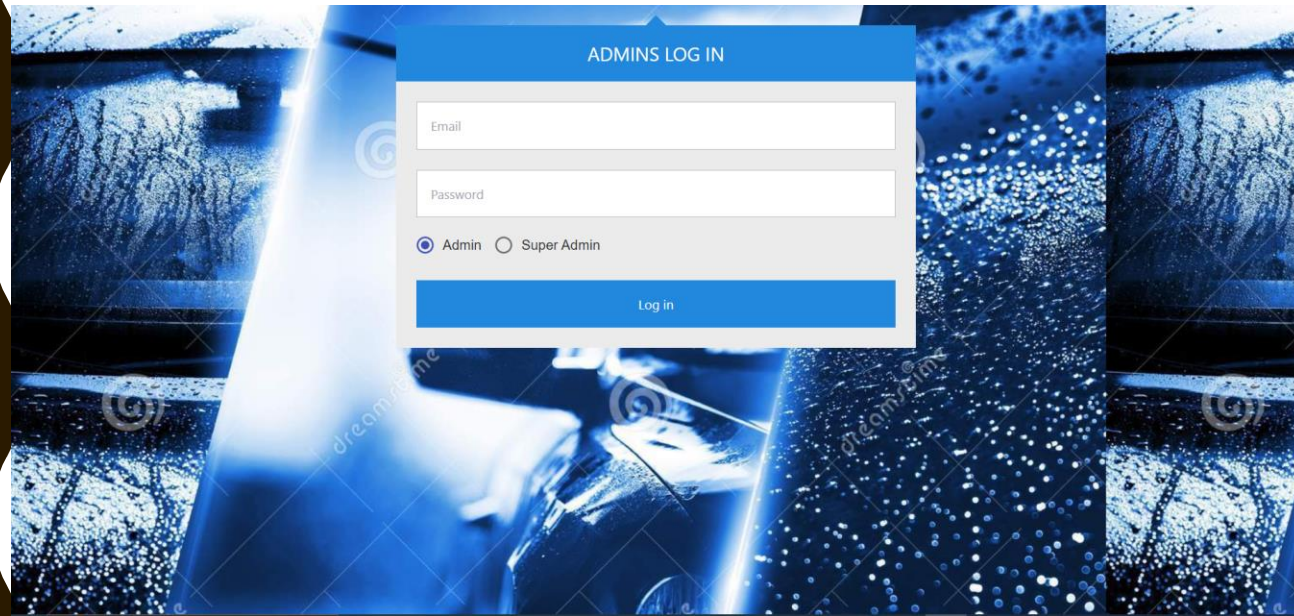
- ✓ **NODEJS** : est une plateforme construite sur la base de l'exécuteur JavaScript de Google Chrome afin de pouvoir développer des applications évolutives et modulables en réseau. Ce développement pourra se faire facilement, rapidement et de façon efficace , utilise la programmation événementielle pour favoriser les échanges entre des clients et un serveur. De plus, les entrées-sorties se font de façon non-bloquante ce qui fait de NodeJS un outil léger et efficace. Cela avantage les applications faisant de l'échange de données intensif en temps réel.

- ✓ **MongoDB** est un système de gestion de bases de données open source développé par MongoDB Inc depuis 2007. Il fait partie de la mouvance NoSQL.,. L'objectif est donc de pouvoir gérer de très grandes quantités de données. Comment ? MongoDB est répartisable sur un nombre quelconque d'ordinateurs, on parle de scaling.
 - ✓ **REACT** : (aussi appelé **React.js** ou **ReactJS**) est une bibliothèque JavaScript libre développée par Facebook depuis 2013. Le but principal de cette bibliothèque est de faciliter la création d'application web monopage, via la création de composants dépendant d'un état et générant une page (ou portion) HTML à chaque changement d'état.

3:PRÉSENTATION DE L'APPLICATION :

LOGIN ET REGISTRATION

- Les pages de login et registration seront construites en utilisant html5, css3 et ReactJs et pour le coté serveur, nous utiliserons Nodejs.
- Il y aura quatre types d'utilisateurs: les administrateurs (Super admin et admin) et les utilisateurs (Buyer and Seller), et sur le côté serveur déterminera quel type d'utilisateur et donc où les rediriger.



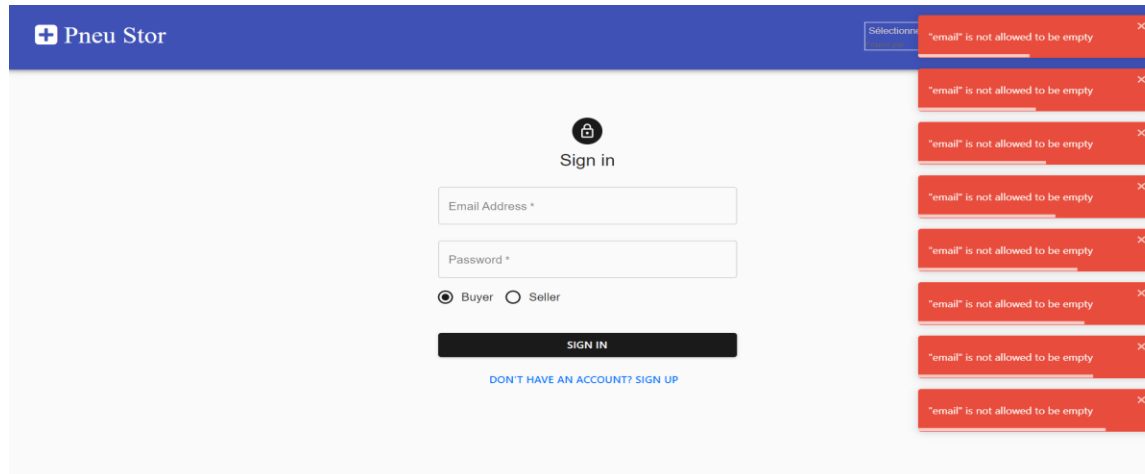
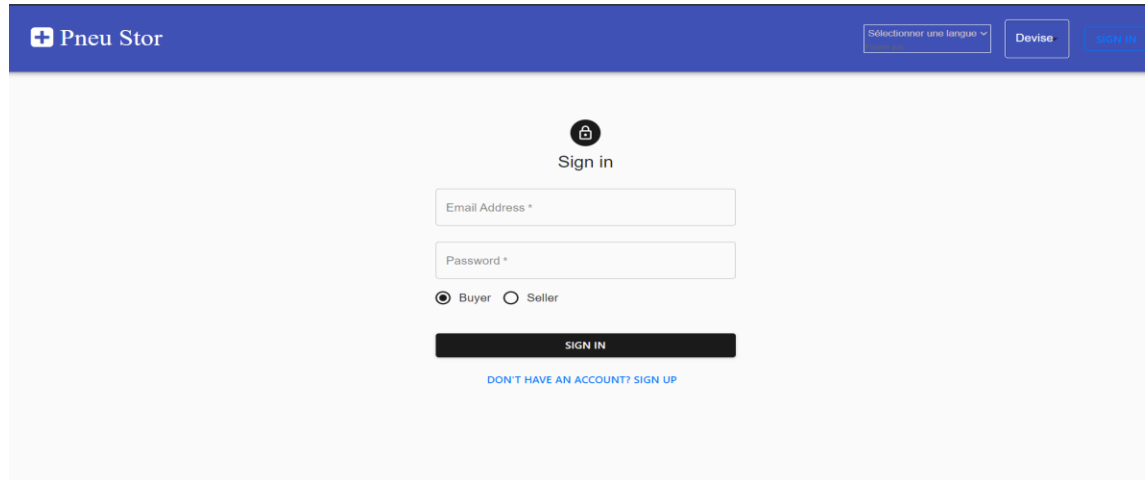
LOGIN DES ADMINISTRATEURS

A ce propos nous avons créé un seul super admin par Postman et ce dernier a créé un admin nous faisons la validation par le langage ReactJs, et dans ce cas nous utilisons deux entrées user-email et mot de passe pour la connexion

LA PARTIE 1 :

IDENTIFICATION DE (SELLER AND BUYER)

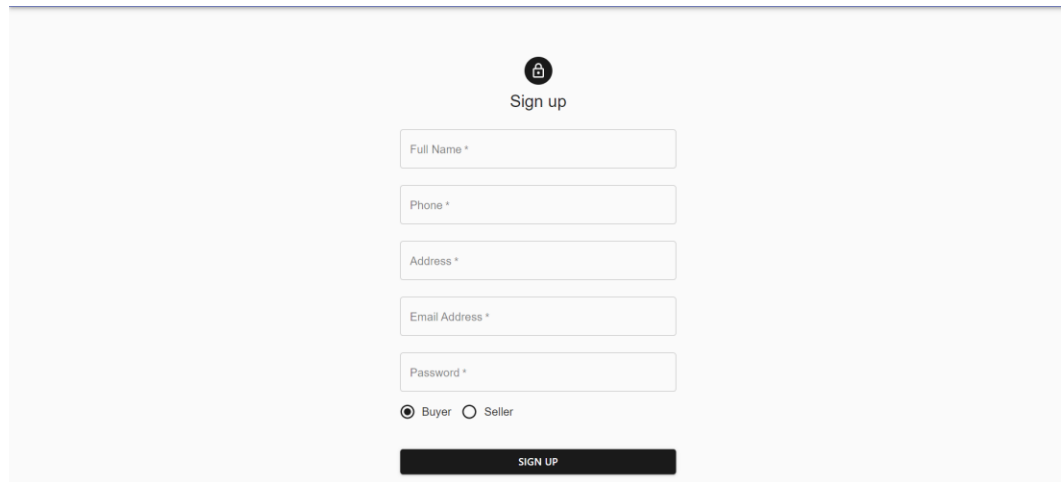
En parlant de cela, nous avons également effectué la validation par le langage ReactJs, et dans ce cas également, nous utilisons deux entrées d'e-mail et de mot de passe pour la connexion pour les deux utilisateurs vendeur et acheteur. Après l'enregistrement, nous voyons qu'avec les détails dans la partie suivante



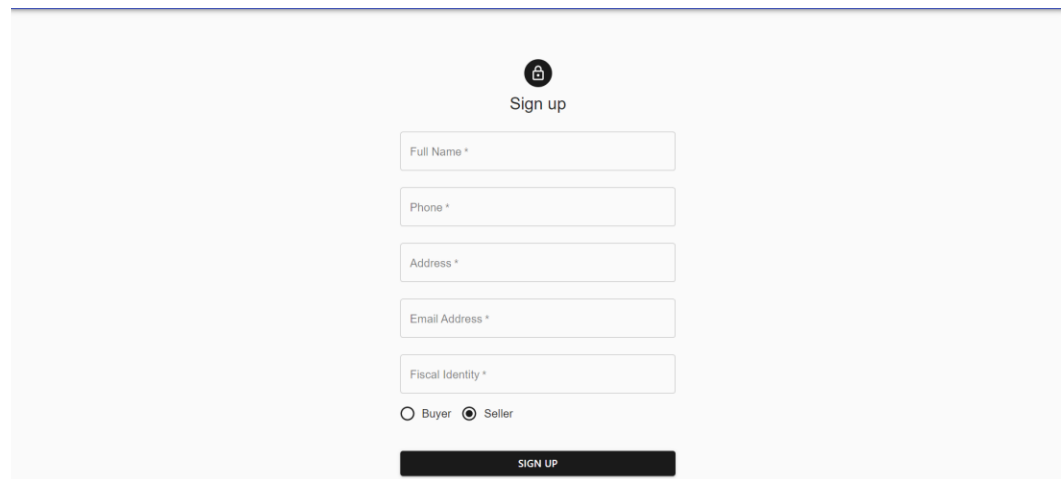
LA PARTIE 2 :

INSCRIPTION DE (SELLER AND BUYER)

d'ailleurs nous avons également effectué une validation par le langage ReactJs, et dans ce cas nous utilisons cinq entrées nom complet, adresse de téléphone, adresse e-mail, numéro d'identification fiscale pour le vendeur et mot de passe pour l'acheteur, et pour finaliser l'inscription, les utilisateurs ont reçu un email de validation du compte, l'acheteur (lien de validation) et vendeur (propre mot de passe)



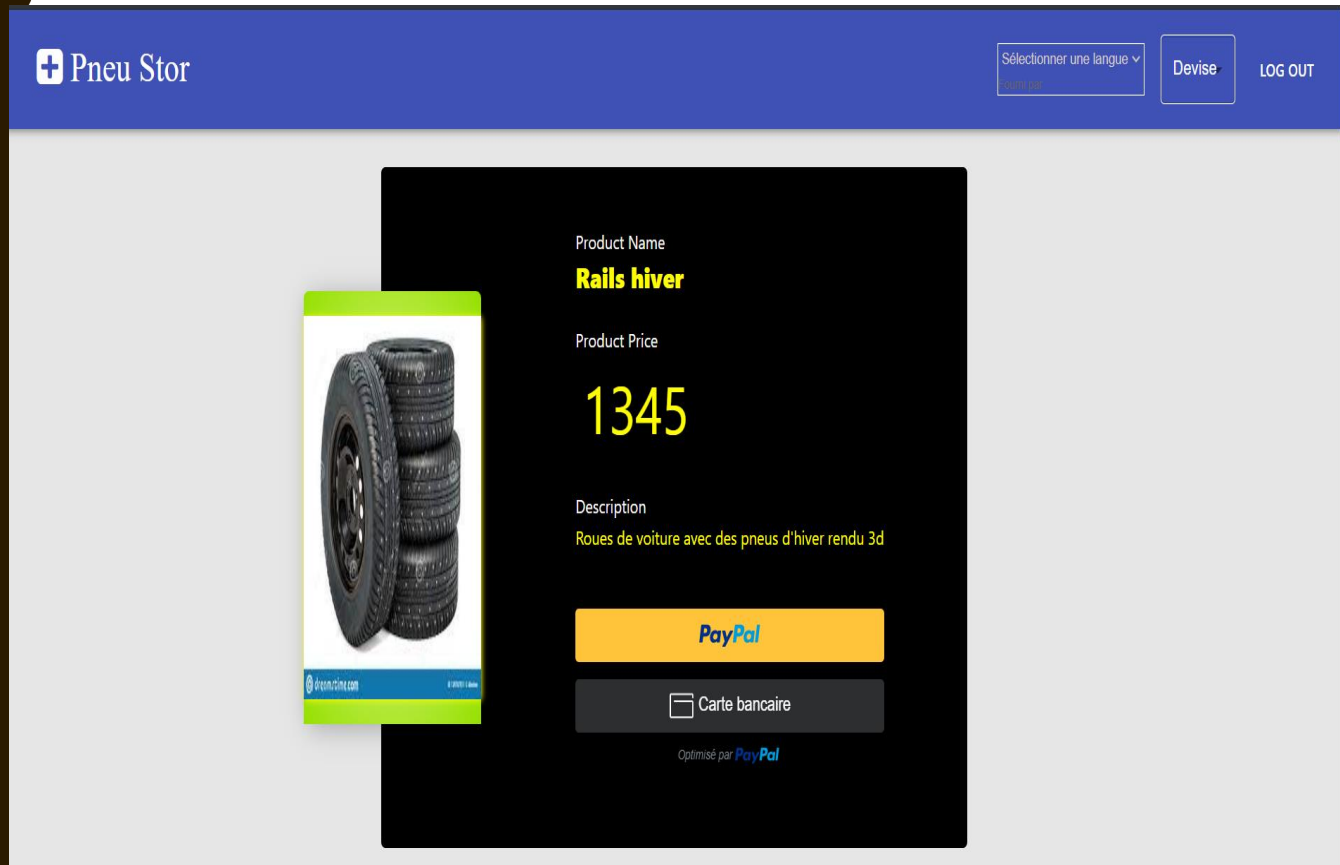
The screenshot shows a 'Sign up' form with a lock icon at the top. The form contains five input fields: 'Full Name *', 'Phone *', 'Address *', 'Email Address *', and 'Password *'. Below the fields are two radio buttons: 'Buyer' (selected) and 'Seller'. At the bottom is a black button labeled 'SIGN UP'.



The screenshot shows a 'Sign up' form with a lock icon at the top. The form contains five input fields: 'Full Name *', 'Phone *', 'Address *', 'Email Address *', and 'Fiscal Identity *'. Below the fields are two radio buttons: 'Buyer' and 'Seller' (selected). At the bottom is a black button labeled 'SIGN UP'.

PROFILE

- Une fois connecté, les utilisateurs(acheteur) sera automatiquement redirigé vers la page d'accueil pour acheter un produit ,
et (vendeur) sera automatiquement redirigé vers Dashboard où il trouvera :
 - 1: Statistique : chiffre d'affaire , Produit , Account type(starter, expert
 - 2: Personal information: Account type , adress-email, phone
 - 3: Product: Tableau pour ajouter un nouveau produit
- Et pour les administrateurs (super admin) sera automatiquement redirigé vers Dashboard où il trouvera :
 - 1: Categorie des produit
 - 2: Seller : Validation or Suppression
 - 3: Bayer : Suppression
 - 4: Ads : Ajouter Un annonce
 - 5:Order:
 - 6:Delivery Man : ajouter
 - 7:Admins : Ajouter ou Supprimer
- Et l'admin a la même fonction que les super admin, juste une différence, il n'a pas accès à l'ajout d'autre admin

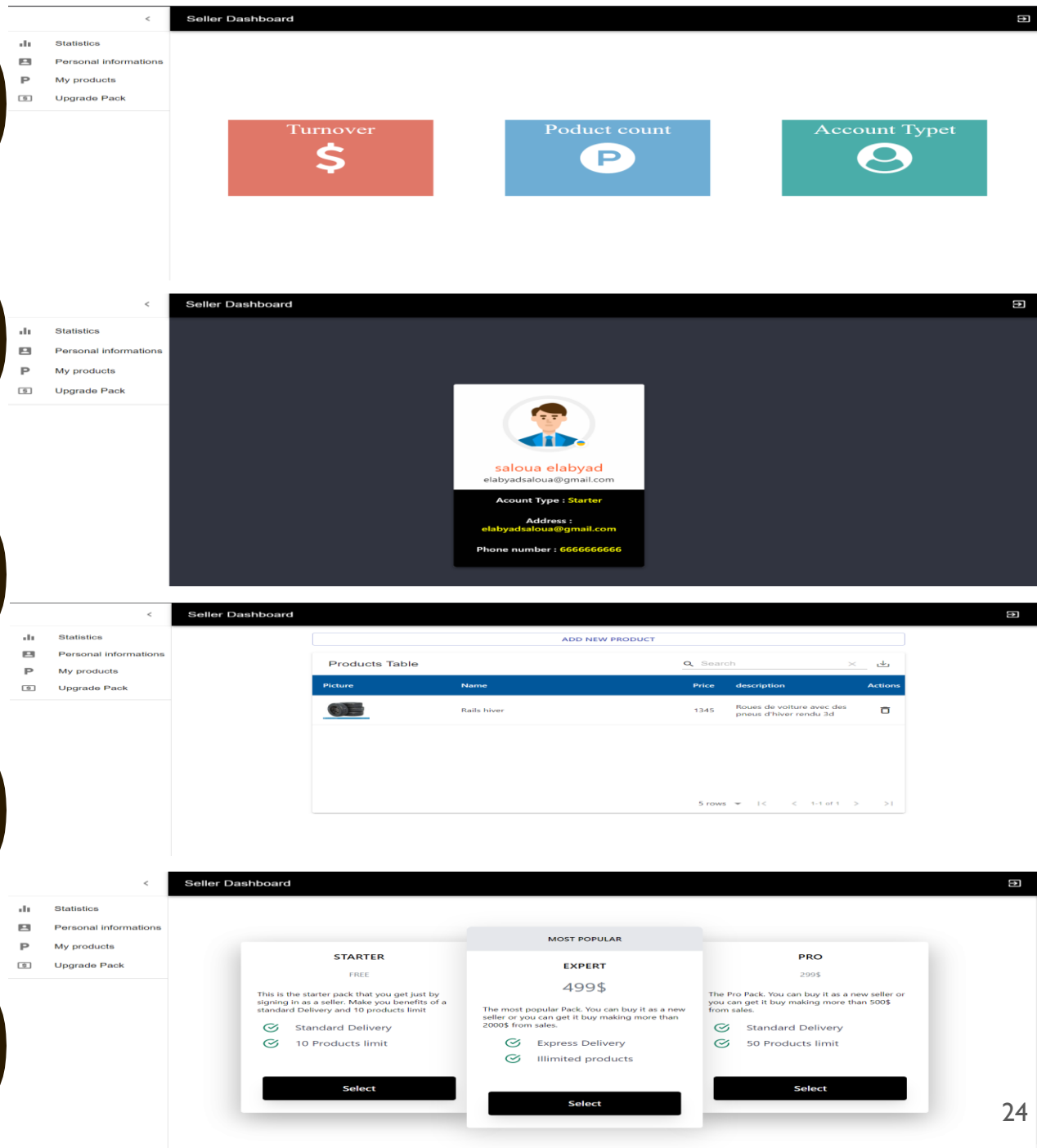


PROFILE DES UTILISATEURS

1: acheteur (Buyer)

PROFILE DES UTILISATEURS

1: Vendeur(Seller)



<

Admin Dashboard

+

Categories

Sellers

Buyers

Ads

Orders

Delivery Men

Admins

Auction

Category Table

Search

×

↓

+

Name	Actions
Type1	
Type2	
Type3	
Type4	

5 rows

|<

<

1-4 of 4

>

>|

<

Admin Dashboard

+

Categories

Sellers

Buyers

Ads

Orders

Delivery Men

Admins

Auction

Sellers Table

Search

×

↓

Full name	Phone	Email	Address	Fiscal identity	IsValid	Action
saloua elabyad	6666666666	elabyadsaloua@gmail.com	elabyadsaloua@gmail.com	HH15653	true	

5 rows

|<

<

1-1 of 1

>

>|

<

Admin Dashboard

+

Categories

Sellers

Buyers

Ads

Orders

Delivery Men

Admins

Auction

Buyers Table

Search

×

↓

Full name	Phone	Email	Address	Devis	IsValid	Actions
test-2	1111111111	test2@gmail.com	safi	USD	true	

5 rows

|<

<

1-1 of 1

>

>|

PROFILE DES ADMINSTRATEURS

1: SuperAdmin (partie1)

PROFILE DES ADMINSTRATEURS

I : SuperAdmin (partie2)

<

Admin Dashboard

+

Categories

Sellers

Buyers

Ads

Orders

Delivery Men

Admins

Auction



ADD NEW ADVERTATION

Ads Table

Q Search

×

📄

Picture	Price	Date Start	Date Start	Actions
	124	2021-09-09T00:00:00.000Z	2021-10-07T00:00:00.000Z	

5 rows |< < 1-1 of 1 > >|

<

Admin Dashboard

+

Categories

Sellers

Buyers

Ads

Orders

Delivery Men

Admins

Auction

ADD NEW DELEVERY MAN

Delivery man Table

Q Search

×

📄

Full name	Email	Phone	Address	Actions
No records to display				

5 rows |< < 0-0 of 0 > >|

Cliquez pour ajouter du
texte

<

Admin Dashboard

+

Categories

Sellers

Buyers

Ads

Orders

Delivery Men

Admins

Auction


ADD NEW ADMIN

Admins Table

Q Search

×

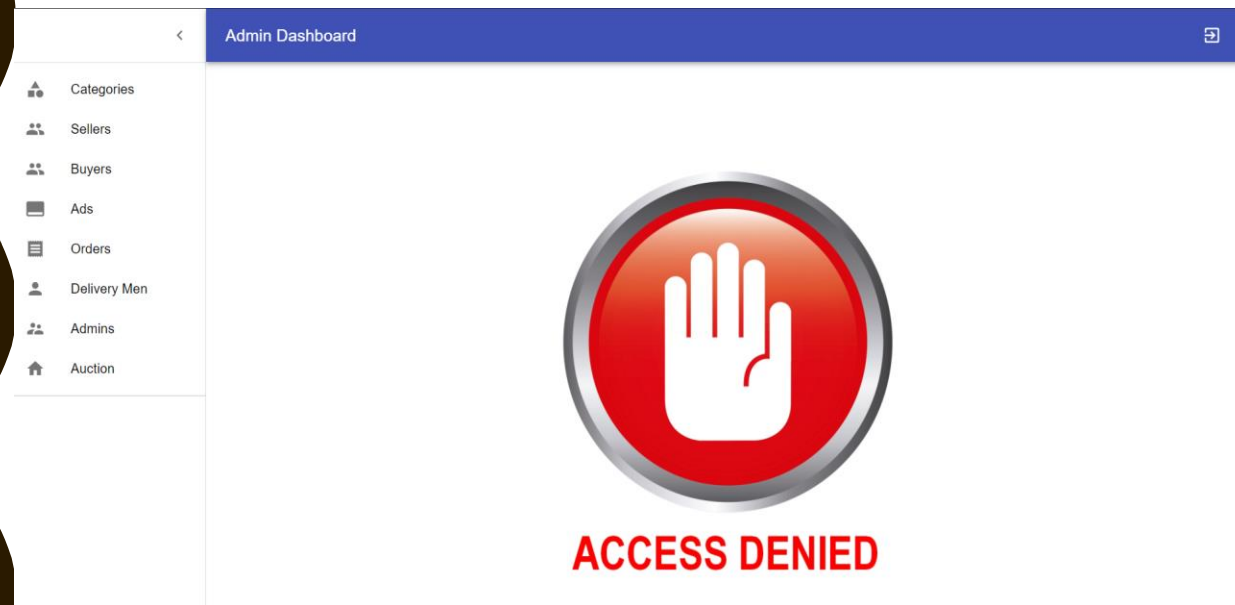
📄

Full name	Email	Phone	Address	Actions
test-1	tes1@gmail.com	1111111111	safi	

5 rows |< < 1-1 of 1 > >|

PROFILE DES ADMINISTRATEURS

1: Admin : a la même fonction que les super admin, juste une différence, il n'a pas accès à l'ajout d'autre admin



OFFRE&& HOME

- La page d'accueil (Offre) sera principalement statique juste un vidéo simple avec un Button qui fait la liaison avec la page (HOME) .
- Et pour la page à propos (Home), Il contiendra des informations sur le produit et des quelques annonces



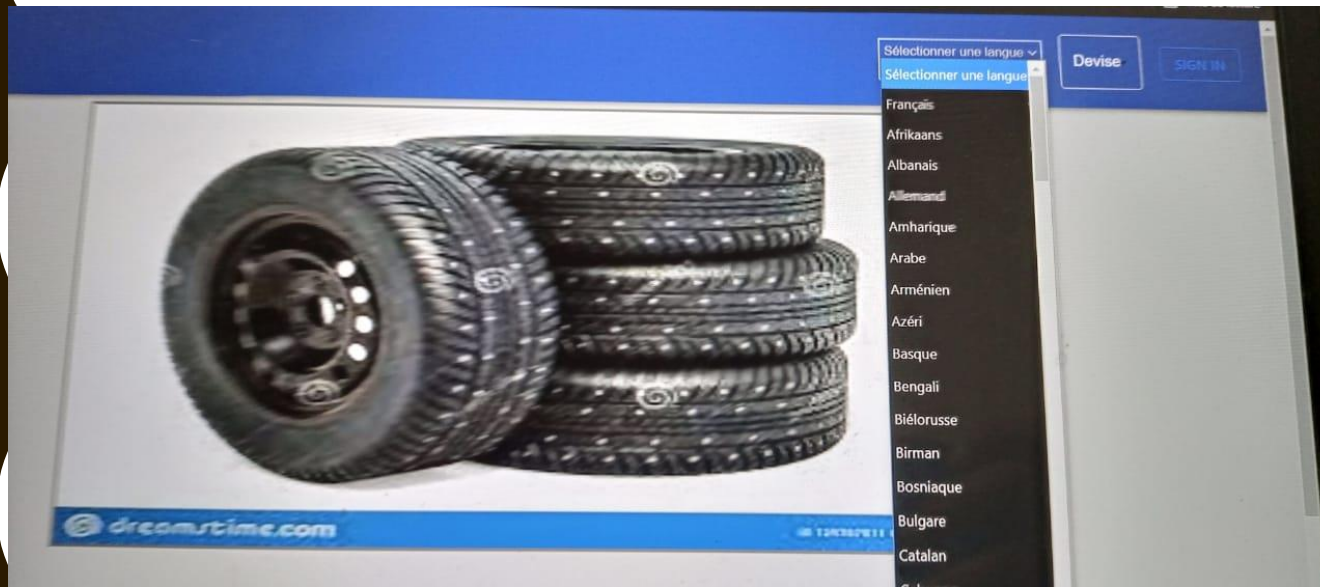
WE MAKE AWESOME TIRE

Discover the best deals for a special holiday full of adventure.

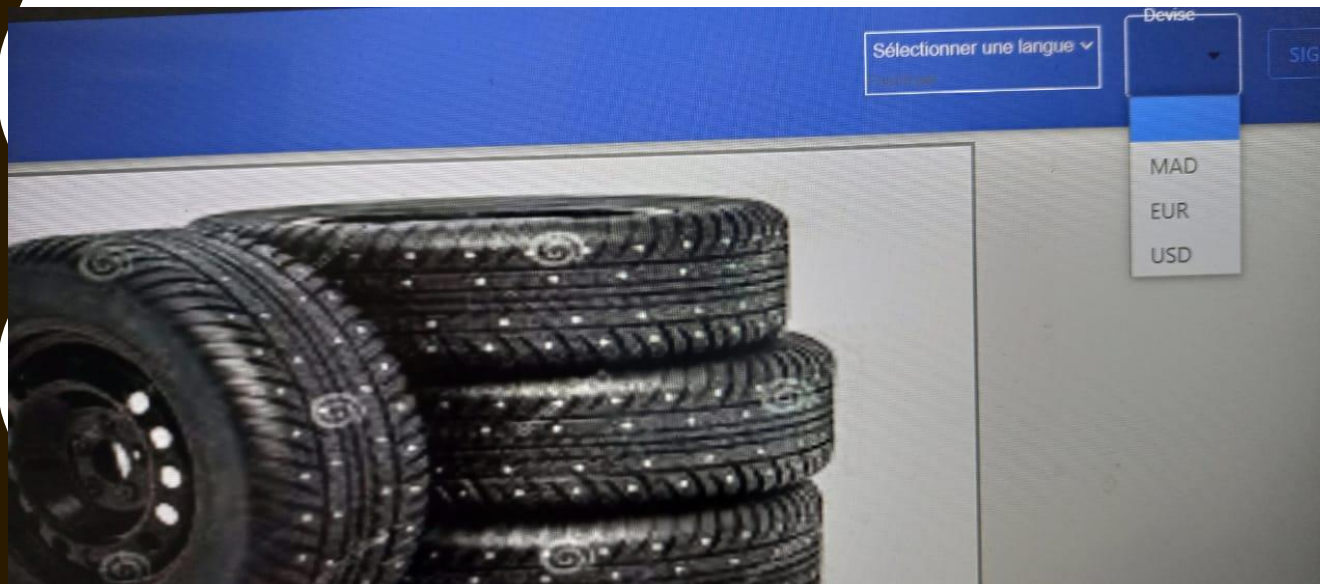
Discover the TIRE with us.

[View More](#)





Il y a deux fonctions dans ce site
changer la langue et le devise comme
vous pouvez le voir



CONCLUSION :

Ce projet fait partie de notre formation en développement web chez YouCode , nous avons réalisé ce projet qui nous l'espérons sera enrichissant pour nous et pour tous ceux qui consultez ce rapport qui résume deux mois de travail rigoureux. Pour le moment le site **Pneu Store** est presque terminé nous espérons qu'il trouvera les conditions nécessaires pour entrer en vigueur.

7. TABLE DE RÉFÉRENCE

- Pour la présentation des outils , j'ai pu travailler avec ces sites :

HTML : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML>

CSS : <https://www.futura-sciences.com/tech/definitions/internet-css-4050/>

JavaScript : <https://fr.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

NodeJs : <http://igm.univ-mlv.fr/~dr/XPOSE2012/NodeJS/presentation.html>

MongoDB : <https://stph.scenari-community.org/contribs/nos/MongoI/co/presentation.html>

REACT : <https://devstory.net/12115/introduction-a-react>