# Laboratorium 4

# Szymon Kałuża

22.03.2022

# Zadanie 1

```
F(1):
F(1 - 2)
    return;
F(1 - 3)
    return;
Sekwencja liczb: 1,1
F(2):
F(2 - 2)
    return;
F(2 - 3)
    return;
Sekwencja liczb: 2,2
F(3):
F(3 - 2)
    F(1 - 2)
        return;
    F(1 - 3)
        return;
F(3 - 3)
    return;
Sekwencja liczb: 3,1,1,3
F(4):
F(4 - 2)
    F(2 - 2)
        return;
    F(2 - 3)
        return;
F(4 - 3)
    F(1 - 2)
        return;
    F(1 - 3)
        return;
Sekwencja liczb: 4,2,2,1,1,4
F(5):
F(5 - 2)
    F(3 - 2)
        F(1 - 2)
            return;
        F(1 - 3)
            return;
    F(3 - 3)
        return;
F(5 - 3)
    F(2 - 2)
        return;
    F(2 - 3)
```

```
return;
Sekwencja liczb: 5,3,1,1,3,2,2,5
F(6):
print(6);
F(6 - 2)
    print(4)
    F(4 - 2)
        print(2)
        F(2 - 2)
            return;
        F(2 - 3)
            return;
        print(2)
    F(4 - 3)
        print(1)
        F(1 - 2)
            return;
        F(1 - 3)
            return;
        print(1)
    print(4)
F(6 - 3)
    print(3)
    F(3 - 2)
        print(1)
        F(1 - 2)
            return;
        F(1 - 3)
            return;
        print(1)
    F(3 - 3)
        return;
    print(3)
print(6);
Sekwencja liczb: 6,4,2,2,1,1,4,3,1,1,3,6
Zadanei 2
F(1):
F(1 - 3)
    return
F(1 - 2)
    return
Sekwencja liczb: 1,1
F(2):
F(2 - 3)
    return;
F(2 - 2)
    return;
Sekwencja liczb: 2,2
F(3):
F(3 - 3)
    return;
F(3 - 2)
    F(1 - 3)
        return;
    F(1 - 2)
        return;
Sekwencja liczb: 3,1,1,3
```

```
F(4):
F(4 - 3)
    F(1 - 3)
        return;
    F(1 - 2)
        return;
F(4 - 2)
    F(2 - 3)
        return;
    F(2 - 2)
        return;
Sekwencja liczb: 1,1,4,2,2,4
F(5)
F(5 - 3)
    F(2 - 3)
        return;
    F(2 - 2)
        return;
F(5 - 2)
    F(3 - 3)
        return;
    F(3 - 2)
        F(1 - 3)
            return;
        F(1 - 2)
            return;
Sekwencja liczb: 2,2,5,3,1,1,3,5
F(6):
F(6 - 3)
    F(3 - 3)
        return;
    print(3)
    F(3 - 2)
        F(1 - 3)
            return;
        print(1)
        F(1 - 2)
            return;
        print(1)
    print(3)
print(6);
F(6 - 2)
    F(4 - 3)
        F(1 - 3)
            return;
        print(1)
        F(1 - 2)
            return;
        print(1)
    print(4)
    F(4 - 2)
        F(2 - 3)
            return;
        print(2)
        F(2 - 2)
            return;
        print(2);
    print(4);
print(6)
Sekwencja liczb: 3,1,1,3,6,4,2,2,1,1,4,6
```

# Zadanie 3

```
F(1):
F(1 - 3)
    return
F(1 - 2)
    return
Sekwencja liczb: 1,1
F(2):
F(2 - 3)
    return;
F(2 - 2)
    return;
Sekwencja liczb: 2,2
F(3):
F(3 - 3)
    return;
F(3 - 2)
    F(1 - 3)
        return;
    F(1 - 2)
        return;
Sekwencja liczb: 1,1,3,3
F(4):
F(4 - 3)
    F(1 - 3)
        return;
    F(1 - 2)
        return;
F(4 - 2)
    F(2 - 3)
        return;
    F(2 - 2)
        return;
Sekwencja liczb: 1,1,2,2,4,4
F(5)
F(5 - 3)
    F(2 - 3)
        return;
    F(2 - 2)
        return;
F(5 - 2)
    F(3 - 3)
        return;
    F(3 - 2)
        F(1 - 3)
            return;
        F(1 - 2)
            return;
Sekwencja liczb: 2,2,3,1,1,3,5,5
F(6):
F(6 - 3)
    F(3 - 3)
        return;
    F(3 - 2)
        F(1 - 3)
            return;
        F(1 - 2)
            return;
```

```
print(1)
    print(1)
    print(3)
    print(3)

F(6 - 2)

print(6)

print(6)

Sekwencja liczb: 3,1,1,3,4,2,2,1,1,4,6,6
```

#### Zadanie 4

Mnożenie

## Zadanie 5

Mnożenie

## Zadanie 6

Potęgowanie

#### Zadanie 7

Ciąg fibonacciego

## Zadanie 8

```
void IntToBinary(int number)
{
    if (number == 0) return;

IntToBinary(number/2);
    printf("%d", number%2);
}
```

# Zadanie 9

```
void piramida(int level)
{
    if(level == 0) return;
    for(int j = 0; j < level; j++)
    {
        printf("*");
    }
    printf("\n");
    piramida(level - 1);
}</pre>
```

# Zadanie 10

```
void piramida2(int level)
{
    if(level == 0) return;
    piramida2(level - 1);
    for(int j = 0; j < level; j++)
    {
        printf("*");
    }
    printf("\n");
}</pre>
```

#### Zadanie 11

```
1 float Ex11A(float n){
       if (n = 0) return 0;
       if(n = 1) return 1;
       \begin{array}{lll} \textbf{return} & Ex11A(n\,-\,1)\,+\,(1/n)*(1/n)\,; \end{array}
5 }
7 int Ex11B(int n){
       if(n = 0) return 0;
       return Ex11B(n-1) + n;
9
10 }
11
12 int Ex11C(int n){
       if(n = 0) return 0;
13
       return Ex11C(n-1) + n * 2;
14
15 }
16
17 int Ex11D(int n){
      if(n = 0) return 0;
18
       return Ex11D(n-1) + (n *(n+1)*((2 * n) + 1))/6;
19
20 }
```

#### Zadanie 12

```
double zlotyPodzial(int n){
    if(n == 0) return 1;
    return 1 + 1/zlotyPodzial(n-1);
4 }
```

#### Zadanie 13

```
1 double F13(int n){
2         if (n == 1) return -1;
3         return -F13(n - 1) * n - 3;
4 }
```

#### Zadanie 14

## Zadanie 15

Kod programu:

```
int binaryNWD(int p, int q){
    if(q == 0) return p;
    if(p == 0) return q;
    if((p % 2 == 0) && (q % 2 == 0)) return 2 * binaryNWD(p/2, q/2);
    if((p % 2 == 0)&&(q % 2 != 0)) return binaryNWD(p/2, q);
    if((p % 2 != 0)&&(q % 2 == 0)) return binaryNWD(p, q/2);
    if((p % 2 != 0)&&(q % 2 != 0)&&(p >= q)) return binaryNWD((p-q)/2, q);
    if((p % 2 != 0)&&(q % 2 != 0)&&(p < q)) return binaryNWD(p, (q - p)/2);
}</pre>
```

Kod programu udostępnionego na zajęciach:

```
1 long NWD (int n, int k){
2     if (k == 0) return n;
3     return NWD(k, n % k);
4 }
```

Porównanie:

# Porównanie szybkości działania wyszukiwania binarnego z iteracyjnym

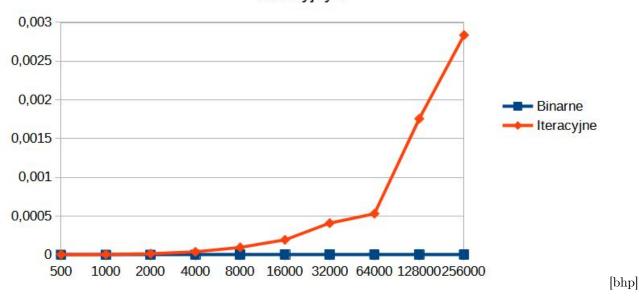


Figure 1: Porównanie drugie

#### Zadania 16

```
void reverse(int* tab, int n, int k){
   int rightIndex = n - 1;
   int leftIndex = k - n;
   // printf("left index: %dright Index: %d", leftIndex, rightIndex);
   if(leftIndex > rightIndex) return;
   int temp = tab[leftIndex];
   tab[leftIndex] = tab[rightIndex];
   tab[rightIndex] = temp;
   reverse(tab, n-1, k);
}
```

### Zadanie 17

Kod programu wyszukiwania binarnergo:

```
int binarySearch(int* tab, int left, int right, int x)

{
    if (right >= left)
    {
        int mid = left + (right - left)/2;
        if (tab[mid] == x) return mid;
        if (tab[mid] > x) return binarySearch(tab, left, mid-1, x);
        return binarySearch(tab, mid+1, right, x);
    }
    return -1;
}
```

Kod programu wyszukiwania iteracyjnego:

```
int iterativeSearch(int* tab, int n, int x){
    if(tab[n]==x) return n;
    else return iterativeSearch(tab, n - 1, x);
    return -1;
}
```

Porównanie: