# Front-End

### Ingeniería Web

**19/01/2020**

**Sergio Langarita Benítez**

****

****

Tabla de contenido

[1.Público, categorización y objetivos. 3](#__RefHeading___Toc123_605717627)

[2.Análisis de la competencia. 3](#__RefHeading___Toc132_2143797819)

[3.Lineas de diseño 3](#__RefHeading___Toc134_2143797819)

[4.Arquitectura de contenidos 3](#__RefHeading___Toc136_2143797819)

[5.Funciones a implementar 4](#__RefHeading___Toc138_2143797819)

[6.Repositorios, fuentes y página. 4](#__RefHeading___Toc140_2143797819)

## 1.Público, categorización y objetivos.

Crear un portal para aprender a programar, donde los recursos a implementar son:

1. Problemas de programación.
2. Vídeos de explicación.
3. Foro.
4. Artículos de investigación.
5. Noticias.

El público al que esta destinada esta página son los programadores de todos los niveles, desde los mas noveles a los mas experimentados. El uso de cada recurso dependerá de la experiencia del usuario. El uso del foro y las noticias se consideraría como un contenido general para todos los usuarios, los vídeos de explicación y los problemas de programación estarán destinados a usuarios de nivel bajo / medio, y los artículos de investigación para usuarios nivel medio / alto.

## 2.Análisis de la competencia.

Respecto a la competencia, se pueden encontrar competencias directas a cada recurso no a la página en sí. En los problemas de programación la competencia seria LeetCode o hackerrank donde se plantean problemas sencillos y se pueden realizar en diferentes lenguajes, (C++,Java,Python,Python 3, C, C#, JavaScript, Ruby, Swift, Go, Scala, Kotlin, Rust, PHP). Respecto a los vídeos explicación la competencia directa sería Youtube, respecto al foro la competencia sería StackOverflow, en artículos de investigación Google Academic, y en noticias Techcrunch.

## 3.Lineas de diseño

## 4.Arquitectura de contenidos

## 5.Funciones a implementar

## 6.Repositorios, fuentes y página.