

# Obliczanie wartości i współczynników funkcji sklejanej stopnia trzeciego z zadanymi wartościami jej pochodnej na końcach przedziału

Sebastian Maciejewski  
Nr indeksu 132275

4 czerwca 2018

## 1 Zastosowanie i opis funkcji

Funkcja *clamped spline value* oblicza w zadanym punkcie wartość funkcji sklejanej stopnia trzeciego, która interpoluje funkcję  $f$  p znanymi wartościami  $f(x_i)$  dla  $i = 0, 1, \dots, n$  oraz wartościami  $f'(x_0)$  i  $f'(x_n)$ .

Procedura *clamped spline coeffs* oblicza współczynniki przy kolejnych potęgach  $x$  funkcji sklejanej trzeciego stopnia, tj.

$$S(x) = a_{0,i} + a_{1,i}x + a_{2,i}x^2 + a_{3,i}x^3, \quad i = 0, 1, \dots, n-1,$$

interpolującej funkcję  $f$ , dla której znane są wartości  $f(x_i)$  w węzłach  $x_i$  oraz  $f'(x_0)$  i  $f'(x_n)$ .

## 2 Opis metody

### Wyznaczanie wartości

Funkcję sklejaną stopnia trzeciego można w każdym z przedziałów  $[x_i, x_{i+1})$  przedstawić w postaci

$$S(x) = a_i + b_it + c_it^2 + d_it^3 \quad (1)$$

gdzie  $t = x - x_i$  dla  $x \in [x_i, x_{i+1})$ ,  $i = 0, 1, \dots, n-1$ . W celu wyznaczenia funkcji sklejanej postaci (1), która spełnia warunki

$$S(x_i) = f(x_i) \text{ dla } i = 0, 1, \dots, n-1 \text{ oraz } S'(x_0) = f'(x_0) \text{ i } S'(x_n) = f'(x_n),$$

tj. określenia współczynników  $a_i, b_i, c_i$  oraz  $d_i$  dla  $i = 0, 1, \dots, n-1$  należy najpierw rozwiązać układ równań liniowych

$$\begin{aligned} 2M_0 + \lambda_0 M_1 &= \delta_0 \\ \mu_i M_{i-1} + 2M_i + \lambda_i M_{i+1} &= \delta_i, \quad i = 1, 2, \dots, n-1, \\ \mu_n M_{n-1} + 2M_n &= \delta_n, \end{aligned} \quad (2)$$

w którym współczynniki  $\lambda_i$  ( $i = 0, 1, \dots, n-1$ ),  $\mu_i$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ) i  $\delta_i$  ( $i = 0, 1, \dots, n$ ) są określone

następującymi wzorami:

$$\begin{aligned}
\lambda_0 &= 1, \\
\delta_0 &= \frac{6}{h_1} \left( \frac{f(x_1) - f(x_0)}{h_1} - f'(x_0) \right), \\
\lambda_i &= \frac{h_{i+1}}{h_{i+1} + h_i}, \\
\mu_i &= 1 - \lambda_i, \\
\delta_i &= \frac{6}{h_{i+1} + h_i} \left( \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h_{i+1}} - \frac{f(x_i) - f(x_{i-1}))}{h_i} \right), \quad i = 1, 2, \dots, n-1, \\
\mu_n &= 1, \\
\delta_n &= \frac{6}{h_n} \left( f'(x_n) - \frac{f(x_n) - f(x_{n-1}))}{h_n} \right),
\end{aligned}$$

przy czym  $h_{i+1} = x_{i+1} - x_i$ . Po rozwiązaniu układu równań (2) współczynniki funkcji sklejanej wyznacza się z następujących zależności:

$$\begin{aligned}
a_i &= f(x_i), \\
b_i &= \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h_{i+1}} - \frac{2M_i + M_{i+1}}{6} h_{i+1}, \\
c_i &= \frac{M_i}{2}, \\
d_i &= \frac{M_{i+1} - M_i}{6h_{i+1}}.
\end{aligned}$$

W funkcji *clamped spline value* układ równań liniowych (2) rozwiązuje się metodą Crouta, a następnie określa się przedział  $[x_i, x_{i+1})$  zawierający dany punkt  $x$  i dla tego przedziału wyznacza się współczynniki  $a_i, b_i, c_i$  oraz  $d_i$ . Następnie z wzoru (1) oblicza się wartość funkcji sklejanej.

### Wyznaczanie współczynników

Współczynniki obliczane przez procedurę *clamped spline coeffs*, tj.  $a_{0,i}, a_{1,i}, a_{2,i}$  oraz  $a_{3,i}$ , są związane ze współczynnikami  $a_i, b_i, c_i$  oraz  $d_i$  funkcji sklejanej  $S$  zapisanej w postaci (1) następującymi zależnościami:

$$\begin{aligned}
a_{0,i} &= a_i - b_i x_i + c_i x_i^2 - d_i x_i^3, \\
a_{1,i} &= b_i - 2c_i x_i + 3d_i x_i^2, \\
a_{2,i} &= c_i - 3d_i x_i, \\
a_{3,i} &= d_i.
\end{aligned}$$

W celu otrzymania współczynników funkcji  $S$  zapisanej w postaci (1) należy skorzystać z następujących wzorów:

$$\begin{aligned}
a_i &= a_{0,i} + a_{1,i} x_i + a_{2,i} x_i^2 + a_{3,i} x_i^3, \\
b_i &= a_{1,i} + 2a_{2,i} x_i + 3a_{3,i} x_i^2, \\
c_i &= a_{2,i} + 3a_{3,i} x_i, \\
d_i &= a_{3,i}.
\end{aligned}$$

## 3 Wywołanie procedury

### Wyznaczanie wartości

*interval clamped spline value* ( $n, x, f, f1x0, f1xn, xx, st$ )

## Wyznaczanie współczynników

*intervalclampedsplinecoeffns* ( $n, x, f, f1x0, f1xn, a, st$ )

## 4 Dane

$n$  – liczba węzłów interpolacji minus 1 (węzły są ponumerowane od 0 do  $n$ ),

$x$  – tablica zawierająca wartości węzłów,

$f$  – tablica zawierająca wartości interpolowanej funkcji w węzłach,

$f1x0$  – wartość  $f'(x_0)$ ,

$f1xn$  – wartość  $f'(x_n)$ ,

$xx$  – punkt, w którym należy obliczyć wartość naturalnej funkcji sklejanej stopnia trzeciego.

## 5 Wyniki

### Wyznaczanie wartości

*clampedsplinevalue* ( $n, x, f, f1x0, f1xn, xx, st$ ) - wartość funkcji sklejanej stopnia trzeciego w punkcie  $xx$ .

### Wyznaczanie współczynników

$a$  – tablica współczynników funkcji sklejanej (element  $a[k, i]$  zawiera wartość współczynnika przy  $x^k$  ( $k = 0, 1, 2, 3$ ) dla przedziału  $[x_i, x_{i+1})$ ,  $i = 0, 1, \dots, n - 1$ ).

## 6 Inne parametry

$st$  – zmienna, której w wyniku wykonania funkcji zostanie przypisana jedna z następujących wartości:

- 1, jeżeli  $n < 1$ ,
- 2, gdy istnieją równe wartości  $x[i]$  i  $x[j]$  dla  $i \neq j$  ( $i, j = 0, 1, \dots, n$ ),
- 3, jeśli  $xx < x[0]$  lub  $xx > x[n]$ ,
- 0, w przeciwnym przypadku.

**Uwaga:** Jeżeli  $st \neq 0$ , to wartość funkcji *clampedsplinevalue* i elementy tablicy  $a$  w funkcji *clampedsplinecoeffns* nie są obliczane.

## 7 Typy parametrów

### Wyznaczanie wartości

*Integer*:  $n, st$

*interval*:  $f1x0, f1xn, xx$

*Ivector*:  $x, f$

### Wyznaczanie współczynników

*Integer*:  $n, st$

*interval*:  $f1x0, f1xn$

*Ivector*:  $x, f$

*Imatrix*:  $a$

## 8 Identyfikatory nielokalne

*Ivector* – nazwa typu tablicowego  $[q_0...q_n]$  o elementach typu *interval*

*Imatrix* – nazwa typu tablicowego  $[0..3, q_0...q_{n-1}]$  o elementach typu *interval*

## 9 Funkcje i procedury

```

procedure intervalclampedsplinescoeffns (n          : Integer;
                                         x, f       : Ivector;
                                         flx0, flxn  : interval;
                                         var a       : Imatrix;
                                         var st      : Integer);

var i, k          : Integer;
    u, v, y, z, xi : interval;
    d, b, c       : Ivector;
begin
  SetLength(b, n);
  SetLength(c, n);
  SetLength(d, n);

  if n < 1
  then st := 1
  else begin
    st := 0;
    i := -1;
    repeat
      i := i + 1;
      for k := i + 1 to n do
        if compare_equal(x[i], x[k])
        then st := 2
      until (i = n - 1) or (st = 2)
    end;
  if st = 0
  then begin
    b[0] := 1;
    u := x[1] - x[0];
    d[0] := 6 * ((f[1] - f[0]) / u - flx0) / u;
    c[n] := 1;
    u := x[n] - x[n - 1];
    d[n] := 6 * (flxn - (f[n] - f[n - 1]) / u) / u;
    for i := 1 to n - 1 do
      begin
        z := x[i];
        y := x[i + 1] - z;
        z := z - x[i - 1];
        u := f[i];
        b[i] := y / (y + z);
        c[i] := 1 - b[i];
        d[i] := 6 * ((f[i + 1] - u) / y - (u - f[i - 1]) / z) / (y + z)
      end;
    u := 2;
    i := -1;
    y := d[0] / u;
    d[0] := y;
    repeat
      i := i + 1;
      z := b[i] / u;
      b[i] := z;
      u := 2 - z * c[i + 1];
      y := (d[i + 1] - y * c[i + 1]) / u;
      d[i + 1] := y;
    until i = n - 1;
    u := d[n];
    for i := n - 1 downto 0 do
      begin
        u := d[i] - u * b[i];
        d[i] := u
      end;
    for i := 0 to n - 1 do

```

```

begin
    u:=f[i];
    xi:=x[i];
    z:=x[i+1]-xi;
    y:=d[i];
    v:=(f[i+1]-u)/z-(2*y+d[i+1])*z/6;
    z:=(d[i+1]-y)/(6*z);
    y:=y/2;
    a2[0,i]:=((-z*xi+y)*xi-v)*xi+u;
    u:=3*z*xi;
    a[1,i]:=(u-2*y)*xi+v;
    a[2,i]:=y-u;
    a[3,i]:=z
end
end
end;

function intervalclampedspinevalue (n      : Integer;
                                     x,f      : Ivector;
                                     flx0,flxn,xx : interval;
                                     var st      : Integer) : interval;

var i,k      : Integer;
    u,y,z    : interval;
    found    : Boolean;
    a        : array [0..3] of interval;
    d,b,c    : Ivector;
begin
    SetLength(b,n);
    SetLength(c,n);
    SetLength(d,n);
    if n<1
    then st:=1
    else if (compare_less(xx,x[0])) or compare_less(x[n],xx)
    then st:=3
    else begin
        st:=0;
        i:=-1;
        repeat
            i:=i+1;
            for k:=i+1 to n do
                if compare_equal(x[i],x[k])
                then st:=2
            until (i=n-1) or (st=2)
        end;
    if st=0
    then begin
        b[0]:=1;
        u:=x[1]-x[0];
        d[0]:=6*((f[1]-f[0])/u-flx0)/u;
        c[n]:=1;
        u:=x[n]-x[n-1];
        d[n]:=6*(flxn-(f[n]-f[n-1])/u)/u;
        for i:=1 to n-1 do
            begin
                z:=x[i];
                y:=x[i+1]-z;
                z:=z-x[i-1];
                u:=f[i];

                b[i]:=y/(y+z);
                c[i]:=1-b[i];
                d[i]:=6*((f[i+1]-u)/y-(u-f[i-1])/z)/(y+z)
            end;
        //u:=2;
        u.a:=left_read('2');
        u.b:=right_read('2');
        //u:=int_read('2');
        i:=-1;
        y:=d[0]/u;
        d[0]:=y;
        repeat

```

```

        i:=i+1;
        z:=b[i]/u;
        b[i]:=z;
        u:=2-z*c[i+1];
        y:=(d[i+1]-y*c[i+1])/u;
        d[i+1]:=y
    until i=n-1;
    u:=d[n];
    for i:=n-1 downto 0 do
        begin
            u:=d[i]-u*b[i];
            d[i]:=u
        end;
    found:=False;
    i:=-1;
    repeat
        i:=i+1;
        if (compare_less_or_equal(x[i],xx) and (compare_less_or_equal(xx,x[i+1])))
            then found:=True
    until found;
    y:=x[i+1]-x[i];
    z:=d[i+1];
    u:=d[i];
    a[0]:=f[i];
    a[1]:=(f[i+1]-f[i])/y-(2*u+z)*y/6;
    a[2]:=u/2;
    a[3]:=(z-u)/(6*y);
    y:=a[3];
    z:=xx-x[i];
    for i:=2 downto 0 do
        y:=y*z+a[i];
    intervalclamped splinevalue:=y
end
end;

```

## 10 Przykłady

### Błędne przykłady

Dane:  
 $n=1$ ,  $x[0]=2$ ,  $x[1]=3$ ,  $f[0]=0$ ,  $f[1]=1$ ,  $flx0=1$ ,  $flxn=1$ ,  $xx=0,5$

Wyniki:  
 $st = 3$

Dane:  
 $n=1$ ,  $x[0]=(1;2)$ ,  $x[1]=(1;2)$ ,  $f[0]=(3;4)$ ,  $f[1]=(3;4)$ ,  $flx0=(5;6)$ ,  $flxn=(5;6)$

Wyniki:  
 $st = 2$

### Zwykła arytmetyka

Obliczanie wartosci:  
Dane:  
 $n=6$ ,  
 $x[0]=17$ ,  $x[1]=20$ ,  $x[2]=23$ ,  $x[3]=24$ ,  $x[4]=25$ ,  $x[5]=27$ ,  $x[6]=27.7$ ,  
 $f[0]=4.5$ ,  $f[1]=7.0$ ,  $f[2]=6.1$ ,  $f[3]=5.6$ ,  $f[4]=5.8$ ,  $f[5]=5.2$ ,  $f[6]=4.1$ ,  
 $flx0=3.0$ ,  $flxn=-4.0$ ,  $xx=23.5$

Wyniki:  
Wynik= $5.78785874220319E+0000$ ,  
 $st=0$

Obliczanie wspolczynnikow:  
Dane:  
 $n=1$ ,  $x[0]=0$ ,  $x[1]=1$ ,  $f[0]=0$ ,  $f[1]=1$ ,  
 $flx0=1$ ,  $flxn=1$

Wyniki:  
 $a[0,0]=0.0000000000000000E+0000$   $a[1,0]=1.0000000000000000E+0000$   
 $a[2,0]=0.0000000000000000E+0000$   $a[3,0]=0.0000000000000000E+0000$   
 $st=0$

### Arytmetyka przedziałowa

Obliczanie wartosci:  
Dane:  
 $n=1$ ,  $x[0]=(0;0)$ ,  $x[1]=(1;1)$ ,  $f[0]=(0;0)$ ,  $f[1]=(1;1)$ ,  $flx0=(1;1)$ ,  $flxn=(1;1,1)$ ,  
 $xx=(0,5;0,6)$

Wyniki:  
Wynik= $(4.366666666666666E-0001, 6.616000000000000E-0001)$ ,  
Szerokosc przedzialu =  $2,249E-01$ ,  
 $st=0$

Obliczanie wspolczynnikow:  
Dane:  
 $n=1$ ,  $x[0]=(0;0)$ ,  $x[1]=(1;1,1)$ ,  $f[0]=(0;0)$ ,  $f[1]=(1;1)$ ,  
 $flx0=(1;1)$ ,  $flxn=(1;1)$

Wyniki:  
 $a[0,0]=(0.0000000000000000E+0000, 0.0000000000000000E+0000)$   
Szerokosc przedzialu =  $0.000E+00$   
 $a[1,0]=(8.090909090909090E-0001, 1.2000000000000001E+0000)$   
Szerokosc przedzialu =  $3.909E-01$   
 $a[2,0]=(-2.727272727272727E-0001, 0.0000000000000000E+0000)$   
Szerokosc przedzialu =  $2.727E-01$   
 $a[3,0]=(0.0000000000000000E+0000, 1.818181818181818E-0001)$   
Szerokosc przedzialu =  $1.818E-01$   
 $st=0$