## Cel pomiarowy

Dokonać analizy klas projektu w celu scharakteryzowania (oceny) projektu w odniesieniu do łatwości jego utrzymania (rozwoju) z perspektywy programisty w kontekście zespołu pracującego nad nim.

## Metryka LCOM\*

Obiekt pomiaru: produkt Sposób pomiaru: obiektywny Rodzaj miary: bezpośrednia Skala pomiarowa: -----

$$\text{LCOM*} = \frac{ \sum\limits_{\mathbf{m} \in \mathbf{M}} \text{NOA}_{\text{CC}}(\mathbf{m}) }{ NOA }$$

CheckActorVisitor:

$$LCOM* = \frac{5 - \frac{2 + 0 + 3 + 1 + 1}{3}}{5 - 1} = \frac{2}{3} \approx 0.67$$

CheckKeywordVisitor:

$$LCOM* = \frac{3 - \frac{0 + 1 + 1}{1}}{3 - 1} = \frac{1}{2} \approx 0.5$$

CountStepsVisitor:

$$LCOM* = \frac{4 - \frac{1 + 2 + 2 + 1}{3}}{4 - 1} = \frac{1}{3} \approx 0.33$$

NumberStepsVisitor:

$$LCOM* = \frac{6 - \frac{2+2+3+3+3+1}{3}}{6-1} = \frac{4}{15} \approx 0.27$$

WrongStepsVisitor:

$$LCOM* = \frac{4 - \frac{2 + 3 + 3 + 1}{3}}{4 - 1} = \frac{1}{3} \approx 0.33$$

Scenario:

$$LCOM* = \frac{5 - \frac{4 + 4 + 1 + 1 + 1}{5}}{5 - 1} = \frac{7}{10} \approx 0.7$$

Step:

$$LCOM* = \frac{4 - \frac{2 + 1 + 1 + 0}{2}}{4 - 1} = \frac{2}{3} \approx 0.67$$

Min:  $\frac{4}{15} \approx 0.27$ 

Max:  $\frac{7}{10} \approx 0.7$ 

Avg:  $\frac{38}{105} \approx 0.36$ 

## Wnioski:

Zarówno w ujęciu indywidualnym, jak i całościowym, w projekcie znaczące problemy ze spójnością nie występują.