

# Universidade Federal Rural de Pernambuco (UFRPE)

- Unidade Acadêmica de Garanhuns-

#### **Cadeia de Caracteres**

### Introdução a Linguagem C Parte VIII

Prof. Priscilla Kelly Machado Vieira

## Apresentação do Capítulo

- Caracteres
- Cadeias de Caracteres (String)
- Leitura de caracteres e Cadeias de Caracteres
- Exemplos
- Vetor de Cadeia de Caracteres
- Exercícios

## Caracteres

- Tabela ASCII
  - Imprimir valor na tabela
  - Imprimir caracter

```
char c = 'a';
printf ("%d,%c", c,c);
```

## Cadeias de Caracteres

- Vetores do tipo char terminadas, obrigatoriamente, pelo caractere nulo ('\0')
- Uma posição a mais
- Um ponteiro para o primeiro elemento do vetor.
   Processa até encontrar o caractere que indica o final da string
- %s imprime uma cadeia de caracteres

```
char cidade [4];
cidade [0] = 'R';
cidade [1] = 'i';
cidade [2] = 'o';
cidade [3] = '\0';
```

printf("%s", cidade);

## Cadeias de Caracteres

#### Declarações

```
char cidade [] = {'R', 'i', 'o', '\0'};

char cidade [] = "Rio";
```

#### Leituras

```
char a;
scanf ("%c", &a);//caracter simples
```

char a[10]; scanf ("%s", cidade);//não lê caracteres em branco

## Cadeias de Caracteres

#### Leituras

```
char a[10];
scanf ("%[^\n]", cidade);
scanf ("%[^aeiou]", cidade);
```

## Exemplos

```
void imprime (char* s) {
  int i;
  for (i=0; s[i] != '\0';i++)
    printf ("%c", s[i]);
}
```

```
void imprime (char* s) {
int i;
printf ("%s", s);
}
```

```
int comprimento (char* s) {
  int i; int n = 0;
  for (i=0; s[i] != '\0'; i++)
    n++;
  return n;
}
```

## Exemplos - Biblioteca C

string.h

Comprimento: strlen

Copia: strcpy

Concatena: strcat

Compara: strcmp

## Exemplos - Biblioteca C

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
char* duplica (char* s) {
int n = strlen(s);
char* d = (char*) malloc ((n+1)*sizeof (char));
strcpy (d, s);
return d;
}
```

### Lab 08

- Implemente uma função que receba uma string como parâmetro e retorne como resultado o número de vogais nessa string. Essa função deve obedecer o protótipo:
  - int conta\_vogais (char\* s);