

# Universidade Federal Rural de Pernambuco (UFRPE)

- Unidade Acadêmica de Garanhuns-

#### Algoritmos de Ordenação

#### Merge Sort

Prof. Priscilla Kelly Machado Vieira

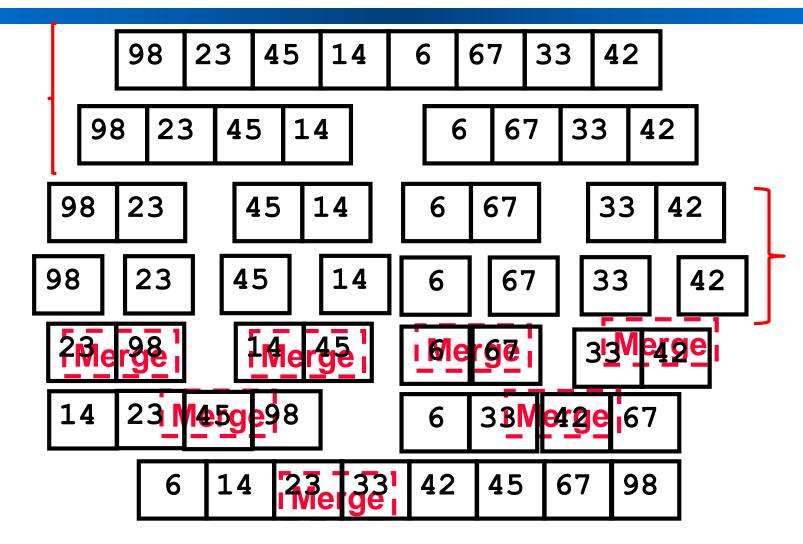
#### Apresentação do Capítulo

- Merge Sort
  - Características
  - Análise
- Exercícios

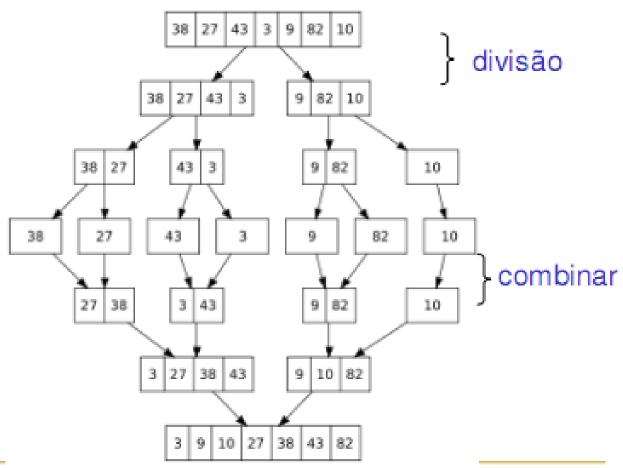
### Algoritmos de Ordenação

- Bubble Sort
- Selection Sort
- Insertion Sort
- Merge Sort
- Quick Sort

- Intuição
  - Algoritmo do tipo divisão e conquista
  - Dividir: se a sequência tiver mais de 1 elemento, divida em duas partes
  - Conquistar: ordene cada subsequência em separado usando merge-sort
  - Combinar: Junte as duas subsequências em uma sequência ordenada



Intuição

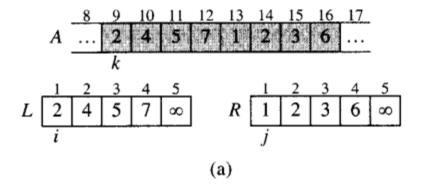


## Número de elementos que serão intercalados

Algoritmo

```
MERGE(A, P, q, r)
 1 n_1 \leftarrow q - p + 1
 2 n_2 \leftarrow r - q
 3 criar arranjos L[1..n_1 + 1] e R[1..n_2 + 1]
 4 for i \leftarrow 1 to n_1
           \operatorname{do} L[i] \leftarrow A[p+i-1]
 6 for j \leftarrow 1 to n_2
 7 do R[j] \leftarrow A[q+j]
 8 L[n_1+1] \leftarrow \infty
 9 R[n_2+1] \leftarrow \infty
10 i \leftarrow 1
11 j \leftarrow 1
12
     for k \leftarrow p to r
             do if L[i] \leq R[j]
13
14
                     then A[k] \leftarrow L[i]
15
                             i \leftarrow i + 1
                     else A[k] \leftarrow R[j]
16
17
                           j \leftarrow j + 1
```

#### Algoritmo



Algoritmo

```
MERGE-SORT(A, p, r)

1 if p < r

2 then q \leftarrow \lfloor (p + r)/2 \rfloor

3 MERGE-SORT(A, p, q)

4 MERGE-SORT(A, q + 1, r)

5 MERGE(A, p, q, r)
```

- Animação
  - http://www.cse.iitk.ac.in/users/dsrkg/cs210/applets/sortingll/mergeSort/mergeSort.html

#### Características

- Boa performance
- Não é In place
  - Precisa de espaço extra de n
- Existem algumas variações que podem melhorar
  - Complexidade aumenta
  - Não é stable
- Stable

#### Laboratório 6

- Implemente em C o algoritmo do Merge Sort, junte-o aos demais algoritmos de ordenação e execute a avaliação de desempenho semelhante aos laboratórios anteriores
  - Os algoritmos de ordenação devem ser inseridos em um arquivo separado
  - Todos recebem como entrada um vetor que varia de tamanho (300, 3000 e 30000)
  - O tempo medido deve ser sobre a mesma entrada para todos os algoritmos