

	UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO UNIDADE ACADÊMICA DE GARANHUNS Avenida Bom Pastor, s/n, Boa Vista - CEP: 55292-270 - Garanhuns/PE	N.º de Questões	Data	Valor	Nota
		1	30/04/2019		
Aluno: _____ Período: III Turno: Noite Semestre: 2019.1		Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II Professor: Igor Medeiros Vanderlei Curso: Ciência da Computação			

Laboratório de Programação – Árvore Rubro Negra

1) Finalize a implementação da árvore Rubro Negra, iniciada em sala, nos arquivos (rb.c e rb.h) e tendo como base o tipo inteiro. A biblioteca deve conter as seguintes funções:

- a) Inserir elemento;
- b) Remover elemento;
- c) Percurso em pré-order;

2) Faça um programa (teste.c) que utiliza a biblioteca rb.h e realiza a chamada das funções da árvore rubro negra de acordo com a opção passada para entrada.

opção	função	Observações
1	Inserir elemento	Realiza a leitura do número a ser inserido da entrada padrão, insere o elemento na árvore e não imprime nada
2	Percurso pré-order	Exibe todos os elementos da árvore, seguindo a sequência pré-order. Cada elemento deve ser impresso dentro de chaves, incluindo a cor do nó. Não imprimir espaços em branco entre os elementos.
3	Remover elemento	Realiza a leitura do número a ser removido da entrada padrão, remove o elemento da árvore (se ele existir) e não imprime nada. Caso o elemento não exista, a árvore não deve ser modificada e nada deve ser impresso em tela.
999	sair	