

BÀI BÁO CÁO THU HOẠCH

BÀI TOÁN LẬP LỊCH CHO MÁY ĐÓN

Nguyễn Chí Bằng

Ngày 12 tháng 6 năm 2024

Mục lục

Mục lục	i
Danh mục các kí hiệu	ii
1 Giới thiệu bài toán lập lịch cho máy đơn	1
1.1 Vấn đề	1
1.2 Ví dụ minh hoạ	1
2 Phương pháp xử lý bài toán lập lịch cho máy đơn	2
2.1 Bài toán tĩnh ($r_j \equiv 0$)	2
2.1.1 Phương pháp sắp xếp theo thứ tự	2
2.1.2 Phương pháp ưu tiên đảo hạn (EDD)	2
2.1.3 Phương pháp quá trình ngắn nhất (SPT/WSPT)	2
2.2 Bài toán tồn tại ngày khởi công ($r_j \neq 0$)	2
2.2.1 Phương pháp không ngắt quãng ($1 r_j \sum C_j$)	2
2.2.2 Phương pháp ngắt quãng ($1 r_j, prmp \sum C_j$)	2

Danh mục ký hiệu và ý nghĩa

- $\alpha|\beta|\gamma$ Ký hiệu dùng để nhận dạng loại bài toán. Trong đó α chỉ số lượng máy cần lập lịch, trường hợp cho máy đơn ta ký hiệu $\alpha = 1$, tức $1|\beta|\gamma$. Ký hiệu β chỉ đặc tính hay kiểu ràng buộc của bài toán. Ký hiệu γ chỉ hàm mục tiêu cần tối ưu.
- p_j Khoảng thời gian xử lý (processing time) của công việc thứ j hay quá trình của công việc thứ j , tức từ thời điểm bắt đầu công việc đến thời điểm hoàn thành công việc.
- d_j Thời điểm đáo hạn (due date) của công việc thứ j .
- C_j Thời điểm hoàn thành (completion time) của công việc thứ j .
- S_j Thời điểm bắt đầu (starting time) của công việc thứ j , được định nghĩa bằng công thức $S_j = \max(C_{j-1}, r_j)$.
- r_j Thời điểm khởi công (release time) công việc thứ j . Nếu r_j xuất hiện trong trường β của bài toán, đồng nghĩa công việc thứ j sẽ không được phép bắt đầu trước thời điểm khởi công r_j ($S_j \geq r_j$), ngược lại, nếu r_j không xuất hiện trong trường β của bài toán, các công việc sẽ được phép bắt đầu tại bất kỳ thời điểm nào.
- W_j Thời gian chờ (waiting time) của công việc thứ j , tức khoảng thời gian kể từ thời điểm công việc được khởi công cho đến thời điểm bắt đầu công việc, được định nghĩa bằng công thức $W_j = C_j - p_j - r_j = S_j - r_j$.
- F_j Chu trình (flow time) của công việc thứ j , tức khoảng thời gian kể từ thời điểm công việc được khởi công cho đến khi hoàn thành, được định nghĩa bằng công thức $F_j = C_j - r_j = W_j + p_j$.
- w_j Trọng số (weight) của công việc thứ j , tức mức độ ưu tiên của công việc thứ j .
-

- L_j Độ trễ hạn (lateness) của công việc thứ j , được định nghĩa là độ dài từ d_j đến C_j , xác định bằng công thức $L_j = C_j - d_j$. Từ đây có thể thấy, nếu $L_j < 0$ thì công việc đã hoàn thành sớm hơn thời điểm trễ hạn, nếu $L_j > 0$ thì công việc đã hoàn thành muộn hơn thời điểm trễ hạn.
- T_j Độ trễ (tardiness) của công việc thứ j , là thang đo Độ trễ của công việc thứ j được định nghĩa thông qua L_j . Nếu $L_j \leq 0$ thì $T_j = 0$, ngược lại nếu $L_j > 0$ thì $T_j = L_j$, hay $T_j = \max(L_j, 0)$.
- E_j Độ sớm (earliness) của công việc thứ j , là thang đo Độ sớm của công việc thứ j được định nghĩa thông qua L_j . Nếu $L_j \geq 0$ thì $E_j = 0$, ngược lại nếu $L_j < 0$ thì $E_j = -L_j$, hay $E_j = \max(-L_j, 0)$.
- prec* Bài toán tồn tại ràng buộc có thứ tự (precedence constraint). Nếu *prec* xuất hiện trong trường β của bài toán thì bài toán tồn tại những công việc đòi hỏi phải hoàn thành trước khi công việc khác được bắt đầu, hay còn gọi là công việc tiền nhiệm (predecessor) và công việc kế nhiệm (successor). Nếu trường hợp bài toán có mỗi công việc tồn tại tối đa một tiền nhiệm và một kế nhiệm, bài toán có ràng buộc dạng dây chuyền (chains). Trường hợp có tối đa một kế nhiệm, bài toán có ràng buộc dạng in-tree. Trường hợp có tối đa một tiền nhiệm, bài toán có ràng buộc dạng out-tree. Ngược lại, nếu *prec* không xuất hiện trong trường β của bài toán, bài toán được phép có các thứ tự công việc được sắp tự do.
- prmp* Bài toán tồn tại tính ưu tiên ngắt (preemption), thường được sử dụng khi có sự xuất hiện của $r_j \neq 0$. Nếu *prmp* xuất hiện trong trường β của bài toán thì công việc được phép ngắt quãng tại bất kỳ thời điểm nào để ưu tiên cho công việc khác nhằm mục đích tối ưu hàm mục tiêu của bài toán. Ngược lại, nếu *prmp* không xuất hiện trong trường β của bài toán, công việc sẽ không được phép ngắt quãng.
-

Chương 1

Giới thiệu bài toán lập lịch cho máy đơn

1.1. Vấn đề

1.2. Ví dụ minh họa

Chương 2

Phương pháp xử lý bài toán lập lịch cho máy đơn

2.1. Bài toán tĩnh ($r_j \equiv 0$)

2.1.1 Phương pháp sắp xếp theo thứ tự

2.1.2 Phương pháp ưu tiên deadline (EDD)

Tối thiểu độ deadline cực đại ($1 \| L_{\max}$)

Tối thiểu độ trễ cực đại ($1 \| T_{\max}$)

2.1.3 Phương pháp quá trình ngắn nhất (SPT/WSPT)

Tối thiểu tổng thời gian hoàn thành ($1 \| \sum C_j$)

Tối thiểu tổng thời gian hoàn thành có trọng số ($1 \| \sum w_j C_j$)

2.2. Bài toán tồn tại ngày khởi công ($r_j \neq 0$)

2.2.1 Phương pháp không ngắt quãng ($1 | r_j | \sum C_j$)

2.2.2 Phương pháp ngắt quãng ($1 | r_j, prmp | \sum C_j$)