

# Linear Algebra

September 21, 2025

## 1 Ma trận

Đặt  $\mathbb{K} = \mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}$

và  $\mathbb{N} = \{1, \dots\}$

với  $m, n \in \mathbb{N}$

Ma trận  $m \times n$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Trong đó  $a_{ij} \in \mathbb{K}$

### 1.1 Loại ma trận

- Ma trận hàng.
- Ma trận cột.
- Ma trận 0.
- Ma trận vuông  $\Leftarrow$  đường chéo.
- Ma trận bằng nhau.
- $M(m \times n, \mathbb{K}) = M_{m \times n}(\mathbb{K}) = M_{\mathbb{K}}(m \times n) = \{A = (a_{ij})_{m \times n} | a_{ij} \in \mathbb{K}\}$ .
- Ma trận tam giác trên và Ma trận tam giác dưới, gọi chung là Ma trận tam giác.
- Ma trận đường chéo (vừa là mt tam giác trên và dưới).
- Ma trận đơn vị.

### 1.2 Phép toán

#### 1.2.1 Cộng

$$A + B = (a_j + b_j)_{m \times n}$$

### 1.2.2 Nhân

#### 1 số với ma trận

#### 2 ma trận

$$A = (a_{ik})_{m \times n}, B = (b_{kj})_{n \times p}$$

$$AB = C = (c_{ij})_{m \times p}$$

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{in}b_{nj}$$

#### Thuật toán

- Check cột  $A$  = hàng  $B$ :
  - Nếu không  $\rightarrow$  không giải được.
  - Nếu có  $\rightarrow$  Ma trận đầu ra là ma trận (hàng  $A$ )  $\times$  (cột  $B$ )  $\rightarrow$  Tính  $c_{ij}$  = giao hàng  $A$  và cột  $B$ .

#### Note

$AB = AC$  và  $A \neq 0 \not\rightarrow B = C$ .

#### Ma trận chuyển vị

$$A = (a_{ij})_{m \times n}$$

$$A^T = (a_{ji})_{n \times m}$$

### 1.3 Ma trận bậc thang & ma trận rút gọn

#### 1.3.1 Ma trận bậc thang

- Hàng không (nếu có).
- Hàng khác không
  - Phần tử chính (PTC)  $\rightarrow$  PTC bên dưới luôn nằm bên phải PTC bên trên.

#### 1.3.2 Ma trận rút gọn

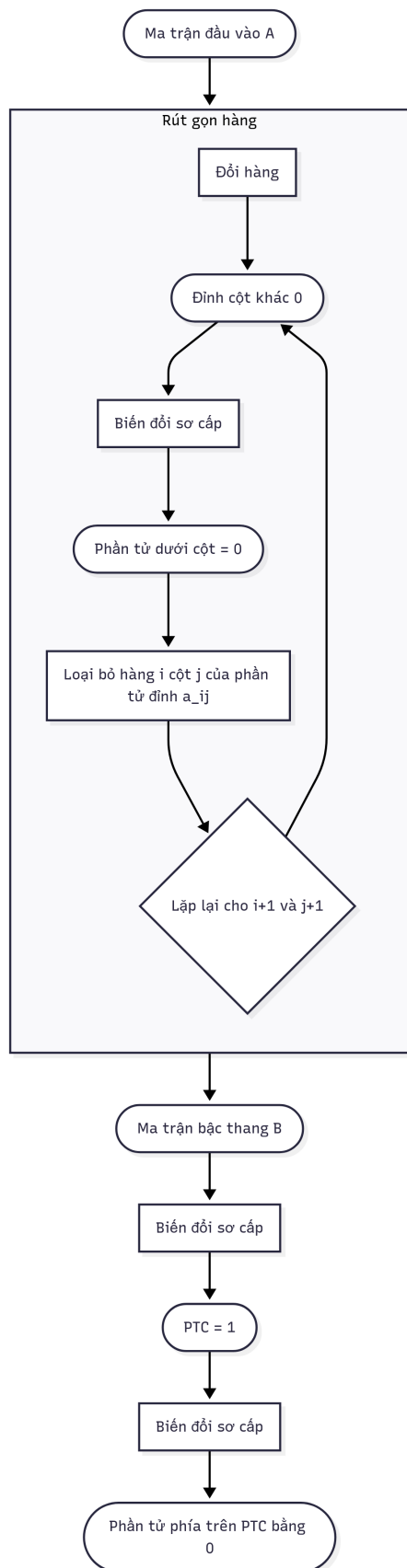
- PTC = 1
- Cột chứa PTC  $\rightarrow$  PTC là phần tử  $\neq 0$  duy nhất.

## 1.4 Phép biến đổi

- Phép biến đổi sơ cấp, phép biến đổi hàng
  - Đổi hàng  $h_i \leftrightarrow h_j$
  - Thay thế tỷ lệ  $h_i \leftarrow \alpha h_i$
  - Thay thế hàng  $h_i \leftarrow h_i + kh_j \quad (j \neq i)$
- Tương đương hàng
  - $A \rightarrow \dots \rightarrow B, B \sim A$
  - $A \sim A$
  - $A \sim B \rightarrow B \sim A$
  - $A \sim B, B \sim C \rightarrow A \sim C$



#### 1.4.1 Thuật toán cho số phép toán thực hiện nhỏ nhất



## 1.5 Hạng

$r(A) = \text{rank}(A)$  với  $A = (a_{ij})_{m \times n}$

Số hàng  $\neq 0$  trong **dạng rút gọn** (hoặc **dạng bậc thang**) của  $A$  ( $A \sim$  Dạng rút gọn (bậc thang))

$$0 \leq \text{rank}(A) \leq \min\{m, n\}$$

## 1.6 Ma trận khả nghịch

$$AB = BA = I_n$$

- Trong đó,  $A$  là ma trận vuông cấp  $n$
- $A$  là **ma trận khả nghịch**.
- $B$  là **ma trận nghịch đảo** của  $A$ .
- $B = A^{-1}$ .
- Nếu tồn tại  $B$ ,  $B$  là duy nhất.

### Định lý

- $(A^{-1})^{-1} = A$ .
- $\alpha A$  khả nghịch và  $(\alpha A)^{-1} = \frac{1}{\alpha} A^{-1}$ .
- $AB$  khả nghịch và  $(AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1}$ .
- $A^T$  khả nghịch và  $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$ .

### Note

- $A^k = A.A \dots A$ 
  - $A^k$  khả nghịch.
  - $A^{-k} = (A^k)^{-1}$ .

### 1.6.1 Ma trận sơ cấp

Ta thực hiện 1 phép biến đổi sơ cấp trên  $I_n$

$$I_n \xrightarrow{e} E$$

- $E$  đgl **ma trận sơ cấp**
- Tồn tại 3 loại ma trận sơ cấp  $E$  tương ứng với 3 loại phép biến đổi sơ cấp.

$$EA \xleftarrow{e} A$$

- Trong đó  $\xleftarrow{e} A$  là ma trận  $A$  sau khi đã thực hiện phép biến đổi sơ cấp  $e$ .

$$A \xrightarrow{e_1} A_1 \xrightarrow{e_2} A_2 \dots \xrightarrow{e_k} D$$

Ta được

$$A_1 = E_1 A$$

$$A_2 = E_2 A_1 = E_2 E_1 A$$

$$\vdots$$

$$D = (E_k \dots E_1) A$$

Mà  $A$  KN  $\Leftrightarrow A \sim I_n$

Do đó,

$$A \xrightarrow{e_1} \xrightarrow{e_2} \dots \xrightarrow{e_k} I_n$$

Vậy

$$I_n \xrightarrow{e_k e_{k-1}} \dots \xrightarrow{e_1} A^{-1}$$

Hay

$$I_n = (E_1 \dots E_k) A$$

$$A^{-1} = (E_1 \dots E_k) I_n$$

### 1.6.2 Thuật toán tìm ma trận khả nghịch

Cho  $A_{n \times n}$

- B1. Thiết lập  $(A|I_n)$
- B2.  $(A|I_n) \xrightarrow{\text{Biến đổi thành ma trận rút gọn}} (D|B)$ 
  - Nếu  $D = I_n \rightarrow A$  khả nghịch và  $A^{-1} = B$ .
  - Nếu  $D \neq I_n \rightarrow A$  không khả nghịch.

### 1.6.3 Tính chất

- $A \in M(n \times n, \mathbb{K})$
- $A$  khả nghịch.
- $r(A) = n$ .
- $A$  là tích hữu hạn các ma trận sơ cấp
  - $I_n = (E_1 \dots E_k) A$
  - $A = E_k^{-1} \dots E_1^{-1}$

- $AX = B$  có nghiệm duy nhất  $\forall B \in M(n \times p, \mathbb{K})$ .
- $\exists B$  ma trận vuông cấp  $n$  sao cho  $AB = I_n$ .
- $\exists C$  ma trận vuông cấp  $n$  sao cho  $CA = I_n$
- $A^T$  khả nghịch.

## 2 Định thức

### 2.1 Phép thế

- Cho  $X = \{1, 2, \dots, n\}$
- Song ánh  $\sigma : X \rightarrow X$  đgl phép thế bậc  $n$ .

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \dots & n \\ \sigma(1) & \sigma(2) & \dots & \sigma(n) \end{pmatrix}$$

- Tập hợp các phép thế bậc  $n$  k/h  $|S_n| = n!$ .

$$S_n = \{\sigma : X \rightarrow X | \sigma \text{ là song ánh}\}$$

- Phép thế đơn vị
- Phép thế sơ cấp
- Cấu trúc
  - Mỗi phép thế đều phân tích được thành tích của các tích độc lập
  - Tích phép thế sơ cấp.

### 2.2 Dấu

$$\text{sgn}(\sigma) = \prod_{1 \leq i < j \leq n} \frac{\sigma(i) - \sigma(j)}{i - j} \in \{\pm 1\}$$

### 2.3 Nghịch thế

- Là số lượng  $\sigma(i) - \sigma(j)$  ngược với  $i - j$  hay số lượng

$$\frac{\sigma(i) - \sigma(j)}{i - j} < 0$$

- Nếu số lượng nghịch thế
  - Chẵn  $\rightarrow \text{sgn}(\sigma) = 1$ .
  - Lẻ  $\rightarrow \text{sgn}(\sigma) = -1$ .
- **Note:** Phép thế sơ cấp là phép thế lẻ.



## 2.4 Định thức

Cho  $A = (a_{ij})_{n \times n}$

$$\det(A) = |A| = \sum_{\sigma \in S_n} \text{sgn}(\sigma) a_{\sigma(1)1} a_{\sigma(2)2} \cdots a_{\sigma(n)n}$$

- Cấp 2
- Cấp 3

### 2.4.1 Tính chất

- Đa tuyến tính

$$\det(A_1 \dots \alpha A_j + \beta A'_j \dots A_n) = \alpha \det(A_1 \dots A_j \dots A_n) + \beta \det(A_1 \dots A'_j \dots A_n)$$

- Thay phiên

$$\det(A_1 \dots A_i \dots A_i \dots A_n) = 0$$

- Chuẩn hoá

$$\det(I_n) = 1$$

### 2.4.2 Hệ quả

- $\det(A_1 \dots A_i \dots A_j \dots A_n) = \det(A_1 \dots A_i + \alpha A_j \dots A_j \dots A_n)$ .
- $\det(A_1 \dots A_i \dots \alpha A_i \dots A_n) = 0$ .
- $\det(A_1 \dots A_i \dots A_j \dots A_n) = -\det(A_1 \dots A_j \dots A_i \dots A_n)$ 
  - Đổi chỗ chẵn lần  $\rightarrow 1$ .
  - Đổi chỗ lẻ lần  $\rightarrow -1$ .

### 2.4.3 Định lý

- $\det(A^T) = \det(A)$ .
- $\det(AB) = \det(A) \det(B) = \det(BA)$
- $A$  khả nghịch  $\Leftrightarrow \det(A) \neq 0$

$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$$

#### 2.4.4 Định thức con và phần bù đại số

$i \leq k \leq n$

Chọn  $1 \leq i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_k \leq n$  và  $1 \leq j_1 \leq j_2 \leq \dots \leq j_k \leq n$

- $D_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k}$  là định thức con.
- $\overline{D_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k}}$ 
  - Đgl phần bù của  $D_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k}$ .
  - Ma trận sau khi bỏ hàng  $i_k$  và cột  $j_k$  từ  $D_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k}$ .
- Lấy theo cột,  $1 \leq j_1 \leq j_2 \leq \dots \leq j_k \leq n$

$$\det(A) = \sum_{1 \leq i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_k \leq n} (-1)^{i_1 + \dots + i_k + j_1 + \dots + j_k} D_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k} \overline{D_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k}}$$

Với  $k = 1$ ,

$$\det(A) = (-1)^{1+j} a_{1j} \overline{D_1^j} + (-1)^{2+j} a_{2j} \overline{D_2^j} + \dots + (-1)^{n+j} a_{nj} \overline{D_n^j}$$

- Lấy theo hàng,  $1 \leq i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_k \leq n$

$$\det(A) = \sum_{1 \leq j_1 \leq j_2 \leq \dots \leq j_k \leq n} (-1)^{i_1 + \dots + i_k + j_1 + \dots + j_k} D_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k} \overline{D_{i_1 \dots i_k}^{j_1 \dots j_k}}$$

Với  $k = 1$ ,

$$\det(A) = (-1)^{i+1} a_{i1} \overline{D_i^1} + (-1)^{i+2} a_{i2} \overline{D_i^2} + \dots + (-1)^{i+n} a_{in} \overline{D_i^n}$$

#### • Note

- Ưu tiên chọn cột (hoặc hàng) nhiều 0.
- Nếu không có 0  $\rightarrow$  kết hợp các tính chất, định lý và hệ quả trước đó  $\rightarrow$  sinh ra 0.