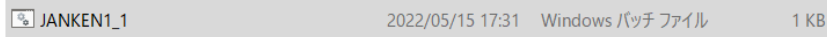


制作演習 1_1

仕様の詳細

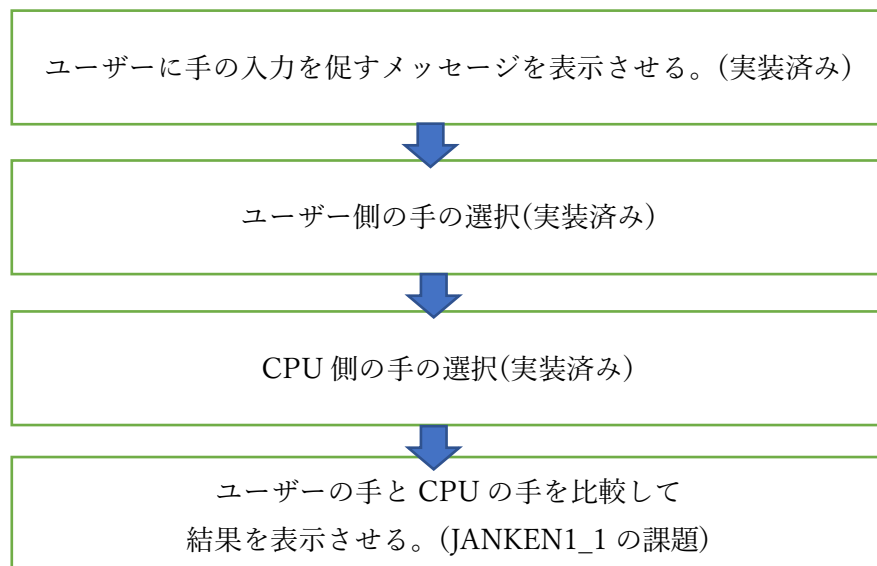
JANKEN1_1 に入っているフォルダ内の



をクリックして、ゲームをプレイして動作を確認して下さい。

プレイヤーが手を入力すると、CPU も手を出して、
そのあとに結果が表示されて、終了したかと思います。

今回、じゃんけんのシステムの仕組みは、図で表すこのようになっています。



それを踏まえたうえで、JANKEN1_1.sln ファイルを開いて F5 ボタンで実行して見ましょ
う。先ほどのゲームでプレイした時とは違って、勝敗が表示されていないかと思います。

この JANKEN1_1 では、ユーザーの手と CPU の手を比較して勝敗の結果を表示させる
処理を実装しましょう。