## 制作演習13

## 仕様の詳細

JANKEN1\_2では、繰り返し(ループ)処理を実装しました。 今回の JANKEN1\_3では、じゃんけんで勝ち負け表示させる戦績を表示させましょう。 では、JANKEN1 3フォルダ内の、以下のアプリケーションを立ち上げましょう。

JANKEN1\_3

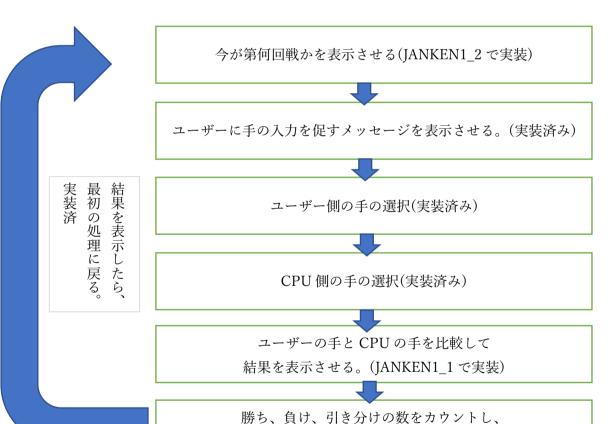
2022/05/15 17:32

アプリケーション

14 KB

実行すると、じゃんけんの勝ち負け、引き分けの数が表示されるようになったかと思います。

今回、じゃんけんのシステムの仕組みは、図で表すとこのようになっています。



それを踏まえたうえで、JANKEN1\_3.sln ファイルを開いて F5 ボタンで実行して見ましょう。先ほどのゲームでプレイした時とは違って、勝敗がカウントされていません。 この JANKEN1 3 では、勝敗を計測できるようにしましょう。

その結果を表示させる(JANKEN1\_3 で実装予定)