POST - запросы

Регистрация пользователя

Method : registration

API: <http://localhost/api/index.php>

Type: post

Params(obligatory): login, password, nickname; ( 3 < lenLogin < 30; 5 < lenPassword; 3 < nickname) (only English language);

Return: true

Авторизация пользователя

Method : login

API: http://localhost/api/index.php

Type: get

Params(obligatory): login, password;

Return: token (hash);

Выход пользователя с учетной записи

Method : logout

API: <http://localhost/api/index.php>

Type: post

Params(obiligatory): token;

Return: true

Создание стола

Method : createtable

API: http://localhost/api/index.php

Type: post

Params(obiligatory): token, name;

Params(optional): quantplayers, rates, password;

Return: true

Удаление стола по ID

Method: deletetablebyid

API: <http://localhost/api/index.php>

Type: post

Params(obiligatory): id

Return: true

Присоединение к столу

Method : connecttotable

API: http://localhost/api/index.php

Type: post

Params(obilitory): token, id

Return: true

Выход игрока со стола

Method : disconnectfromtable

API : <http://localhost/api/index.php>

Type: post

Params(obilitory): token, id

Return: true

GET- запросы

Получение пользователя по токену

Method : getuserbytoken

API: http://localhost/api/index.php?method=getuserbytoken

Type: get

Params(obilitory): token

Return: Ассоциотивный массив:

{id: int, login: string, password: string(hash), token(Если онлайн, то прилетает hash, если оффлайн, то поле пустое), nickname: string, money: int}

Получение пользователя по ID

Method : getuserbyid

API: http://localhost/api/index.php?method=getuserbyid

Type: get

Params(obilitory): token

Return: Ассоциотивный массив:

{id: int, login: string, password: string(hash), token(Если онлайн, то прилетает hash, если оффлайн, то поле пустое), nickname: string, money: int}

Получение списка всех столов

Method: getalltables

API: http://localhost/api/index.php?method=getalltables

Type: get

Params: ---;

Return:

Массив ассоциотивных массивов;

Array[0]: { id: int, name: string, quantity\_players: int, active\_players\_id: string(Ай ди игроков через пробел), rates: string, password: string };

Получение стола по ID

Method : gettablebyid

API: http://localhost/api/index.php?method=gettablebyid

Type: get

Params(obilitory): id

Return: Ассоциотивный массив: { id: int, name: string, quantity\_players: int, active\_players\_id: string(Ай ди игроков через пробел), rates: string, password: string };

Получение количества активных игроков за столом

Method: getquantplayersontable

API: API: http://localhost/api/index.php?method= getquantplayersontable

Type: get

Params(obilitory): id

Return: int(Количество активных игроков за столом)