

[Forums](#)[Se connecter](#)[Global](#)

Actualité

[XBOX ONE](#) [PC](#)

#E32015 - HoloLens : la technologie de réalité virtuelle révolutionnaire à l'œuvre sur Minecraft

Le lundi 15 Juin 2015 à 20h27 par [Auxance M.](#)

1 639 lectures

Si vous rêviez de jouer à Minecraft sur une table de bureau et d'interagir avec l'expérience, HoloLens est là pour vous.

En gestation depuis plusieurs années, la technologie *HoloLens* de *Microsoft* avait pris une forme plus complète à la **GDC** avec un casque de réalité virtuelle.

Le constructeur a profité de l'*E3 2015* pour en faire une démonstration des plus impressionnantes, sur une version adaptée d'un jeu adoré des joueurs, **Minecraft**. En effet, nous pouvons d'abord voir le joueur assis devant un mur plat. Pour les spectateurs, il ne se passe rien, pour l'utilisateur, la partie est projetée sur la surface, lui permettant de jouer quasiment n'importe tout.

Ensuite, et c'est là que le projet *HoloLens* prend tout son sens, c'est sur une table que l'homme va faire apparaître sa partie. La carte sur laquelle il évolue apparaît alors en 3D, et il peut interagir avec de nombreux éléments, que ce soit pour modifier le décor, ou tout simplement voir ce qu'il se passe autour de son *avatar*, en zoomant ou simplement en s'approchant.

Le rendu est follement réussi, surtout sur un titre à l'esthétique si simpliste, et montre clairement les possibilités de l'appareil sur certaines expériences. Aucune nouvelle n'a cependant été donnée quant à la possible sortie de la machine dans le commerce.

[Commenter](#)

À découvrir

Contenus Sponsorisés par [Taboola](#)

30 photos prises juste avant une énorme catastrophe

Videobuzzy

Web2PDF

converted by [Web2PDFConvert.com](#)

18 Stars Qui Pensaient à Autre Chose ce Jour-là

AfriZap

Connaître son Avenir Grâce aux Cartes ?

Tarotenlive.com

Partager



Vous aimerez aussi



#E32015 - Les Game Critic Awards de l'année 2015 décernés





#E32015 - SOMA : la bande-annonce de gameplay enfin dévoilée



#E32015 - Quels sont les jeux révélés pendant le salon les plus précommandés ?

Commenter 12 commentaires

Belziane



Faut une sacré table ^^.

Citer



Diaz13



Pour le coup j'ai vraiment kiffé la démo du casque ! 😊
Il passe du coup en terme d'attente devant le Rift, Morpheus, HTC ou autre ! Je l'imagine avec un beaucoup plus gros potentiel d'utilisation que les autres casques 😊

Citer



FaceTween



Entre ça et la rétrocompatibilité, j'avoue que je suis bluffé par Microsoft, c'est assez rare pour le signaler !
Impressionnant, j'ai pas d'autres mots 😊

Citer



xxKevinxx



Premier paragraphe en dessous de la vidéo : a partie est projetée sur la surface, lui permettant de jouer quasiment n'importe tout.

N'importe ou* 😊

Citer



popotte13



en guise d'interaction, il y a juste la camera que tu peux zoomer. Tu ne peux pas influencer le gameplay. Sinon, conf classique. Rien d'excitant mais bien rythmer et accès jeux. Encore une fois, se que je retiens niveaux jeux, c'est les indés. Le reste, la rétrocompatibilité, totalement osef, la nouvelle manette, mouais, et les gros titre, on en as pas beaucoup vu, beaucoup de trailer

Citer





Membre
i Pnotikk

J'ai trouvé ça assez impressionnant, je suppose qu'il y a une part de bullshit la dedans mais le concept est vraiment cool, et je pense que avec des jeux de stratégie, ou des jeux développés spécialement pour cet accessoire, on peut arriver à de très bon résultats 😊

Citer



Haine

@Popotte13 :

Autant je suis ni fan de la marque ni de la console, mais il faut rendre à César ce qui lui reviens : leur présentation était géniale : beaucoup d'annonces de jeux, de grosses nouvelles (la rétrocompatibilité : pouvoir jouer à tes vieux jeux sans switcher de console, c'est cool) et une présentation vraiment bien foutu. Et dit toi bien que ce pamphlet dithyrambique viens d'un "fanboy" sony ...

Sinon, je suis toujours pas près à passer à ce genre de technologie pour le moment.

Citer



Yang70

Autant quand j'ai vu le casque en action je me suis "waouu ça pète" et puis après réflexion "mais ça sert pas à grand chose en fait" peut être sur un jeu comme civilization ou Anno, là oui ça doit être kiffant.

Sinon, je suis toujours pas près à passer à ce genre de technologie pour le moment.

Je suis un peu comme toi, ça me fait plaisir de voir évoluer ce support mais trop peu d'applications vraiment utiles in game pour me faire sauter le pas.

Citer



popotte13

Yang70 a écrit: Autant quand j'ai vu le casque en action je me suis "waouu ça pète" et puis après réflexion "mais ça sert pas à grand chose en fait" peut être sur un jeu comme civilization ou Anno, là oui ça doit être kiffant.

Sinon, je suis toujours pas près à passer à ce genre de technologie pour le moment.

Je suis un peu comme toi, ça me fait plaisir de voir évoluer ce

support mais trop peu d'applications vraiment utiles in game pour me faire sauter le pas.

@haine: voila, je pense comme mon voisin du dessus. Cela reste sympa si effectivement c'est pas trop bullshiter et que sa marche bien mais dans les faits, cela n'apporte pas grand chose a minecraft. Il aurait fallu essayer sur un autre jeu. Après cela reste impressionnant

Citer



dodogeek

Ca serait terrible sur des MOBA des STR et des Hack & Slash

Citer



1

2



[Lire les commentaires](#)

[Commenter](#)

**LOVE
MUSIC?**
EXPLORE
YOUR PASSION
THIS SUMMER

From classical to
contemporary,
Levine Music
offers lessons,
classes and
programs
for all
ages!



Levine
music

ENROLL TODAY! ▶



GAMERGEN

[A propos](#)

[Conditions générales](#)



En continuant votre navigation sur ce site, vous acceptez l'utilisation et l'installation de cookies permettant de vous proposer anonymement des services et offres adaptés à vos centres d'intérêts. [En savoir plus](#) 