



DERNIÈRE
LIGNE
DROITE

100€ DE REMISE
SUR DES MILLIERS D'ARTICLES*

* Voir conditions sur site.



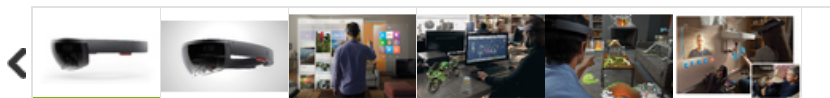
🏠 > Casque de réalité augmentée > Microsoft HoloLens

Publié le 22 janvier 2015 12:49

HoloLens, les lunettes holographiques de Microsoft

Réalité augmentée plutôt que réalité virtuelle

Microsoft a choisi son camp. Plutôt que de suivre la voie de la réalité virtuelle empruntée par Oculus VR (Rift) et Sony (Morpheus), la firme de Redmond opte pour la réalité augmentée avec ses lunettes HoloLens.



Microsoft HoloLens

😊 109 sont intéressés [Moi aussi !](#)

Donnez votre avis

Le top

En l'absence d'offre FR▼

Aucune offre disponible actuellement

C'est par le biais d'une vidéo prometteuse que Microsoft a décidé de mettre en avant son périphérique HoloLens, compatible avec Windows 10. Celui-ci prend la forme de grosses lunettes, d'un encombrement similaire à celui des masques de réalité virtuelle, à première vue. Contrairement à ces derniers, l'utilisateur peut cependant voir à travers, puisqu'il s'agit ici d'une technologie de réalité augmentée. En effet, Microsoft propose de projeter des hologrammes dans notre champ de vision, qui viennent s'intégrer à notre environnement comme s'il s'agissait d'objets réels. On peut ainsi afficher un téléviseur virtuel sur un mur, des maquettes en 3D sur un bureau et même continuer à se déplacer sans que ces hologrammes ne changent de position dans l'espace.

Il convient toutefois de rester prudent quant à la qualité du rendu proposé et la précision du système, puisque la vidéo ci-dessus présente le concept et ne correspond pas forcément à ce que l'on pourra réellement obtenir. Les **premières démonstrations effectuées par Microsoft** sont néanmoins rassurantes et les quelques chanceux qui ont pu essayer l'HoloLens semblent conquis. C'est le cas de nos confrères américains de **Wired**, qui ont pu essayer l'appareil dans le cadre de plusieurs démos.

Microsoft précise qu'il sera possible de créer des hologrammes compatibles avec HoloLens soi-même, puis d'en commander des impressions 3D. Le potentiel ludique passe aussi par le jeu vidéo, notamment avec des jeux comme *Minecraft*. En collaboration avec la NASA, HoloLens permettra aussi de simuler l'exploration d'environnements comme la planète Mars, grâce aux photos prises par le robot Rover.

Le géant américain reste en revanche discret sur les caractéristiques techniques de son produit, se contentant d'annoncer un produit très léger et ajustable pour convenir à toute taille de tête d'adulte. Le fonctionnement se fait quant à lui totalement sans fil, en toute autonomie puisque l'appareil ne requiert pas de smartphone pour gérer notamment les calculs — un avantage qui pourrait toutefois devenir un inconvénient, puisque cela limite de fait l'évolutivité du système. La partie audio est également intégrée, avec un système de spatialisation pour entendre les sons associés aux hologrammes et les repérer autour de nous à l'oreille.

Les articles de nos confrères américains évoquent l'utilisation de plusieurs caméras, dont une pour la gestion de la profondeur, avec un champ de vision de 120° verticalement comme horizontalement. L'expérience acquise avec Kinect est ici précieuse et utilisée aussi bien pour analyser l'espace qui nous entoure que pour détecter nos gestes. L'affichage des hologrammes se fait quant à lui grâce à un système de projection lumineuse qui passe à travers des lentilles spéciales avant d'atteindre la rétine.

Microsoft met en avant la connexion persistante avec l'environnement et les gens qui nous entourent, principal reproche fait à la réalité virtuelle sur le plan social — la plupart des casques de réalité virtuelle présentés jusqu'à présent nous coupent en effet du monde extérieur. Autre avantage par rapport aux casques de réalité virtuelle, on garde bien sûr pleinement conscience de notre corps et de nos gestes pour interagir avec des éléments virtuels ; pas besoin d'utiliser d'autres périphériques pour reconnaître les mouvements.

Aucune date de sortie ni tarif n'ont été communiqués pour le moment, mais Microsoft devrait proposer son HoloLens aux développeurs dès le printemps prochain.

▫ **Windows 10, HoloLens, Cortana, Spartan : toutes les nouveautés Microsoft**

TAGS ☐ Microsoft ☐ Windows 10 ☐ Hololens



Fabien Fournieau

Chef de rubrique gaming et correcteur automatique à temps partiel, le Breton de la rédac a de la verdure, mais pas de fibre optique.

Ses publications

Ailleurs sur le web



7 trucs pour apprendre n'importe quelle langue étrangère en 7 jours

Babbel



Bitrix24 - l'intranet social collaboratif par excellence !

dedicaces



Marre d'enlever les coquilles d'œufs durs? Découvrez notre astuce!

Grands-mères.net



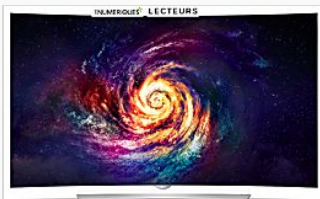
22 photos amusantes d'animaux qui se prennent pour des photographes pro

tkoala.fr

Vous aimerez aussi



Les cartes microSD de 200 Go et plus : une très, très mauvaise idée



TV Oled : la baisse de prix arrive en France



Guide d'achat : les meilleurs boîtiers multimédias



Abracadabra : et Fitbit dévoile Alta !

Recommandé par  outbrain

ON EN PARLE SUR LE FORUM... 

+
2-
2**Olivelal**

Posté le 22-01-2015 à 12:59

[\[Répondre\]](#)

Huehue regarder du porno ne sera jamais aussi rigolo 🇮🇹

+
0-
0**Jordan75**

Posté le 22-01-2015 à 14:06

[\[Répondre\]](#)

Oui c'est juste un concept...On en a vu d'autres.

+
0-
0**Profil supprimé**

Posté le 22-01-2015 à 14:18

[\[Répondre\]](#)

Citation :

Il convient toutefois de rester prudent quant à la qualité du rendu proposé et la précision du système, puisqu'il n'est question pour le moment que d'une vidéo de présentation du concept.

WHAT ???

Après le trailer technologique ils font une démo live lors de la conférence et vous résumez ça à "une vidéo de présentation du concept" ???

Mais vous faisiez quoi pendant CA :

<https://www.youtube.com/watch?v=RCCXZ8ErVag>+
0-
0**explonumerik**

Posté le 22-01-2015 à 15:00

[\[Répondre\]](#)

Entre une vidéo conceptuelle très riche et une démonstration avec un hologramme et une modélisation basique, il y a un monde ! 😊 J'ai néanmoins légèrement modifié ma phrase et ajouté une vidéo.

+
0-
0**RaphaelGeenen**

Posté le 22-01-2015 à 15:21

[\[Répondre\]](#)

Citation :

Citation :

Il convient toutefois de rester prudent quant à la qualité du rendu proposé et la précision du système, puisqu'il n'est question pour le moment que d'une vidéo de présentation du concept.

WHAT ???

Après le trailer technologique ils font une démo live lors de la conférence et vous résumez ça à "une vidéo de présentation du concept" ???

Mais vous faisiez quoi pendant CA :
<https://www.youtube.com/watch?v=RCCXZ8ErVag>

Citation :

Citation :

Il convient toutefois de rester prudent quant à la qualité du rendu proposé et la précision du système, puisqu'il n'est question pour le moment que d'une vidéo de présentation du concept.

WHAT ???

Après le trailer technologique ils font une démo live lors de la conférence et vous résumez ça à "une vidéo de présentation du concept" ???

Mais vous faisiez quoi pendant CA :
<https://www.youtube.com/watch?v=RCCXZ8ErVag>

Justement, il faut toujours rester vigilant et avoir l'esprit critique. Tant que l'on ne l'a pas essayé ou que des journalistes pro ne l'ont pas essayé dans leur environnement, il faut se méfier. Une démo géniale, oui et ??? Moi je vois qu'aussi géniale soit elle, rien ne prouve qu'elle n'est pas faite dans un environnement parfaitement adaptée à elle, alors que da la réalité c'est l'inverse qui doit se passer. On n'a pas non plus affaire à un objet de série, donc oui ça reste techniquement un proto. Et le passage à la série peut signifier une grosse baisse de ses capacités pour être vendu à un prix raisonnable. Avec un produit final décevant par rapport aux promesses.

Puis il faut passer l'effet Whaou, quand bien même le produit fini fonctionnerais comme promis ici, rien ne dit que ça n'en resteras pas à l'état de gadget en fonction des contraintes éventuelles qu'il apporterait pour Mr tout le monde.

Si vous êtes à ce point dénué d'esprit critique, vous devez vous faire encu....biiip souvent par n'importe quel vendeur.

+

0

-

0

nova express

Posté le 22-01-2015 à 15:46

[Répondre]

Techniquement ça n'est pas un hologramme (aucun principe interférentiel) mais bon ça fait le buzz alors .. En tout cas la vidéo posté par patelout est impressionnante . Enfin de la réalité augmentée comme il se doit . les objets virtuels ont l'air bien stable dans l'environnement ça bluff bien .. a tester en "vrai" ...

+

0

-

0

Arcetnathon

Posté le 22-01-2015 à 16:19

[Répondre]

Citation :

Justement, il faut toujours rester vigilant et avoir l'esprit critique. Tant que l'on ne l'a pas essayé ou que des journalistes pro ne l'ont pas essayé dans leur environnement, il faut se méfier.

Une démo géniale, oui et ??? Moi je vois qu'aussi géniale soit elle, rien ne prouve qu'elle n'est pas faite dans un environnement parfaitement adaptée à elle, alors que da la réalité c'est l'inverse qui doit se passer.

On n'a pas non plus affaire à un objet de série, donc oui ça reste techniquement un proto. Et le passage à la série peut signifier une grosse baisse de ses capacités pour être vendu à un prix raisonnable. Avec un produit final décevant par rapport aux promesses.

Puis il faut passer l'effet Whaou, quand bien même le produit fini fonctionnerais comme promis ici, rien ne dit que ça n'en resteras pas à l'état de gadget en fonction des contraintes éventuelles qu'il apporterait pour Mr tout le monde.

Si vous êtes à ce point dénué d'esprit critique, vous devez vous faire encu....biiip souvent par n'importe quel vendeur.

Ben c'est couillu dans le sens où tous les acteurs qui se sont attaqués aux lunettes se sont plantés.

- Nintendo => Virtual Boy
- Fabricants TV => Lunettes 3D
- Google => Google Glass

Microsoft a peut être trouvé une recette miracle ?

+

0

-

0

Profil supprimé

Posté le 22-01-2015 à 16:20

[Répondre]

Citation :

Entre une vidéo conceptuelle très riche et une démonstration avec un hologramme et une modélisation basique, il y a un monde ! 😊 J'ai néanmoins légèrement modifié ma phrase et ajouté une vidéo.

Je dis pas le contraire, je dis juste qu'entre dire dans l'article qu'on a eu juste une vidéo conceptuelle (ce qui sous entends que rien existe) et dire qu'on a eu une vidéo conceptuelle et une démo avec un proto (ce qui sous entends que ça existe et là on peut même compléter l'article en parlant de l'écart entre la démo et la vidéo), il y a un monde.

RaphaelGeenen, où vois-tu que j'ai dis que c'était le saint graal parfait qui fonctionne à merveille et qui va tout tuer sur son passage ???

J'ai juste fait remarquer que non, qu'on n'avait pas eu qu'une vidéo conceptuelle lors de la conf, mais qu'on avait eu un prototype fonctionnel en démonstration. J'ai jamais dit que la démo était à la hauteur du trailer.

J'ai bien un esprit critique, toi tu devrais apprendre à lire avant d'attaquer et d'insulter les gens de cette manière :

Citation :

Si vous êtes à ce point dénué d'esprit critique, vous devez vous faire encu....biiip souvent par n'importe quel vendeur.

+

0

-

0

bilbo

Posté le 22-01-2015 à 19:02

[Répondre]

La vidéo est époustouflante, mais ce n'est qu'une bande annonce...

Il n'en reste pas moins que l'idée est absolument géniale, le potentiel énorme. On peut faire confiance je crois à Microsoft pour mener à bien ce projet, car s'il n'y va pas, d'autres casques sont dans les cartons du côté de la concurrence. Assurément un domaine où il ne faut pas être absent (que fait la France ? ..)

Et la cerise, j'aurai W10 gratuitement comme je l'avais prévu !

+

0

-

0

Cameleo

Posté le 22-01-2015 à 19:31

[Répondre]

J'espère que c'est un grand pas pour le développement de la technologi holographique sans lunette , par projection résiduelle mobile , certe utopique pour l'instant , mais on a de l'espoir 😊

[Voir les commentaires sur le forum](#)

1

2

[Suivante](#)

[Dernière](#)

Ajouter un commentaire

Vous devez être connecté pour ajouter un commentaire.

Valider

FAQ CONTACT



Numsletter : abonnez-vous à l'essentiel

Mon adresse mail

OK

Les Numériques sur votre mobile



La rédaction [DÉCOUVRIR >](#)

Partenaires :

Focus Numérique HardWare.fr Test ADSL

