

Accueil » News » Microsoft invente la téléportation en réalité augmentée


RÉALITÉ AUGMENTÉE

## Microsoft invente la téléportation en réalité augmentée



Geoffroy SYLVAIN 30/03/2016 08:03



**SMARTENERGIES** by   
PARIS 2016

Votre prochain rendez-vous  
**ÉNERGIE**  
31 Mai / 1<sup>er</sup> Juin - Espace Grande Arche

**75 exposants, 3 000 participants**  
Smart Grids / Big Data & IoT  
Efficacité Energétique / Smart Home &  
Building / Mobilité Intelligente

**Réservez votre badge gratuit**  
[www.smart-energies-expo.com](http://www.smart-energies-expo.com)

f Share

🐦 Tweet

in Share

g Share

**Microsoft présente dans une nouvelle vidéo les capacités de son dernier objet connecté, l'HoloLens, pour converser facilement en visualisant son interlocuteur grâce à la réalité augmentée.**

Le marché des casques de réalité virtuelle est en pleine ébullition et laisse entrevoir des perspectives de croissance importantes pour le futur des jeux-vidéos mais aussi d'applications professionnelles.

Parmi les différents constructeurs, Microsoft a très tôt fait entendre une voix dissonante grâce à la présentation de son casque HoloLens.

Après avoir montré les **capacités d'HoloLens pour regarder la télévision** et dans une nouvelle vidéo, la firme de Redmond a récemment démontré le potentiel incroyable de sa technologie utilisant la réalité augmentée au sein d'un casque connecté.

## Un casque pour la téléportation

Le laboratoire de recherches de Microsoft s'est penché sur les communication (*Microsoft a racheté Skype, ndlr*) et tente –voir ci-dessous– de faire de la téléportation une réalité.

C'est aussi une tentative de rattraper Facebook (*qui a racheté Whatsapp*) dans ce domaine.

Pour créer cet effet bluffant, Microsoft utilise un ensemble de caméras 3D et une technologie de mise en commun des données de ces différents capteurs pour parvenir à l'*Holoportation*. Si le Gear VR de Samsung et Oculus vont dans cette direction **avec la caméra Gear 360**, Microsoft prend une longueur d'avance ici tant le résultat est séduisant.

Pour l'instant, le prix de cette technologie ne le pré-dispose pas à une sortie rapide : le casque HoloLens (3.000 dollars) ne suffira pas et les caméras 3D, micros et détecteurs de mouvements promettent de faire rapidement grimper la facture.



# Fonctionnement

Ici, c'est surtout le logiciel imaginé par Microsoft pour **concevoir une enveloppe numérique qui imite précisément la taille et la silhouette de son interlocuteur** qui impressionne.

Les capacités de l'HoloLens, permettant de retransmettre cette impression dans l'espace et même d'interagir avec son contact, rajoutent elles aussi à l'effet général : une téléportation via Skype !

*En pratique pourtant, le casque AR de Microsoft est encore loin de la distribution pour le grand-public, en partie parce que le champ de vision réel du casque est à ce stade encore bien trop réduit.*



f Share

t Tweet

in Share

g Share

+ **DE MICROSOFT**

**Sigfox intègre la plateforme Azure IoT Hub de Microsoft**

## Microsoft lance les précommandes d'HoloLens

il y a 3 mois • 📄 63

## + DE RÉALITÉ AUGMENTÉE

## Les lunettes Meta 2 promettent de supplanter l'HoloLens

il y a 3 mois • 📄 17

## Microsoft HoloLens pourrait révolutionner la diffusion du sport à la TV

il y a 4 mois • 📄 53

## + DE NEWS

## Uber lance ses voitures autonomes à Pittsburgh

il y a 5 jours • 📄 96

## Logitech ZeroTouch : pour avoir une voiture plus connectée !

il y a 5 jours • 📄 32

# ARUCO

Recevez l'actualité IoT chaque matin :



ADRESSE MAIL

S'INSCRIRE

