

Accueil » HoloLens : Microsoft dévoile un concept d'ordinateur holographique


HARDWARE

HoloLens : Microsoft dévoile un concept d'ordinateur holographique



Geoffroy SYLVAIN 22/01/2015 08:01



SMARTENERGIES by 
PARIS 2016

Votre prochain rendez-vous
ÉNERGIE
31 Mai / 1^{er} Juin - Espace Grande Arche

75 exposants, 3 000 participants
Smart Grids / Big Data & IoT
Efficacité Energétique / Smart Home &
Building / Mobilité Intelligente

Réservez votre badge gratuit
www.smart-energies-expo.com

f Share

🐦 Tweet

in Share

g Share

A l'occasion de la conférence qui a eu lieu hier soir, Microsoft a dévoilé un concept novateur d'ordinateur holographique, prenant la forme d'un casque utilisant la technologie vraiment épatante baptisée Windows Holographic.

A l'occasion d'une conférence donnée par Microsoft hier soir, une surprise de taille a été annoncée : **HoloLens**. Présentée par Microsoft comme le futur de son système d'exploitation Windows, **Windows Holographic** consiste en une superposition, d'**éléments 3D de Windows dans l'environnement réel**, générés par un casque. On pourrait penser à la **réalité augmentée** ou à de la réalité virtuelle. Mais il ne s'agit ni de l'un ni de l'autre...



Si les interactions entre les gestes et l'image produite par le casque s'apparentent à de la **réalité virtuelle** (utilisée notamment au sein des casques Oculus Rift ou Samsung Gear VR) quelques différences subsistent pourtant : l'environnement ici n'est pas remplacé par une image puisque c'est bien le monde réel qui sert de support aux images, lesquelles sont projetées sous formes d'hologrammes...

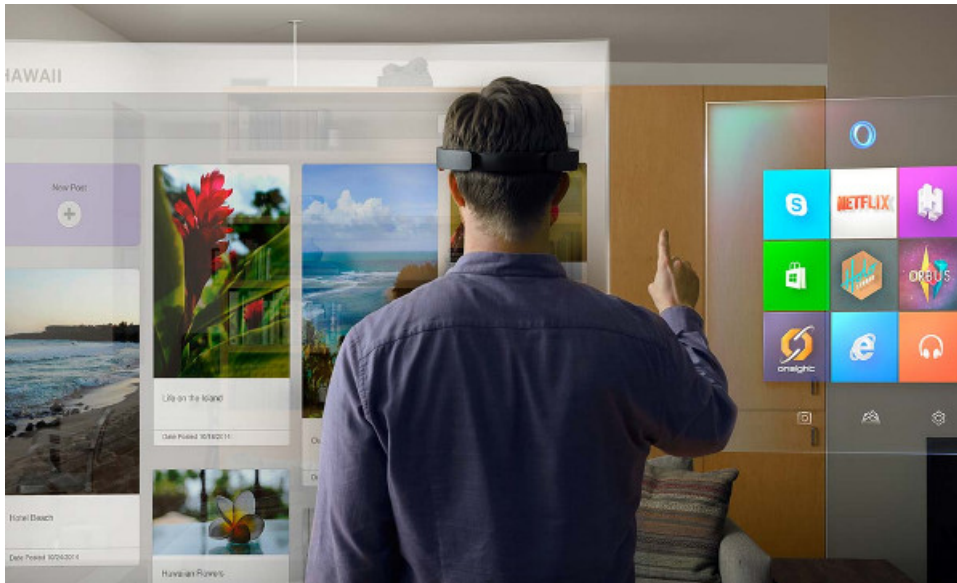


Fonctionnement d'HoloLens :

Sur le plan technique, les **HoloLens** sont composées d'un traditionnel couple **CPU / GPU**, ainsi que d'une troisième puce HPU (*Holographic Processor Unit*) ayant un rôle de calcul pour l'affichage des hologrammes en temps réel.

Le casque présenté par Microsoft présente dès lors un **système d'affichage transparent**. Il est équipé d'un gyroscope, d'un accéléromètre et probablement de caméras capables qui permettent de retranscrire vos gestes dans le champ de vision normal

(ne pas avoir ses propres bras est l'un des éléments limitants de la réalité augmentée). Aussi, plusieurs enceintes embarquées permettent à Microsoft de promettre une « *spatialisation du son* », comme avec le **casque Neoh de 3D Sound Labs**, essayé récemment au CES.



Loin de la zone de confort de Microsoft, le **casque HoloLens** permettra aux développeurs de commencer à **créer des applications pour l'HoloLens à l'aide des APIs de Windows 10**, au sein d'un environnement de développement dédié, baptisé **HoloStudio**. Cette solution sera à leur disposition pour **créer des objets 3D** mais Microsoft n'a donné aucune information complémentaire concernant le **lancement de ce casque holographique**.

L'appareil est complètement autonome et dispose d'une connexion lui permettant de profiter d'Internet et d'être pilotée à la voix, bien que pour l'instant **Cortana**, *l'assistant vocal virtuel de Microsoft*, n'ait pas été évoqué lors de cette conférence. Microsoft dit avoir **travaillé depuis plusieurs années dans le plus grand secret sur le projet d'HoloLens**, encore à l'étape de prototype. HoloLens est issu du **partenariat entre Microsoft et la NASA**, en vue de la mise à disposition du concept au cours de la vie commerciale de **Windows 10**.

Via

[f Share](#) [Tweet](#) [in Share](#) [g Share](#)

+ DE HARDWARE

Ubuntu choisi une carte Qualcomm pour sa plateforme IoT

il y a 3 mois • 📄 27

Microsoft lance les précommandes d'HoloLens

il y a 3 mois • 📄 63

ARUCO

Recevez l'actualité IoT chaque matin :



ADRESSE MAIL

S'INSCRIRE

