

Clubic Mag > Jeux vidéo

Par **Audrey Oeillet**
le mardi 01 mars 2016 [🐦](#) [g+](#)

HoloLens : quels sont les premiers jeux et applications ?



Le studio français **Asobo Studio** dévoile deux jeux à destination de l'HoloLens dont les précommandes viennent de démarrer. D'autres applications ont été annoncées par Microsoft.

Pour la bagatelle de 3 000 dollars, il est possible depuis cette semaine de précommander l'HoloLens. Comme son nom l'indique, cette version du dispositif de réalité augmentée est destinée aux développeurs désireux de concevoir des jeux et des apps pour ce support, mais

Clubic



Abonnez-vous à nos newsletters et profitez en exclusivité des offres de nos partenaires !

Je m'inscris

En cliquant sur le bouton « Je m'inscris », vous acceptez nos Conditions Générales d'Utilisation et notre Charte de Confidentialité. Les informations sont recueillies à des fins de traitement de votre souscription à nos newsletters et sont destinées aux sociétés du Groupe M6. Conformément à la loi « informatique et libertés » du 6 janv. 1978 modifiée vous pouvez demander à accéder, faire rectifier ou supprimer les informations vous concernant, selon les modalités précisées dans notre [Charte de Confidentialité](#)

applications fonctionnelles sont d'ores et déjà disponibles pour ceux qui voudraient s'amuser directement avec le coûteux système.



Parmi les premières applications proposées, on trouve *Fragments* et *Young Conker*, deux jeux d'ores et déjà disponibles pour le Microsoft HoloLens Development Edition, et qui peuvent être téléchargés directement via l'appareil sur le Windows Store. Les deux titres ont été développés par le studio bordelais Asobo Studio.

*** A lire :** [HoloLens : une précommande sur dossier et à 3000 dollars](#)

Fragments est un jeu d'enquêtes, dans lequel le joueur doit résoudre des scènes de crimes avec l'aide de partenaires et témoins virtuels, capables d'interagir avec lui. Comme l'explique la vidéo ci-dessous, chaque partie démarre par une cartographie de la zone de jeu, pour que tous les éléments soient placés dans l'espace disponible de façon intelligente.



Young Conker est une sorte de jeu de plateforme holographique qu'Asobo Studio a développé en partenariat avec RARE, qui détient la licence originale. Là encore, le jeu est capable de s'adapter à l'environnement pour concevoir des niveaux uniques. Le jeu est donc réinventé à chaque fois, et les possibilités sont énormes si l'on décide de jouer dans des pièces différentes. N

Néanmoins, on remarque notamment sur la vidéo postée sur YouTube que les réactions sont plutôt négatives vis-à-vis

du jeu, qui n'intègre visiblement pas assez l'ambiance et l'humour caractéristique au goût des fans. Les mauvaises appréciations et critiquent **fusent**, et vraisemblablement, la technologie d'HoloLens n'impressionne pas tout le monde.



Le troisième jeu annoncé s'appelle *RobotRaid*. Directement issu des studios de Microsoft, il propose tout simplement d'affronter des robots qui envahissent l'environnement de jeu en mode FPS, en offrant une fois encore une expérience différente en fonction de l'espace de jeu. Le Clicker, c'est-à-dire la télécommande qui accompagne l'HoloLens, prend à cette occasion la forme d'une arme futuriste et sert à viser les ennemis.

e jeu vidéo

De nombreuses applications déjà disponibles

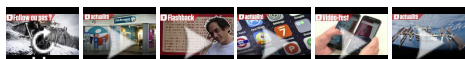
En dehors des jeux, on peut citer Skype, le kit de création d'objets 3D *HoloStudio*, celui permettant de concevoir des vidéos holographiques *Actiongram Beta* ou encore *HoloTour*, qui propose des visites virtuelles à 360° de lieux parmi lesquels Rome ou le Machu Picchu.

e high-tech



Ces premiers jeux et applications vont permettre aux premiers utilisateurs de découvrir le potentiel d'HoloLens, en attendant un développement plus conséquent de l'offre. C'est d'ailleurs tout l'objectif de la Development Edition de l'appareil de Microsoft.

Modifié le 01/03/2016 à 13h43



A voir aussi



16 photos avant/après des acteurs...

(funtof)



30 photos hilarantes qui prouvent...

(Funtof)



Comment fonctionne le cerveau...

(Babbel)



18 photos à tomber de chats et leurs...

(funtof)



9 mots français que les étrangers...

(Babbel)



Vous n'avez pas la bonne méthode...

(Babbel)



le Jeu Addictif du...

(Forge of Empires)



Les voitures conduites par 9...

(AfriZap)

Recommandé par Outbrain

Qu'avez-vous pensé de cet article ?



Heureux
17



Excité
14



Indifférent
7



Triste
2



En colère
0




Commentaires

8 commentaires

Se connecter

9 suivent la conversation



 + S'abonner

Partager

Pублиer le commentaire en tant que...

Les plus récents | Les plus anciens | Top Commentaires



Urleur

le prix..... comme le reste, la vr pas pour les pauvres !

Wednesday, March 02, 2016 03:42:04

**kilroy26**

Tuesday, March 01, 2016 12:18:32

Ce me donne l'impression d'un gadget "revolutionnaire" de plus comme l'ont été les Wii, Kinect et autres.

Le genre d'objet amusant un moment puis rapidement lassant. Et à ce prix là laissons les gogos se jeter dessus (le VR c'est la mode du moment - ça passera).

[J'aime](#) [Répondre](#)**Blap**

Tuesday, March 01, 2016 17:31:36

@kilroy26 Oui oui bien sûr.

[J'aime](#) [Répondre](#)**keyplus**

Tuesday, March 01, 2016 06:32:47

normal qu'au début ça soit pas exceptionnelle

[J'aime](#) [Répondre](#)**Nickz**

Tuesday, March 01, 2016 04:04:29

Hum... elles ne donnent pas très envie ces vidéos. À part le jeu d'enquêtes qui se prête assez bien au concept HoloLens, les autres démos se rapprochent plus du gadget-où-on-joue-10-mins qu'à autre chose et encore moins à de vrais jeux.

Et dans la vie de tous les jours, un casque sur la tête ne remplacera jamais un écran, un projecteur etc..

[J'aime](#) [Répondre](#)**squizer**

Tuesday, March 01, 2016 06:07:02

@Nickz "Et dans la vie de tous les jours, un casque sur la tête ne remplacera jamais un écran, un projecteur etc.."

Il faut se méfier de ces affirmations portant sur une vision étiquée de l'avenir

"640 kB ought to be enough for anybody" (~1970)

Si le casque devient très portable, similaire à des lunettes, tout semble possible

[J'aime](#) [Répondre](#)**Nickz**

Tuesday, March 01, 2016 06:16:33

@squizer @Nickz C'est pas faux, mais je trouve que ce n'est pas comparable non plus de mettre en parallèle une contrainte purement technique et un objet connecté à porter sur soi.

Mais je vous l'accorde bien volontiers qu'en devenant extrêmement portable et similaire à des lunettes "classiques" ce produit peut avoir ses chances.

[J'aime](#) [Répondre](#)**burnit**

Tuesday, March 01, 2016 03:45:07

En regardant ses vidéos je me dis que la folie n'est pas loin.

[J'aime](#) [Répondre](#)

Ailleurs sur le web



NBA: un Chinois à la draft pour la première f...
leparisien.fr



NPD dévoile les premières tendances des ventes...
Isa-conso.fr




Benoît Magimel et Gérard Depardieu: bons ba...
gala.fr



Libérez-vous des contraintes de la gestion lo...
Nexity E-gérance

L



 Saisissez votre email

OK



Découvrez aussi :

E3 2016 : toutes les infos du salon du jeu vidéo

Gabe Newell : de Microsoft à Valve, une carrière au pied-de-biche

Hololens : Asobo Studio, les développeurs français à l'assaut des hologrammes

Religion, racisme et ultra-violence : l'histoire des jeux vidéo polémiques, partie 1

Torture, sexe et marketing : l'histoire des jeux vidéo polémiques, partie 2

Duel au sommet : Battleborn vs Overwatch, lequel choisir ?

Doom : gore et violence, la recette du FPS à l'ancienne

Uncharted 4 : A Thief's End, le brillant adieu de Naughty Dog à Nathan Drake

Warcraft : 10 informations à connaître avant de voir le film

[MON COMPTE](#)

[INFOS LÉGALES](#)

[PUBLICITÉ](#)

[CGU](#)

[CHARTRE DE CONFIDENTIALITÉ / COOKIES](#)

[NOUS CONTACTER](#)

©M6 WEB 2016