



Actualité





#E32015 - HoloLens : la technologie de réalité virtuelle révolutionnaire à l'œuvre sur Minecraft

Le lundi 15 Juin 2015 à 20h27 par Auxance M.

1 639 lectures

Si vous rêviez de jouer à Minecraft sur une table de bureau et d'interagir avec l'expérience, HoloLens est là pour vous.

En gestation depuis plusieurs années, la technologie HoloLens de Microsoft avait pris une forme plus complète à la GDC avec un casque de réalité virtuelle.

Le constructeur a profité de l'E3 2015 pour en faire une démonstration des plus impressionnantes, sur une version adaptée d'un jeu adoré des joueurs, Minecraft. En effet, nous pouvons d'abord voire le joueur assis devant un mur plat. Pour les spectateurs, il ne se passe rien, pour l'utilisateur, la partie est projetée sur la surface, lui permettant de jouer quasiment n'importe tout.

Ensuite, et c'est là que le projet HoloLens prend tout son sens, c'est sur une table que l'homme va faire apparaître sa partie. La carte sur laquelle il évolue apparaît alors en 3D, et il peut interagir avec de nombreux éléments, que ce soit pour modifier le décor, ou tout simplement voir ce qu'il se passe autour de son avatar, en zoomant ou simplement en s'approchant.

Le rendu est follement réussi, surtout sur un titre à l'esthétique si simpliste, et montre clairement les possibilités de l'appareil sur certaines expériences. Aucune nouvelle n'a cependant été donnée quant à la possible sortie de la machine dans le commerce.



À découvrir

Contenus Sponsorisés par Taboola 🌓





18 Stars Qui Pensaient à Autre Chose ce Jour-là AfriZap

Connaître son Avenir Grâce aux Cartes?

Tarotenlive.com

Partager



Vous aimerez aussi



#E32015 - Les Game Critic Awards de l'année 2015 décernés







#E32015 - Quels sont les jeux révélés pendant le salon les plus précommandés ?







i Pnotikk

J'ai trouvé ça assez impressionnant, je suppose qu'il y a une part de bullshit la dedans mais le concept est vraiment cool, et je pense que avec des jeux de stratégie, ou des jeux développés spécialement pour cet accessoire, on peut arriver à de très bon résultats 🐸







Haine

@Popotte13:

Autant je suis ni fan de la marque ni de la console, mais il faut rendre à César ce qui lui reviens : leur présentation était géniale : beaucoup d'annonces de jeux, de grosses nouvelles (la rétrocompatibilité : pouvoir jouer à tes vieux jeux sans switcher de console, c'est cool) et une présentation vraiment bien foutu. Et dit toi bien que ce pamphlet dithyrambique viens d'un "fanboy" sony ...

Sinon, je suis toujours pas près à passer à ce genre de technologie pour le moment.







Yang70

Autant quand j'ai vu le casque en action je me suis "waouu ça pète" et puis après réflexion "mais ça sert pas à grand chose en fait" peut être sur un jeu comme civilization ou Anno, là oui ça doit être kiffant.

Sinon, je suis toujours pas près à passer à ce genre de technologie pour le moment.

Je suis un peu comme toi, ça me fait plaisir de voir évoluer ce support mais trop peu d'applications vraiment utiles in game pour me faire sauter le pas.







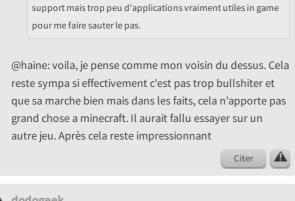
popotte13

Yang70 a écrit: Autant quand j'ai vu le casque en action je me suis "waouu ça pète" et puis après réflexion "mais ça sert pas à grand chose en fait" peut être sur un jeu comme civilization ou Anno, là oui ça doit être kiffant.

Sinon, je suis toujours pas près à passer à ce genre de technologie pour le moment.

Je suis un peu comme toi, ça me fait plaisir de voir évoluer ce







dodogeek

Ca serait terrible sur des MOBA des STR et des Hack & Slash











Lire les commentaires







A propos

Conditions générales











CAMERCEN® est une groupe déparée. Com mielet © 2005 2016 Medianne. CAMERCEN COM tour due ite géneralée

En continuant votre navigation sur ce site, vous acceptez l'utilisation et l'installation de cookies permettant de vous proposer anonymement des services et offres adaptés à vos centres d'intérêts. En savoir plus

