

8. 이벤트 처리하기

onclick no, onClick ok

이벤트를 처리하는 함수 → 이벤트 핸들러

8.1 이벤트 처리 방식(예제)

- React 엘리먼트에서 이벤트를 처리하는 방식은 DOM 엘리먼트에서 이벤트를 처리하는 방식과 매우 유사
 - React의 이벤트는 소문자 대신 카멜 케이스(camelCase)를 사용
 - JSX를 사용하여 문자열이 아닌 함수로 전달

예를 들어, HTML은 다음과 같습니다.

```
<button onclick="activateLasers()">  
  Activate Lasers  
</button>
```

React에서는 약간 다릅니다.

```
<button onClick={activateLasers}>  
  Activate Lasers  
</button>
```

8.2 인자 전달하기(예제)

- Arguments: 인수, 인자(값), 매개값, 함수에 전달할 데이터
- Parameter: 매개변수, 전달 받은 데이터를 저장할 변수
- 함수를 하나 만들어서 그 안에서 Arguments를 넣어 호출

8.3 클릭 이벤트 처리하기(실습)

- my-app/src/chapter8 실습
 - ConfirmButton
- ~~클래스 컴포넌트 실습~~
- 함수 컴포넌트 실습

9. 조건부 렌더링

true이면 버튼을 보여주고, false이면 버튼을 숨기고

9.1 조건부 렌더링이란?(예제)

- 조건에 따라 렌더링의 결과가 달라지도록 하는 것
 - 예제: 로그인 여부에 따라 보여줄 인사말이 달라지도록 만들기
- 자바스크립트의 Truthy, Falsy
 - true로 여겨지는 값 → truthy
 - false로 여겨지는 값 → falsy
 - false
 - 0, -0
 - "", "", `` (empty string)
 - null
 - undefined
 - NaN (Not a Number)

9.2 엘리먼트 변수(예제)

- 조건부 렌더링 시 컴포넌트를 변수처럼 다루고 싶을 때
- React 엘리먼트를 변수처럼 저장해서 사용하는 방법

9.3 인라인 조건(예제)

- **논리 && 연산자로 If를 인라인으로 표현하기**

- return (); 안의 JSX 내에서는 if문 사용 불가
- Short-circuit evaluation(단축 평가)
 - true && expression → expression
 - false && expression → false
- 앞에 나오는 조건이 true일 경우에만 뒤에 나오는 엘리먼트를 렌더링

- **삼항 연산자로 If-Else구문 인라인으로 표현하기**

- 조건에 따라 각기 다른 엘리먼트를 렌더링하고 싶을 때 사용

9.4 컴포넌트의 렌더링 막기(예제)

- React에서는 null을 리턴하면 렌더링되지 않음
- 특정 컴포넌트를 렌더링하고 싶지 않을 경우 null을 리턴하면 됨

9.5 로그인 여부 톨바 만들기(실습)

- my-app/src/chapter9 실습
 - Toolbar
 - LandingPage