



ПОВТОРЕНИЕ НА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ И ФУНКЦИИ. РЕКУРСИИ. ИСКЛЮЧЕНИЯ, СЕРИЯ №3

ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА РУТНОМ

Лекции для IT-школы



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ. СПИСКИ

- Есть такой список:>>> temperatures = [-3, 0, 2.5, 4]
- Какое выражение даст значение 4:
 - 1. >>> temperatures[-1]
 - 2. >>> temperatures[4]
 - 3. >>> temperatures[3:]
 - 4. >>> temperatures[3:4]



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ. СПИСКИ

Выберите выражения, которые дадут 4:

```
1. >>> len([1, 2, 3, 4])
```

- 2. >>> len(["math"])
- 3. >>> min([10, 8, 4])
- 4. >>> sum([4])



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ. СПИСКИ

- Есть такой код:
 - >>> grades = [80, 70, 60, 90]
 - >>> grades.sort()
 - >>> grades.insert(1, 95)
- На что, в итоге, ссылается grades:
 - 1. [60, 70, 80, 90, 95]
 - 2. [95, 60, 70, 80, 90]
 - 3. [60, 95, 80, 90]
 - 4. [60, 95, 70, 80, 90]



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ. ФУНКЦИИ. МНОЖЕСТВЕННЫЙ ВОЗВРАТ ЗНАЧЕНИЙ

- Как вернуть из функции несколько значений?
 - 1. При помощи возврата кортежа
 - 2. Несколько раз написать return
 - 3. Создать новый пользовательский тип
 - 4. В языке Python это невозможно



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ. ПУСТЫЕ ФУНКЦИИ

- Как создать шаблон функции, но отложить реализацию кода этой функции на будущее?
 - 1. Определить прототип функции, но оставить тело функции пустым
 - 2. Добавить в теле функции строку со служебным словом pass
 - 3. Добавить несколько пустых строк после определения функции



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ. ЗНАЧЕНИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ

Каким будет результат выполнения программы?



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ. ПЕРЕДАЧА ПАРАМЕТРОВ ПО ССЫЛКЕ

Каким будет результат выполнения программы и почему?

```
    ["Cat", "Dog"]
    ["Tiger", "Wolf"]
    ["Cat", "Dog", "Tiger", "Wolf"]
```



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ. АНОНИМНЫЕ ФУНКЦИИ

Найдите ошибки в определении анонимной функции:



ВОПРОСЫ ПО ПРОШЛЫМ ЗАНЯТИЯМ. ОБЛАСТИ ВИДИМОСТИ

В какой области видимости находится переменная *value*?

Чему равно её значение?



РЕКУРСИВНЫЕ ФУНКЦИИ

Рекурсивная функция – функция, которая обращается к самой себе.

Рекурсию используют, когда вычисление функции можно свести к её более простому вызову, а его – к ещё более простому и так далее, пока значение не станет очевидно.

Любая рекурсивная функция может быть переписана в итеративную (с использованием циклов).



РЕКУРСИВНЫЕ ФУНКЦИИ

Каждый рекурсивный вызов называется *шагом рекурсии*.

Общее количество вложенных вызовов (включая первый) называют *глубиной рекурсии*.

База рекурсии – это такие аргументы функции, которые делают задачу настолько простой, что решение не требует дальнейших вложенных вызовов.



КОНТЕКСТ ВЫПОЛНЕНИЯ. СТЕК

Контекст выполнения – специальная внутренняя структура данных, которая содержит информацию о вызове функции. Один вызов функции имеет ровно один контекст выполнения, связанный с ним.

Когда функция производит вложенный вызов, происходит следующее:

- Выполнение текущей функции приостанавливается.
- Контекст выполнения, связанный с ней, запоминается в специальной структуре данных – стеке контекстов выполнения.
- Выполняются вложенные вызовы, для каждого из которых создаётся свой контекст выполнения.
- После их завершения старый контекст достаётся из стека, и выполнение внешней функции возобновляется с того места, где она была остановлена.



ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РЕКУРСИИ

Для того, чтобы реализовать рекурсию нужно ответить на следующие вопросы:

- Какой случай (для какого набора параметров)
 будет крайним (простым) и что функция
 возвращает в этом случае?
- Как свести задачу для какого-то набора параметров (за исключением крайнего случая) к задаче, для другого набора параметров (как правило, с меньшими значениями)?



ИТЕРАТИВНОЕ ВЫЧИСЛЕНИЕ ФАКТОРИАЛА

```
>>> def fact(n):
    if n == 0:
        return 1
    result = 1
    for i in range(1, n+1):
        result *= i
```

Какой случай является крайним, т.е. что является базой рекурсии?

Как свести задачу к такой же задаче, но с меньшим по значению параметром?



РЕКУРСИВНОЕ ВЫЧИСЛЕНИЕ ФАКТОРИАЛА

```
>>> def factorial(n):
    if n == 0:
        return 1
    else:
        return n * factorial(n - 1)

>>> factorial(10)
120
>>> factorial(2000)
RecursionError: maximum recursion depth exceeded in comparison
```

Максимальная глубина рекурсии 1000, её можно (но крайне нежелательно!) изменить с помощью функции sys.setrecursionlimit()



ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ ПРОВЕРКА СТРОКИ НА ПАЛИНДРОМНОСТЬ

Строка является палиндромом, если она одинаково читается как справа налево, так и слева направо. Напишите функцию *IsPalindrome*, которая возвращает значение типа *bool* в зависимости от того, является ли строка палиндромом.

Каким будет крайнее значение? Как должен выглядеть рекурсивный переход?



ТИПИЧНЫЙ COCTAB DOC STRING

- 1. Типы параметров и возвращаемых значений
- 2. Описание того, что делает функция
- 3. Условия ее использования, preconditions
- 4. Примеры вызовов в стиле Shell
- Смотрите примеры в triangle.py, convert_bin_dec.py, grade_template.py



ТЕСТЫ ФУНКЦИИ ЧЕРЕЗ DOC STRING

- Загрузите в Shell скрипт func_test.py
- Импортируйте модуль doctest:
 import doctest
- Протестируйте функцию: doctest.testmod()
- Определите ошибки в тестовых кейсах
- Исправьте тестовые кейсы и снова запустите тестирование



ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ. ФУНКЦИИ

- Напишите функцию generate_password() по скрипту NonFunc\awful password.py:
 - Параметр длина пароля, по умолчанию = 8

 - Глобальные переменные не используются
 Функция возвращает сгенерированный пароль
- Напишите функцию calc_latin_letters() по скрипту NonFunc\for_string.py
- Напишите функцию xml_tag_value() по скрипту NonFunc\xml parser.py
- Протестируйте функции с помощью doctest.testmod() там, где это возможно



ФУНКЦИЯ ENUMERATE()

```
>>> the list = [10, 20, 30, 40]
>>> for tup in enumerate(the list):
        print(tup)
(0, 10)
(1, 20)
(2, 30)
(3, 40)
>>> for tup in enumerate(the list, 1):
        print(tup)
(1, 10)
(2, 20)
(3, 30)
(4, 40)
```

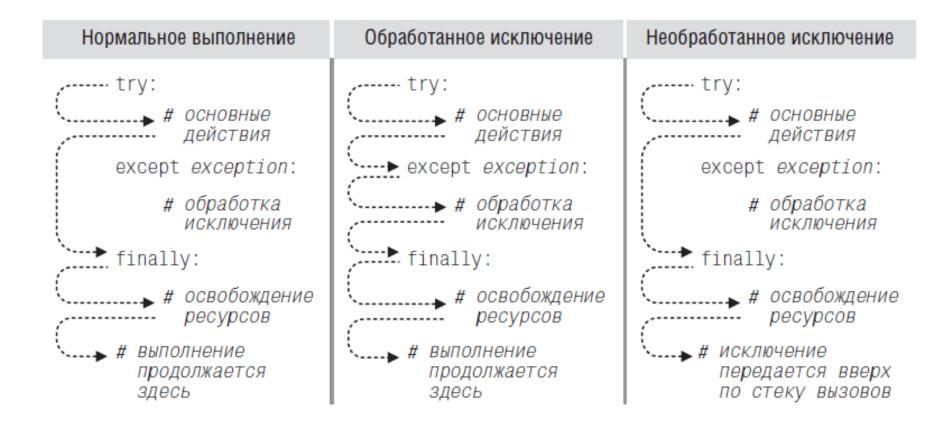


исключения. продолжение

```
try:
  испытуемый код
except (exc1, exc2) [as variable1]:
  реакция на исключения группы 1
except excN [as variableN]:
  реакция на исключения группы N
[else:
  блок, "когда исключений не было"
[finally:
  блок финальной обработки
```



ПОРЯДОК ОБРАБОТКИ ИСКЛЮЧЕНИЙ



Потоки выполнения конструкции *try ... except ... finally*

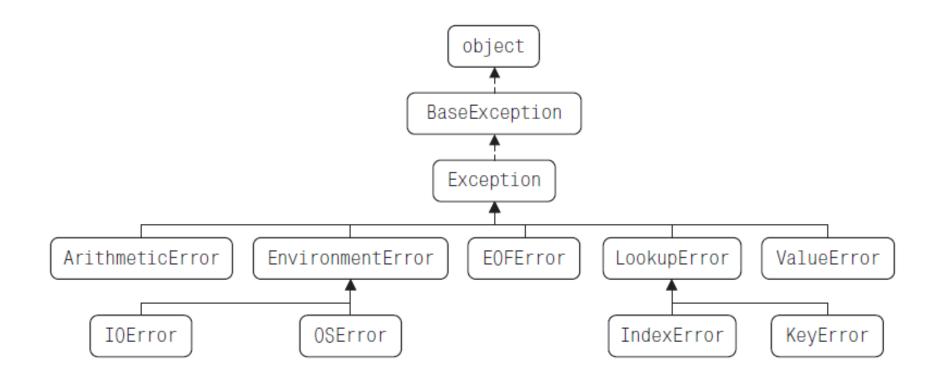


ИСКЛЮЧЕНИЯ. ПРИМЕР ФИНАЛЬНОЙ ОБРАБОТКИ

- См. скрипт в no_blanks.py
- finally используется для надежной обработки ошибок
- finally вызывается всегда, вне зависимости от того было какое-то исключение или нет, предусмотрены для него обработчики или нет



ИЕРАРХИЯ ИСКЛЮЧЕНИЙ



Фрагмент иерархии классов исключений Python



ИЕРАРХИЯ ИСКЛЮЧЕНИЙ. ГДЕ ПОСМОТРЕТЬ?

- Если хотите почитать про системные исключения Python, добро пожаловать:
 - https://docs.python.org/3/library/exceptions.html
- А чтобы увидеть исключения прямо в Python, используйте скрипт print_exceptions.py
- А как вывести результаты исполнения этого скрипта в файл, не меняя саму программу?



ОДИН ОБРАБОТЧИК EXCEPT НА ВСЕ. В ЧЕМ ПРОБЛЕМА?

- Рассмотрите приведенные 2 блока кода
- Какой из них лучше и почему?
- Как можно сделать еще хуже, чем в самом плохом варианте обработки исключения?

Вариант 1:

```
try:
```

do_something()

except:

process_errors()

Вариант 2:

```
try:
```

do_something()

except Exception:

process_errors()



РОДСТВЕННЫЕ ИСКЛЮЧЕНИЯ. ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ

 Несколько блоков except нужно располагать сверху вниз в порядке от более специализированных к более общим

```
>>> test_list = [1, 2, 3]
>>>
try:
    item = test_list[5]
except LookupError: # НЕВЕРНЫЙ ПОРЯДОК ИСКЛЮЧЕНИЙ
    print("Lookup error occurred")
except IndexError: # ЭТА ЛОВУШКА ДОЛЖНА БЫТЬ ВЫШЕ
    print("Invalid index used")
```

Lookup error occurred



ИСКЛЮЧЕНИЯ. СОБСТВЕННЫЕ ИСКЛЮЧЕНИЯ

- Пользовательское исключение это наш собственный тип данных
- Создание своего типа исключения: class UserExceptionName(Exception): pass
- Генерация собственного исключения: raise UserExceptionName()
- Это используется для:
 - Описания пользовательских типов ошибок
 - Управления потоком выполнения программы



ПРИМЕР КОДА.

БЕЗ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИСКЛЮЧЕНИЙ

```
>>> found = False
>>>
for row, record in enumerate(table):
    for column, field in enumerate(record):
        for index, item in enumerate(field):
            if item == target:
                found = True
                break
        if found:
            break
    if found:
        break
if found:
    print("found at ({0}, {1}, {2})".format(row, column, index))
else:
    print("not found")
```



ОПТИМИЗАЦИЯ КОДА. С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИСКЛЮЧЕНИЙ

```
>>> class FoundException(Exception): pass
>>>
try:
    for row, record in enumerate(table):
        for column, field in enumerate(record):
            for index, item in enumerate(field):
                if item == target:
                     raise FoundException()
except FoundException:
    print("found at ({0}, {1}, {2})".format(row, column, index))
else:
    print("not found")
```



ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ. ВИКТОРИНА

- План программы:
 - Представить тему и поздороваться
 - Пока не достигли конца файла:
 - Считывать блоки с вопросами
 - Задавать вопросы и запрашивать ответ
 - Проверять ответ на правильность
 - Подсчитывать количество верных ответов
 - Информировать о количестве очков
- См. вопросы викторины в py_struct.txt
- Разработайте программу по шаблону в quiz_template.py



ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ. ПРОГРАММА «ВИКТОРИНА» V 2.0

- Добавьте цену (вес) вопроса в структуре файла с данными для указания уровня сложности вопроса
- В конце игры сумма очков должна учитывать вес каждого вопроса
- Пользователь должен указывать свое имя при старте программы
- Добавьте хранение списка рекордов в отдельном файле в виде словаря (*): "<имя пользователя>:<рекорд>\n"...
- Создайте доп. эпизоды для проверки знаний по работе с исключениями и файлами



