## Группа компаний "Информация и управление"

# Инструментальные средства объектной разработки программных систем S\_Texнология (SDK S\_Texнология)

## Руководство по модулю Конструктор запросов

Редакция 2.0.0.Х

Воронеж, 2018

## **АННОТАЦИЯ**

Настоящая инструкция содержит описание модуля «Конструктор запросов» инструментальных средств объектной разработки программных систем  $S\_Texhonocus$ . Даны определения основных понятий и приведено описание основных функций и интерфейса модуля.

Инструментальные средства объектной разработки программных систем  $S\_Технология$  (SDK  $S\_Технология$ ) разработаны группой компаний "Информация и управление" (компании "ИнфоМега" и "Информация и управление"), г. Воронеж.

Документ соответствует версии SDK  $S\_T$ ехнология, начиная с редакции 2.0.0.X, до выпуска новой редакции.

## СОДЕРЖАНИЕ

ЕРМИНЫ И СОКРАЩЕНИЯ		
ВВЕДЕНИЕ		
ОПИСАНИЕ МОДУЛЯ	4	
Список запросов	4	
Карточка запроса		
РЕДАКТИРОВАНИЕ ЗАПРОСОВ	6	
ФОРМА КОНСТРУКТОРА (ГЕНЕРАТОРА) ЗАПРОСОВ		
Панель сущностей		
Панель условий отбора		
Панель отображения результатов		
Порядок создания новых запросов		
Выполнение запросов	15	
ПРИМЕРЫ ЗАПРОСОВ К БАЗАМ ДАННЫХ		
Запрос «Задания с детализацией»	17	
Назначение запроса		
Вид запроса в БД		
Описание запроса		
Запрос «Невыполненные задания»		
Назначение запроса		
Вид запроса в БД		
Описание запроса		
Запрос «Задания требующие уточнений»	21	
Назначение запроса	21	
Вид запроса в БД	21	
Описание запроса	22	
ОБРАБОТКА РЕЗУЛЬТАТОВ ЗАПРОСОВ	23	
Вывод результатов запроса на карту	23	
ПРИЛОЖЕНИЕ. ПРИВИЛЕГИИ ДЛЯ РАБОТЫ С МОДУЛЕМ «КОНСТР	УКТОР ЗАПРОСОВ» 26	

## Термины и сокращения

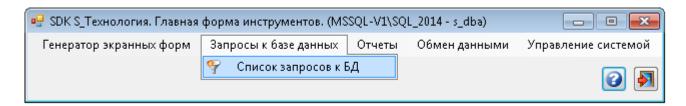
БД	База данных		
Генератор	Модуль S_Технологии, предназначенный для построения запросов к		
запросов	базам данных. Запросы, построенные с помощью генератора,		
	сохраняются в БД и могут быть вызваны на выполнение в любое время.		
Запрос	Условия отбора данных (но не результат отбора), сохраненные в БД с		
	заданным именем.		
Условие отбора	Правила, по которым следует отобрать из БД данные.		
Результат отбора	Строки данных структуры, определенной запросом, извлеченные из БД		
	и удовлетворяющие условию отбора.		
Выполнение	Любой запрос может быть выполнен с целью получения данных,		
запроса	удовлетворяющих условию запроса, т.е. результатов отбора.		
IM	Группа компаний «Информация и управление».		

## Введение

Инструментальные средства объектной разработки программных систем  $S_{-}$  Технология предназначены для разработки информационных систем любой сложности на платформе .Net в среде разработки Microsoft Visual Studio на языке C# для архитектур Windows Forms и Web.

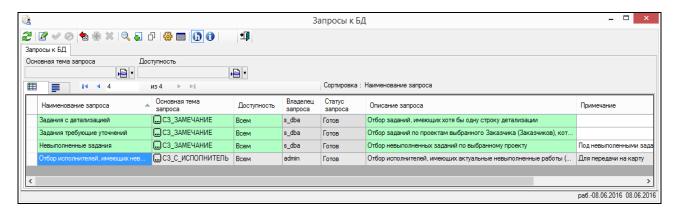
## Описание модуля

Интерфейс модуля представлен формами <u>списка запросов</u>, <u>карточки запроса</u>, <u>конструктора запросов</u>. Вызывается по кнопке *Список запросов* к БД раздела «Запросы к базам данных» главной формы инструментов. Ниже приведен скриншот, показывающий вызов модуля на главной форме инструментов (на примере комплекта поставки Extended).



#### Список запросов

Список запросов предназначен для просмотра и редактирования запросов, а также для запуска выполнения существующих или вновь созданных запросов. Список запросов полностью соответствует стандартной форме списка (описание стандартных форм см. в отдельном томе «ІМ Общее описание системы»). Вид формы  $\mathit{Списка\ 3anpocob\ \kappa\ БД}$  представлен на рисунке.



**На панели управления** кнопки полностью соответствуют типичным. В частности, по кнопке по кнопке *Добавить новую запись* (*Добавить новую запись через карточку*) Пользователь может создать новый запрос. По кнопке *Вызвать карточку записи* открывается карточка текущей записи, и Пользователь может отредактировать ее данные.

На панели управления есть несколько специальных кнопок.

Установить статус «Готов» / Установить статус «В подготовке». Кнопка перевода статуса текущего запроса. Статус запроса может менять только Владелец запроса.

**Конструктор** запросов. По кнопке вызывается *генератор* запросов, и пользователь может ввести или изменить условия отбора для текущего запроса (см. <u>Форма Конструктора</u> (генератора) запросов).

**Выполнить запрос.** По кнопке вызывается выполнение текущего запроса и пользователь может увидеть результаты отбора.

**На панели условий отбора** предусмотрены отборы по теме запроса и по доступности.

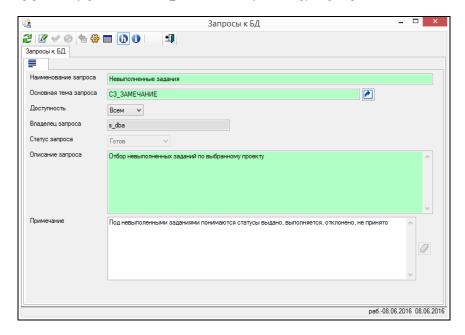
Отбор *Основная тема запроса*. Выбор основной темы запроса из системного справочника ОПИСАНИЕ КЛАССА. При пустом значении фильтра отображаются запросы на все темы.

Отбор *Доступность*. Выбор из двух вариантов: *Лично/Всем*. Значение «Лично» означает отбор только своих запросов, значение «Всем» означает отбор общедоступных запросов других пользователей. При пустом значении фильтра отображаются как свои запросы, так и чужие общедоступные запросы.

**Панель отображения** отображает список запросов. В списке показаны свои запросы (Владелец запроса — текущий пользователь) и общедоступные запросы других пользователей (Доступность = «Всем»). Личные запросы других пользователей (Владелец запроса — другой пользователь, Доступность = «Лично») в списке не отображаются.

#### Карточка запроса

Форма *Карточки запроса к БД* предназначена для работы с одним запросом. Вид формы карточки запроса представлен на рисунке.



Назначение кнопок в форме карточки запроса такое же, как и в форме списка запросов – можно редактировать поля запроса в форме карточки, изменить статус запроса, открыть генератор запросов для просмотра или редактирования условий отбора, запустить запрос на выполнение.

#### Редактирование запросов

Редактирование запросов возможно только как в форме списка, так и в форме карточки. Основной вариант — ввод и редактирование через карточку. Для перехода к редактированию необходимо нажать кнопку *Начать редактирование*. Форма (список или карточка) переходит в режим редактирования и пользователь может отредактировать существующие запросы или создать новые запросы.

Действия в режиме редактирования следующие.

Добавление нового запроса. Добавить новый запрос можно только с формы списка запросов. Возможно добавление запросов в режиме списка и карточки. Для добавления нового запроса через список нужно, находясь в режиме редактирования списка, нажать кнопку Добавить новую запись. В списке появится новая (пустая) строка, и пользователь может ввести в ней новый запрос. Для добавления нового запроса через карточку, следует нажать кнопку Добавить новую запись через карточку. Откроется новая (пустая) карточка и Пользователь может ввести в ней данные нового запроса. Независимо от способа добавления, для нового запроса нужно указать Наименование запроса, Основную тему запроса и Описание запроса. Поле Владелец запроса автоматически заполняется логином текущего пользователя и не может быть изменено. В поле Статус запроса устанавливается значение В подготовке. Доступность нового запроса — Лично, пользователь может изменить доступность.

После создания запроса необходимо ввести условия отбора для этого запроса в генераторе запросов. См. ниже раздел <u>Форма Конструктора (генератора) запросов</u>.

**Удаление текущего запроса**. Удалять можно только свои запросы (*Владелец запроса* – текущий пользователь) в статусе *В подготовке*. При нажатии на кнопку *Удалить запись* удаляется текущий запрос.

**Копирование текущего запроса**. При нажатии на кнопку *Копировать запись через карточку* создается новая запись, копируются все поля из записи-источника, кроме полей *Наименование запроса*, *Владелец запроса*, *Статус запроса*, *Доступность*.

*Наименование запроса-копии* устанавливается равным наименованию исходного с добавлением текста «Копия Дата Время»;

Доступность запроса-копии – присваивается Лично;

Владелец запроса-копии – присваивается логин текущего пользователя;

Статус запроса-копии – присваивается В подготовке.

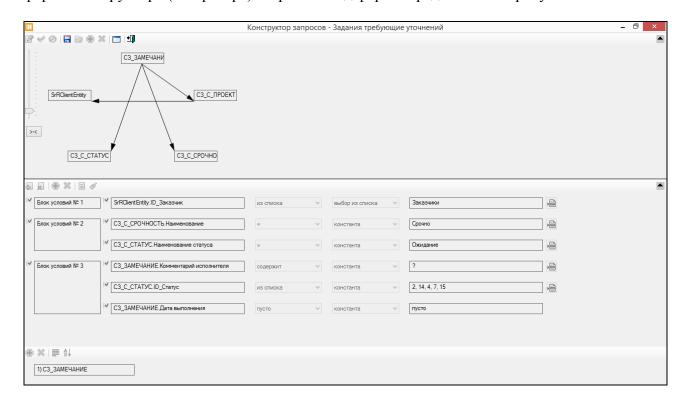
Условия отбора также копируются из запроса-источника.

**Редактирование текущего запроса**. Можно менять значения любых полей текущего запроса таким же образом, как и при добавлении нового запроса. Редактирование условий отбора выполняется в форме генератора запросов. См. ниже раздел <u>Форма Конструктора</u> <u>(генератора) запросов</u>.

Завершение редактирования. Завершение редактирования выполняется по кнопкам *Сохранить изменения* (при этом все введенные изменения записываются в базу) или *Отменить изменения* (при этом все введенные изменения отменяются).

#### Форма Конструктора (генератора) запросов

Для того чтобы задать (изменить) условия отбора текущего запроса, следует в режиме редактирования списка (или карточки) нажать кнопку *Конструктор запросов*. Откроется форма конструктора (генератора) запросов. Вид формы представлен на рисунке.



Форма состоит <u>панели сущностей</u>, <u>панели условий отбора</u> и <u>панели отображения</u> результатов.

#### Панель сущностей

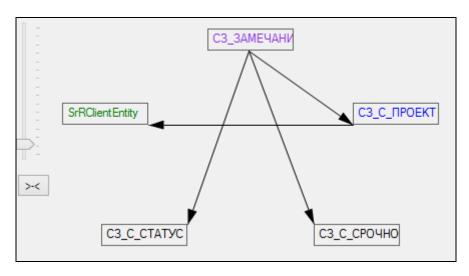
Панель сущностей представлена набором следующих кнопок.



Кнопки *Начать редактирование, Сохранить изменения, Отменить изменения, Выход* являются стандартными и выполняют обычные функции. Остальные кнопки – специальные.

- *Сохранить хтl-схему в файле*. Кнопка позволяет сохранить условия отбора текущего запроса в файл.
- Загрузить xml-схему. Кнопка позволяет загрузить условия отбора в текущий запрос из файла.
  - 🛨 Добавить новый узел. Кнопка позволяет добавить новую сущность в запрос.
- Запроса. Удалить выбранный узел. Кнопка позволяет удалить выбранную сущность из запроса.
- - Показать форму на основе хтl-схемы (предпросмотр). Кнопка позволяет увидеть текущий результат запроса (в процессе ввода или изменения условий отбора).

Кроме кнопок, на панели сущностей отображены сами сущности, участвующие в текущем запросе, в виде графа – с визуализацией связей между сущностями.



С помощью шкалы, расположенной в левой части панели, можно менять масштаб отображения графа. Кнопка *Установить радиус по высоте панели* устанавливает оптимальный масштаб по размеру панели.

## Добавление новой сущности в запрос

По нажатию кнопки Добавить новый узел открывается список BCEX сущностей системы для выбора. Выбранная сущность отображается на панели сущностей.

При добавлении второй и последующих сущностей в запрос можно устанавливать курсор мыши на какую-либо ранее добавленную сущность. Тогда по нажатию кнопки *Добавить новый узел* для выбора будет открываться список сущностей, СВЯЗАННЫХ С ТЕКУЩЕЙ СУЩНОСТЬЮ.

Все сущности, выбранные на панели сущностей, участвуют в текущем запросе, т.е. на них можно накладывать условия.

#### Удаление сущности из запроса

Чтобы удалить сущность из запроса, следует установить на нее курсор мыши и нажать кнопку *Удалить выбранный узел*.

#### Панель условий отбора

Панель условий отбора представлена набором специальных кнопок.



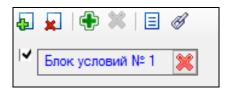
- Добавить блок. Кнопка позволяет добавить новый блок условий.
- Удалить блок. Кнопка позволяет удалить текущий блок условий.
- 🖶 Добавить условие. Кнопка позволяет добавить новое условие в блок.
- Удалить условие. Кнопка позволяет удалить выбранное условие из блока.
- Переименовать. Кнопка позволяет изменить имена внутренних фильтров запроса. Это может быть необходимо, когда условия запроса не фиксированные и при выполнении запроса пользователь должен вводить определенные параметры. Вводятся такие параметры в специальных внутренних фильтрах и иногда для понимания полезно дать эти фильтрам какие-то специальные имена (не автоматические).
- Соединение блоков. Кнопка позволяет изменить правило соединения блоков условий. Правило по умолчанию «И». Если необходимо, можно установить между всеми (или некоторыми блоками) правило «ИЛИ».

Кроме кнопок, на панели условий отбора отображены сами условия отбора, разбитые по логическим блокам. Каждый блок содержит одно или несколько условий. Условия внутри каждого блока соединяются между собой по правилу «И». Блоки по умолчанию также соединяются по правилу «И», при необходимости могут быть соединены по правилу «ИЛИ».



## Добавление нового блока условий

По нажатию кнопки Добавить блок на экране появляется новый блок условий.



Далее в этот блок добавляются условия отбора.

Таким образом можно добавить сколь угодно много блоков. Количество блоков определяется автором запроса и зависит от сути запроса.

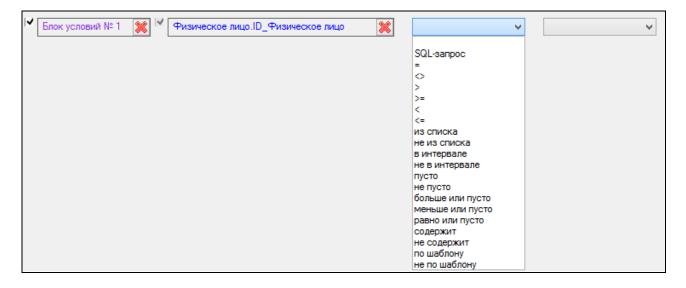
## Добавление нового условия в блоке

По нажатию кнопки *Добавить условие* открывается список полей сущностей, участвующих в запросе. Создатель запроса должен выбрать поле любой сущности, на которое он хочет наложить условие. После выбора поля условие отображается в конструкторе запросов.



Далее следует выбрать само условие, которое будет накладываться на выбранное поле. Варианты условий представлены в выпадающем списке:

SQL-3anpoc <> > < <= из списка не из списка в интервале не в интервале пусто не пусто больше или пусто меньше или пусто равно или пусто содержит не содержит по шаблону не по шаблону

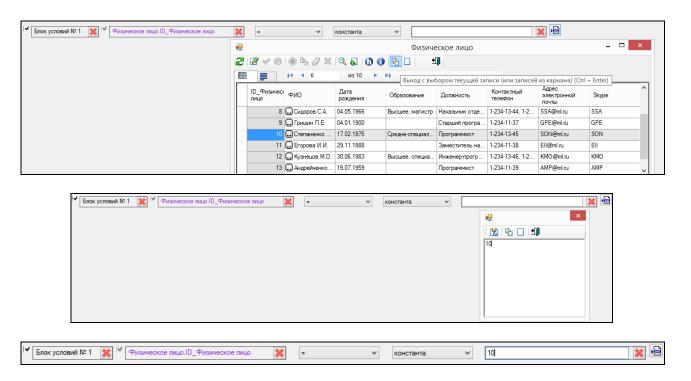


После выбора варианта условия, выбирается формат значения, с которым будет идти сравнение. Формат значения так же выбирается из выпадающего списка:

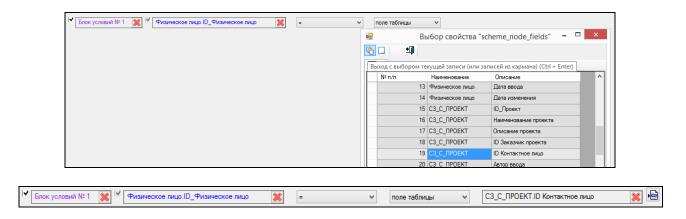
константа поле таблицы выбор из списка ввод пользователем



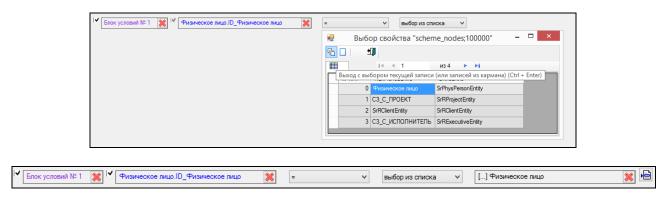
При выборе формата «константа» следует указать эту константу, выбрав ее из базы или введя вручную.



При выборе формата «поле таблицы» следует выбрать это поле.



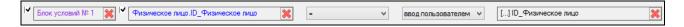
При выборе формата «**выбор из списка**» следует выбрать список из которого будет происходить выбор в момент выполнения запроса.



Примечание. Это тот случай, когда при выполнении запроса будет появляться специальный внутренний фильтр. Можно задать имя этого фильтра по кнопке «Переименовать».



При выборе формата «**ввод пользователем**» ничего дополнительно задавать не нужно.



Примечание. Это тот случай, когда при выполнении запроса будет появляться специальный внутренний фильтр. Можно задать имя этого фильтра по кнопке «Переименовать».



## Удаление блока условий

Чтобы удалить блок условий, следует установить курсор мыши на этот блок и нажать кнопку Удалить блок.

Любой блок условий можно не удалять, а выключить из запроса. Для этого необходимо просто снять галочку рядом с блоком. Если галочка отсутствует, то все условия отбора данного блока не будут накладываться на результаты отбора.

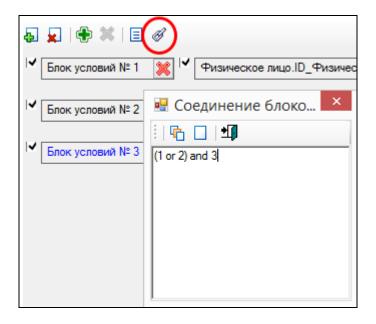
## Удаление условия из блока

Чтобы удалить условие из блока, следует установить курсор мыши на это условие и нажать кнопку *Удалить условие*.

Любое условие любого блока можно не удалять, а выключить из запроса. Для этого необходимо просто снять галочку рядом с условием. Если галочка отсутствует, то условие отбора не будет накладываться на результаты отбора.

#### Изменить правило соединения блоков

По нажатию на кнопку *Соединение блоков* появится окошко, в котором можно указать правила соединения блоков условий. Блоки обозначаются просто номером. Правило «И» обозначается словом «and». Правило «ИЛИ» обозначается словом «or».



Приоритет операции «ИЛИ» по умолчанию выше, чем приоритет операции «И». Допустимо использовать скобки для указания желаемого приоритета логических операций. Например,  $(1 \ or \ 2)$  and 3 означает что результатом запроса будут данные для которых выполнены условия блока 1 или условия блока 2 и выполнены условия блока 3. Тогда как запись без скобок 1 or 2 and 3 будет означать, что результатом запроса будут данные для которых выполнены условия блока 2 и условия блока 3 или выполнены условия блока 1.

#### Панель отображения результатов

Панель отображения результатов представлена набором специальных кнопок.



- Добавить результаты. Кнопка позволяет добавить сущность, форма которой будет отображать результаты отбора (результаты выполнения запроса). Сущность результата отбора может быть только одна.
  - Удалить результат. Кнопка позволяет удалить сущность результата.
- *Настройка атрибутов результата*. Кнопка позволяет настраивать видимость и имена колонок в форме результатов текущего запроса.
- **Я**↓ *Назначить порядок атрибутов*. Кнопка позволяет указывать порядок атрибутов результата.

Кроме кнопок, на панели отображения результатов показаны сами сущности результатов.



## Добавление сущности-результата в запрос

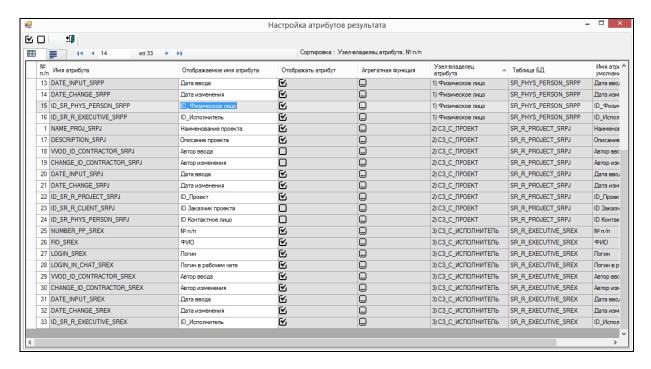
По нажатию кнопки *Добавить результат* для выбора открывается список сущностей, участвующих в текущем запросе. Выбранная сущность отображается на панели результатов.

## Удаление сущность-результат из запроса

Чтобы удалить сущность-результат из запроса, следует установить на нее курсор мыши и нажать кнопку *Удалить результат*.

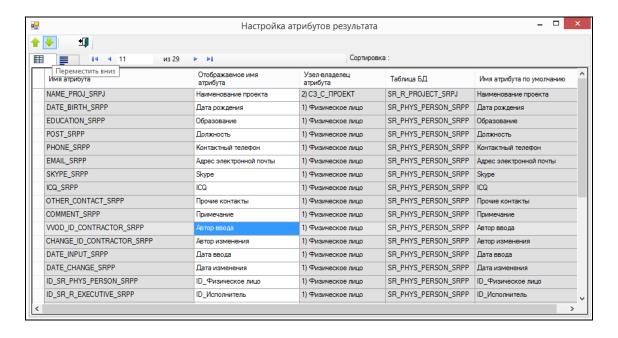
#### Настройка атрибутов результата

По нажатию на кнопку открывается форма настройки атрибутов результата, и пользователь может выбрать видимые атрибуты (колонка *Отображать атрибут*), изменить отображаемые наименования атрибутов (колонка *Отображаемое имя атрибута*) и т.д.



### Настройка порядка атрибутов

По нажатию кнопки *Назначить порядок атрибутов* открывается форма настройки атрибутов результата, где пользователь может расположить видимые атрибуты в желаемом порядке (с помощью кнопок *Переместить вверх*, *Переместить вниз*).



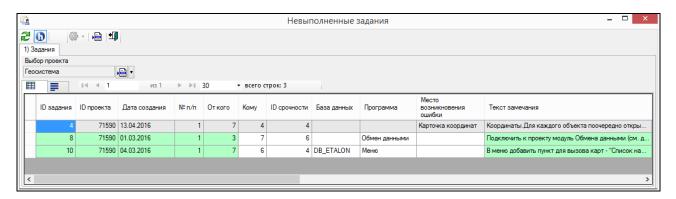
#### Порядок создания новых запросов

В новых запросах все три панели в генераторе запросов пусты – не выбраны сущности, не заданы отборы, не указана сущность-результат. Вводить данные нужно в таком порядке:

- 1. Выбираются сущности, участвующие в запросе на <u>Панели сущностей</u>. Нужно выбрать хотя бы одну сущность чтобы начать составление запроса. Остальные сущности можно выбрать позже, в процессе написания условий отбора.
- 2. Выбирается сущность-результат на <u>Панели отображения результатов</u>. Нужно выбрать хотя бы одну сущность-результат чтобы начать продолжить составление запроса.
- 3. Составляются условия отбора на <u>Панели условий отбора</u>. Если не выбрана ни одна сущность-участник запроса или не выбрана сущность-результат, условия отбора задать нельзя.

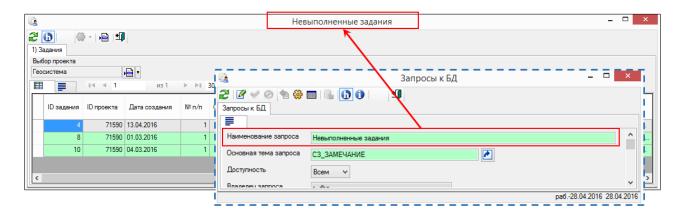
#### Выполнение запросов

Выполнить запрос можно на формах списка или карточки запросов, в форме конструктора запросов. Для того чтобы выполнить запрос следует нажать кнопку *Выполнить запрос*. Откроется форма результата. Вид формы представлен на рисунке.

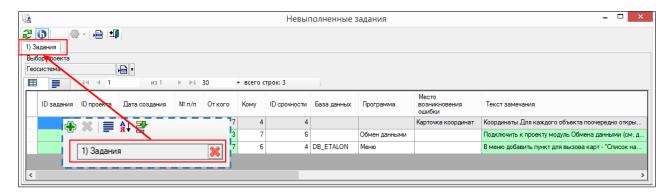


Эта форма создается автоматически, «на лету», под конкретный запрос.

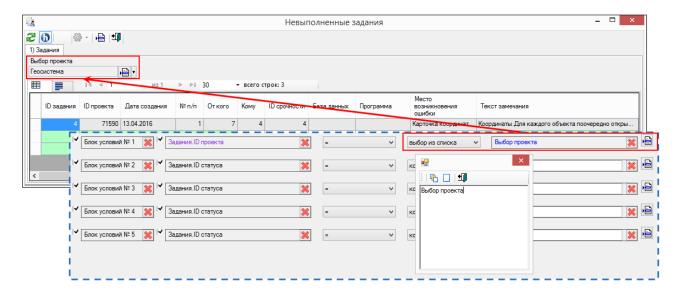
Имя формы = Наименованию запроса.



- Имя вкладки = Имени первой результирующей сущности в запросе.

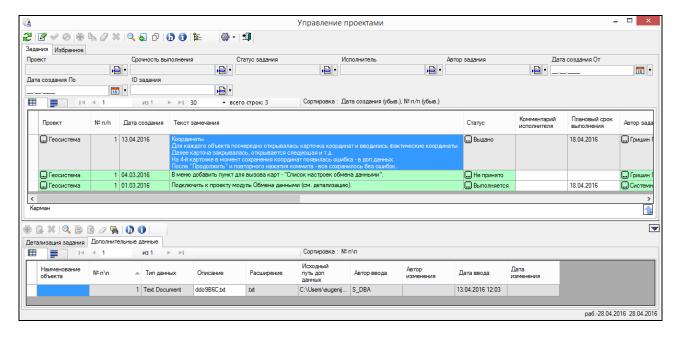


 Фильтры на форме = отборам, которые должен сделать пользователь в момент выполнения запроса, сохраненным в запросе (имена отборов тоже вводятся в запросе).



- Данные на форме - результаты отбора (результаты выполнения запроса), отображенные с учетом настроек атрибутов результата.

Результат отбора можно увидеть в более привычном виде – в виде стандартной формы системы – для этого нужно нажать кнопку *Показать результата в стандартной форме* Пример результата отбора в стандартной форме приведен на рисунке.



## Примеры запросов к базам данных

Примеры запросов построены на таблицах демонстрационной системы управления проектами.

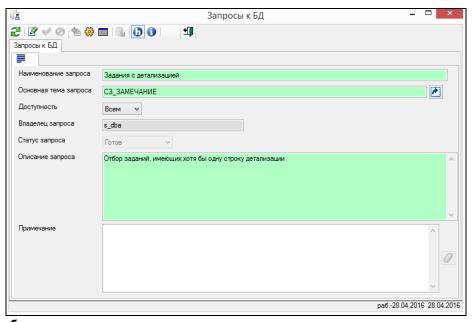
#### Запрос «Задания с детализацией»

#### Назначение запроса

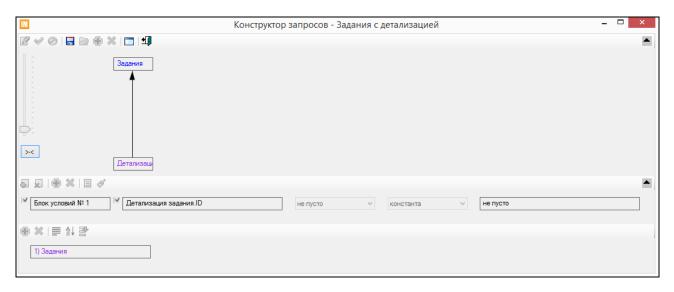
Запрос предназначен для поиска заданий, имеющих детализацию.

#### Вид запроса в БД

#### Вид карточки запроса

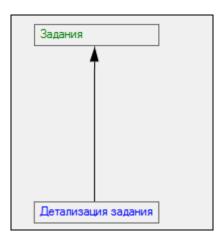


Вид отборов запроса



#### Описание запроса

В запросе участвуют следующие сущности:

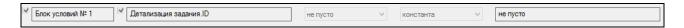


Главная сущность – «Задания».

Связанная сущность «Детализация задания». Используется для отбора заданий по наличию детализации.

#### Рассмотрим условия отбора.

Простой запрос – состоит из одного условия в одном блоке условий.



Условие означает, что отбираются задания, которые имеют связанные записи детализации.

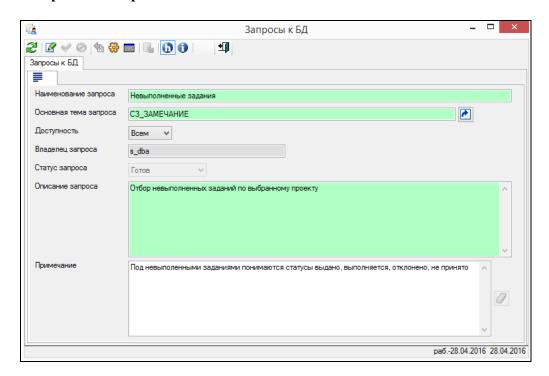
#### Запрос «Невыполненные задания»

#### Назначение запроса

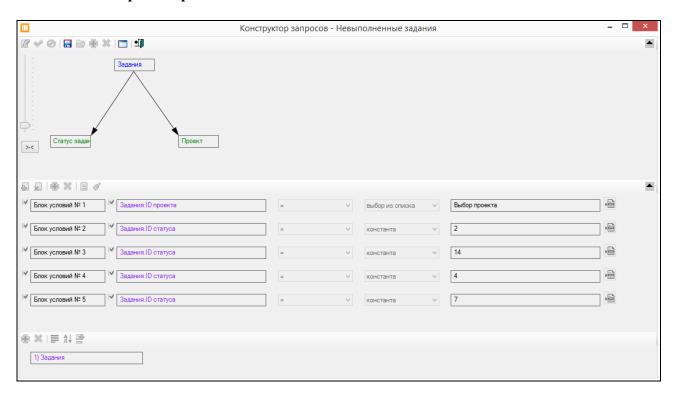
Запрос предназначен для поиска невыполненных заданий по выбранному проекту.

#### Вид запроса в БД

#### Вид карточки запроса

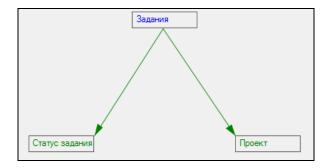


#### Вид отборов запроса



#### Описание запроса

В запросе участвуют следующие сущности:



Главная сущность – «Задания».

Связанная сущность «Проект». Используется для выбора проекта.

Связанная сущность «Статус задания». Используется для отбора невыполненных заданий.

#### Рассмотрим условия отбора.

Первый блок условий:



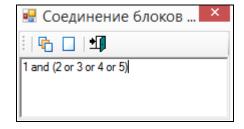
Условие этого блока означает, что отбираются задания по определенному проекту (который выберет пользователь в момент выполнения запроса).

#### Остальные блоки условий:



Условие этих блоков означают, что отбираются задания по статусу (статусы *выдано, выполняется, отклонено, не принято*).

Рассмотрим специальные соединения между блоками условий:



Такая запись означает:

Блок условий №1 И

(Блок условий №2 ИЛИ Блок условий №3 ИЛИ Блок условий №4 ИЛИ Блок условий №5)

Блок условий №1 отвечает за отбор заданий по выбранному проекту.

(Блок условий №2 **ИЛИ** Блок условий №3 **ИЛИ** Блок условий №4 **ИЛИ** Блок условий №5) отвечает отбор заданий по статусу.

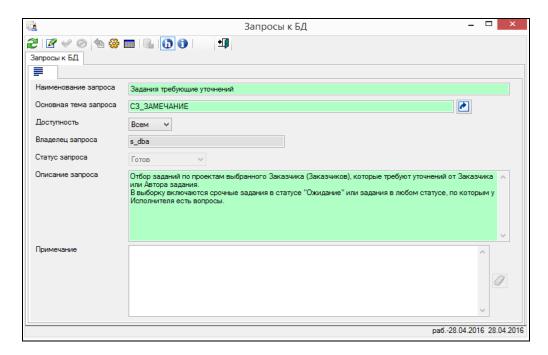
#### Запрос «Задания требующие уточнений»

#### Назначение запроса

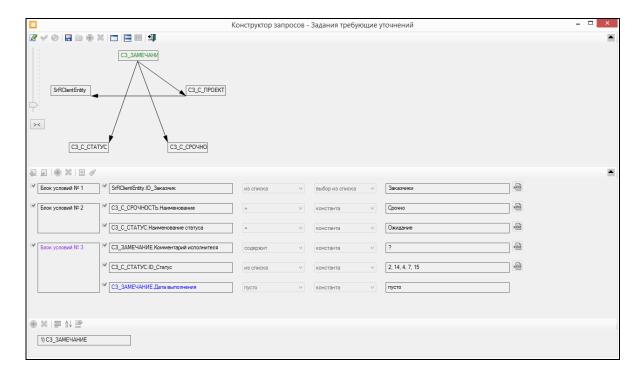
Запрос предназначен для отбора заданий по проектам выбранного Заказчика (Заказчиков), которые требуют уточнений от Заказчика или Автора задания. В выборку включаются срочные задания в статусе "Ожидание" или задания в любом статусе, по которым у Исполнителя есть вопросы.

#### Вид запроса в БД

#### Вид карточки запроса

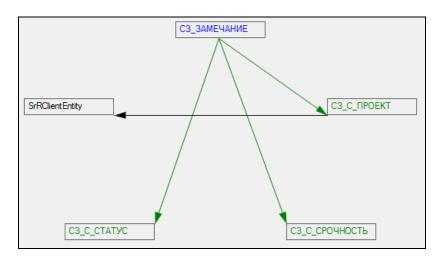


#### Вид отборов запроса



#### Описание запроса

В запросе участвуют следующие сущности:



Главная сущность – «СЗ ЗАМЕЧАНИЕ».

Связанные сущности «СЗ\_С\_ПРОЕКТ», «SrRClientEntity». Используется для отбора заданий по проектам выбранных заказчиков.

Связанная сущность «С3\_С\_СРОЧНОСТЬ». Используется для отбора срочных заданий.

Связанная сущность «С3\_С\_СТАТУС». Используется для отбора заданий в статусе ожидание.

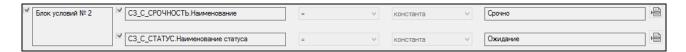
#### Рассмотрим условия отбора.

Первый блок условий:



Первое (и единственное) условие означает отбор заданий, принадлежащих проектам, заказчики которых будут выбраны пользователем в момент выполнения запроса.

#### Второй блок условий:



Первое условие – условие на отбор заданий с очередностью выполнения «Срочно».

Второе условие – условие на отбор заданий в статусе «Ожидание».

Условия внутри блока всегда связаны по условию «И». Поэтому «Блок условий №2» означает одновременное выполнение условий блока и означает отбор срочных заданий, в статусе ожидание.

#### Третий блок условий:



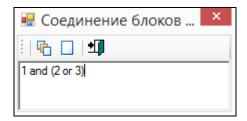
Первое условие означает заданий, у которых комментарий исполнителя содержит знак вопроса.

Второе условие означает отбор невыполненных заданий по статусам (выдано, выполняется, отклонено, не принято, ожидание).

Третье условие означает отбор заданий, у которых нет даты выполнения.

Условия внутри блока всегда связаны по условию «И». Поэтому «Блок условий №3» означает одновременное выполнение условий блока и означает отбор невыполненных (по статусу и отсутствию даты выполнения) заданий, текст комментария которых содержит «?».

Рассмотрим специальные соединения между блоками условий:



Такая запись означает:

Блок условий №1 И (Блок условий №2 ИЛИ Блок условий №3)

*Блок условий* № 1 отвечает за отбор заданий по проектам выбранных заказчиков. (*Блок условий* № 2 **ИЛИ** *Блок условий* № 3) отвечает отбор невыполненных заданий, ожидающих ответов на вопросы исполнителей.

## Обработка результатов запросов

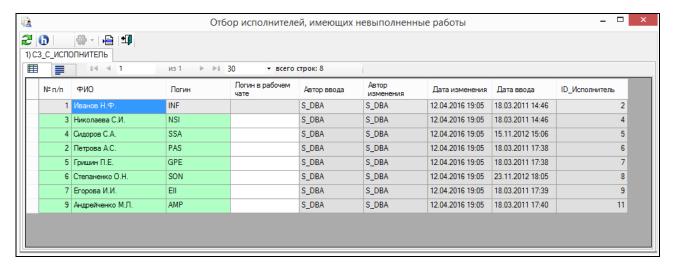
Результаты запросов можно не только просматривать в виде списков на экране, но и выводить на карту.

#### Вывод результатов запроса на карту

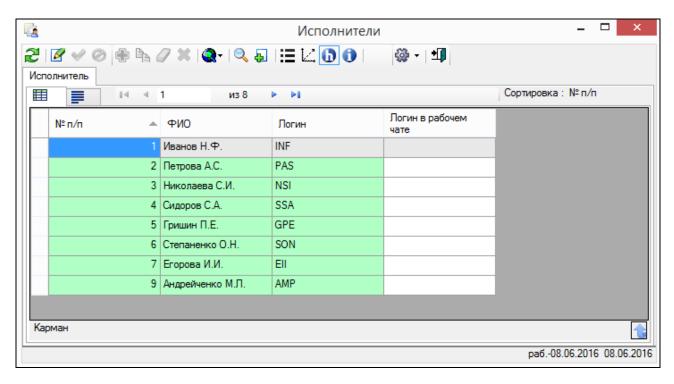
Результаты любого запроса, результатом которого является список объектов, имеющих пространственную характеристику (координаты), можно вывести на карту.

Рассмотрим вывод результатов запроса на карту на примере запроса, результатом выполнения которого является список исполнителей, у которых есть невыполненные залания.

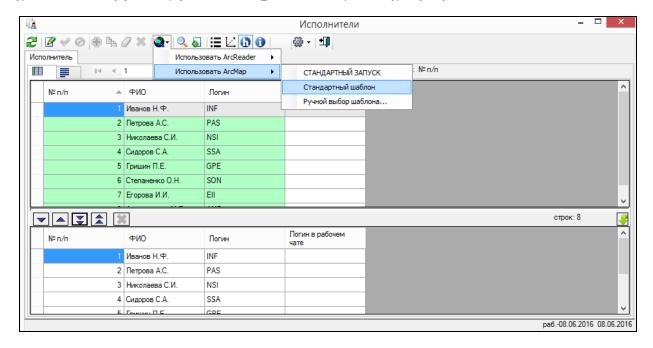
Запустим выполнение этого запроса.



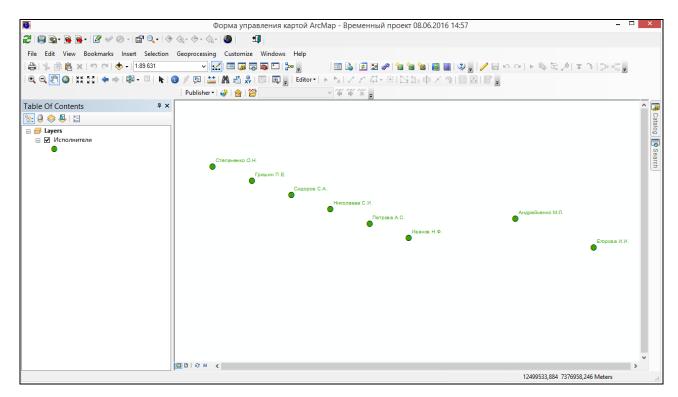
Просмотрим результат отбора в стандартной форме исполнителей.



В стандартной форме можно отобрать всех исполнителей в карман и вывести их на карту.



Исполнители, отобранные по результатам запроса, будут выведены на карту.



# Приложение. Привилегии для работы с модулем «Конструктор запросов»

Привилегия	Назначение	Использование	Входит в комплект поставки
CALL_MENU_QUERYBUILDER	Пункт меню "Список запросов к БД"	Модуль "Конструктор запросов"	Standard, Extended, Full
VIEW_RQDB	Просмотр таблицы "ЗАПРОС К БД"	Модуль "Конструктор запросов"	Standard, Extended, Full
BUILD_RQDB	Добавление в таблицу "ЗАПРОС К БД"	Модуль "Конструктор запросов"	Standard, Extended, Full
CHAN_RQDB	Изменение таблицы "ЗАПРОС К БД"	Модуль "Конструктор запросов"	Standard, Extended, Full
COPY_RQDB	Копирование строки таблицы "ЗАПРОС К БД"	Модуль "Конструктор запросов"	Standard, Extended, Full
DEL_RQDB	Удаление из таблицы "ЗАПРОС К БД"	Модуль "Конструктор запросов"	Standard, Extended, Full