

操作系统实验

lab0 初识操作系统

内容提要

- **实验课程的整体说明**
- **背景知识**
- **实验概述**
- **实验内容**
 - **掌握实验相关工具的使用**
 - **掌握git的管理模式**
 - **实验完成方式**
- **实验实战**
- **实验提交**

整体说明

实验设置:

实验	实验开始 时间（讲 解实验）	第一次课 上考察时 间	第二次课 上考察时 间	实验报告 deadline
Lab 0: Linux、Git 基础知识	第2周	第3周	--	第4周周一23:59
Lab 1: 内核制作、启动和 printf	第3周	第4周	第5周	第6周周一23:59
Lab 2: 内存管理	第5周	第6周	第7周	第8周周一23:59
Lab 3: 进程与异常	第7周	第8周	第9周	第10周周一23:59
Lab 4: 系统调用与 fork	第9周	第10周	第11周	第12周周一23:59
Lab 5: 文件系统	第11周	第12周	第13周	第14周周一23:59
Lab 6: 管道和命令解释程序	第13周	--	--	第16周周一23:59

整体说明

- 操作系统是计算机系统的一个重要系统软件，本课程通过实验，希望学生了解实际操作系统的工作过程，在实践中加深对操作系统原理的理解。
- 本课程配合计算机操作系统原理课，加强操作系统的实验环节，让计算机专业本科学生综合地运用所学专业知**识**解决操作系统的分析和设计问题，了解操作系统的开发过程以及具体算法的实现环节。
- 课程设计MOOC网址：
http://cscore.net.cn/courses/course-v1:Internal+B3I062140+2020_T2/info
- 课程设计实验操作网址：
<https://buaaos.studio>

整体说明

实验要求：

- **课下测试：**在线独立完成每个 OS实验编程任务（Lab0-Lab6，共7个实验），在实验环境中提交并通过自动评测测试。
- **课上测试：**在实验课排课时间到机房完成现场发布的题目，在实验环境中提交并通过自动评测测试。本学期共安排11次课上测试，其中Lab0安排1次，Lab1~Lab5各安排2次。每次课上测试包括一道exam题目和一道extra题目，要求在规定的时间内完成。

整体说明

实验要求：

- **及格条件：**通过至少5次课上测试的exam题目。如果通过课上测试的exam题目少于5次，无论基础分与加分有多少，最终操作系统课程设计部分成绩不超过59分。
- **申优条件：**完成Lab0-Lab6所有课下测试（必须全部都在deadline前完成）并按时提交实验报告，且完成所有课上测试exam题目和至少两次课上测试的extra题目，且完成任意一项挑战性任务。
- **实验作业：**完成课下测试后在课程中心提交实验报告

背景知识

- **工欲善其事必先利其器**
- **操作系统课程设计需要同学们大量使用Linux操作系统的命令行交互界面，这意味着我们需要掌握一些基础操作命令，同时需要硬件模拟器GXemu1模拟mips运行环境，最终由Git进行版本控制和评测。**
- **课程服务器会为同学们提供成熟的实验环境，但考虑到很多同学对于没有图形化的操作系统界面几乎没有接触，故本章会着重为同学们进行实验环境的介绍，旨在“扫盲”**
- **熟练掌握本章内容会让同学们后续实验如鱼得水**

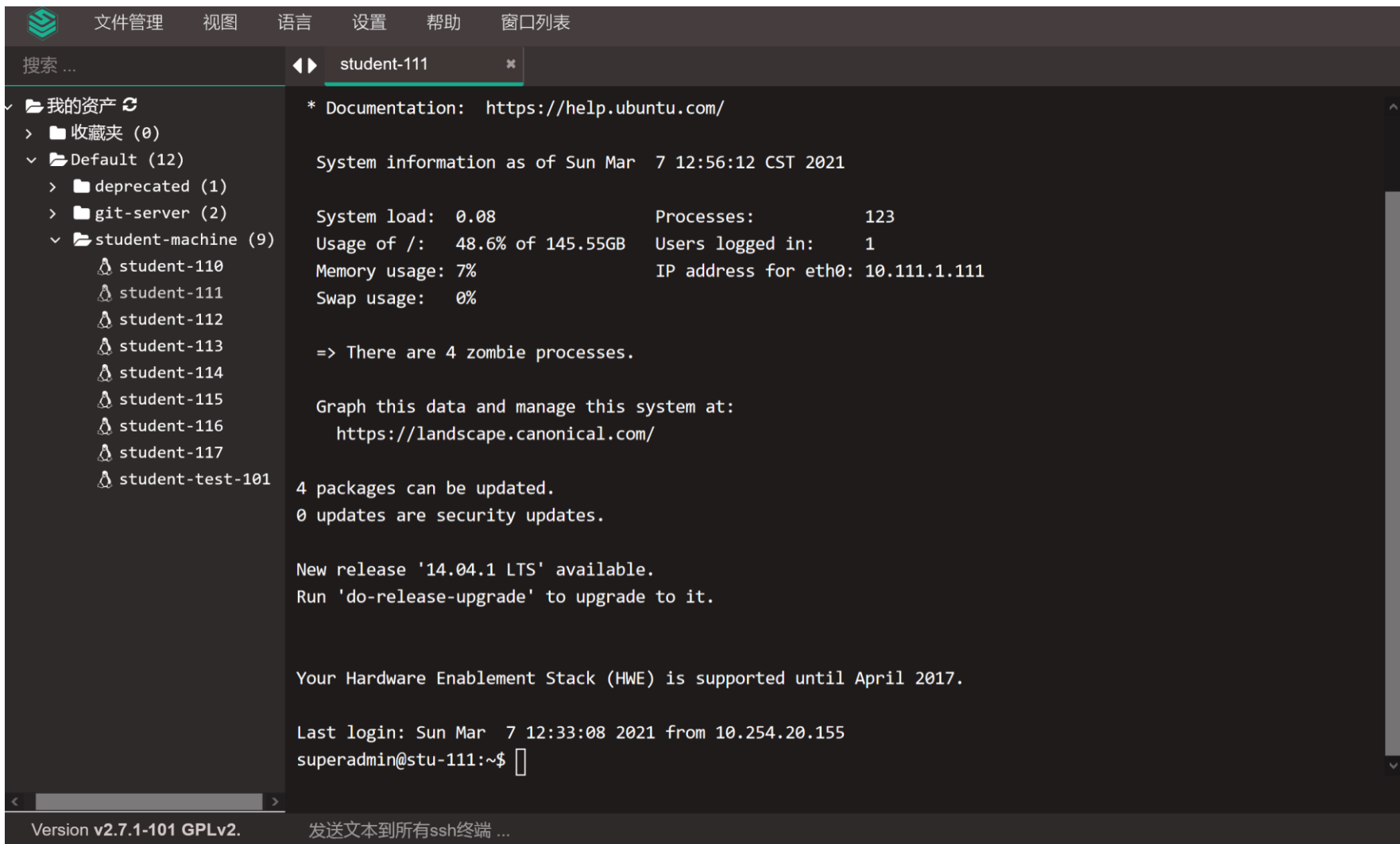
实验概述

- 熟悉实验环境配置
- 连接工具：远程连接到我们的实验环境
- 操作系统：Linux 虚拟机Ubuntu，需掌握常用命令
- 硬件模拟器：GXemu1，本章暂不需要了解
- 编译器：GCC，需掌握命令格式及常用选项
- 版本控制：Git，需掌握如何提交本地变更，并同步到远端库以触发评测脚本；了解版本回退等实用功能
- Makefile
- 掌握相关技巧后，完成课下测试任务，提交评测

实验内容—实验平台

- 具体实验所需环境已经集成到实验平台上 (<https://buaaos.studio>), 每位同学都有自己的账号和密码, 登陆即可。
- 教学系统网站可以直接打开web终端, 点击左端的 web 终端 即可进入终端操作页面 (具体操作查看实验平台介绍PPT)

实验内容—实验平台



实验内容—获取lab0环境

- `git clone git@10.210.0.67:yourid_2021-lab`

其中yourid改为自己的学号

- `git branch -a` (查看远程仓库分支)
- `git checkout lab0` (此时成功将lab0环境拷贝到当前目录, 即可进行实验)
- `git pull` (拉取lab0分支)

实验内容--基础操作命令

- **ls: 显示当前目录文件**
- **mkdir: 建立目录文件**
- **rmdir: 删除空目录**
- **rm: 删除文件**
- **cd: 变更工作目录**
- **cat: 连接并输出文件**
- **cp: 复制文件**
- **mv: 移动文件**
- **source: 运行可执行文件**
- **find: 查找文件**
- **grep: 文本搜索, 可跨文件**
- **man: 帮助手册**

实验内容一实用工具

- nano 的主界面如下图所示，所有基本的操作 都被罗列在下面。nano 较为容易上手，但功能相对有限。
- Vim 被誉为编辑器之神，是程序员为程序员设计的编辑器，编辑效率高，十分适合 编辑代码，其界面如下图所示。

实验内容一实用工具

```
GNU nano 2.2.6          文件: Test

=====
这是一个使用nano编辑器打开的文本文件
可以看到屏幕下方有常用基本操作的按键提示
其中界面上显示的向上的尖状符号 (^) 代表 Ctrl, 后面的字母就代表相应的快捷键
例如:  Ctrl+G  打开辅助说明
        Ctrl+O  保存文件
        Ctrl+W  搜索
        Ctrl+X  退出nano
        ...

更多的按键操作说明可以使用 Ctrl+G  打开辅助说明查看
=====


```

^G 求助	^O 写入	^R 读档	^Y 上页	^K 剪切文字	^C 光标位置
^X 离开	^J 对齐	^W 搜索	^V 下页	^U 还原剪切	^T 拼写检查

实验内容一实用工具

```
1 =====
2 这是一个使用Vim编辑器打开的文本文件
3 刚打开Vim时会默认进入命令模式
4 在命令模式中，可以使用Vim的操作命令对文本进行操作
5 只有在插入模式中，才可以键入字符
6 下面列举一些Vim的常用基本操作：
7     (在命令模式下)
8     i      切换为插入模式
9     Esc    返回普通模式
10    o      在当前行之下插入
11    O      在当前行之上插入
12    u      撤销(undo)
13    Ctrl+r 重做(redo)
14    yy     复制一行
15    dd     剪切一行
16    y      复制(按y后按方向键左/右,复制光标左/右边的字符)
17    d      剪切(按d后按方向键左/右,剪切光标左/右边的字符)
18    2yy    复制下面2行
19    3dd    剪切下面3行
20    4y     复制4个字符(按方向键左/右开始复制光标左/右的字符)
21    5d     剪切5个字符(按方向键左/右开始剪切光标左/右的字符)
22    p      在当前位置之后粘贴
23    P      在当前位置之前粘贴
24    :q     不保存直接退出
25    :q!    强制不保存退出
26    :w     保存
27    :wq    保存后退出
28    :N     将光标移至第N行
29    :set nu 显示行号
30    /word  查询word在文中出现的位置，若有多个，按n/N分别移至下/上一个
31 =====
```

31,80

全部

实验内容一实用工具2

- GCC

- 在没有 IDE 的情况下，使用 GCC 编译器是一种简单快捷生成可执行文件的途径，只需一行命令即可将 C 源文件编译成可执行文件。

实验内容—实用工具2

1 语法: `gcc [选项]... [参数]...`

2 选项 (常用):

3 `-o`

指定生成的输出文件

4 `-S`

将 C 代码转换为汇编代码

5 `-Wall`

显示警告信息

6 `-c`

仅执行编译操作, 不进行链接操作

7 `-M`

列出依赖

8 参数:

9 C 源文件: 指定 C 语言源代码文件

10 e.g.

11
12 `$ gcc test.c`

13 # 默认生成名为 `a.out` 的可执行文件

14 #Windows 平台为 `a.exe`

15
16 `$ gcc test.c -o test`

17 # 使用 `-o` 选项生成名为 `test` 的可执行文件

18 #Windows 平台为 `test.exe`

实验内容--Git介绍

- 最原始的版本控制是纯手工的版本控制：修改文件，保存文件副本。有时候偷懒省事，保存副本时命名比较随意，时间长了就不知道哪个是新的，哪个是老的，即使知道新旧，可能也不知道每个版本是什么内容，相对上一版作了什么修改了，当几个版本过去后，很可能就是下面的样子了：



实验内容--Git介绍

- Git则是一个：
 - 1. 自动记录每次文件的改动，可以轻松撤销改动。
 - 2. 多人作编辑不费力，有着简洁的指令与操作。
 - 3. 可以像时光机一样穿越回以前，而且不但能穿越回去，还能在不满意的时候穿越回来！
 - 4. 如果想查看某次改动，只需要在软件里瞄一眼就可以。

实验内容--Git介绍

- `git init`: 初始化当前目录为Git工作区
- `git add`: 追踪文件变更
- `git commit`: 提交文件变更
- `git log`: 查看提交记录
- `git status`: 查看文件状态
- `git reset`: 版本回退
- `git branch <branch-name>`: 创建新分支
- `git checkout <branch-name>`: 切换分支
- `git push`: 将本地变更推送到远端仓库
- `git pull`: 将远端仓库抓回到本地库

Makefile

- target: dependencies
 - command 1
 - command 2
 - ...
 - command n
- all: hello_world.c
 - gcc -o hello_world hello_world.c
- <http://www.cs.colby.edu/maxwell/courses/tutorials/maketutor>
- <http://www.gnu.org/software/make/manual/make.html#Reading-Makefiles>

实验实战

- 1、在lab0工作区的src目录中，存在一个名为palindrome.c的文件，使用刚刚学过的工具打开palindrome.c，使用c语言实现判断输入整数 n ($1 \leq n \leq 10000$) 是否为回文数的程序(输入输出部分已经完成)。通过stdin每次只输入一个整数 n ，若这个数字为回文数则输出Y并退出程序，否则输出N并退出程序。【注意：正读倒读相同的整数叫回文数】
- 2、在src目录下，存在一个未补全的Makefile文件，借助刚刚掌握的Makefile知识，将其补全，以实现通过make指令触发src目录下的palindrome.c文件的编译链接的功能，生成的可执行文件命名为palindrome。

实验实战

3、在src/sh_test目录下，有一个file文件和hello_os.sh文件。

hello_os.sh是一个未完成的脚本文档，请同学们借助shell编

程的知识，将其补完，以实现通过指令bash hello_os.sh

AAA BBB，在hello_os.sh所处的文件夹新建一个名为BBB.c的文件，其内容为AAA文件的第8、32、128、512、1024行的内容提取(AAA文件行数一定超过1024行)。**[注**

意：对于指令bash hello_os.sh AAA BBB，AAA及BBB可为任何合法文件的名称，例如 bash hello_os.sh file hello_os.c，若已有hello_os.c文件，则将其原有内容覆盖]

- 4、补全后的palindrome.c、Makefile、hello_os.sh依次复制到路径

北京航空航天大学 /src/palindrome.c 计算机学院 /dst/Makefile /dst/hello_os.sh

【注意：文件名和路径名

实验实战

完成Step1~Step4:

要求按照测试1~测试4要求完成后，最终提交的文件树图示如下：

```
— dst
  |— Makefile
  |— palindrome.c
  |— sh_test
    |— hello_os.sh
— src
  |— Makefile
  |— palindrome.c
  |— sh_test
    |— file
    |— hello_os.sh
```


实验实战

5、在lab0工作区ray/sh_test1目录中，含有100个子文件夹file1~file100，还存在一个名为changeFile.sh的文件，将其补完，以实现通过指令bash changeFile.sh，可以删除该文件夹内file71~file100共计30个子文件夹，将file41~file70共计30个子文件夹重命名为newfile41~newfile70，保留file1~file40共计40个子文件夹。[注意：评测时仅检测changeFile.sh的正确性]

实验实战

完成Step5:

要求按照测试5要求完成后，最终提交的文件树图示如左(图中只显示了部分文件夹，file下标只显示1~12，newfile下标只显示41~55)

```
file1
file10
file11
file12
file2
file3
file4
file5
file6
file7
file8
file9
newfile41
newfile42
newfile43
newfile44
newfile45
newfile46
newfile47
newfile48
newfile49
newfile50
newfile51
newfile52
newfile53
newfile54
newfile55
```

实验实战

- 6、在lab0工作区的ray/sh_test2目录下，存在search.sh文件，将其补完，以实现通过指令bash search.sh file int result，可以在当前文件夹下生成result文件，内容为file文件所有含有int字符串对应的行数，即若有多行含有int字符串需要全部输出。
[注意：对于指令bash search.sh file int result，file及result可为任何合法文件名称，int可为任何合法字符串，若已有result文件，则将其原有内容覆盖，匹配时大小写不忽略]

实验实战

完成Step6:

要求按照测试6要求完成后, result内显示样式如下(一个答案占一行):

```
39  
123  
134  
147  
344  
395  
446  
471  
735  
908  
1207  
1422  
1574  
1801  
1822  
1924  
1940  
1984
```

实验实战

- 7、在lab0工作区的csc/code目录下，存在fibonacci.c、main.c，其中fibonacci.c有点小问题，还有一个未补全的modify.sh文件，将其补完，以实现通过指令bash modify.sh fibonacci.c char int，可以将fibonacci.c中所有的char字符串更改为int字符串。**[注意：对于指令bash modify.sh fibonacci.c char int，fibonacci.c可为任何合法文件名，char及int可以是任何字符串，评测时评测modify.sh的正确性，而不是检查修改后fibonacci.c的正确性]**
- 8、lab0工作区的csc/code/fibonacci.c成功更换字段后(bash modify.sh fibonacci.c char int)，现已有csc/Makefile和csc/code/Makefile，补全两个Makefile文件，要求在csc目录下通过指令make可在csc/code文件夹中生成fibonacci.o、main.o，在csc文件夹中生成可执行文件fibonacci，再输入指令make clean后只删除两个.o文件。**[注意：不能修改fibonacci.h和main.c文件中的内容，提交的文件中fibonacci.c必须是修改后正确的fibonacci.c]**

实验实战

完成Step7~8:

要求成功使用脚本文件`modify.sh`修改`fibonacci.c`, 实现使用`make`指令可以生成`.o`文件和可执行文件, 再使用指令 `make clean`可以将`.o`文件删除, 但保留`fibonacci`和`.c`文件。(最终提交时文件中`fibonacci`和`.o`文件可有可无)

make后文件树

```
.
├── code
│   ├── fibonacci.c
│   ├── fibonacci.o
│   ├── main.c
│   ├── main.o
│   ├── Makefile
│   └── modify.sh
├── fibonacci
├── include
│   └── fibonacci.h
└── Makefile
```

make clean后文件树

```
.
├── code
│   ├── fibonacci.c
│   ├── main.c
│   ├── Makefile
│   └── modify.sh
├── fibonacci
├── include
│   └── fibonacci.h
└── Makefile
```

实验提交

- **modify 写代码。**
- **git add --all**
- **git commit <modified-file> 提交到本地版本库。**
- **git pull 从服务器拉回本地版本库，并解决服务器版本库与本地代码的冲突。**
- **git add**
- **git commit <conflict-file> 将远程库与本地代码合并结果提交到本地版本库。**
- **git push 将本地版本库推到服务器**

实验提交

- 本地实验完成后，初次提交进行评测输入git commit -m "xxx"后，还需要git config --global设置好个人的用户名和邮件，后面再提交不需要设置。初次提交如下

```
jovyan@94e1415dbf93:~/work/JU4K32RIIUEKC-lab$ git add --all
jovyan@94e1415dbf93:~/work/JU4K32RIIUEKC-lab$ git commit -m "xxx"

*** Please tell me who you are.

Run

  git config --global user.email "you@example.com"
  git config --global user.name "Your Name"

to set your account's default identity.
Omit --global to set the identity only in this repository.

fatal: unable to auto-detect email address (got 'jovyan@94e1415dbf93.(none)')
jovyan@94e1415dbf93:~/work/JU4K32RIIUEKC-lab$ git config --global user.email "you@example.com"
jovyan@94e1415dbf93:~/work/JU4K32RIIUEKC-lab$ git config --global user.name "Your Name"
jovyan@94e1415dbf93:~/work/JU4K32RIIUEKC-lab$ git commit -m "xxx"
[lab0 ddc80e7] xxx
1 file changed, 2 insertions(+)
jovyan@94e1415dbf93:~/work/JU4K32RIIUEKC-lab$ git push origin lab0:lab0
```

```
jovyan@94e1415dbf93:~/work/JU4K32RIIUEKC-lab$ git add --all
jovyan@94e1415dbf93:~/work/JU4K32RIIUEKC-lab$ git commit -m "xxx"
[lab0 aa12545] xxx
1 file changed, 1 insertion(+)
jovyan@94e1415dbf93:~/work/JU4K32RIIUEKC-lab$ git push origin lab0:lab0
```


实验提交

```
remote: make --directory=code
remote: make[1]: Entering directory '/usr/src/workdir/code'
remote: gcc -c fibo.c -I./../include
remote: gcc -c main.c -I./../include
remote: make[1]: Leaving directory '/usr/src/workdir/code'
remote: gcc code/fibo.o code/main.o -o fibo
remote: [ fibo found. ]
remote: [ You have passed fibo testcase 1/2 ]
remote: [ You have passed fibo testcase 2/2 ]
remote: [ find your fibo.o ]
remote: [ find your main.o ]
remote: make --directory=code clean
remote: make[1]: Entering directory '/usr/src/workdir/code'
remote: rm *.o
remote: make[1]: Leaving directory '/usr/src/workdir/code'
remote: [ make clean can delete fibo.o ]
remote: [ make clean can delete main.o ]
remote: [ find your fibo after make clean ]
remote: [ You got 100 (of 100) this time. 2021年 03月 08日 星期一 08:41:02 CST ]
```

实验提交

成功提交分数 ≥ 60 ，在下一个lab课下实验开放后，需要重新提交触发评测后获取下一个代码分支，流程如下：

- 修改任意文件（增加或删除空行）
- `git add .`
- `git commit`
- `git push` 如果当前分支的暂存区还有东西的话，先提交，没有可忽略。
- `git pull` 这一步很重要！要先确保服务器上的更新全部同步到本地版本库！
- `git checkout lab1` 检出新实验分支并进行实验。
(注：获取lab1分支后应该重新进入对应实验平台进行实验)