|  |
| --- |
|  |
| Gestion informatique d’un hôpital rapport final |
| Rapport final |

|  |
| --- |
| Clément Raibaud  Lisa Cot  Jérôme Ducrocq  Florian Verberke  TD4 |

Table des matières

[Intro 2](#_Toc418977737)

[Présentation personnalisée du projet 3](#_Toc418977738)

[Contexte 3](#_Toc418977739)

[Problématique 3](#_Toc418977740)

[Objectifs 3](#_Toc418977741)

[Planning 3](#_Toc418977742)

[Phase de conception finale 3](#_Toc418977743)

[Diagramme de classes 4](#_Toc418977744)

[Fonctionnalités du système 4](#_Toc418977745)

[Organigrammes 4](#_Toc418977746)

[Bilan de la phase conception 4](#_Toc418977747)

[Phase de réalisation 4](#_Toc418977748)

[Architecture globale 4](#_Toc418977749)

[Fonctionnement global et prototype 4](#_Toc418977750)

[Conclusion et perspectives 4](#_Toc418977751)

[Bilan individuels 4](#_Toc418977752)

[Bilan global 5](#_Toc418977753)

[Conclusion 6](#_Toc418977754)

[Sources 7](#_Toc418977755)

# Intro

# Présentation personnalisée du projet

## Contexte

Notre projet de Java/BDD cette année a pour thème « gestion informatique d’un hôpital ». Ce projet nous permettra de consolider nos connaissances de ces langages informatiques pour développer une application portable et intuitive.

## Problématique

Pour ce projet, nous devons répondre à plusieurs problématiques :

* Réaliser des requêtes permettant d’ajouter, supprimer ou modifier des entités dans la base de données
* Réaliser des requêtes utiles pour l’utilisateur
* Afficher des reports
* Réaliser une interface intuitive

## Objectifs

Pour répondre à cette problématique, nous nous sommes fixés les objectifs suivants :

* Créer quatre packages : une package interface, un package mise à jour, un package requêtes et un package interface.
* Chaque package doit être le plus modulaire possible
* Créer une interface simple mais complète

## Planning

détaillé des tâches sous MS-project (ou équivalent) sans oublier les phases de tests, et organisation de l’équipe, avec répartition des rôles si possible.

# Phase de conception finale

La conception du projet s’est faite sous NetBeans, en utilisant comme base le package Connexion fournit par Mr Segado dans le TP3 ainsi que la base de données associée au projet et fournie avec. Pour bien comprendre les bases que nous avions, nous avons réalisé un diagramme de classe :

## Diagramme de classes

(description des classes avec les attributs, des liens sémantiques entre les classes) en respect de votre code

Fonctionnalités du système

(principe, entrées et sorties) correspondant aux méthodes de vos classes

Organigrammes

pour chaque fonctionnalité

Bilan de la phase conception

en précisant les écarts avec votre première phase de conception s’il y en a : dans cette section, il faut critiquer le système existant par rapport à vos objectifs fixés (points forts et faibles du système) et donc vos apports conceptuels dans cette phase

# Phase de réalisation

(Introduction )

Une fois la phase de conception terminée, nous nous sommes attelés à la tâche. Nous utiliserons les serveurs de l’ECE pour stocker notre base de données (qui est fourni avec l’énoncé). Nous utiliserons l’IDE NetBeans pour développer en Java, comme nous l’avons fait pour les 3 TP précédant le projet. D’ailleurs, nous nous sommes entrainés sur le TP2(Swing) et le TP3(Connexion à une BDD) afin de mieux comprendre ses deux parties du projet.

L’objectif est donc de pouvoir créer des requêtes via l’interface graphique, de les envoyer à la base de données stockée sur les serveurs de l’école et d’en récupérer les résultats pour enfin les afficher sur l’interface. Puis, utiliser le module de Reporting pour imager et exploiter ses résultats sous une forme plus claire et concise pour l’utilisateur.

Environnement de développement (Java, Mysql, etc.)

## Architecture globale

## Fonctionnement global et prototype

Scénarios de fonctionnement de votre système qui illustrent de façon chronologique les principales fonctionnalités de vos modules

Présentation du prototype avec captures d'écrans et des détails techniques sur l'IHM mais sans code

Tests avec copies d’écrans pour preuves

# Conclusion et perspectives

## Bilan individuels

Clément Raibaud (chef de projet) :

Lisa Cot : Ce projet m’a permis de redécouvrir le Java et le SQL : j’ai pu toucher aux modules Connexion, Interface et Mise à jour et donc voir toutes les possibilités de ces langages.

Ce projet a aussi été une expérience humaine, qui m’a permis de consolider mes compétences pour communiquer et travailler en groupe.

Jérôme Ducrocq : Ce projet m’a permis de découvrir le Java car je n’avais pas fait de langage de programmation objet lors de mon semestre à l’étranger. Je me suis occupé avec Clément du module de Connexion et de la création des requêtes ainsi que la récupération de leurs résultats. Ayant des niveaux opposés en Java, Clément a su avoir la patience de m’expliquer ce que j’avais besoin de savoir et j’ai réellement apprécié cet aspect-là du projet : malgré mon niveau de débutant, pouvoir faire quelque chose de concret.

Florian Verberke :

## Bilan global

Ce projet de Java-MySQL aura été pour nous un projet enrichissant sur de nombreux niveaux. Tout d’abord, travailler en équipe pour ce projet s’est avéré indispensable. En effet, nous nous sommes répartis le travail au début du projet, mais une fois nos parties faites il a fallu que nous nous concertions pour fusionner les parties ensemble et faire en sorte que cela fonctionne

Améliorations possibles compte-tenu de vos objectifs initiaux

# Conclusion

# Sources

Et bien évidemment le code du package Connexion emprunté à Mr Segado, dans le TP3 de Java ☺