

<i>Juego</i>
Tematica: String[] jugador: Jugador jugadorEst: Jugador
Juego()jugador: Jugador,Tematica[] String[]) Juego(jugadorEst: Jugador) getJugador(): String getTematica(): String[] getPalabras(): int getAciertos(): int getFallos(): int

<i>Jugador</i>
nombre: String palabras: int aciertos: int fallos: int
Jugador() Jugador(nombre: String) Jugador(palabras: int, aciertos: int, fallos: int) getNombre(): String setNombre(nombre: String): void setPalabras(palabras: int): void getPalabras(): int getAciertos(): int getFallos(): int

<i>Principal</i>
main(args: String[]): void

<i>VentanaMenu</i>
nombre: String btnJugar: JButton btnInstrucciones: JButton btnSalir: JButton jpContenido: JPanel jlTitulo: JLabel
VentanaMenu() initComponents(): void iniciarTematica(): void actionPerformed(evento: ActionEvent): void keyReleased(e: KeyEvent): void keyPressed(e: KeyEvent): void keyTyped(e: KeyEvent): void ManejadorDeEventos

<i>VentanaInstrucciones</i>	<i>JFrame</i>
jpContenido: JPanel jlTitulo: JLabel instrucciones: JLabel btnAtras: JButton texto: String jlPalabra: JLabel	PanelBotones: GridLayout jpBotones: JPanel btnA: JButton btnE: JButton btnI: JButton btnO: JButton btnU: JButton

<i>VentanaTematica</i>
btnColores : JButton btnFrutas : JButton btnAnimales : JButton jpContenido : JPanel jlTitulo : JLabel jlTematica : JLabel jlNombre : JLabel txtNombre : JTextField Colores : String[] Frutas : String[] Animales : String[]
VentanaTematica(): constructor initComponents(): void iniciarJuego(numero: int): void

<i>VentanaEstadisticas</i>
btnSalir: JButton jpContenido: JPanel jlTitulo: JLabel jlPalabras: JLabel jlFallos: JLabel jlAciertos: JLabel num_Palabras: int num_Aciertos: int num_Fallos: int prc_Aciertos: double prc_Fallos: double Juego: Juego btnInicio: JButton jpBotones: JPanel
VentanaEstadisticas(jugadorEst: Jugador) initComponents(): void iniciarMenu(): void

<i>VentanaJuego</i>
Tematica jpContenido PanelBotones jpBotones btnA btnE btnI btnO btnU btnTerminar jlTitulo jlJugador jlPalabras jlAciertos jlFallos jlPalabra juego palabraActualIndex palabraActual contador aciertos fallos tematica