

VentanaTematica

btnColores: JButton

btnFrutas: JButton

btnAnimales: JButton

jpContenido: JPanel

jlTitulo: JLabel

jlTematica: JLabel

jlNombre: JLabel

Colores : String[]

Frutas : String[]

Animales: String[]

initComponents(): void

VentanaTematica(): constructor

iniciarJuego(numero: int): void

txtNombre: JTextField

Jugador

nombre: String

palabras: int

aciertos: int

fallos: int

Jugador()

Jugador(nombre: String)

Jugador(palabras: int, aciertos: int, fallos: int)

getNombre(): String

setNombre(nombre: String): void

setPalabras(palabras: int): void

getPalabras(): int
getAciertos(): int
getFallos(): int

VentanaInstrucciones	JFrame
jpContenido: JPanel	PanelBotones: GridLayout
jlTitulo: JLabel	jpBotones: JPanel
instrucciones: JLabel	btnA: JButton
btnAtras: JButton	btnE: JButton
texto: String	btnl: JButton
jlPalabra: JLabel	btnO: JButton
	btnU: JButton

VentanaEstadisticas

btnSalir: JButton

jpContenido: JPanel

jlTitulo: JLabel

jlPalabras: JLabel

jlFallos: JLabel

jlAciertos: JLabel

num Palabras: int

num_Aciertos: int

 $num_Fallos: int$

prc_Aciertos: double

prc_Fallos: double

Juego: Juego

btnInicio: JButton

jpBotones: JPanel

VentanaEstadisticas(jugadorEst: Jugador)

initComponents(): void

iniciarMenu(): void

Principal

main(args: String[]): void

VentanaMenu

nombre: String

btnJugar: JButton

btnInstrucciones: JButton

btnSalir: JButton

jpContenido: JPanel

ilTitulo: JLabel

VentanaMenu()

initComponents(): void

iniciarTematica(): void

actionPerformed(evento: ActionEvent): void

keyReleased(e: KeyEvent): void keyPressed(e: KeyEvent): void keyTyped(e: KeyEvent): void

ManejadorDeEventos

VentanaJuego

Tematica

jpContenido

PanelBotones

jpBotones

btnA

btnE

btnl

btnO

btnU

btnTerminar

jlTitulo

jlJugador

jlPalabras

jlAciertos

jlFallos

jlPalabra

juego

palabraActualIndex

palabraActual

contador

aciertos

.

fallos

tematica