

USED ITEM DEAL APPLICATION

USAN PRESENTATION

우리들이 산다

01

서론

02

전체 구성도

03

결과물 소개

04

결론

멤버 소개

우리들이 산다

조장

김다경

- 백엔드 설계 및 기능 구현
- 클라이언트 기능 구현

김도연

- 클라이언트 기능 구현

김채원

- 클라이언트 기능 구현
- UI

박채현

- 클라이언트 기능 구현

장서은

- 백엔드 기능 구현



중고거래 얼마나 이용할까?

중고거래 플랫폼 이용 경험률

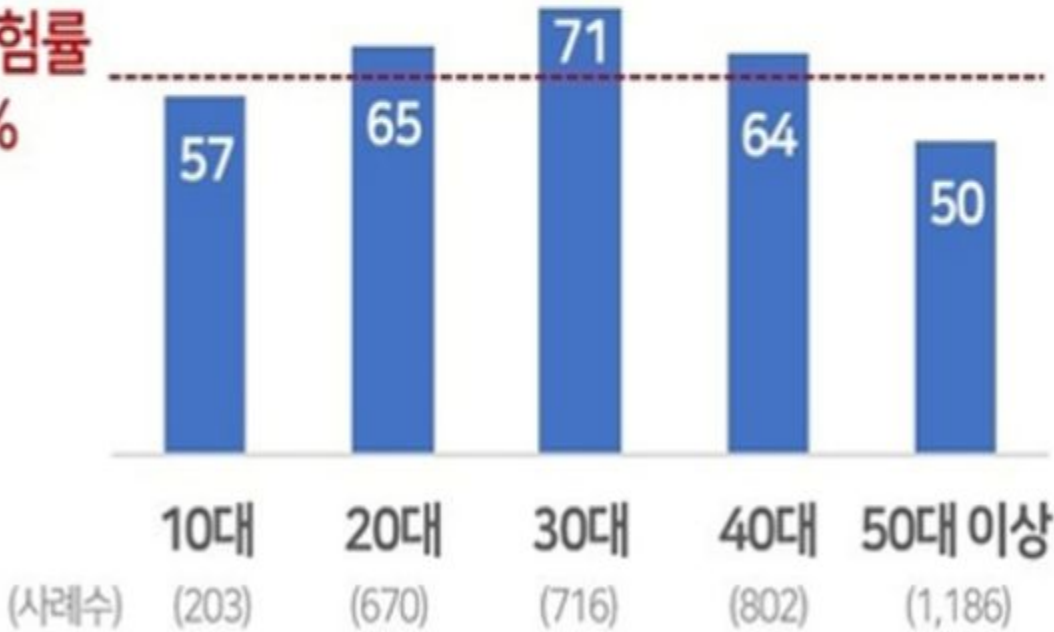
[Base: 국내 14세 이상 스마트폰 이용자 3,577명, 단위: %]

판매·구매 경험률

연령대별



이용 경험률
60%



Q. 귀하께서는 최근 1년 동안 중고거래 플랫폼(앱/사이트)에서 제품을 판매·구매 해본 적 있습니까?

1

코로나 장기화로 인한 소비 트렌드 변화

2

중고 제품에 대한 긍정적인 인식

3

자원 재사용 선호

4

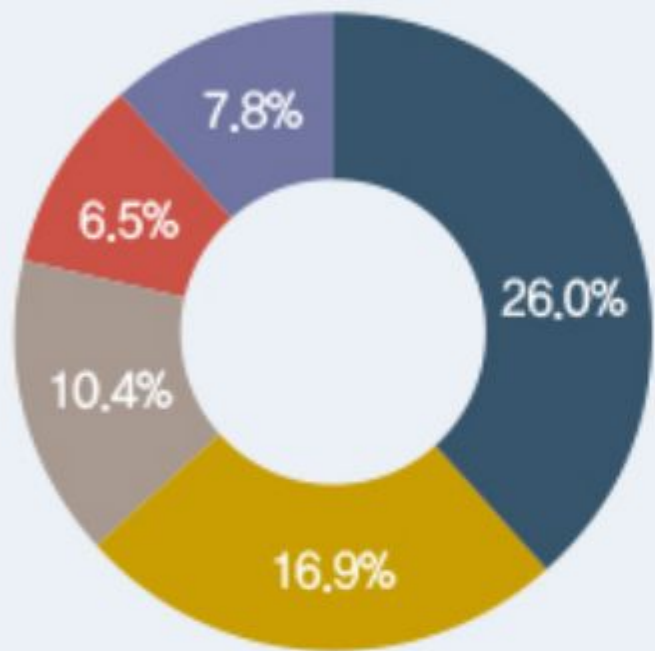
물가 상승으로 인한 합리적인 소비 욕구



교내 중고 거래 플랫폼

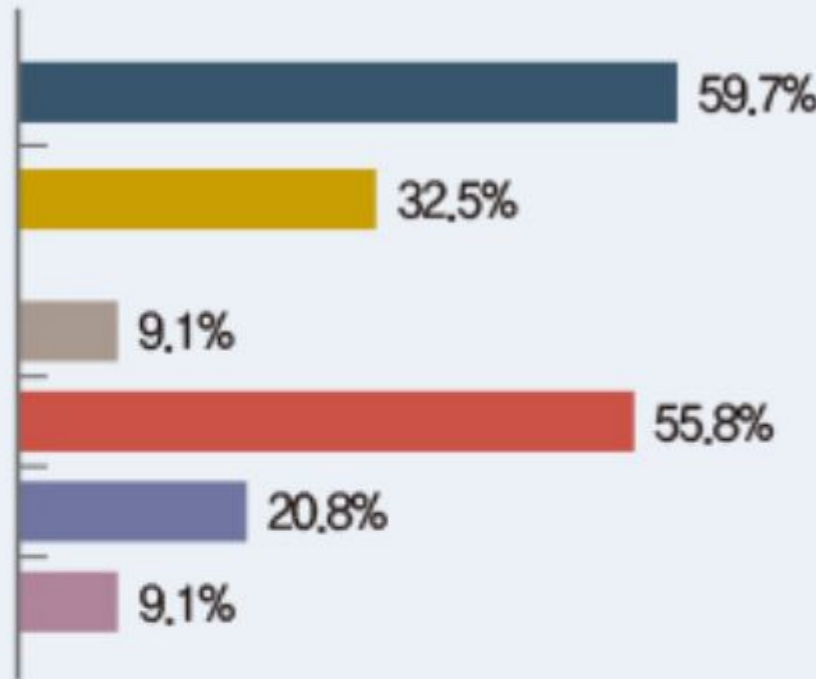
이번 학기 교양 교재 구매 총액

(응답 없음 25명 제외)



1만 원 이하	20명
1만 원 초과~2만 원 이하	13명
2만 원 초과~3만 원 이하	8명
3만 원 초과~4만 원 이하	5명
4만 원 초과	6명

이번 학기 교재 구매 경로

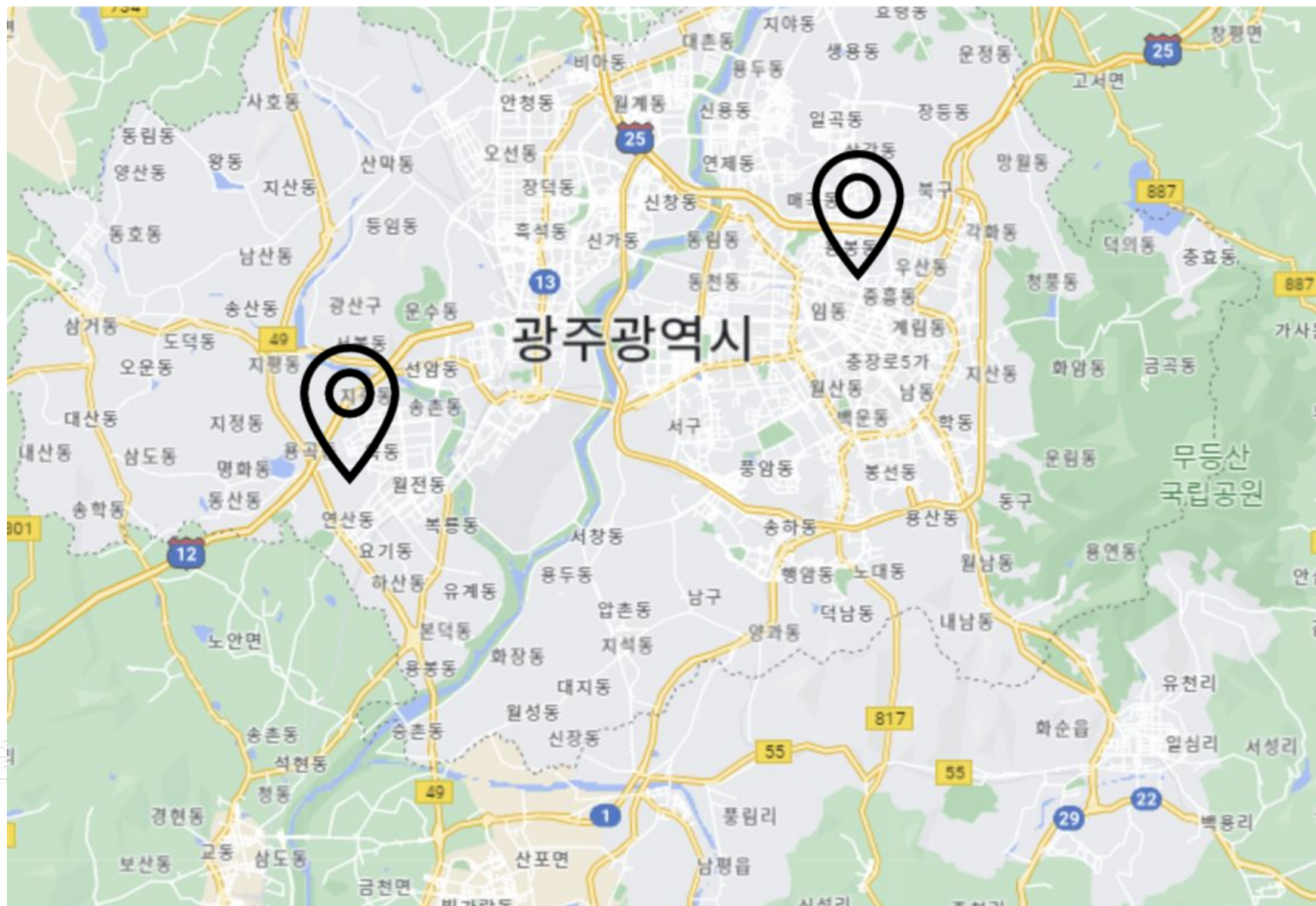


오프라인 서점 (새 책)	46명
온라인 서점 (새 책)	25명
온/오프라인 중고 서점	7명
서점 제외 중고 거래	43명
인쇄처 제본	16명
기타	7명

중고 거래
긍정적

자원 재사용
선호
비용으로 인한
소비 욕구

우산 앱의 특징



GPS

구매자와 판매자간의 거리 파악

결제

안전한 결제 시스템

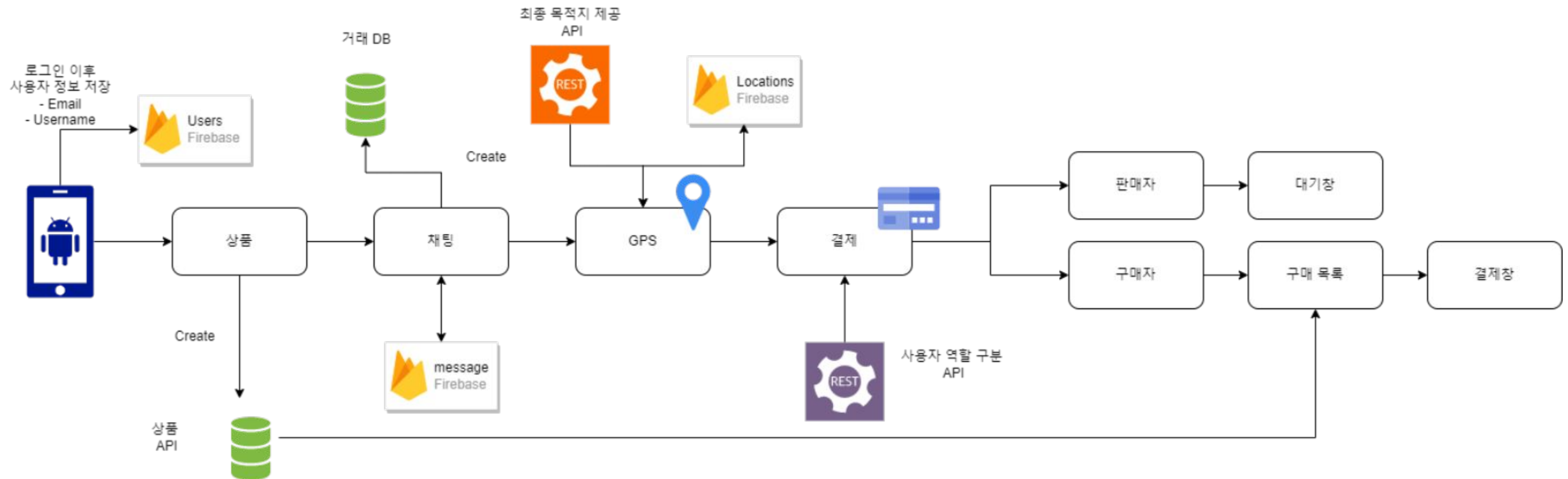
자원 재사용

선호

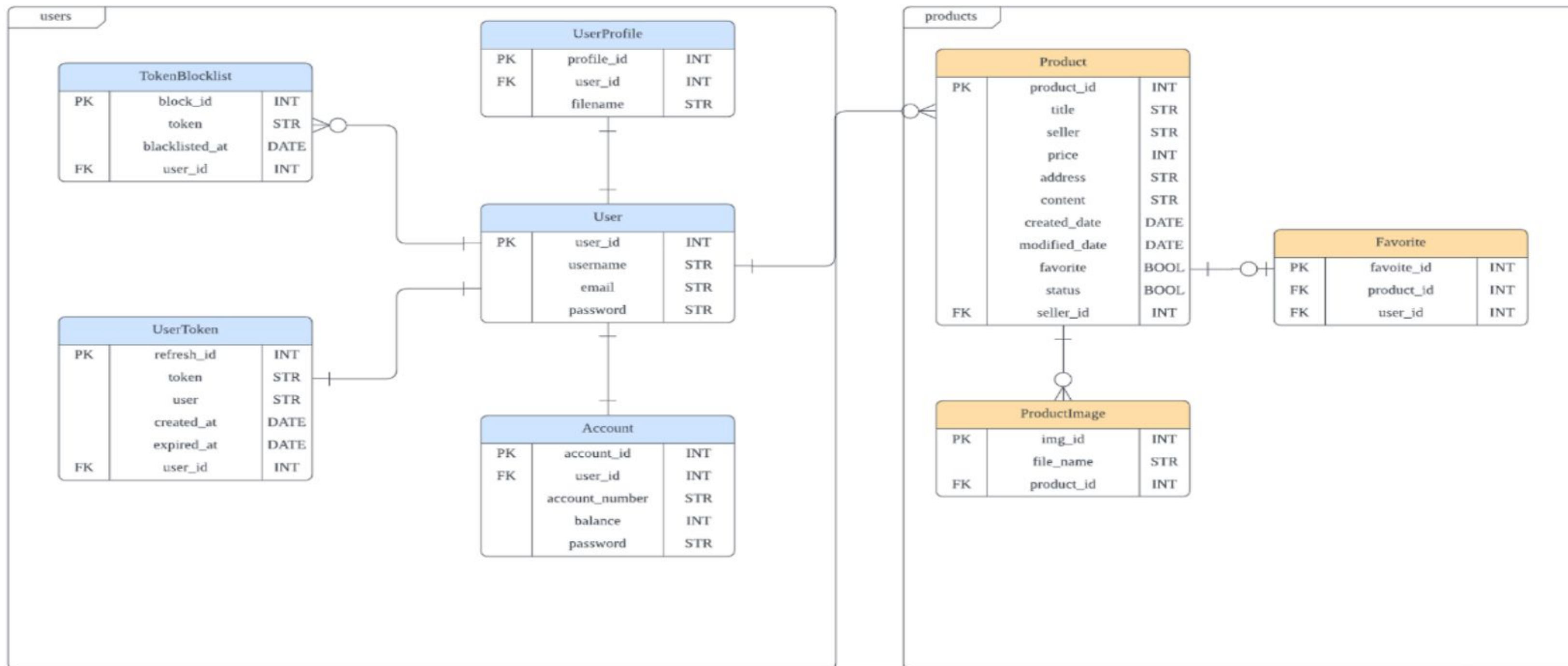
물가 상승으로 인한

합리적인 소비 욕구

- 사용자
- 상품
- 채팅
- GPS
- 결제



- 데이터베이스
 - MYSQL
 - Firebase
- 서버
 - Python Flask
- 클라이언트
 - java



1. 사용자

- 초기 화면
- 회원 가입 기본 기능
- 입력한 경우
- 입력하지 않은 경우

5:39



이메일

비밀번호

☐ 로그인 정보 기억하기

로그인

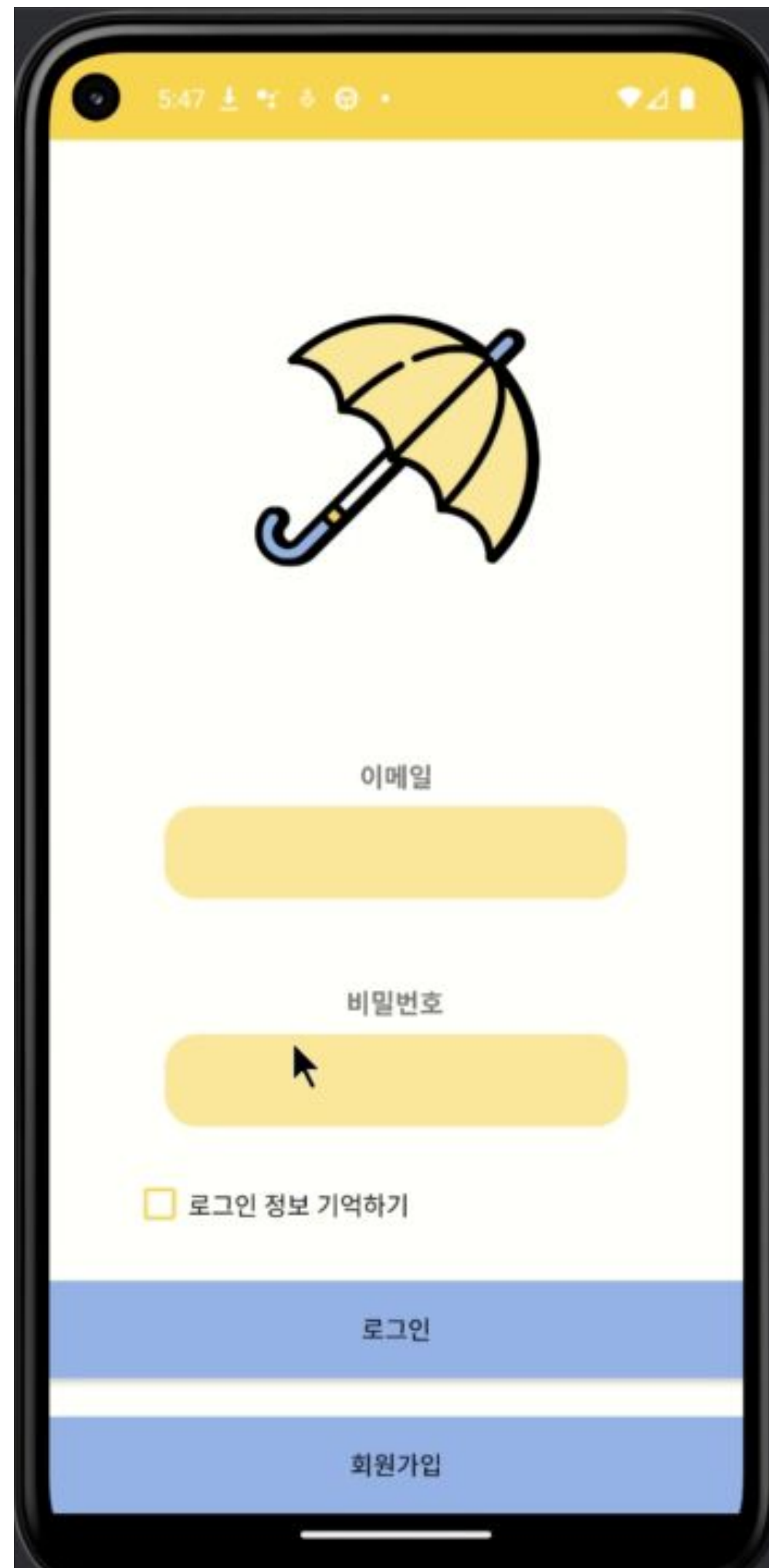
회원가입

전체 구성도

1. 사용자

- 로그인 실패
- 로그인 성공
- 로그아웃

CLIENT- LOG IN

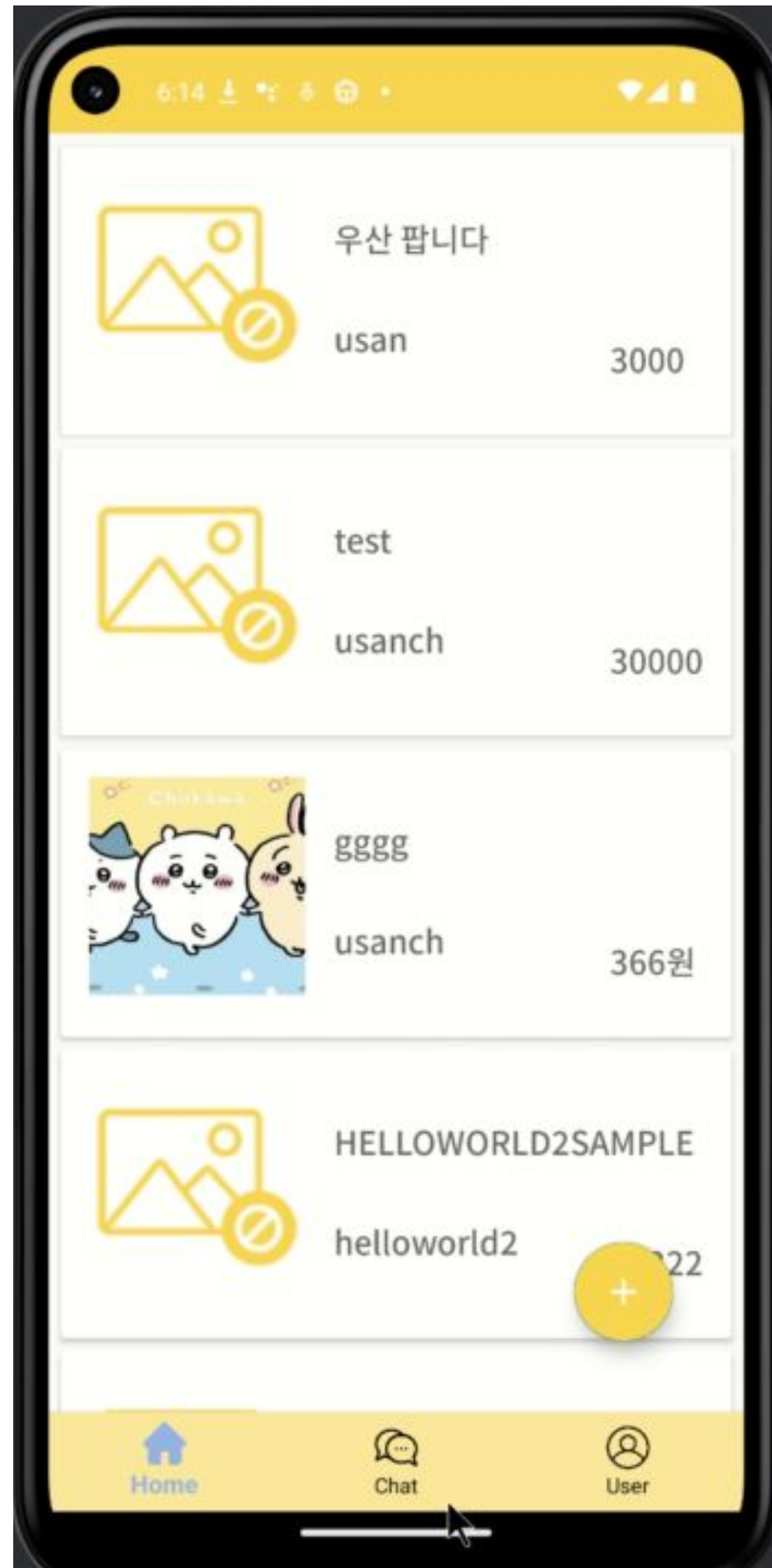


전체 구성도

1. 사용자

- 프로필 수정

CLIENT-PROFILE

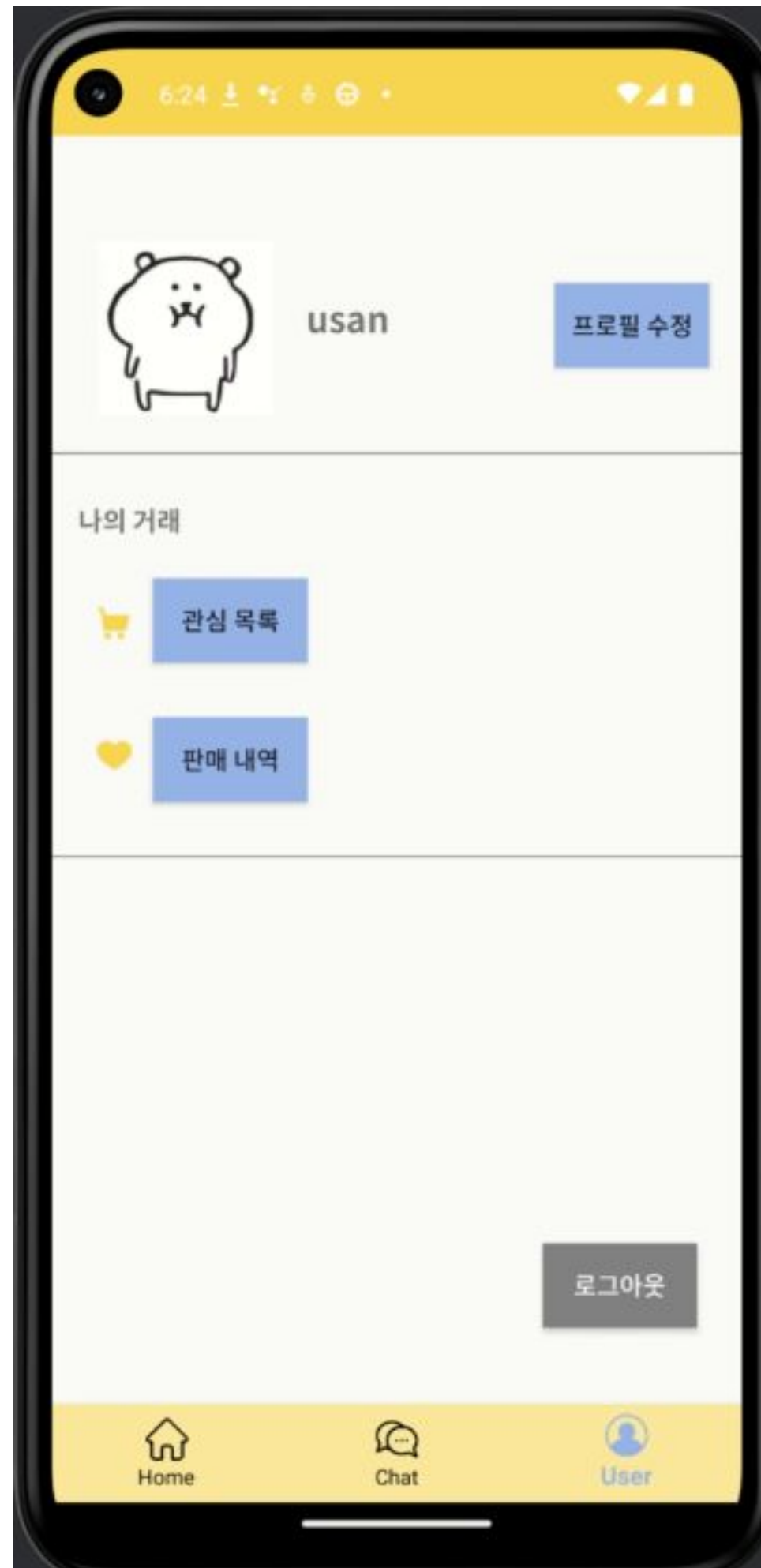


전체 구성도

1. 사용자

- 사용자 판매 내역
- 상태 변경
- 수정
- 삭제

CLIENT - SALELIST

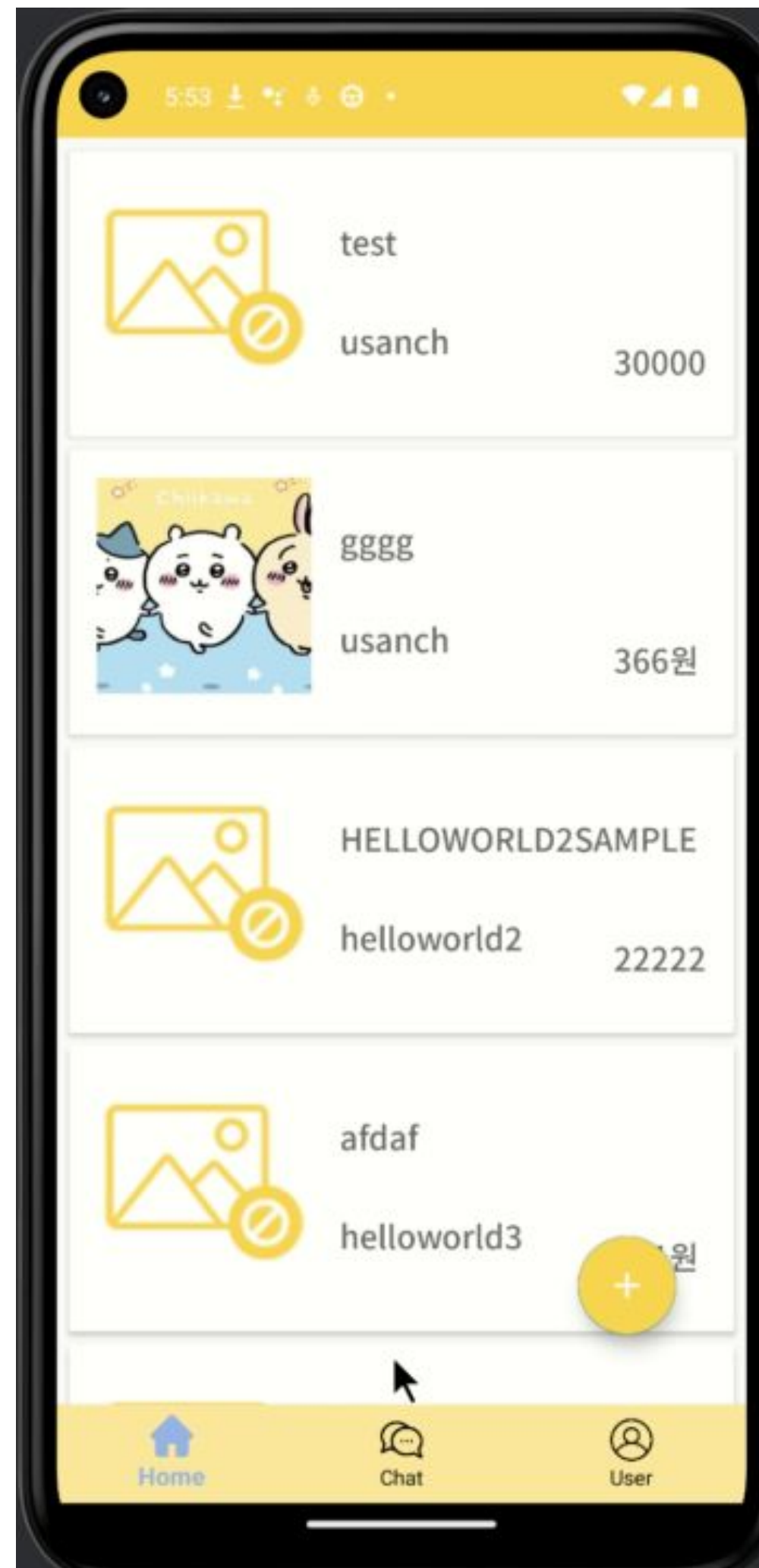


전체 구성도

2. 상품

- 게시물 업로드

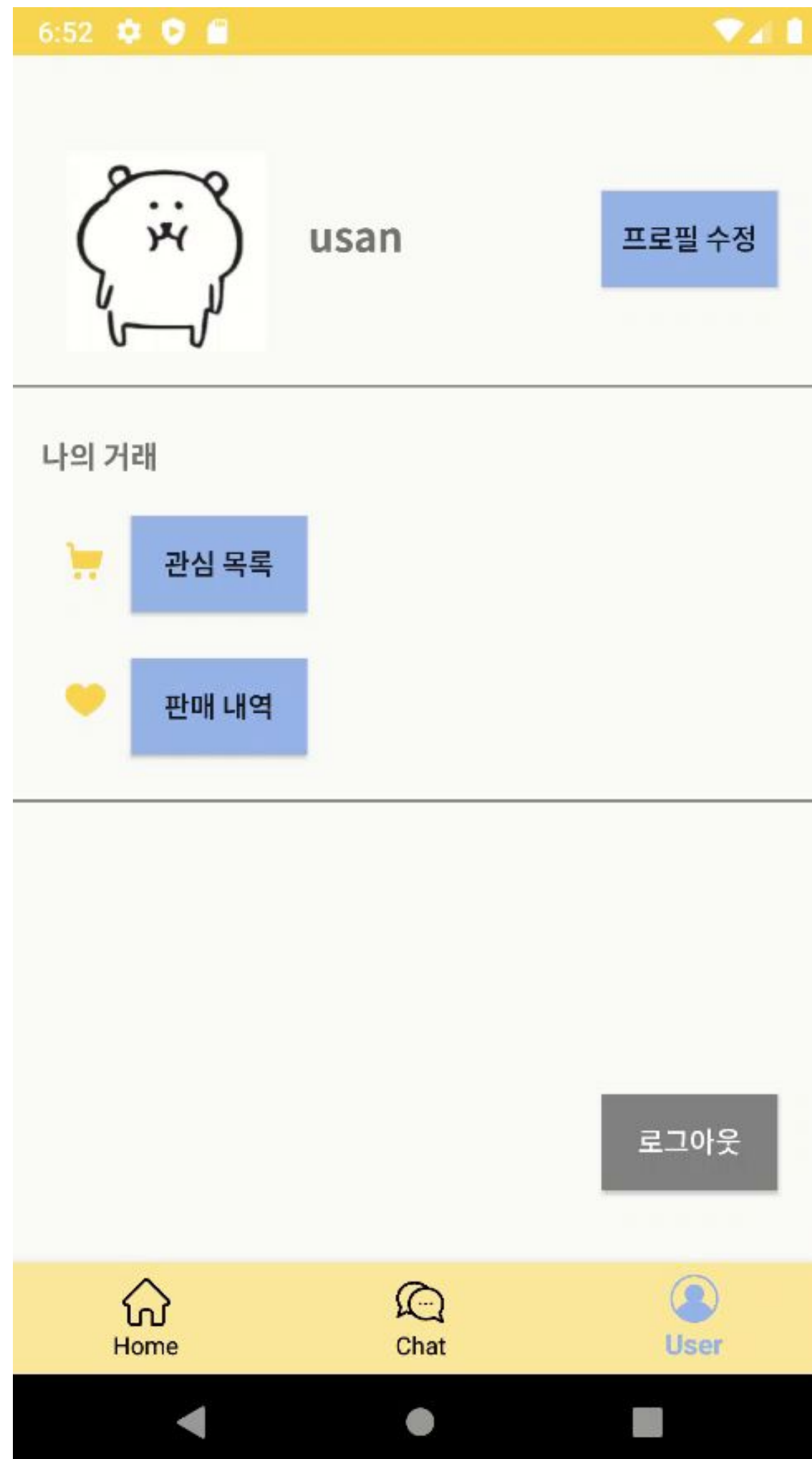
CLIENT - UPLOAD



전체 구성도

1. 사용자

- 관심 목록



CLIENT - FAVORITELIST

전체 구성도

1. 사용자

- 다른 사용자 프로필

CLIENT - OTHER PROFILE

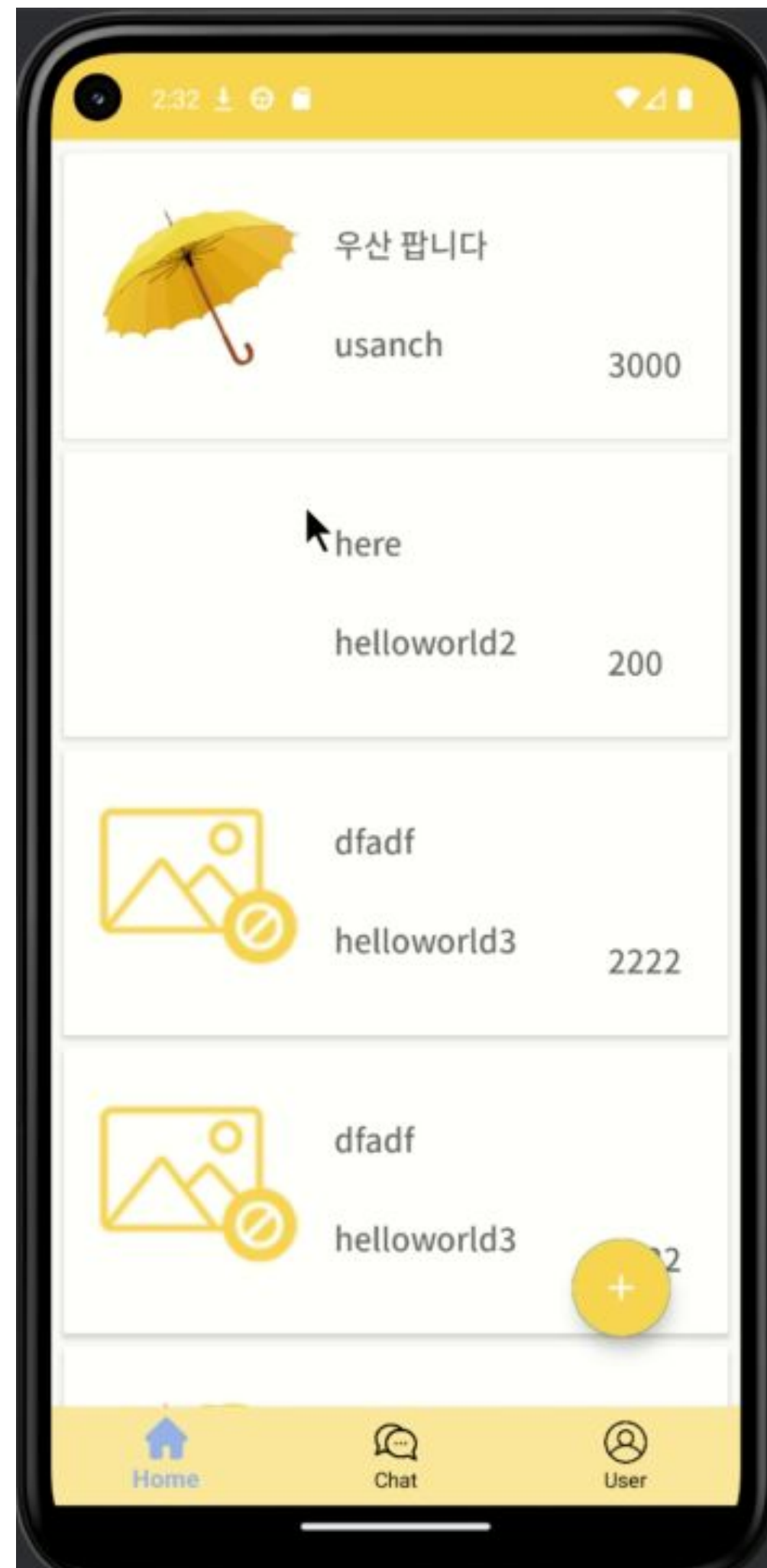


전체 구성도

2. 상품

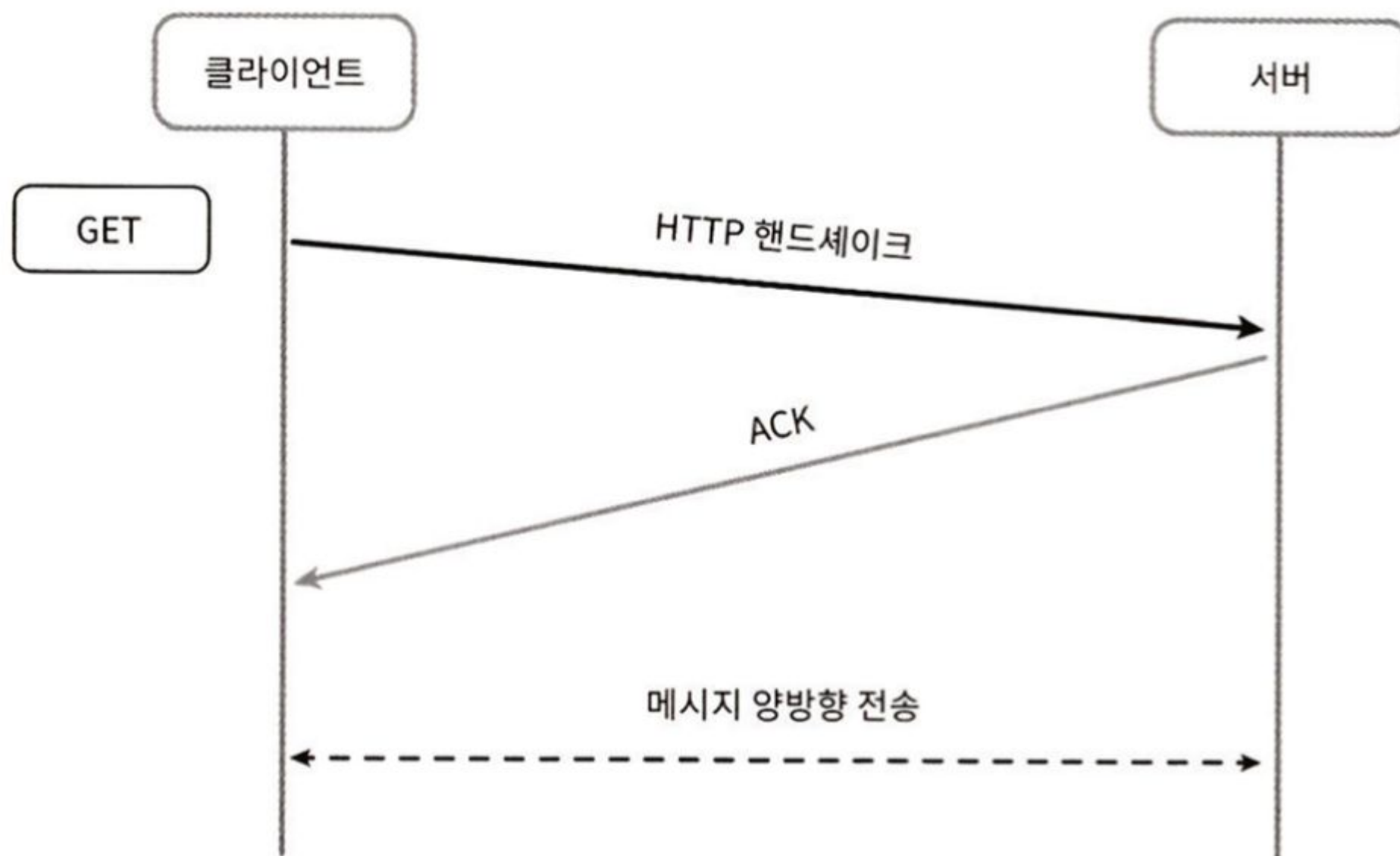
- 상품 상세 페이지

CLIENT - PRODUCT DETAIL



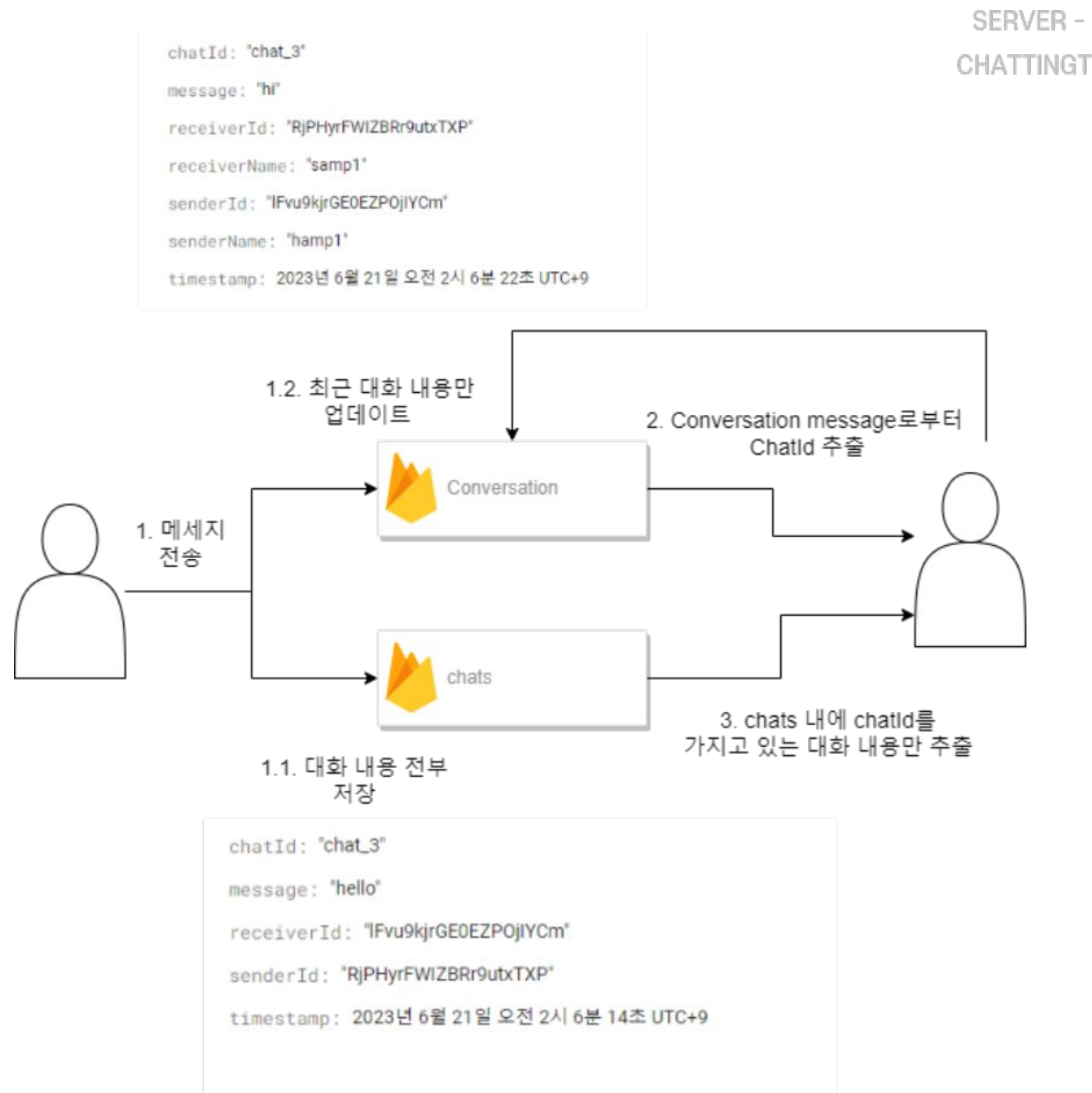
4. 채팅

- 웹소켓을 활용한 실시간 통신
- 웹소켓 : 서버가 클라이언트에게 비동기 메시지를 보낼 때 가장 널리 사용되는 기술
- Firebase Realtime Database도 WebSocket 활용



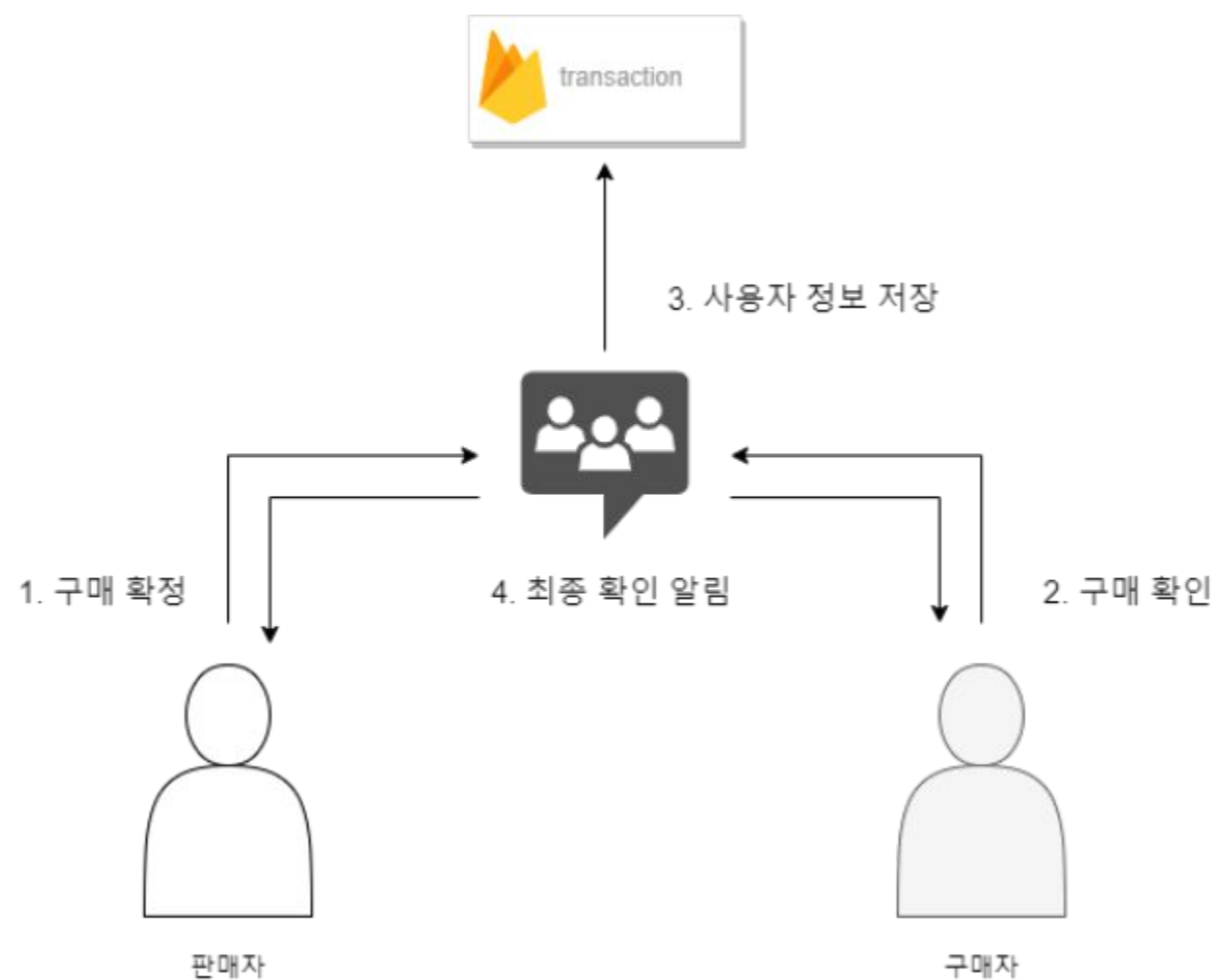
4. 채팅

- Product_id와 조합해 고유한 채팅 아이디를 생성한다.
- 메시지 전송과 동시에 실시간으로 최근 대화 내용을 업데이트 한다.
- 채팅 리스트로부터 채팅을 접근할 경우 conversation의 메시지를 통해 chatId를 추출한다.



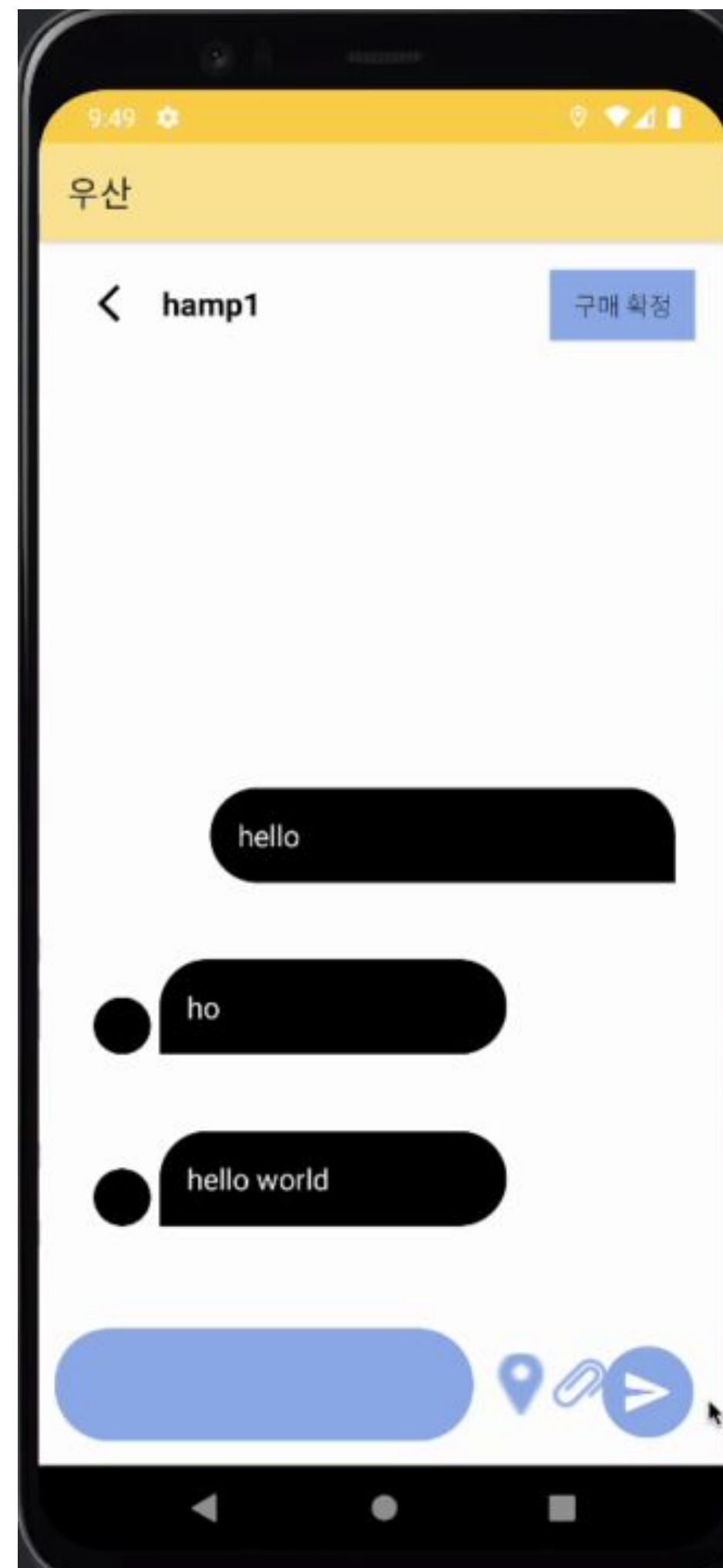
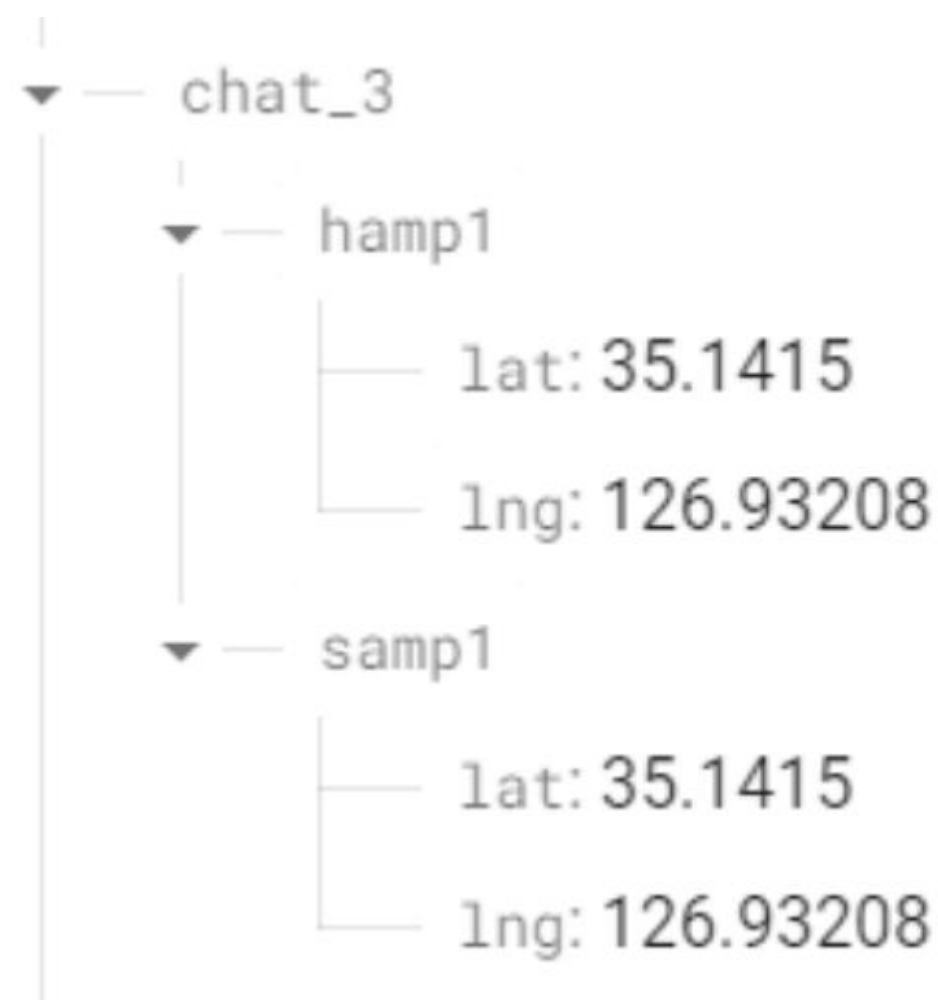
5. 거래 확인

- 글 제작자를 seller로 두고, 나머지 사람을 buyer로 지정하여 DB에 저장했다.
- chatId와 함께 사용자 정보와 구매 확인 상태값을 저장한다.
- check는 모두 확인 절차를 승낙했을 때 true 값으로 변한다.



5. GPS

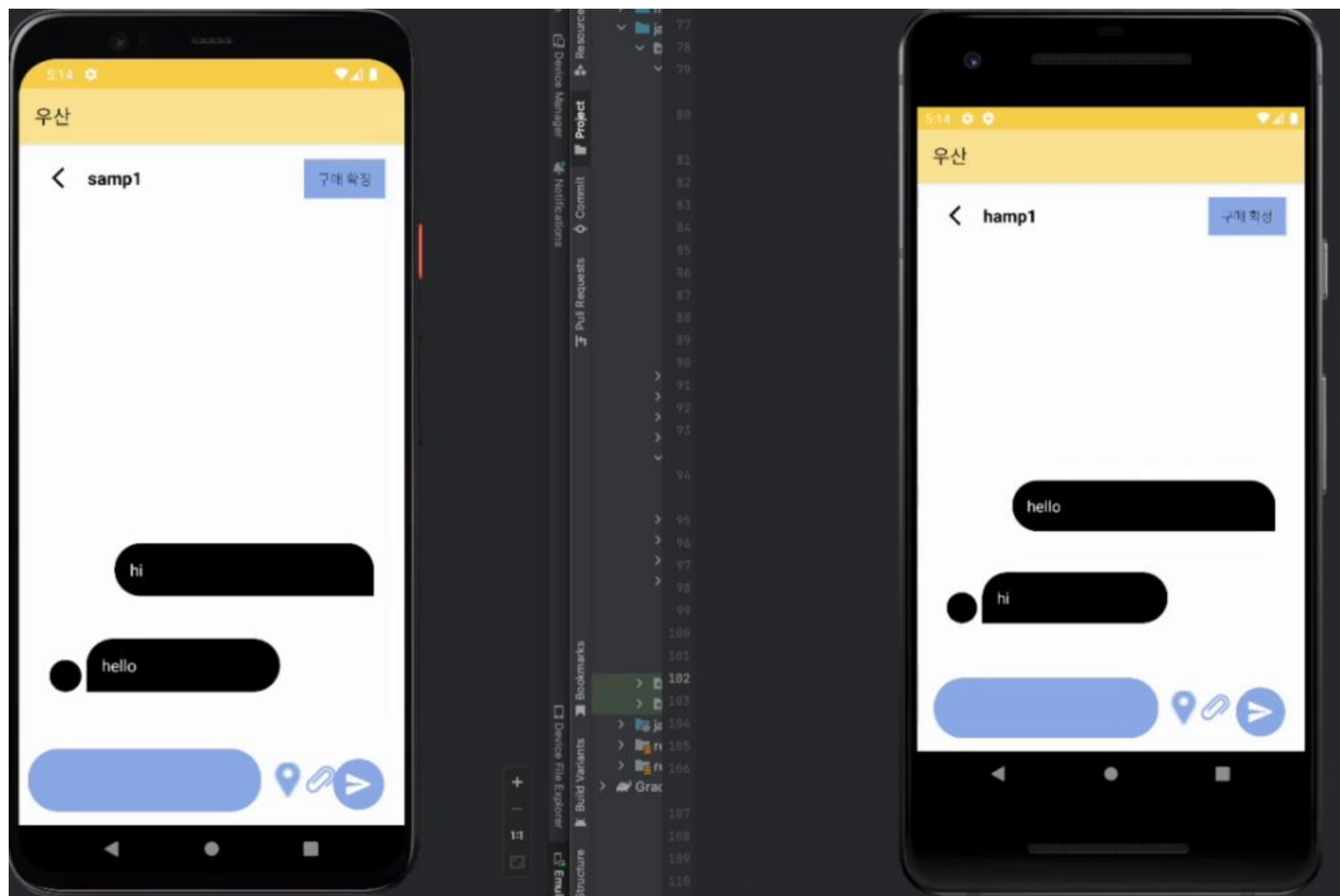
- 하버사의 공식을 활용해 최종 목적지 간의 거리 차를 구한다.
- 사용자는 현재 위치 정보를 5초 간격으로 Firebase에 저장한다.
- 도보 기준으로 20m 이내일 경우 결제 창으로 넘어갈 수 있도록 한다.



SERVER - PAYMENT

6. 결제

- 특정 거리 내에 있으면 사용자의 역할에 따라 나타나는 페이지가 다르다.
 - 구매자 : 상품 정보를 살펴본 뒤 결제를 실행시키는 창
 - 판매자 : 상대방이 결제가 완료될때 까지 대기하는 창





학교 내 거래 가능

학생들이 편하게 중고 거래 어플 중 학교에서 거래하는 애플리케이션이 개발되어 시장에 출시된다면 많은 학우들이 불안해하지 않고도 학교 내에서 거래할 수 있다는 이점이 있다.



추후 학교별로 장소 변경 가능

현재는 기능 구현을 우선으로 하기에 '조선대학교'만 대상으로 개발을 진행하고자 하지만, 추후 추가 기능으로 학교를 선택할 수 있게 하고 학교별로 거래가 가능한 장소가 달라지게끔 추가할 수 있다.



추후 검색 기능과 분류 추가

추후 많은 데이터가 쌓이면 검색 기능과 분류를 추가하여 필요한 물품을 더욱 빠르게 찾아 가격을 비교해보고 구매할 수 있다.



채팅 기능 서버 통신 불가

- Stream Chat API 대신 Firebase로 연결 방식을 변경
- Firebase에 데이터를 저장하고 불러오는 방식으로 변경.



이미지 업로드 오류 발생

- 이미지를 서버에서 반환받아 출력하는 과정에서 NULL 값이 반환되어 출력되지 않는 등의 오류가 발생
- 서버 코드의 수정을 통해 정상적으로 이미지를 반환할 수 있도록 함



결제 서버 구현의 어려움

- 금융결제원 API를 활용해 사용자 인증, 결제 과정을 구현하려고 했으나 장시간 기술적인 어려움으로 인해 다른 방법을 고안
- 임시로 결제 서버를 제작하는 방향으로 문제점을 개선

백엔드와
클라이언트의
분리

오류 및
예외 처리

JWT 토큰

USED ITEM DEAL APPLICATION



THANK YOU

Q & A?