



Mapa de ruta de Bootcamp

Desarrollo Web Full Stack

Módulo 2

Fundamentos de JavaScript.

Objetivo

Adquirir los conocimientos necesarios en JavaScript para ser capaz de desarrollar una aplicación utilizando los conceptos y habilidades en programación.

Semana 5

Introducción a JavaScript

Objetivo de la semana.

Iniciar un estudio en profundidad de JavaScript, explorando su uso a través del navegador y familiarizándose con la sintaxis propia del lenguaje.

Aprendizajes.

- Sintaxis y asignación de las variables
- Tipos de datos y estructuras en JavaScript
- Operadores, flujos y bucles

Semana 6

Funciones, definición invocación y ejecución

Objetivo de la semana.

Dedicar el estudio a uno de los pilares de JavaScript: las funciones. Comprender su definición, declaración, invocación y ejecución, además de la distinción entre parámetros y argumentos.

Aprendizajes.

- Funciones de declaración y de expresión
- Funciones anónimas
- Funciones de flecha
- Funciones como objetos de primera clase

Semana 7

Paradigmas de programación

Objetivo de la semana.

Adentrarse en los paradigmas de programación, con un enfoque particular en la Programación Orientada a Objetos (POO). Comparar diferentes paradigmas y profundizar en las características clave de la POO, incluyendo el encapsulamiento, la herencia, la abstracción y el polimorfismo.

Aprendizajes.

- Encapsulamiento
- Herencia
- Abstracción
- Polimorfismo
- Ejemplo de uso de POO

Semana 8

Funciones de alto orden

Objetivo de la semana.

Explorar el paradigma de la Programación Funcional (PF) y sus principios fundamentales. Comprender el concepto de funciones puras, la importancia de la inmuta

Aprendizajes.

- Programación Funcional
- Funciones Puras
- Inmutabilidad
- Ejemplo usando PF
- Métodos de arreglo



Sistema de Votación en JavaScript

Desarrollarás un programa en JavaScript que permita a los usuarios crear encuestas, votar y ver los resultados aplicando comandos en terminal. Este programa se podrá ejecutar en el navegador, para visualizarse a través de la consola, enlazado a un archivo HTML.



Descripción del proyecto