心得感想

“新秀聯盟”這項計畫讓我新奇。很多人都說從學校一畢業後所面臨的職場會是一個很大的落差，在態度方面必須調整到最適當的位置做好萬全的準備，但這項計畫的期間就等於是這份工作的試用期。像學生一樣的上課學習工作所需的技能，但又很巧妙的讓我們慢慢熟悉進入工作職場。

在第一個月，公司希望我們在上課的同時，運用上課所學的技能與一個月後發表的個人專題做一個結合。在這一個月的課程中，除了可以複習以前就在學校學過的知識之外，還學習到了很多未知，但在未來的工作環境上必須使用的技能。PHP語言、MVC架構、GITHUB、MYSQL、AJAX、JS、單元測試…等等，這些項技術，都是我這一個月來使用上的技能。

一開始MVC對我來說是一個未知的領域，所以預計在專題完成之後才加入這項技術。因為有資策會老師的指導跟好相處的同事們，讓我在期限內完成我的作品，在這一個月讓我對物件導向更加清楚，並能運用MVC這項技術。

MYSQL在大學時就粗淺的學習過，但在學校的環境跟在工作上不一樣，在工作上必須更注重資料安全的問題。所以要有更嚴謹的方式來保護資料庫不受到外界有意無意的攻擊。

第二個月開始，總共有四個研發處對我們進行技術上的演練。

* 研二：
* 題目：(1)修改自己專題上的缺失 (2)活動報名系統 。要求**：**報名不能超出人數限制，即實報名人數(3) Find max block
* 心得：對MVC初學者的我來說，會更瞭解MVC的使用規範。報名不能超出人數限制這部分我學習到了transaction的用意。
* 延五：
  + 題目：簡易銀行系統。要求：善加利用GIT版本控制、程式撰寫命名與風格(Coding style)一致、Race condition問題。
* 心得：一開始在學GIT的時候並不了解他的意義，但在要求下的使用下，讓我了解到他的重要性。程式風格一致來說，畢竟以後的工作環境是團隊合作，改變自己的風格對自己或是對一個團隊來說，都會增加工作效率。
* 延一：
* 題目：(1)簡報技巧 (2)使用CURL抓取網頁，分析後並存入資料庫。再使用REDIS的技術。
* 心得：在抓指定的網頁資料的時候跟我抓專題的網頁資料有很大的不同，所以在抓取的時候花了很多時間研究。不過先了解為甚麼不能抓取網頁資料的原因之後會更順利得解決問題。
* 延三：

## 題目：(1) 踩地雷地圖產生程式(2)  踩地雷地圖反驗證程式(3) 轉帳流程圖(4) 製作遊戲平台(5)轉帳額查詢(6)製作API

## 心得：在踩地雷的題目當中，除了必須構想遊戲的玩法結構以外 ” 有可能”發生的情況也要寫入程式納入考量，這才會是一個完整的遊戲。而API的技術對我來說也是一個新的技術，從了解原理到實作API，都有不少的知識累積。

## 總結：

## 這兩個月的每一天對我來說可以一天當兩天用那樣的充實，除了學習技能之外還有可愛的同事們。好同事對我來說也是上班的動力來源之一。如果面臨自己解決不了的問題，同事都很熱心而且有耐心的引導協助。

## 在學習的過程中，有七成都是不曾學過的技術。不會的時候他是困難的，但如果花心力研究並花時間揣摩，這項技術終究會是屬於自己的技能。雖然回頭看這些技術對於面對職場還有些小巫見大巫，不過打好基礎我相信一定會對未來更順利。