仙劍奇俠傳

角色扮演

首次 發行日於1995年7月7日登錄於DOC

玩家以第三人稱視角控制屏幕中的角色，與遊戲中的人物、對象和敵人互動。

遊戲地圖，採用斜45度視角。遊戲沒有採用隨機遇敵方式，敵人會顯示在地圖上，

玩家可以選擇避開或與其接觸進入戰鬥。當發生戰鬥後，屏幕會切換到專門的戰鬥畫面。

戰鬥採用第三人稱回合制戰鬥，和地圖同樣採用斜45度視角。玩家至多能同時控制三名角色。

大宇2001年出品的角色扮演遊戲，採3D斜角畫面呈現，以團隊回合方式

戰鬥。劇情以苗族及女媧為主要題材，故事則描寫主角李逍遙與趙靈兒、

李月如等人的生死戀情。本遊戲其實是利用軒轅劍3的遊戲引擎改編重製

DOS版的[仙劍奇俠傳](http://chiuinan.github.io/game/game/intro/ch/c11/pal.htm)，因此原版的支線、道具、仙術、怪物等，除了少部

份略做新增與變更外，其他大部份都加以沿用，甚至某些bug都繼承了下

來。新仙劍最大的變動是迷宮、傷害計算公式、煉蠱皿、靈葫煉藥、以

及隱藏結局這幾個部份。由於各種攻擊傷害被大幅減低，使得初期的戰

鬥比原版困難很多，但只要拿到煉蠱皿，藉由煉化來不斷增強能力，戰

鬥反而比原版簡單很多。遊戲平衡上雖然做得不算是很好，但加入類似

煉妖壺的煉蠱系統，還是值得讚許的。至於額外增加的隱藏結局，反而

導致最終的劇情有點突兀與混亂，其褒貶不一。綜合來看，本遊戲雖然

有不少缺點，但基本上還算是成功的，值得喜好仙劍的玩家來體驗另一

種版本的仙劍奇俠傳。

仙劍奇俠傳二

角色扮演

首次 發行日於2003年1月24日登錄於PC

故事發生在一代之後的八年，由李逍遙同鄉好友的王小虎為故事主軸。

本作的主題之所以為「寬恕」是因為女主角蘇媚是一代中被李逍遙與林月如所殺的蛇妖和狐妖之女。

當初與李逍遙住在同一個村的鄰居——王小虎，已經是一位十八歲的成熟青年。

想當年年紀雖小，卻很有孝心，不怕風浪獨自上仙靈島為父求藥的事蹟一直讓大家們津津樂道，

個性堅毅剛強，做事執著且有決心，從小視逍遙為偶像，雖然逍遙後來未收小虎為徒，

但小虎心中篤定要成為如李逍遙一樣的大俠；名滿江湖、除魔衛道，是永遠不變的目標。

此時的神州大地，因八年前鎖妖塔崩毀，萬千妖魔盡出，天下大亂，

幸有一位得道高僧——千葉禪師的出現，廣納門徒成立大慈悲明宗，四處傳道布施、救災救人，

與蜀山仙劍派掌門人李逍遙同為正道的兩大領袖。另一方面，魔族掌旗使孔璘，也趁機擴展勢力，

進行一項可怕的陰謀，意圖染指人間。王小虎與三位女主角便是在這樣的一個時空背景，

交織出一段充滿親情、友情、愛情的傳奇故事。到底王小虎是如何踏上旅程、和幾位女主角是如何結識且發生動人情事、

如何捲入一連串安排好的陰謀中而不自覺、又如何在千葉禪師的幫助下，對抗那可怕的魔頭孔璘……

仙劍奇俠傳三

角色扮演

首次 發行日於2003年7月31日登錄於PC

遊戲劇情年代設定為故事初代50年前。從本作開始，仙劍奇俠傳系列確立了五靈（水、火、雷、風、土）六界（神、魔、鬼、人、妖、仙）的世界觀。

渝州最大當鋪──永安當的夥計景天每日幻想能富甲天下或成為蜀山劍仙，

認識了當鋪主人唐家堡的大小姐雪見。同雪見、雪見的寵物五毒獸花楹展開冒險。

在結識蜀山派棄徒徐長卿及其戀人紫萱後，開始為協助蜀山找尋失散各地的五顆靈珠。

另一面愛慕紫萱的魔尊重樓與景天前世神界神將飛蓬惺惺相惜，為助景天而交予他其另一前世姜國王子龍陽所鑄魔劍。景天又遇到劍中宿靈的龍陽妹妹龍葵。

在與主要敵人邪劍仙的糾纏鬥爭中，冒險完全展開。

仙劍奇俠傳四

角色扮演

首次 發行日於2007年8月1日登錄於PC

不再以歷代的蜀山為背景，使用了全新的崑崙山瓊華派為背景。於青鸞峰上生活的雲天河在捕獵野豬時，撞見一名少女韓菱紗正準備闖入父母墓室。兩人誤打誤撞前往墓室之際，雲天河身上的望舒劍突然發生異樣。雲天河將望舒一揮，頓時破壞整個墓室。其後雲天河為得昔父母往事而隨菱紗下山，機緣巧合下分別結識了壽陽柳家令千金柳夢璃和崑崙瓊華派弟子慕容紫英並結為好友。在上天入地的求仙之旅中，雲天河漸漸知曉了一件陳年舊事，並由此引出了重重疑雲。自己的父母為何隱居青鸞峰？父母的墓室中為何會有一層堅冰？父親似乎是一位用劍高手，卻為何從不向自己傳授高深的武學？昆侖派為修仙不惜一切代價，其背後到底隱藏著怎樣的秘密？隨著那掩埋在歲月風沙之下的沉重往事日漸清晰，重重謎團終將完全解開，而迷途的終點，卻又是另一場驚人的災難與情劫……

仙劍奇俠傳五

角色扮演

首次 發行日於2011年7月7日登錄於PC

遠古的血族，如今再度覺醒。人性與魔心、宿命與血緣、道義與愛情、當這些同時擺在面前，該如何抉擇？

千年的封印，連接兩界的神魔之井成為震動六界的焦點，眾人的命運逐漸交織在一起。

四個身負不同秘密的人相遇、相識、相知，原本平淡的生活漸起波瀾。事情的真相往往並非肉眼能夠看清，

為了所愛的人，即便萬劫不復也絕不回頭。當不得不面對殘酷的現實時，唯有堅持心中的信念，

但求能無悔此生，來世再續仙緣。

仙劍奇俠傳六

角色扮演

首次 發行日於2015年7月8日登錄於PC

在太古神農大神誕生時，天下伴有九泉相生。

「神農九泉」又稱天地九井，凝聚最為豐厚的靈力，為天地靈脈之樞紐。

然而生活在大地上的獸、神、人三族，因逐漸萌生私慾而致衝突不斷，最終爆發大戰，

而神族在大戰中逐步佔據上風。為防九泉因三族之戰被毀，神農窮盡神力對九泉施加了強大結界，

並取天地靈物，製作出名為「九泉之鑰」的九件手環。大戰後，獸族戰敗，蚩尤引獸族入魔界，

自此人神獸三族隔閡，九泉也因此動亂而散落至各界，形態和異能也隨所處之境而變，

而神農和九泉之鑰也不知所蹤。時光流逝，九泉的傳說也逐漸被遺忘……無數春秋後的今日，

遊歷江湖的越今朝和越祈，為了尋找某樣丟失的東西而來到了西域古城。

遇上了當地負有盛名的曇華洛家家主洛昭言，一行人為消滅邪惡宗教的行動，

不經意的展開了一場即將左右六界命運的冒險序幕。 失落的九泉傳說，即將從塵封中再度被揭示。

正武、啟魂、衡道、禺妖，幾大勢力接踵而至。在錯綜複雜的局勢中，誰才是真正的幕後設局人。

計中有計，局中有局。不惜捨身改命，只為今朝再聚。