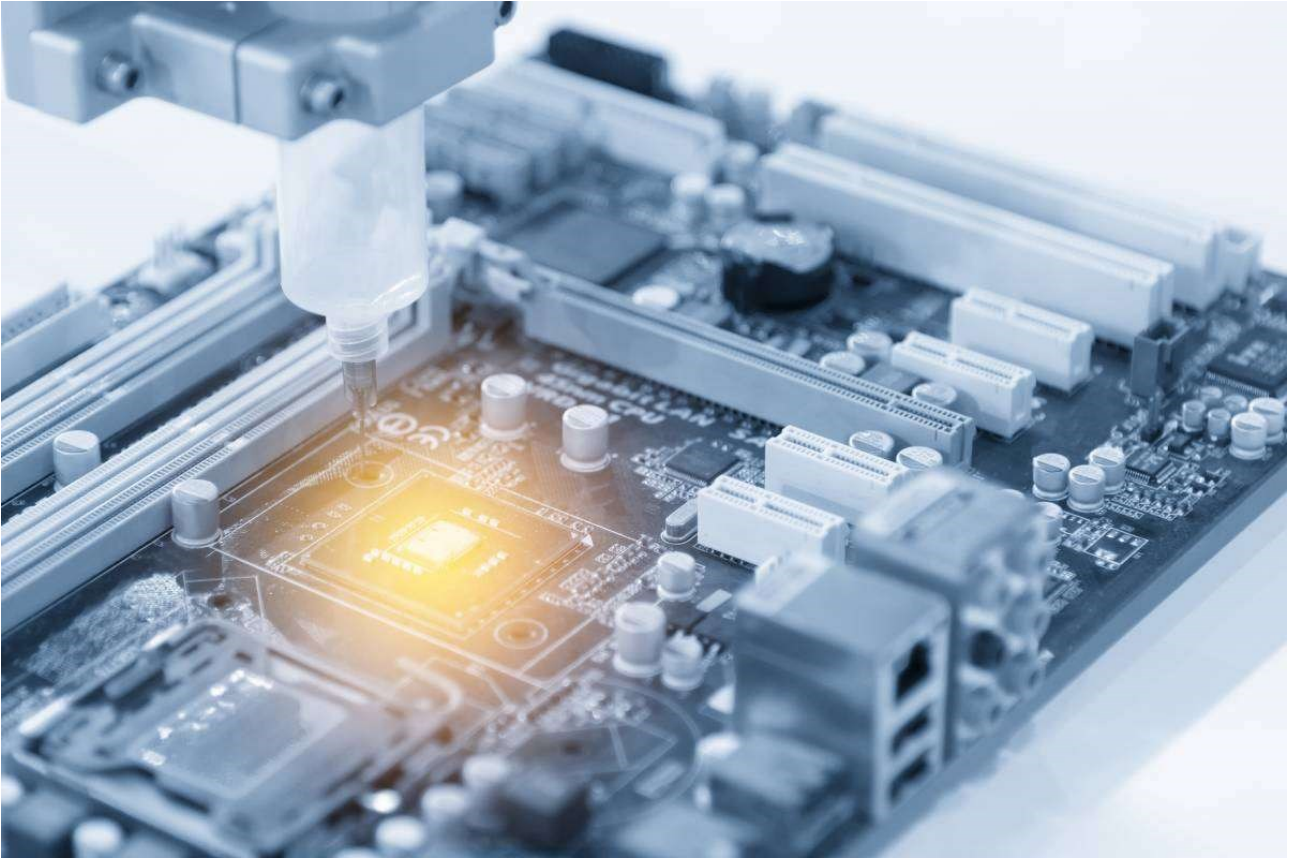

PROGETTO SISTEMI OPERATIVI DEDICATI



GIADA GATTI

1108648

LAUREA MAGISTRALE IN INGEGNERIA INFORMATICA E DELL'AUTOMAZIONE

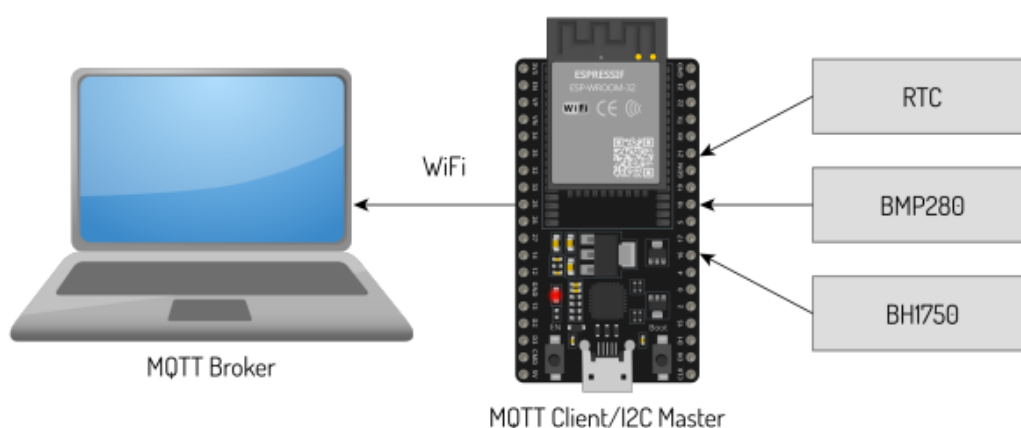
Link al [repository](#) GitHub

Sommario

INTRODUZIONE.....	3
SPECIFICHE DEL SISTEMA	3
COMPONENTI PRINCIPALI	3
IMPLEMENTAZIONE DEL CODICE	4
1.1 Acquisizione dati dai sensori	4
1.2 Comunicazione MQTT.....	5
1.3 Funzione Setup.....	6
INTERFACCIA WEB.....	7
CONCLUSIONI	8

INTRODUZIONE

Il progetto mira a sfruttare le potenzialità della scheda microcontroller **ESP32**, integrando l'acquisizione dei dati da sensori, come **BMP280** e **BH1750**, la gestione multithreading attraverso *FreeRTOS* e la comunicazione tramite il protocollo *MQTT*. Il risultato finale è un sistema IoT che consente la visualizzazione dei dati attraverso un'interfaccia Web, fornendo una solida base per applicazioni più complesse.



SPECIFICHE DEL SISTEMA

L'architettura del sistema è stata progettata per garantire flessibilità e scalabilità. La **ESP32** funge da nodo centrale, orchestrando la lettura dei dati dai sensori, la gestione del tempo tramite un modulo **RTC** e la comunicazione *MQTT*.

Un broker *MQTT*, implementato su una macchina virtuale Linux, svolge il ruolo di intermediario nella distribuzione dei dati.

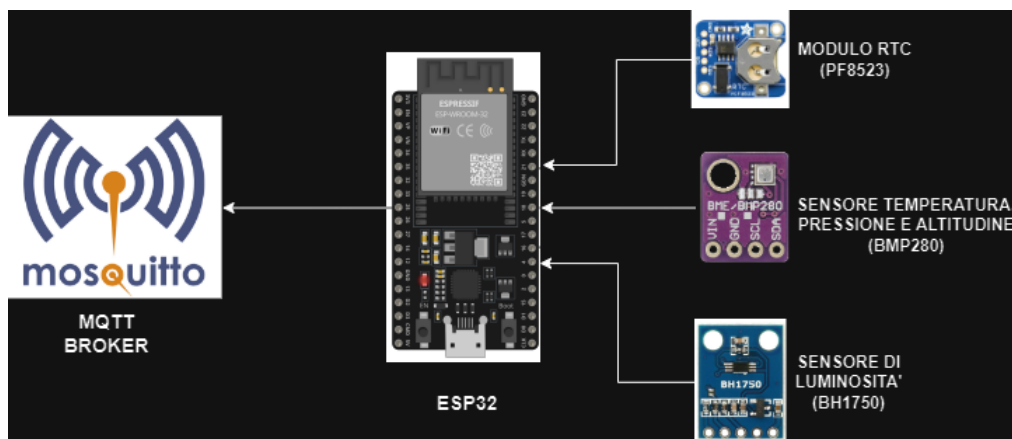
L'interfaccia utente è fornita attraverso un server Web che permette la visualizzazione immediata dei dati acquisiti.

COMPONENTI PRINCIPALI

I componenti principali di questo sistema sono i seguenti:

- **ESP32**: Questa scheda di sviluppo è il cuore del sistema, gestendo la connessione Wi-Fi, le operazioni multithreading tramite FreeRTOS e la comunicazione MQTT.

- **Sensori(BMP280 e BH1750):** Essi forniscono dati dettagliati sulla temperatura, pressione e luminosità ambientale.
- **Modulo RTC(PCF8523):** fornisce un timestamp per ogni misura acquisita.
- **FreeRTOS:** Sistema operativo in tempo reale che consente l'esecuzione di concorrente di task indipendenti.
- **Mosquitto(Broker MQTT):** Broker che facilita la comunicazione asincrona tra la ESP32 e altri dispositivi.
- **Browser Web:** Interfaccia intuitiva per l'utente, permettendo la visualizzazione dei dati in tempo reale.



IMPLEMENTAZIONE DEL CODICE

Qui si andranno a descrivere le varie fasi e soluzioni adottate per la realizzazione del sistema.

Il codice per la **ESP32** è suddiviso in task distinti per leggere i dati dai sensori , gestire la comunicazione **MQTT** e ottenere il timestamp dal modulo **RTC**.

La connessione Wi-Fi è configurata per consentire la comunicazione con il broker **MQTT**.

1.1 Acquisizione dati dai sensori

Come prima cosa si vanno a collegare i sensori all'**ESP32** tramite una breadboard. Dopo avere fatto questi collegamenti, attraverso l'ide di sviluppo *Arduinolde*, si vanno ad installare ed importare sul codice le varie librerie che ci serviranno poi per poter leggere i dati dagli stessi. Le librerie utilizzate sono:

- **Wire.h:** permette una corretta connessione con i sensori e i moduli RTC
- **Adafruit_Sensor.h:** permette un corretto funzionamento dei sensori dell'azienda Adafruit.
- **Adafruit_BMP280.h:** libreria per il sensore BMP280 dell'azienda Adafruit.
- **RTCLib.h:** libreria per il modulo RTC dell'azienda Adafruit.

- WiFi.h: permette di connettersi ad un segnale WiFi
- PubSubClient.h: libreria per utilizzare il protocollo MQTT.
- BH1750.h: libreria per il sensore BH1750 dell'azienda Adafruit

Dopodichè, si a creare un task, gestito con *FreeRTOS*, che ci permette di andare a leggere i dati dai sensori, della temperatura, pressione, luminosità e timestamp e memorizzarli su delle variabili globali, attraverso le quali andremo a inviarli, successivamente tramite protocollo *MQTT*.

```

30 void readSensorData(void *pvParameters){
31     while(1){
32         float currentLuminosity = lightMeter.readLightLevel();
33         float currentTemperature = bmp.readTemperature();
34         float currentPressure = bmp.readPressure() / 100.0F;
35
36         DateTime now = rtc.now();
37         String currentTimestamp = String(now.year()) + "-" +
38                                   String(now.month()) + "-" +
39                                   String(now.day()) + " " +
40                                   String(now.hour()) + ":" +
41                                   String(now.minute()) + ":" +
42                                   String(now.second());
43
44         xSemaphoreTake(dataMutex, portMAX_DELAY);
45
46         luminosity = currentLuminosity;
47         temperature = currentTemperature;
48         pressure = currentPressure;
49         timestamp = currentTimestamp;
50
51         xSemaphoreGive(dataMutex);
52
53         vTaskDelay(5000 / portTICK_PERIOD_MS);
54     }
55 }

```

I dati vengono poi pubblicati su specifici topic *MQTT*

1.2 Comunicazione MQTT

Per gestire la comunicazione *MQTT*, come prima cosa si deve andare ad installare il broker *MQTT*(nel nostro caso *Mosquitto*), da terminale con il seguente comando:

```
sudo apt install mosquitto mosquitto-clients -y
```

Nel momento in cui, si dovrà avviare la connessione *MQTT* basterà far partire *Mosquitto*.

Per rendere il tutto piu' gestibile, si è creato un task anche per *MQTT*. Come prima cosa andiamo a controllare la connessione, quindi se è connesso al broker *MQTT* e tenta di riconnettersi se la connessione è persa.

Se è connesso, si va a proteggere l'accesso alle variabili locali e quindi invia i dati al broker *MQTT* utilizzando la funzione *client.publish()*.

Dopo l'invio dei dati, il task rilascia il *Mutex* per consentire ad altri task di accedere alle variabili globali.

Questo task gestisce, quindi, in modo efficiente l'invio dei dati *MQTT*, gestendo la connessione, la pubblicazione dei dati e garantendo la protezione dell'accesso concorrente alle variabili globali.

```

58 void sendMQTTData(void *pvParameters){
59     while(1){
60         if(!client.connected()){
61             if(client.connect("ESP32Client")){
62                 Serial.println("Connesso al broker MQTT!");
63             }else{
64                 Serial.println("Connessione al broker MQTT fallita");
65                 vTaskDelay(5000 / portTICK_PERIOD_MS);
66                 continue;
67             }
68         }
69
70         xSemaphoreTake(dataMutex, portMAX_DELAY);
71
72         client.publish("luminosity", String(luminosity).c_str());
73         client.publish("temperature", String(temperature).c_str());
74         client.publish("pressure", String(pressure).c_str());
75         client.publish("timestamp", timestamp.c_str());
76
77         xSemaphoreGive(dataMutex);
78
79         vTaskDelay(1000 / portTICK_PERIOD_MS);
80     }
81 }
--

```

1.3 Funzione Setup

In questa funzione viene inizializzata la comunicazione seriale e la libreria *Wire* per la comunicazione *I2C*, che può essere utilizzata per comunicare con sensori e altri dispositivi. Si va poi a verificare se i sensori sono inizializzati correttamente.

Per quanto riguarda la connessione del dispositivo alla rete WiFi, si vanno a specificare le credenziali e si attende la connessione.

Essa, quindi, è una funzione che va ad inizializzare il funzionamento dell'**ESP32**.

```

83 void setup() {
84   Serial.begin(115200);
85   Wire.begin();
86
87   if(!bmp.begin()){
88     Serial.println("Errore inizializzazione BMP280");
89     while(1);
90   }
91
92   if(!lightMeter.begin()){
93     Serial.println("Errore inizializzazione BH1750");
94     while(1);
95   }
96
97   if(!rtc.begin()){
98     Serial.println("Impossibile trovare il modulo RTC");
99     while(1);
100  }
101
102  dataMutex = xSemaphoreCreateMutex();
103
104  //Connessione alla WiFi
105  WiFi.begin(ssid, password );
106  while(WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
107    delay(250);
108    Serial.println("Connessione WiFi in corso...");
109
110
111
112  //Configurazione del client MQTT
113  client.setServer(mqtt_server, mqtt_port);
114
115
116  xTaskCreatePinnedToCore(
117    readSensorData,
118    "TaskSensorData",
119    10000,
120    NULL,
121    1,
122    &TaskSensorData,
123    0); //core 0
124
125
126
127  xTaskCreatePinnedToCore(
128    sendMQTTData,
129    "TaskMQTT",
130    10000,
131    NULL,
132    1,
133    &TaskMQTT,
134    1); }

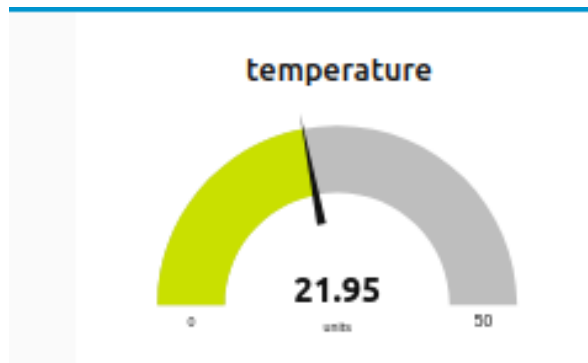
```

INTERFACCIA WEB

Questi dati, dopo essere stati inviati, tramite protocollo *MQTT*, al broker *MQTT*, saranno accessibili e visualizzabili attraverso un'interfaccia web creata grazie all'ausilio di **Node-Red**, installato tramite terminale e raggiungibile attraverso l'indirizzo <http://localhost:1880/>.

Il risultato che si è deciso di dare a questa interfaccia è del tipo:

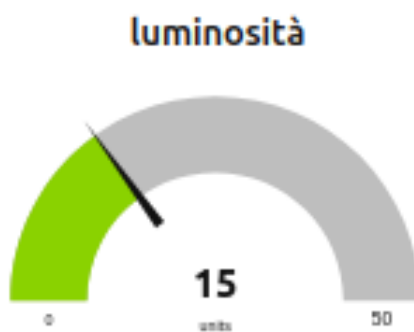
TEMPERATURA



PRESSIONE



LUMINOSITA'



CONCLUSIONI

Il progetto offre varie applicazioni nell'ambito dell'IoT, integrando diversi componenti in una sistema complesso.

La collaborazione tra i sensori, FreeRTOS e MQTT fornisce una base robusta per applicazioni future.