

當 Actor 創造之前，會先運行一個初始化動作 **Pre Launch Init** ，  
接著就會進入 **Actor Core** ，  
Actor Core 是一個 Queue 的架構，  
在這個部分，會先在 Dequeue Message 的迴圈中等待，  
如果這個 Queue 裡面有 Message，那麼會將取出的 Message 丟進 **Receive Message** ，  
在 Receive Message 裡面，才會進行 **Do** 的動作。  
如果 Do 發生了 Error，那麼就會從 Do→Receive Message→Actor Core 輸出 Error 值，  
在 Actor Core，進行 **Handle Error** 的錯誤處理，並在處理過後決定是否關閉 Dequeue 迴圈。

整體流程就是 Dequeue→Receive Message(→Handle Error)

備註：在 Actor framework 中傳送關閉指令的方式，也是透過產生一個 Error 值，預設在 Handle Error 會關閉。

Queue 迴圈結束後，會執行 **Stop** 。

Stop 後完成 Actor，

最後在丟出 Handle Last Ack Core。