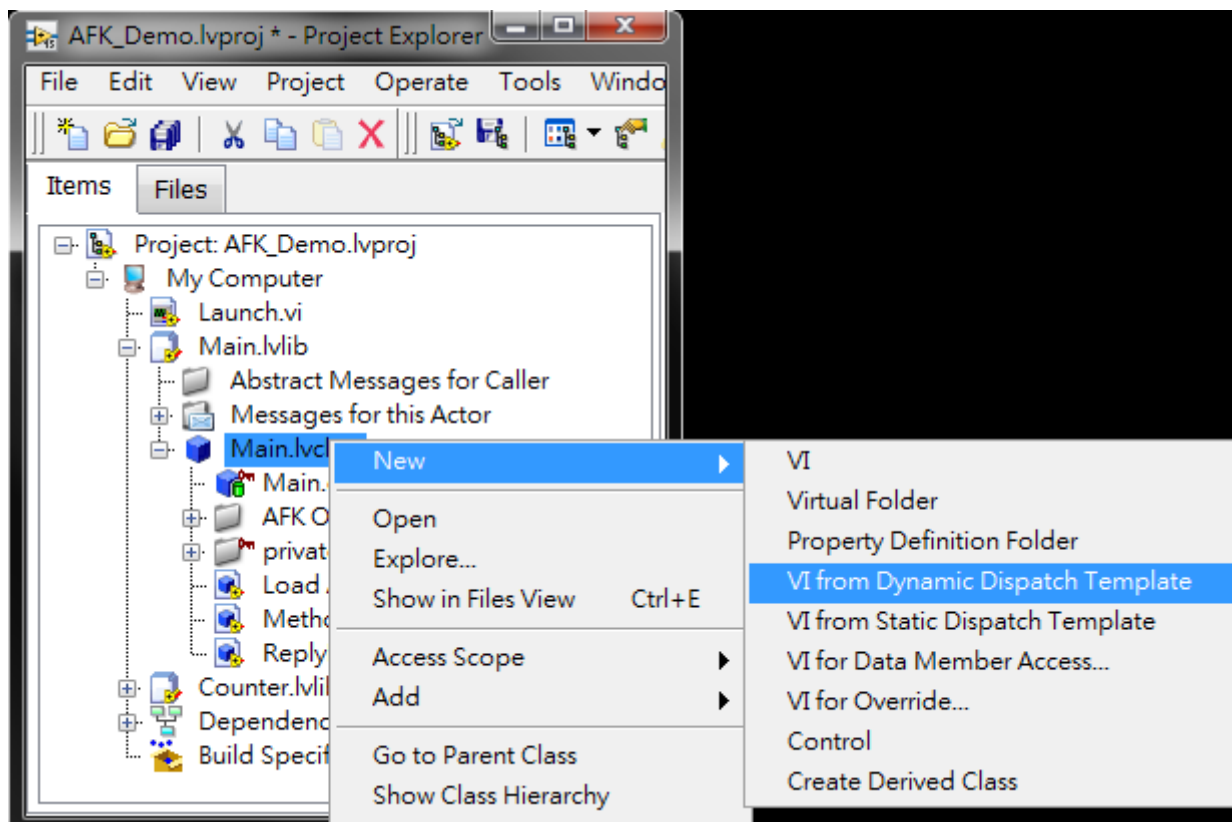
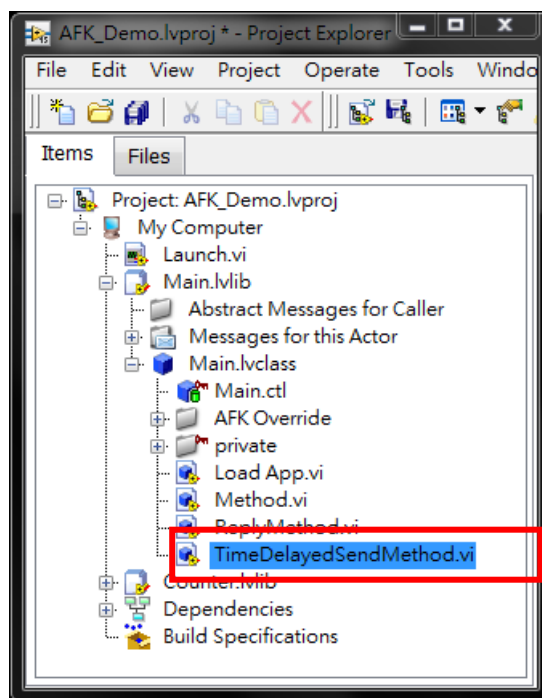


目標：新增 Time Delayed Send Method，可以定時 Send 設定 Method 的 Message。

一樣先從新增 Method 開始。

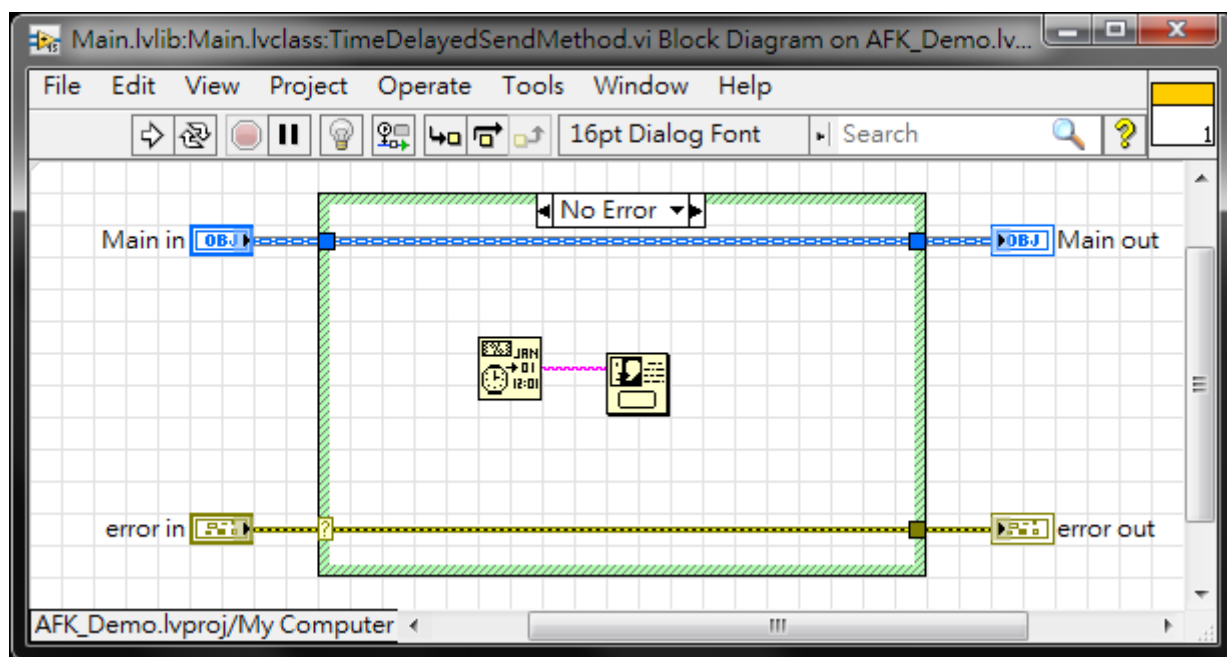


圖、新增 Method

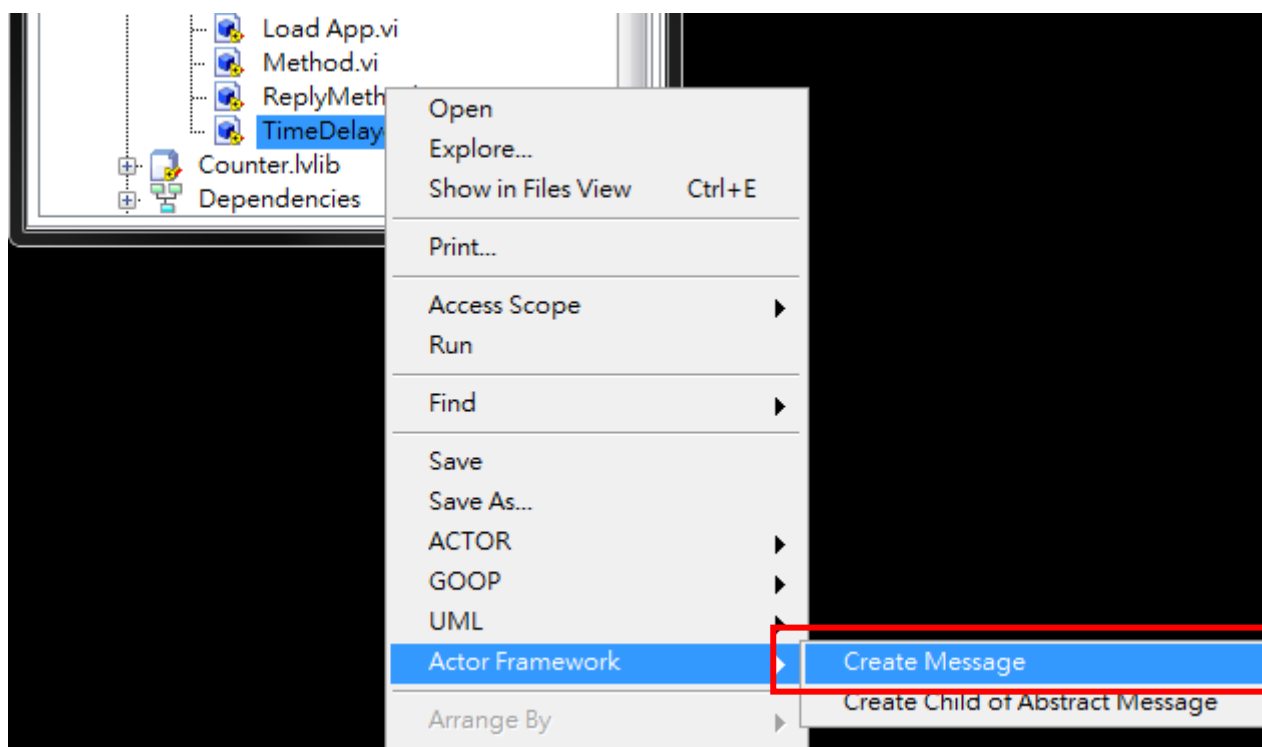


圖、將新的 Method 命名為 TimeDelayedSendMethod

編輯 TimeDelayedSendMessage，唯一的功能就是跳出一個帶有時間資訊的彈跳視窗。

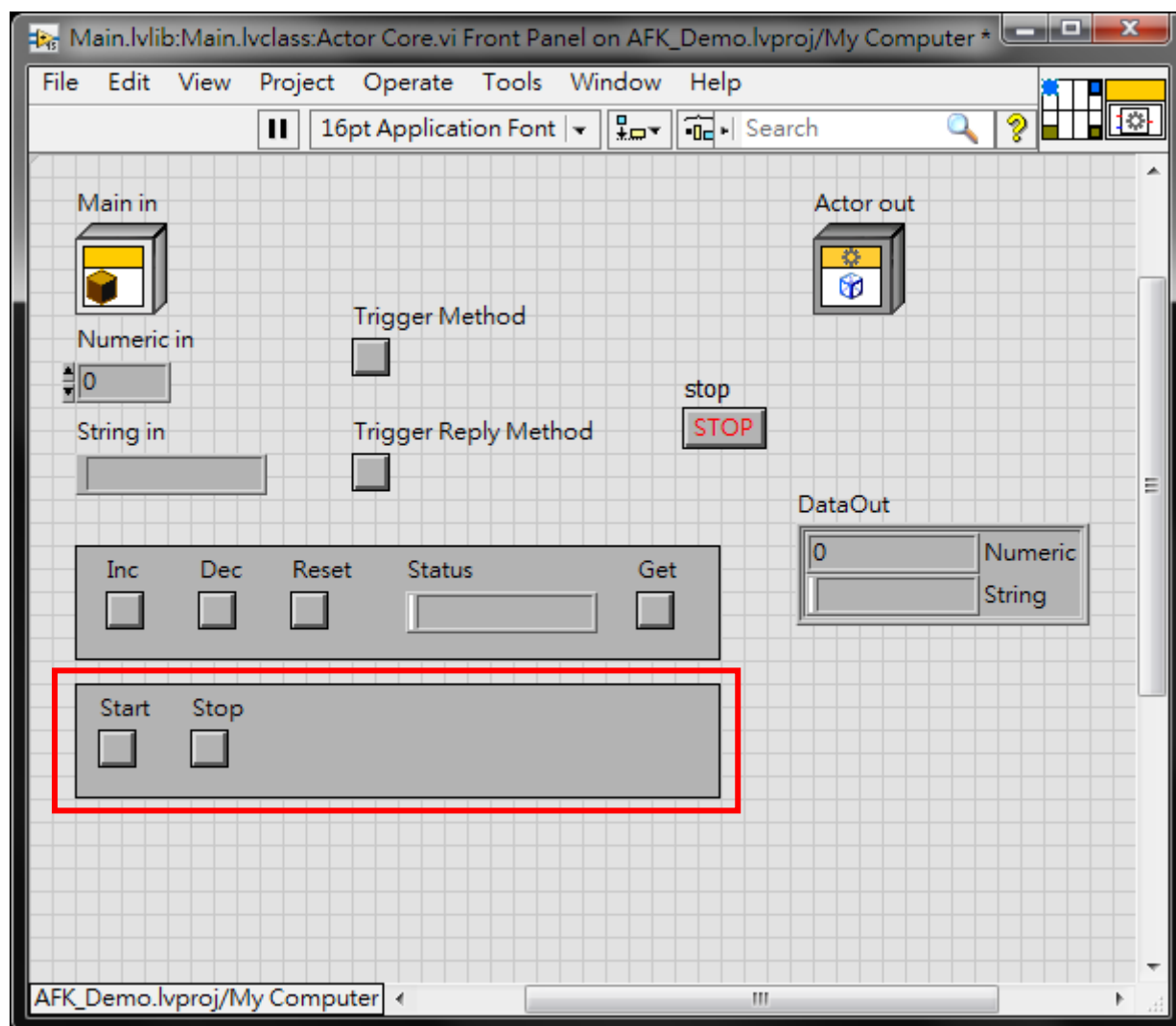


圖、編輯 TimeDelayedSendMessage



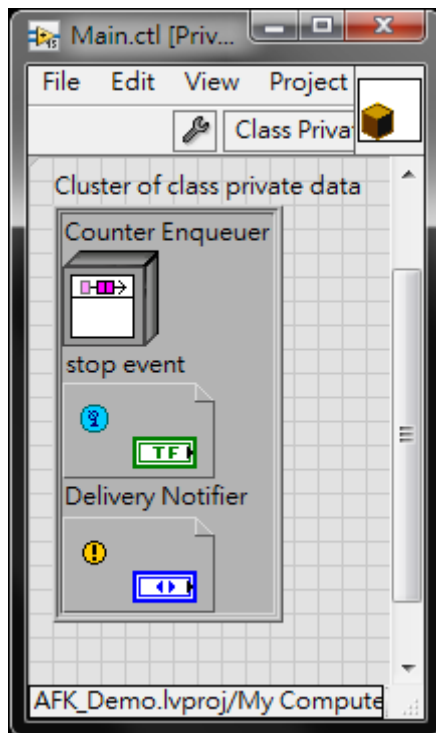
圖、創造 TimeDelayedSendMessage Message

修改 Actor Core 並加入 TimeDelayedSendMethod 的功能，在此新增 Start 和 Stop 的按鈕，作為啟動和停止的訊號。



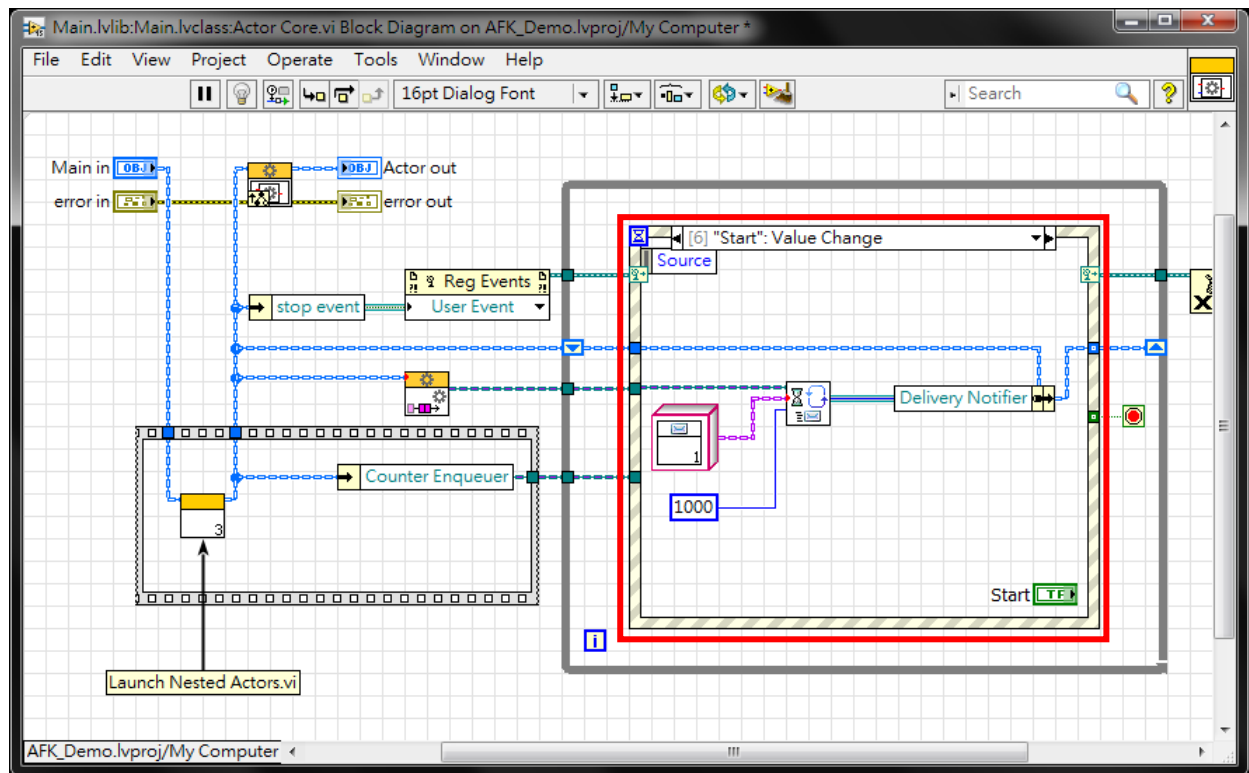
圖、修改 Actor Core

接著將產生出來的 **Delivery Notifier** 放進 **Main.ctl**，並且存檔。



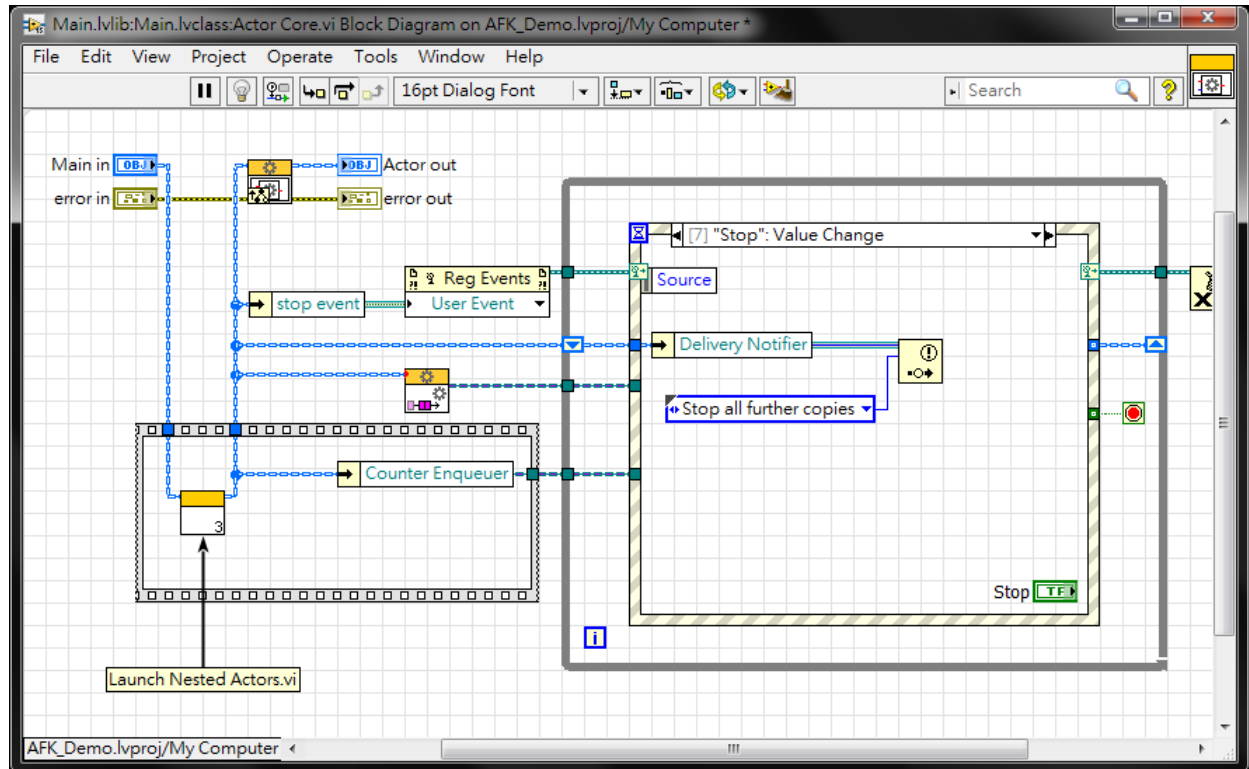
圖、修改 Main.ctl

修改完 Main.ctl 後可以發現斷線已經解決，再將產生的 Delivery Notifire 利用 Shift Register 載入。



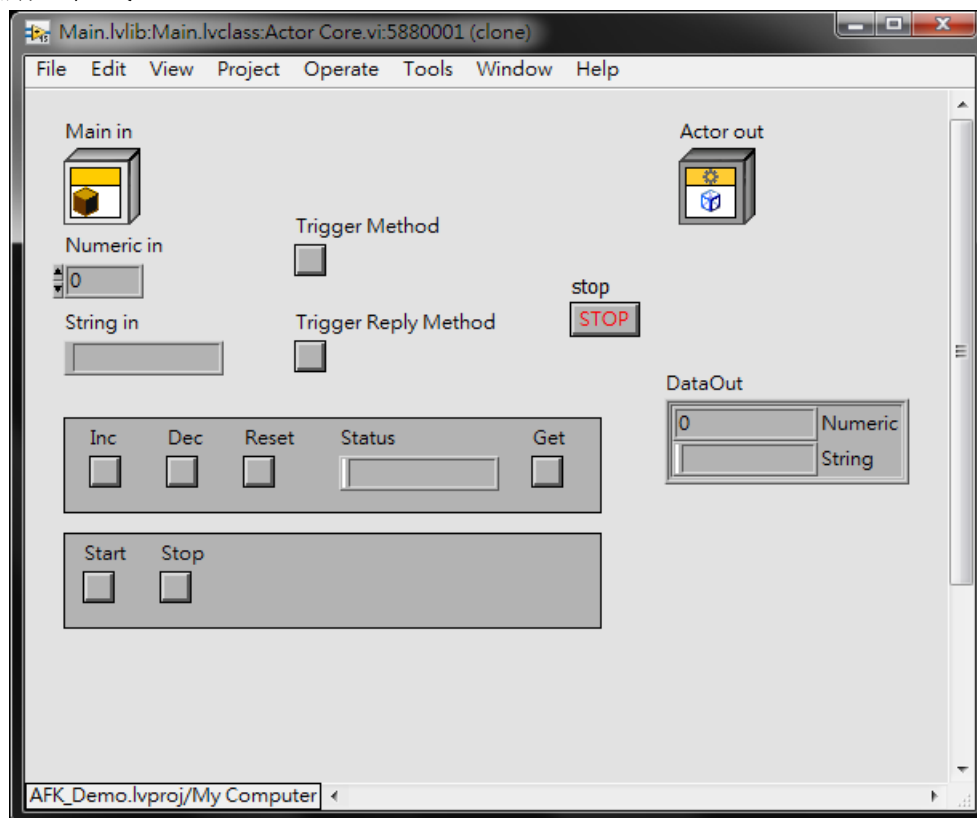
圖、解決斷線問題。

接著再新增 Stop 頁面，並用 Send Notifer 的方式關閉



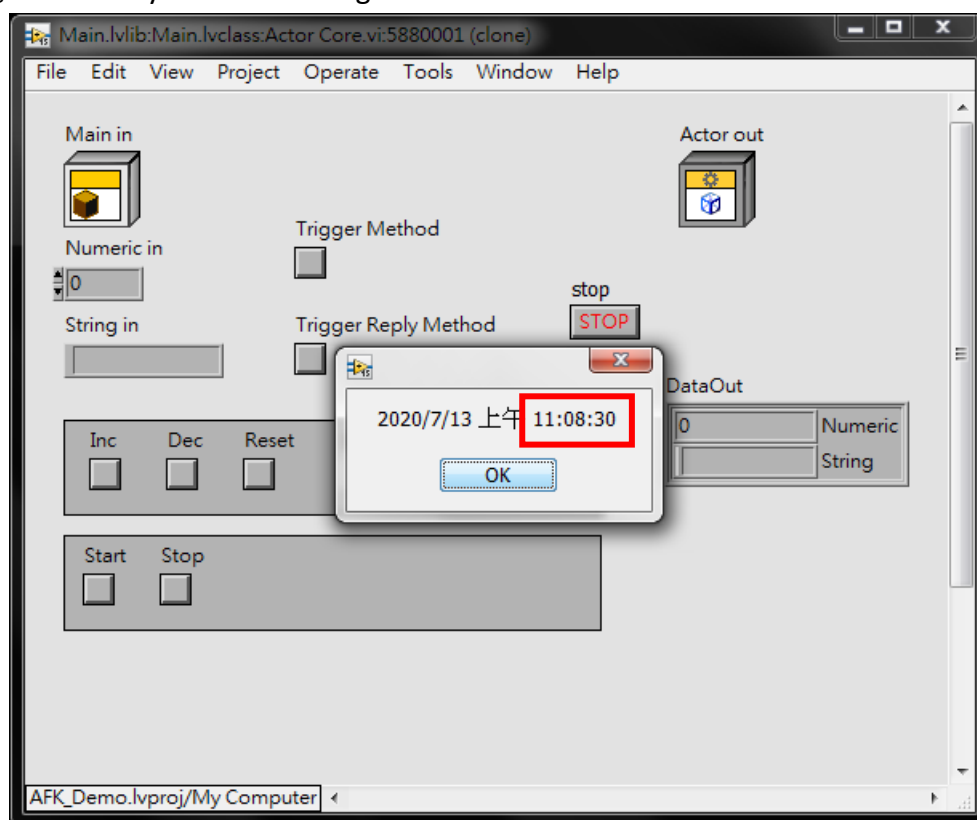
圖、新增 Stop Event。

利用 Launch 啟動主程式。

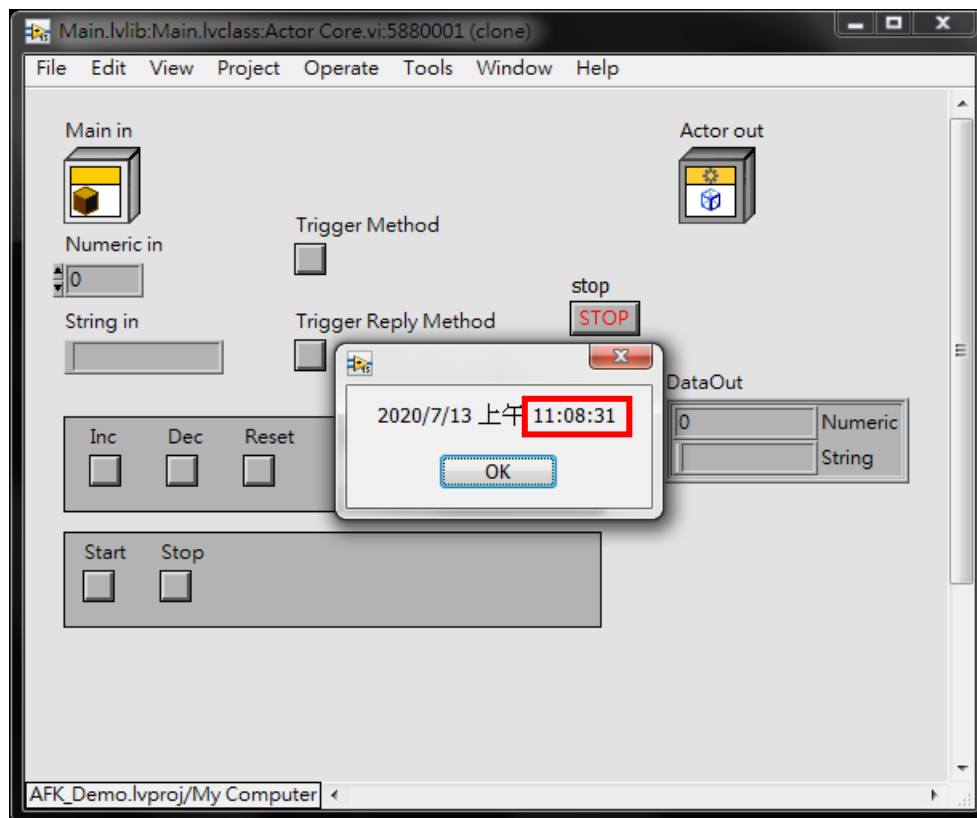


圖、啟動主程式

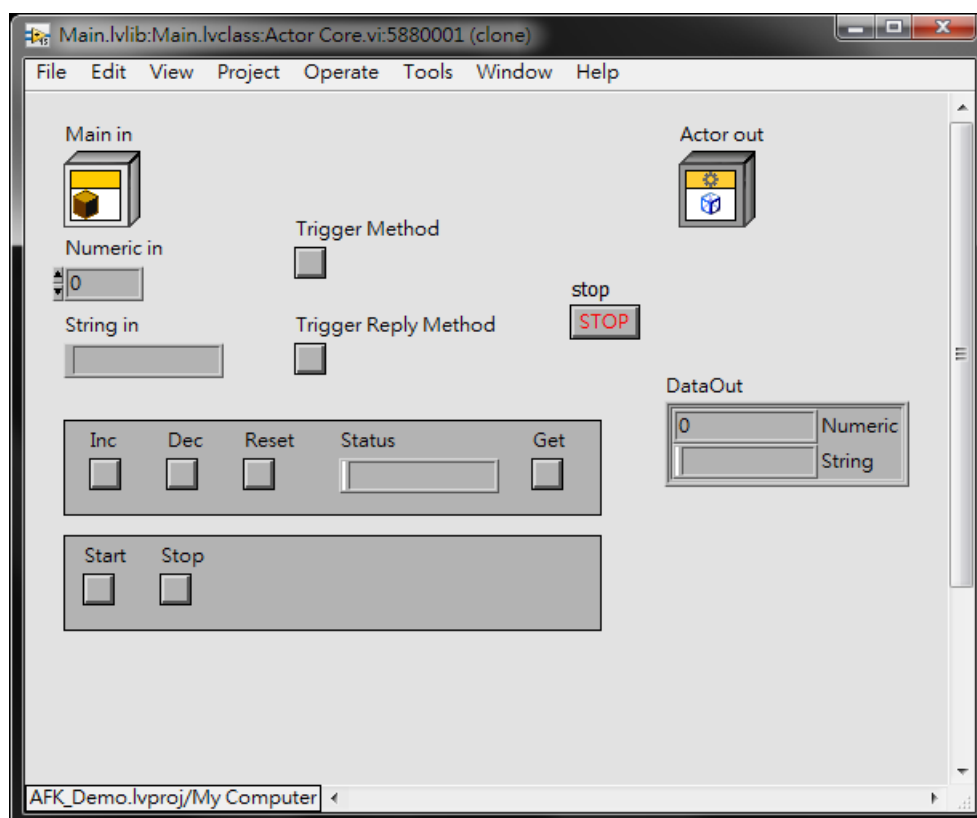
按下 Start 啟動 Time-Delayed Send Message.vi。



圖、按下 Start

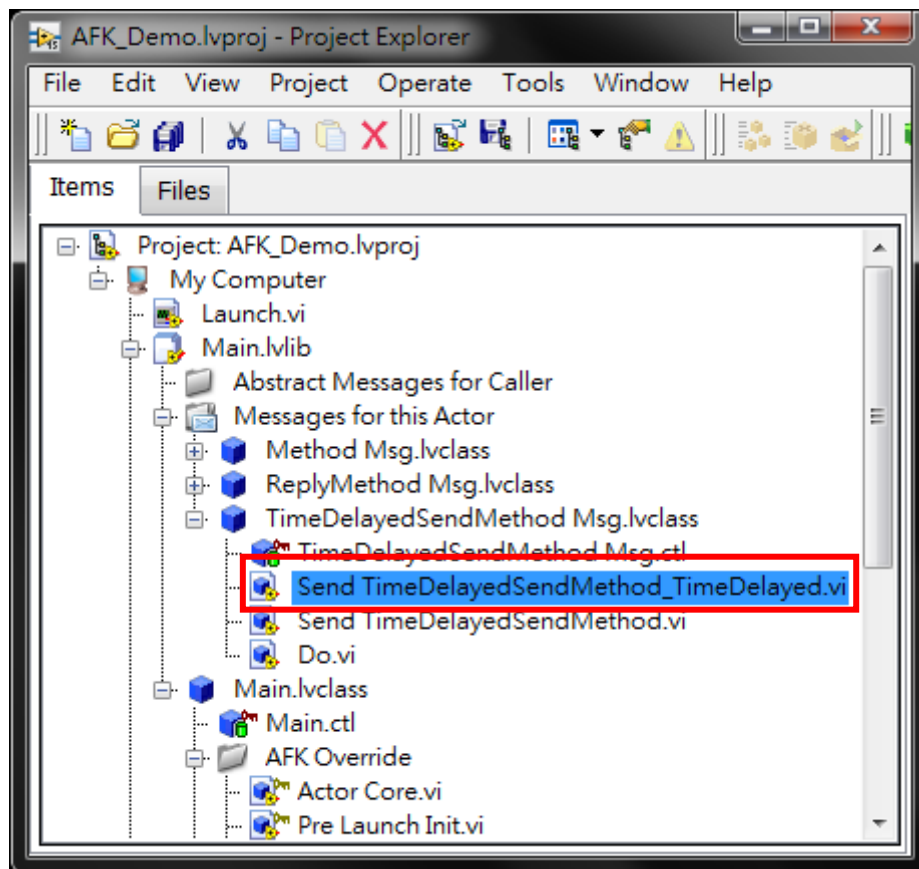


圖、Time Delayed Send message



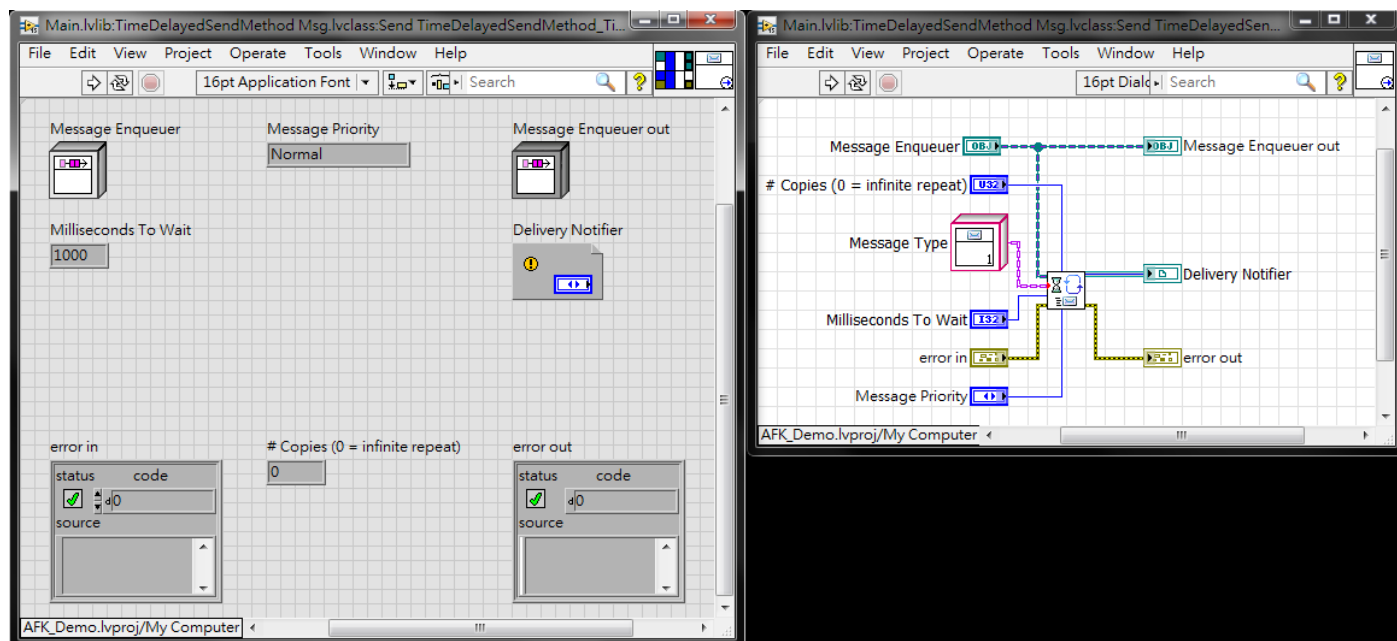
圖、Stop

另外，也可將 Time Delayed Send message 的方法放進 TimeDelayedSendMessage Msg.lvclass 。為了保留原本 Send 的方法，所以新創一個 Sender 。



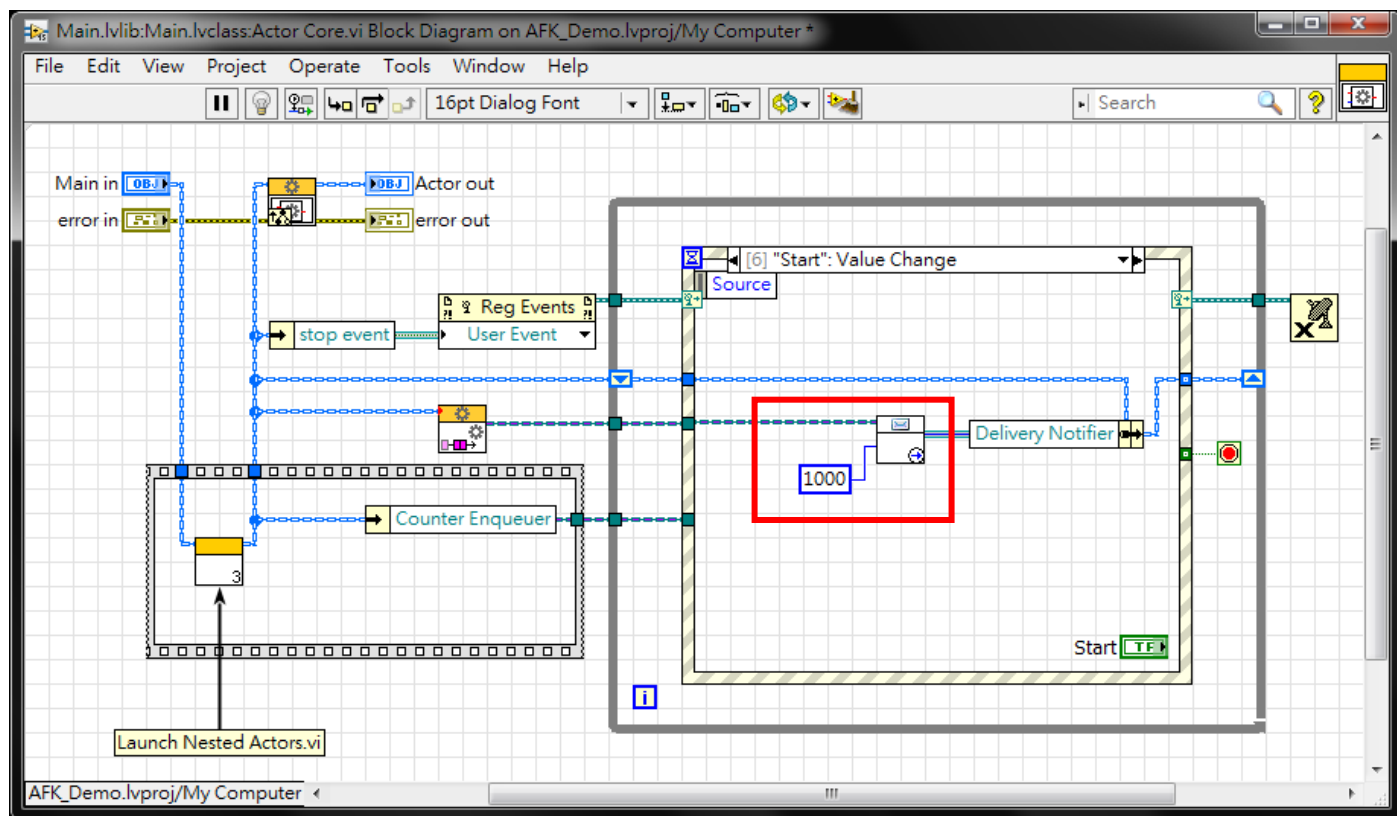
圖、新增 Send TimeDelayedSendMessage_TimeDelayed.vi 。

按照下圖方式接線。



圖、編輯 Send TimeDelayedSendMessage_TimeDelayed.vi 。

修改 Actor Core，替換 Start 紅框處的程式碼。



圖、修改 Actor Core