

- I. [1 pkt.] Utwórz i zainicjuj losowymi wartościami dwie tablice zmiennych typu `float`. Następnie połącz zawartość obu tablic w jedno wymiarową tablicę, której elementy będą wstawiane naprzemiennie (raz z jednej tablicy, raz z drugiej). Gdy elementy którejs z tablic się wyczerpią, dopełnij tablicę wynikową pozostałymi elementami z drugiej tablicy.
- II. [1 pkt.] Dana jest przykładowa tablica `int[] tab = {1,2,3,4,4,3,2,1}`, napisz program wyświetlający na ekranie `true`, gdy elementy czytane od początku do końca i od końca do początku będą takie same, lub `false` w przeciwnym przypadku (wpp).
- III. [1 pkt.] Dana jest tablica zmiennych typu `double` o rozmiarze 10 elementów i wypełnij go losowymi liczbami z przedziału -10.0 do 10.0 . Następnie napisz program, który wypisze wszystkie indeksy i wartości elementów takich że:
 - wartości wszystkich elementów na indeksach mniejszych od analizowanego będą mniejsze;
 - wartości wszystkich elementów na indeksach większych od analizowanego będą większe.
- IV. [1 pkt.] Dana jest jednowymiarowa tablica zmiennych typu `char` wypełniona znakami z przedziału `'a'` do `'z'`. Napisz program zliczający ilość wystąpień każdego ze znaków i wyświetlający tylko te, dla których liczba ta będzie większa od 0.
- V. [1 pkt.] Dana jest jednowymiarowa tablica zmiennych typu `byte` wypełniona elementami o losowych wartościach z przedziału 0 do 5. Napisz program tworzący dwie tablice o rozmiarach pozwalających na pomieszczenie odpowiednio: wszystkich elementów parzystych i nieparzystych.