## 1.Introducción

## 1.1 Propósito

El propósito de realizar este sistema es solucionar el problema respecto al restaurante de nuestro cliente el cual es: obtener una variedad de menús, para satisfacer los gustos variados de los comensales y algunas funcionalidades extras con el inventario. Los usuarios a los que está dirigido el presente documento de especificaciones de requerimientos de software son para algunos miembros del restaurante, como los cocineros y la propietaria del lugar, va dirigido a los cocineros porque ellos se encargarán de realizar las recetas y seleccionarlas junto con la propietaria del local.

## 1.2 Alcance

El nombre del software es: sistema de sugerencias de menús para restaurantes. Las funcionalidades del software serían proporcionar sugerencias de menús para un restaurante, el menú sugerido dependerá del tipo de comida (desayuno, almuerzo, cena), el número de comensales, el ambiente requerido (ya sea formal, de fiesta, familiar, etc.) opciones adicionales de comidas vegetarianas, bajas en calorías, etc.

1.- El sistema no está hecho para dar servicio a domicilio, es solo para la realización de los menús e inventario.

2.- El sistema no podrá dar sugerencias sin un previo inicio de sesión.

3.- El sistema solo está hecho específicamente para el restaurante y no puede ser utilizado por otras empresas.

4.- El sistema no está diseñado para ser un menú interactivo con los comensales.

El sistema tiene como meta realizar menús apropiados para todo tipo de comensal, innovando en la tecnología y modernizándose para poder adaptarse a cualquier época del año y así poder atraer un gran número de nuevos comensales que busquen variedad de comida en las diferentes épocas o festividades que se lleguen a presentar. Otra meta es la innovación tecnológica para no quedar rezagados y tener más popularidad entre los comensales y destacar entre los demás establecimientos.

## 1.3 Definiciones, siglas, y abreviaciones

**Administrador:** el administrador será el dueño del restaurante, tendrá todos los accesos del sistema y podrá agregar, modificar y eliminar recetas, de igual manera con los empleados.

**Empleado:** son los cocineros que podrán visualizar los menús y revisar todas las recetas disponibles.

**Servidor:** Un servidor es una aplicación en ejecución capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia.

**Interfaz:** la conexión física y funcional que se establece entre dos aparatos, dispositivos o sistemas que funcionan independientemente uno del otro. En este sentido, la comunicación entre un ser humano y una computadora se realiza por medio de una interfaz.

**Hardware:** Conjunto de elementos físicos o materiales que constituyen una computadora o un sistema informático.

**Software:** Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.

**Cuadro de dialogo:** Un cuadro de diálogo es un tipo de ventana que permite comunicación simple entre el usuario y el sistema informático.

**Procesador:** Componente electrónico donde se realizan los procesos lógicos.

**Sistema operativo:** Conjunto de órdenes y programas que controlan los procesos básicos de una computadora y permiten el funcionamiento de otros programas.

**Mouse:** El ratón o mouse es un dispositivo apuntador utilizado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en una computadora.

**Almacenamiento:** Un dispositivo de almacenamiento de datos es un conjunto de componentes electrónicos habilitados para leer o grabar datos en el soporte de almacenamiento de datos de forma temporal o permanente.

**MySQL:** Sistema de gestión de bases de datos relacional.

**Java:** Java es un lenguaje de programación.

**MariaDB:** Sistema de gestión de bases de datos

**Lenguaje de consulta estructurada:** es un lenguaje de dominio específico utilizado en programación, diseñado para administrar, y recuperar información de sistemas de gestión de bases de datos relacionales.

**Disco duro:** dispositivo de almacenamiento de datos que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar y recuperar archivos digitales.

**Stock:** Conjunto de mercancías o productos que se tienen almacenados en espera de su venta o comercialización.

**Android:** sistema operativo móvil.

**Windows:** Microsoft Windows es un sistema operativo, es decir, un conjunto de programas que posibilita la administración de los recursos de una computadora.

**Credenciales:** Conjunto de datos que incluye la identificación y prueba de identificación que se utiliza para obtener acceso a recursos locales y de red.

**SSMR:** Sistema de Sugerencias de Menús Para Restaurantes.

**BD:** Base de datos.

**API:** Interfaz de programación de aplicaciones.

**CPU:** Unidad Central de Procesamiento.

**SO:** Sistema Operativo.

**RAM:** Random Access Memory (‘memoria de acceso aleatorio’).

**GB:** Gigabyte.

**JDBC:** Java Database Conectivity.

**GPL:** General Public License (‘Licencia Pública General’).

**SQL:** Structured Query Language (‘Lenguaje de Consulta Estructurada’)

**SSD:** Solid State Drive (‘Unidad de Estado Sólido’).

**RF:** Requisito funcional.

**RNF:** Requisito no funcional.

## 1.4 Referencias

Martínez Revilla, S. (31 de Agosto de 2019). Entrevista para Requerimientos de Software. (A. Martinez Martin, G. Reyes Cruz, & J. A. Rincon Martinez, Entrevistadores)

## 1.5 Descripción general

Este documento está conformado de tres secciones que son la introducción, la descripción global y los requisitos específicos. En esta primera sección se procura proporcionar una visión general de lo que es el documento de especificación de requisitos. En la segunda sección se da una descripción general del sistema a construir, para conocer sus funciones principales, los datos requeridos, y sus restricciones, entre otras cosas que afecten a su desarrollo, por último, en la tercera sección se definen los pormenores de los requisitos que el usuario ha externado que el sistema actual cumple y por lo tanto el nuevo sistema debe satisfacer.

# 2. Descripción global

## 2.1 Perspectiva del producto

En el mercado existen distintos tipos de software orientados al campo de la gestión de recetas de cocina, por ejemplo: ‘Digital Cookbook’, éste es uno de esos programas superdotados, para usuarios exigentes, que además de permitir guardar recetas a todo detalle, permite hacer búsquedas y clasificaciones avanzadas de las mismas. Es muy válido para jefes de cocina. Otro software orientado al campo de la cocina es ‘el Puchero”, es un programa de organización de recetas de cocina. Permite almacenar información sobre recetas de cocina clasificándolas por tipos de plato, por tipo de cocinado. Tiene funciones avanzadas de búsqueda y filtrado de recetas por múltiples criterios.

El sistema de sugerencias de menús para el restaurante se llevará a cabo mediante una base de datos en la que se recogerá una lista de sugerencias, aparte de la información sobre los ingredientes y sus precios, información sobre los usuarios que utilizarán la aplicación, ya sean de tipo Empleado (cocinero) o de tipo Administrador (dueña/o). El sistema funcionara en un entorno de escritorio o local, es decir, que se encuentra instalado en el computador. La interacción con los usuarios de la aplicación se realizará a través de una interfaz gráfica que podrá ser utilizada con una pantalla táctil.

## a) Interfaces del sistema

1. Interfaz de usuario: es el conjunto de los controles visuales y canales sensoriales mediante los cuales los usuarios pueden comunicarse con la computadora. Su finalidad es que sea sencilla y fácil de usar para cualquier usuario.
2. Interfaz de hardware: Se trata de un conjunto de controles o dispositivos que permiten que el usuario intercambie datos con la máquina, ya sea introduciéndolos (pulsadores, botones, teclas) o leyéndolos (pantallas). En el caso del sistema SSMR es una interfaz táctil, que representan gráficamente un "panel de control" en una pantalla sensible que permite interactuar con el dedo de forma similar a si se accionara un control físico.
3. Interfaz de software: Es utilizada para entregar información, concerniente a los procesos y mecanismos de control, mediante lo que la persona observa frecuentemente en la pantalla.
4. Interfaz de comunicaciones: Las interfaces de comunicaciones se encargan de preparar los datos para que puedan viajar por el medio de transmisión.

## b) Interfaces de usuario

El principal objetivo del diseño de interfaz de usuario es lograr que la interacción del usuario sea lo más eficiente y simple posible. Las interfaces de usuario están relacionadas con las pantallas, ventanas (formularios) que debe manipular el usuario para realizar una operación determinada. Dicha manipulación el usuario la realizará por medio de una pantalla táctil para una mayor optimización de tiempo. Además, es importante mencionar que para cada tipo de usuario se le mostrara una interfaz que puede variar en las opciones y funcionalidades del sistema.

La interfaz de usuario también abarca las ayudas correspondientes en cada uno de los procesos que realice el sistema, por lo que se dicha interfaz incluirá:

• Botones

• Menús despegables

• Mensajes informativos

• Mensajes de error

• Cuadros de diálogo

• Formularios para el ingreso al sistema, modificación, actualización y eliminación de datos. Así como para las operaciones y las ayudas que se mencionó anteriormente.

• Otros

## c) Interfaces de hardware

Será necesario que el cliente disponga de equipos de cómputos y celulares con las siguientes características:

Para computadores:

* Adaptadores de red.
* Procesador de Intel Inside o superior.
* Memoria mínima de 4 GB.
* Mouse.
* Teclado.
* Pantalla táctil

Para celulares:

* Amplia memoria RAM 4/6GB
* Almacenamiento de 8 GB en terminales de gama media-baja

## d) Interfaces de software

La interfaz software será la proporcionada por el sistema operativo que utilicemos, en este caso Windows 10 o inferiores hasta Windows 7 de 64 bits. Para la base de datos del inventario de ingrediente y recetas se utilizará MySQL Database.

Para los celulares el programa se correrá bajo el sistema operativo Android.

## e) Interfaces de comunicaciones

La interfaz de comunicación entre el servidor de base de datos MariaDB y la aplicación desarrollada en JAVA se realiza mediante la API de Java Database Connectivity (JDBC).

**Maria DB:** MariaDB es un sistema de base de datos que proviene de MySQL, pero con licencia GPL.

**Java:** Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática. Java sirve para crear aplicaciones y procesos en una gran diversidad de dispositivos.

**Java Database Connectivity:** Java Database Connectivity (JDBC) es una interfaz de programación de aplicaciones (API) estándar que permite que los programas Java accedan a sistemas de gestión de bases de datos. La API JDBC consiste en un conjunto de interfaces y clases escritas en el lenguaje de programación Java.

Con estas interfaces y clases estándar, se puede escribir aplicaciones que conecten con bases de datos, envíen consultas escritas en el lenguaje de consulta estructurada (SQL) y procesen los resultados.

## f) Restricciones de memoria

Para computadoras:

Las características aplicables y límites en la memoria primaria son: memoria RAM, mínimo de 4GB.

Las características aplicables y límites en la memoria secundaria son disco duro mínimo de 500 GB o disco de estado sólido mínimo de 240 GB.

Para celulares:

Las características aplicables y límites en la memoria primaria son: memoria RAM, mínimo de 4/6GB.

Las características aplicables y límites en la memoria secundaria son de 8 GB.

## g) Funcionamientos

A continuación, se describen las operaciones principales:

El administrador principal (dueña/o) deberá iniciar sesión poder gestionar los demás usuarios que podrán ingresar al sistema.

Consultar Información: El sistema ofrecerá al administrador y empleados información general acerca de la gestión de los menús sugeridos.

Consultar base de datos de stock de ingredientes con los que se cuentan.

## h) Requisitos de adaptación del sitio

Para ejecutar el programa SSMR, las características que se deben modificar para la instalación del software en una computadora particular son las siguientes:

El equipo debe tener sistema operativo Windows 10, o inferior hasta Windows 7.

En cuanto a celulares, las características para la instalación del programa son: Tener sistema operativo Android.

## 2.2 Funciones del producto

El sistema SSMR permitirá realizar las siguientes funciones:

**Autentificación de Usuarios:** El sistema debe permitir el ingreso del nombre y contraseña del usuario para realizar las diferentes funciones que tendrá cada uno.

**Administración de Usuarios:** El administrador del sistema podrá gestionar

los usuarios (agregar, modificar, eliminar, buscar, listar).

**Administración de Roles:** El administrador del sistema gestionará los roles de

usuarios del sistema, de igual forma asignará los roles a los usuarios.

**Lectura de datos:** Se podrá introducir el tipo de comida, el número de comensales, el gasto aproximado, el ambiente, la temporada, y las condiciones adicionales.

**Configurar el menú:** Se podrá configurar el sistema de menú para que se ajuste a las peticiones del cliente

**Gestión de stock de ingredientes:** Se podrá obtener una lista de alimentos que se deben comprar por medio de una base de datos actualizada con el stock de alimentos que tiene el restaurante cada día, para poder saber de qué ingredientes se disponen y de que no.

**Generación de la lista de alimentos:** Se tendrá una base de datos con platos o menús ya pensados a partir de los ingredientes con los que se cuenten, o bien con ingredientes que aún no se tengan en el inventario.

**Presentación de los resultados:** Los resultados se presentarán en una sección principal del sistema, se presentará una lista de platillos sugeridos, con su respectiva información nutrimental, ingredientes ocupados, y el costo total.

## 2.3 Características del usuario

El sistema SSRM va dirigido a dos tipos de usuarios principales. En primer lugar, al usuario administrador (dueña/o). En segundo lugar, está dirigido a usuarios tipo empleados.

**Administrador del Sistema:** Usuario con gran conocimiento en el manejo del sistema con una previa capacitación. Encargado de manejar el sistema con gran responsabilidad sobre los criterios de permisos sobre los usuarios.

**Empleados:** Cuenta con un nivel intermedio de conocimientos para el uso de sistemas informáticos básicos. Experiencia usando celulares inteligentes y computadores personales.

## 2.4 Restricciones

## Políticas reguladoras: La aplicación se desarrollará mediante software de licencia abierta por lo tanto no se deberá pagar por el uso de ellos. El uso de estos programas se hará mediante las políticas establecidas por este tipo de licenciamiento.

**Limitaciones de hardware:** Debe contar con equipo de cómputo para tener instalado el software y pantalla en la cocina, para que el chef pueda ver la receta que se desea realizar.

Para el sistema SSMR será necesario un computador servidor en el cual se instalará el servidor.

**Interfaces a otras aplicaciones:** Al ser un sistema autónomo, no tendrá conexión con sistemas externos.

**Funcionamiento en paralelo:** El sistema debe permitir su uso en paralelo sin importar la cantidad de usuarios, es necesario para llevar un correcto inventario.

## Requisitos de idioma: Todo el material que se realice para el usuario y la aplicación debe de estar en lenguaje español.

## Consideraciones de seguridad y protección: Cada usuario deberá iniciar sesión para poder acceder a su interfaz respectiva de acuerdo con el tipo de usuario al que pertenece en el sistema. Las credenciales de acceso para cada usuario deberán estar encriptadas en la base de datos para evitar problemas de seguridad. Además, se contará con un respaldo de toda la información almacenada del sistema SSMR.

**2.5 Atenciones y dependencias**

* Debe realizarse una capacitación adecuada y acorde a lo que cada usuario va a realizar.
* El restaurante deberá contar con equipo de cómputo para utilizar el sistema.

# 3. Requisitos funcionales y no funcionales

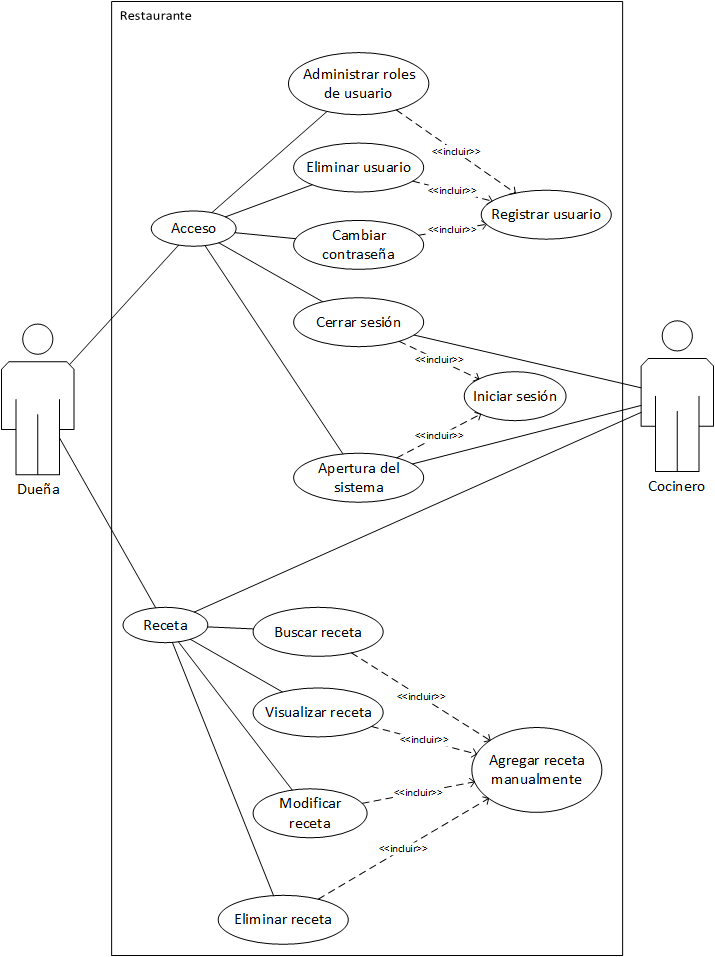
**3.1 Requisitos funcionales.**

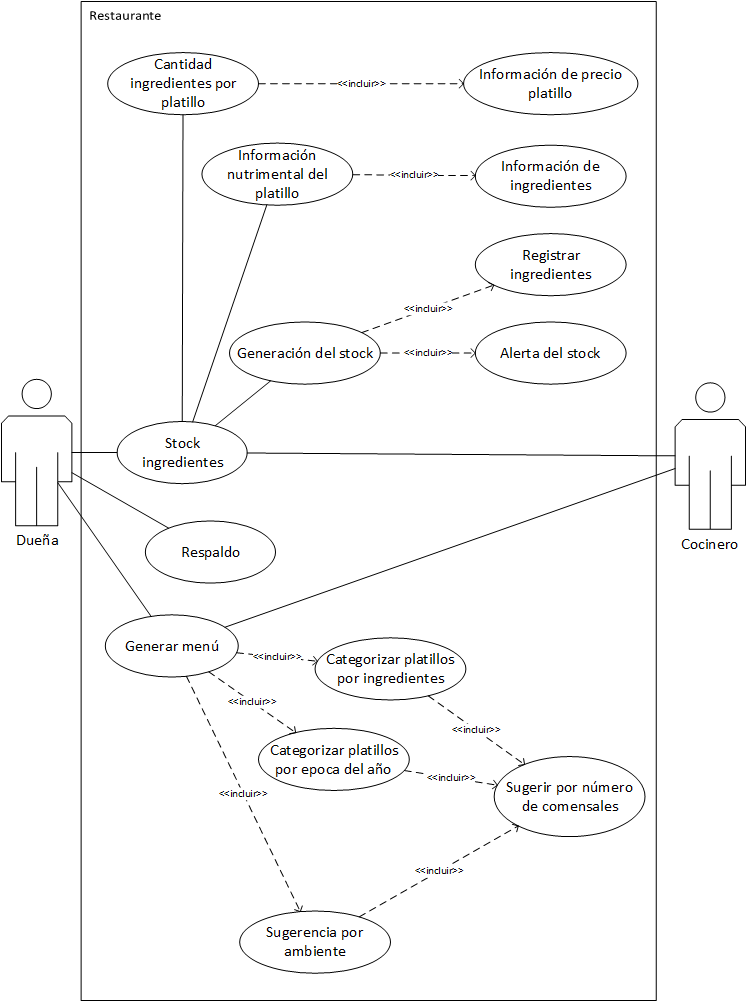
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identificador** | **Nombre corto** | **Descripción** | **Usuario** |
| RF1 | Apertura del sistema | El sistema debe tener un nombre para ingresarlo por medio de un navegador web y buscarlo. | Administrador, cocineros. |
| RF2 | Registrar usuario | El sistema debe permitir crear un usuario para cada persona. | Administrador |
| RF3 | Iniciar sesión | Al ingresar el sistema debe verificar las respectivas credenciales de cada usuario. | Administrador, cocineros. |
| RF4 | Cerrar sesión | El sistema permite cerrar la sesión de cada usuario. | Administrador, cocineros. |
| RF5 | Cambiar contraseña | El sistema debe permitir la actualización de las contraseñas de los usuarios | Administrador, cocineros. |
| RF6 | Eliminar usuario | El sistema debe permitir al administrador eliminar los usuarios que desee. | Administrador |
| RF7 | Administrar roles de usuario | El administrador del sistema  asignará los roles a los usuarios. | Administrador |
| RF8 | Generar menú | Introduce el tipo de comida, el número de comensales, el gasto aproximado, el ambiente, la temporada. | Administrador, cocineros. |
| RF9 | Respaldo | El sistema generara un respaldo de toda la sugerencia de recetas que se vallan creando. | Administrador. |
| RF10 | Visualizar receta | Se podrá seleccionar un platillo o receta generada y visualizar toda su información. | Administrador, cocineros. |
| RF11 | Agregar receta manualmente | Agregar recetas propias. | Administrador, cocineros. |
| RF12 | Eliminar receta | Se podrá eliminar recetas sugeridas por el sistema y las creadas manualmente. | Administrador, cocineros. |
| RF13 | Modificar receta | El sistema permitirá modificar las recetas. | Administrador, cocineros. |
| RF14 | Buscar receta | Buscar recetas creadas con anterioridad. | Administrador, cocineros. |
| RF15 | Cantidad ingredientes por platillo. | El sistema calculara la cantidad a utilizar para cada platillo. | Administrador, cocineros. |
| RF16 | Información de precio platillo | A partir de los ingredientes utilizados en cada platillo se obtendrá el precio. | Administrador, cocineros. |
| RF17 | Información de ingredientes | El sistema obtendrá automáticamente toda la información nutrimental de los ingredientes y su costo. | Administrador, cocineros. |
| RF18 | Información nutrimental del platillo. | A partir de los ingredientes de obtendrá toda la información nutrimental de una comida completa. | Administrador, cocineros. |
| RF19 | Registrar ingredientes | El sistema permitirá registrar los ingredientes que se almacenen en el stock para llevar un control. | Administrador, cocineros |
| RF20 | Generación del Stock | Generación del stock de alimentos actualizado del restaurante. | Administrador, cocineros |
| RF21 | Alerta del Stock | Cuando la cantidad de alimentos sea mínima, se emitirá una notificación para saber que es momento de llenar el stock. | Administrador, cocineros. |
| RF22 | Categorizar platillos por ingredientes | El sistema categorizara platillos, veganos, bajas en calorías, grasas. | Administrador, cocineros. |
| RF23 | Categorizar platillos por época del año | El sistema categorizara platillos sugeridos de acuerdo con la temporada del año. | Administrador, cocineros. |
| RF24 | Sugerir por ambiente | Se podrá sugerir platillos de acuerdo con el tipo de ambiente que se introduzca (formal, informal, familiar, fiesta) | Administrador, cocineros. |
| RF25 | Sugerir por número de comensales | El sistema calculara los ingredientes necesarios para el platillo de acuerdo con el número de comensales. | Administrador, cocineros. |

**3.2 Requisitos no funcionales.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identificador** | **Nombre corto** | **Descripción** |
| RNF1 | Gestor de base de datos | MariaDB es el sistema de base de datos a utilizar |
| RNF2 | Código | El código fuente del sistema es Java. |
| RNF3 | Conectividad | Con Java Database Connectivity se realizará la conectividad entre MariaDB y el programa desarrollado en Java. |
| RNF4 | Logotipo | Es el logotipo oficial del restaurante aparecerá en toda la interfaz del programa. |
| RNF5 | Velocidad del programa | El uso del software debe ser fluido |
| RNF6 | Memoria | Las características aplicables y límites en la memoria primaria son: memoria RAM, mínimo de 4GB. |
| RNF7 | Velocidad del internet | La velocidad del internet no debe de ser menor a 1 mega para que tenga un buen funcionamiento el sistema. |
| RNF8 | Manual de usuario | Es un manual enfocado al cocinero para facilitar el entendimiento del sistema. |
| RNF9 | Sesión múltiple | El sistema debe permitir la conexión múltiple al mismo tiempo |
| RNF10 | Diseño web responsivo | El diseño de la aplicación en la web se debe de adaptar para las diferentes plataformas. |
| RNF11 | Comentarios en el código | Los comentarios en el código es una ayuda para dejar aclarar cosas dentro de él. |
| RNF12 | Manual de administrador | Es un manual enfocado al administrador para facilitar el entendimiento del sistema. |
| RNF13 | Pantalla táctil | El software debe ser compatible con el uso de pantallas táctiles. |
| RNF14 | Cumplimiento de leyes | Al manejar consumibles, se debe regir de acuerdo con las leyes impuestas por salubridad. |
| RNF15 | Portabilidad | El programa debe ser portable, para su uso en diferentes dispositivos de computo. |
| RNF16 | Sistema operativo | El sistema debe de ser multiplataforma para un mejor aprovechamiento de los equipos. |
| RNF17 | Disponibilidad | La disponibilidad del sistema debe ser continua con un nivel de servicio para los usuarios de 7 días por 24 horas. |
| RNF18 | Soporte | El sistema debe contar con ayuda para el usuario. |
| RNF19 | Espacio en disco | Las características aplicables y límites en la memoria secundaria para el sistema local son disco duro mínimo de 500 GB o disco de estado sólido mínimo de 240 GB. |
| RNF20 | Procesador | Procesador de Intel Inside o superior. |
| RNF21 | Fiabilidad | Recuperase frente a fallos de conexión, asegurar que no se pierden datos. |
| RNF22 | Actualización | El sistema contara con actualizaciones para corregir errores. |
| RNF23 | Interfaz grafica | La interfaz gráfica no debe de abrumar al usuario. |
| RNF24 | Facilidad de instalación | El sistema debe tener una fácil instalación para el usuario. |
| RNF25 | Rendimiento | El sistema soportará como máximo 10 usuarios al mismo tiempo. |
| RNF26 | Seguridad de la información | Un usuario solo accederá a su propia información y no ver la de los demás usuarios |
| RNF27 | Formularios | Formularios para el ingreso al sistema, modificación, actualización y eliminación de datos |
| RNF28 | Mensajes informativos | El sistema mostrara mensajes informativos. |
| RNF29 | Mensajes de error | El sistema mostrara mensajes de error en las situaciones correspondientes. |
| RNF30 | Mensaje de bienvenida | El sistema mostrará un mensaje de bienvenida cada vez que un usuario inicie sesión. |
| RNF31 | Idioma | El idioma en que funcionará el sistema será idioma español. |

# 4. Diagramas de caso de uso

****

****

**5. Tablas de caso de usos**

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF1 |
| Casos de uso | Apertura del sistema |
| Fuentes | Gabriel Reyes Cruz |
| Actor | Dueña, Cocinero. |
| Descripción | El sistema debe permitir el ingreso de los usuarios por medio de una cabecera HTTP. |
| Flujo básico | 1. **Abrir el navegador web que el usuario prefiera.**   El usuario puede ingresar al sistema web desde el navegador que tenga a su disposición en su computador o dispositivo móvil.   1. **Escribir nombre del sistema en la barra del navegador.**   El sistema deberá tener un nombre por medio del cual permita su ingreso escribiéndolo en la barra del navegador. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: Nombre mal escrito en el buscador**   En el paso se escribió incorrectamente el nombre del sistema en el buscador web y al usuario le aparecen otros resultados que no corresponden con la búsqueda. |
| Precondiciones | 1. **Tener un navegador web en el dispositivo.** 2. **Tener conexión a internet.** 3. **Tener configurado el servidor web.** |
| Postcondiciones | 1. **Abrir página de inicio de sesión del sistema.** |
| Puntos de inclusión | **RF3 Iniciar sesión <include>**  Para poder acceder al sistema SSMR, previamente se debe tener una cuenta de usuario para iniciar sesión. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | El sistema se puede abrir en cualquiera navegador web, siempre y cuando este navegador lo soporte el dispositivo desde el que se acceda. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF2 |
| Casos de uso | Registrar usuario. |
| Fuentes | Gabriel Reyes Cruz |
| Actor | Dueña. |
| Descripción | Registrar usuarios para acceder al sistema SSMR. |
| Flujo básico | 1. **Ir a la pestaña Registro** 2. **Introducir datos de los usuarios**   El caso de uso indica cuando el usuario es dirigido a la sección de Registro e ingresa los datos del usuario a crear en los campos de registro, que serán: nombre, CURP y contraseña.   1. **Guardar registro.** 2. **Verificar que no haya cuentas repetidas mediante la CURP.**   El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: Cuenta no valida**   En el paso dos el usuario ingresa la CURP de un usuario que ya se encuentra registrado y no se puede continuar con el registro.  **2. Excepción: Campos vacíos**  En el paso dos quedaron uno o más campos vacíos, por  lo que no se puede continuar con el registro hasta haber  sido completados. |
| Precondiciones | 1. **Tener una cuenta de administrador** 2. **Estar en la pestaña de registro.** |
| Postcondiciones | 1. **El sistema permite acceso al nuevo usuario registrado.** 2. **El sistema redirecciona a la interfaz correspondiente al nuevo usuario.** |
| Puntos de inclusión | No hay CU de inclusión. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | Para registrar un usuario se necesita ser administrador. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF3 |
| Casos de uso | Iniciar sesión |
| Fuentes | Gabriel Reyes Cruz |
| Actor | Dueña, cocinero. |
| Descripción | Verificar las respectivas credenciales de cada usuario. |
| Flujo básico | 1. **Ingresar credenciales en los campos de inicio de sesión.**   El caso de uso inicia cuando el usuario ingresa sus respectivas credenciales de su cuenta para acceder al sistema.   1. **Acceder al sistema SSMR.** 2. **Validación de credenciales.**   El sistema SSMR verifica que las credenciales que ingreso el usuario le correspondan y posteriormente lo redirecciona al menú principal del sistema. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: Datos incorrectos**   En el paso tres el sistema no pudo encontrar alguna similitud con los datos introducidos por el usuario en el paso uno y con los datos registrados. El sistema redirecciona a la misma página de Inicio de sesión y muestra al usuario un mensaje solicitando que lo intente nuevamente.   1. **Excepción: Uno o más campos vacíos**   En el paso dos se verifica si alguno de los campos está vacío, si es así, se le muestra al usuario un mensaje para que complete los campos faltantes.   1. **Excepción: Los datos no coinciden**   En el paso tres el sistema verifica las credenciales ingresadas por el usuario en el paso uno en el sistema, al no haber coincidencia entre los datos introducidos en los campos y en el sistema, mostrara al usuario un mensaje para que verifique los datos. |
| Precondiciones | 1. **La dueña debe haber registrado al usuario.** 2. **El sistema SSMR debe estar conectado a internet.** |
| Postcondiciones | 1. **Al entrar al sistema se muestra el logo del restaurante por unos segundos.** 2. **Redirección al menú principal del sistema SSMR.** |
| Puntos de inclusión | No hay CU de inclusión. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | Para iniciar sesión se debe tener la cuenta de usuario registrada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF4 |
| Casos de uso | Cerrar sesión |
| Fuentes | Gabriel Reyes Cruz |
| Actor | Dueña, cocinero. |
| Descripción | Cerrar la sesión en uso de cada usuario. |
| Flujo básico | 1. **Ir al apartado Cuenta**   Este caso de uso inicia cuando el usuario elige la opción cerrar sesión del apartado Cuenta, y el sistema cierra la sesión del usuario actual.   1. **Seleccionar opción Cerrar sesión.** 2. **Mostrar mensaje de “Sesión cerrada”.** 3. **Redireccionar a la página de inicio de sesión del sistema.**   En el paso tres se le mostrara al usuario la página de inicio de sesión, después de haber cerrado la sesión actual. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: No se pudo cerrar la sesión**   El sistema no puede cerrar la sesión porque no tiene conexión a internet y le muestra al usuario el mensaje de error de conexión. |
| Precondiciones | 1. **Tener sesión activa** |
| Postcondiciones | 1. **El sistema SSMR cierra la sesión del usuario actual.** 2. **Muestra la página de inicio de sesión.** |
| Puntos de inclusión | **RF3 Iniciar sesión <include>**  Para poder cerrar sesión, previamente se debe tener una sesión activa. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | El sistema no podrá cerrar sesión sin una cuenta activa. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF5 |
| Casos de uso | Cambiar contraseña |
| Fuentes | Gabriel Reyes Cruz |
| Actor | Dueña. |
| Descripción | El sistema debe permitir la actualización de las contraseñas de los usuarios. |
| Flujo básico | 1. **Ir al apartado Cuenta**   Este caso de uso inicia cuando el usuario selecciona la opción de cambiar contraseña dentro del apartado cuenta.   1. **Ventana de cambiar contraseña**   En el paso dos se mostrará una ventana emergente donde estarán los campos de contraseña actual, contraseña nueva y confirmar contraseña nueva.   1. **Guardar cambios de contraseña**   En el paso tres la contraseña actual es reemplazada por la nueva contraseña al guardar los cambios.   1. **Mostrar mensaje de cambios guardados**   En el paso cuatro se le muestra al usuario una ventana emergente que le informa al usuario que la contraseña ha sido cambiada con éxito. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: Contraseña actual y nueva no pueden ser la misma** 2. El usuario ingresa la contraseña actual como la nueva contraseña por lo que no se puede realizar los cambios. 3. **Excepción: Confirmación de contraseña no coincide con nueva contraseña**   El usuario escribe una contraseña diferente en elcampo de confirmación de nueva contraseña a la que puso en el primer campo de nueva contraseña.   1. **Excepción: La contraseña ingresada en el campo contraseña es incorrecta**   La contraseña ingresada por el usuario en el campo contraseña es incorrecta por lo que no se puede completar la acción de cambiar la contraseña. |
| Precondiciones | 1. **Tener la sesión activa** 2. **Ser administrador (dueña) del sistema.** 3. **Estar en el apartado Cuenta** |
| Postcondiciones | 1. **La contraseña se actualiza en los registros** 2. **Se redirecciona al usuario a la página principal del sistema.** |
| Puntos de inclusión | **RF3 Registrar usuario** **<include>**  Para cambiar la contraseña de usuario este debe estar registrado con anterioridad en el sistema. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | Solo el administrador puede cambiar las contraseñas de los usuarios. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF6 |
| Casos de uso | Eliminar usuario |
| Fuentes | Gabriel Reyes Cruz |
| Actor | Dueña. |
| Descripción | El sistema debe permitir eliminar Usuarios. |
| Flujo básico | 1. **Ir a la pestaña usuarios**   El caso de uso inicia cuando la dueña selecciona la opción de eliminar usuario dentro de la pestaña que tiene por nombre usuarios.   1. **Mostrar usuarios**   En el paso dos se muestran todos los usuarios registrado en el sistema.   1. **Seleccionar usuario**   En el paso tres se hace la identificación de usuario a eliminar y se selecciona por medio de una casilla que se encuentra a lado del nombre del usuario.   1. **Eliminar usuario**   En el paso cuatro se selecciona la opción eliminar en la parte inferior del apartado eliminar usuario.   1. **Ventana de confirmación para eliminar usuario**   Se muestra una ventana emergente que pregunta: si se desea eliminar el usuario, seguido aparecen dos opciones: confirmar y cancelar, de acuerdo con la opción elegido se eliminara el usuario o se cancelara el proceso. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: Eliminar usuario administrador**   El usuario administrador del sistema no podrá ser eliminado a menos que hayas más de uno. |
| Precondiciones | 1. **Ser el administrador (dueña) del sistema.** 2. **Tener sesión activa.** |
| Postcondiciones | 1. **Los usuarios correspondientes serán eliminados del sistema.** 2. **Se redirecciona al apartado cuenta nuevamente.** |
| Puntos de inclusión | **RF3 Registrar usuario** **<include>**  Para eliminar un usuario del sistema, este debe estar registrado con anterioridad. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | Solo el administrador puede remover un usuario del sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF7 |
| Casos de uso | Administrar roles de usuario |
| Fuentes | Gabriel Reyes Cruz |
| Actor | Dueña |
| Descripción | El sistema debe permitir el ingreso de uno o más roles y de igual  manera su supresión. |
| Flujo básico | 1. **Ir a la pestaña usuarios**   Este caso de uso inicia cuando el administrador (dueña) selecciona la opción administrar roles de usuario.   1. **Mostrar usuarios**   En el paso dos al ingresar a esta opción se desplegará un listado de los usuarios registrados.   1. **Asignar roles**   En el paso tres, los usuarios van a tener una opción llamada, asignar roles, el administrador hace clic sobre esta opción relacionada con el usuario y el sistema le despliega el listado de roles disponibles para que el administrador seleccione los adecuados para ese usuario.   1. **Ventana de confirmación de roles**   Se muestra una ventana emergente que pregunta: si se desean guardar los cambios, seguido aparecen dos opciones: confirmar y cancelar, de acuerdo con la opción elegido se asignara o suprimirán los roles al usuario o se cancela el proceso. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: Repetir rol a un mismo usuario**   El administrador intenta poner un rol que el usuario ya tiene, aparecen un cuadro de dialogo emergente que dirá: “El usuario ya cuenta con el rol: … “.   1. **Excepción: El usuario no tiene rol**   El usuario no se puede quedar sin ningún rol en el sistema, debe tener al menos uno.   1. **Excepción: Eliminar rol que no tiene**   El usuario intenta eliminar un rol al usuario con el que no cuenta, por lo tanto, no se puede llevar a cabo la acción. |
| Precondiciones | 1. **Ser el administrador (dueña) del sistema.** |
| Postcondiciones | 1. **Los usuarios correspondientes se verán actualizados.** 2. **Se redirecciona al apartado de la pestaña usuarios nuevamente.** |
| Puntos de inclusión | **RF3 Registrar usuario** **<include>**  Para administrar los roles de un usuario, este debe de estar previamente registrado en el sistema. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | Una vez eliminado un usuario no se puede deshacer la acción. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF8 |
| Casos de uso | Generar menú. |
| Fuentes | Gabriel Reyes Cruz |
| Actor | Dueña, Cocinero. |
| Descripción | El sistema debe permitir introducir el tipo de comida, el número de comensales, el gasto aproximado, el ambiente, la temporada. |
| Flujo básico | 1. **Ir a la pestaña generar sugerencia de menú**   El caso de uso inicia cuando el usuario selecciona la pestaña generar sugerencias de menú en la parte superior del sistema SSMR.   1. **Agregar parámetros**   El en paso dos el usuario comienza a introducir los datos que se solicitan en cada campo. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción:** **Agregar datos incorrectos**   El usuario ingresa datos que no corresponden con el tipo de datos que acepta el campo y se muestra un cuadro de dialogo que dice “datos no validos”. |
| Precondiciones | 1. **Estar en el apartado generar sugerencia de menú.** |
| Postcondiciones | 1. **Redireccionar a una nueva página donde se muestran los resultados de menús.** 2. **Generar un listado de sugerencias de menús a partir de las condiciones introducidas.** |
| Puntos de inclusión | No hay CU de inclusión. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | Si no se introducen algunas de las condiciones no se podrá generar la sugerencia de menú. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF9 |
| Casos de uso | Respaldo |
| Fuentes | José Ángel Rincón Martínez |
| Actor | Dueña |
| Descripción | Respaldar las recetas ingresadas en el sistema |
| Flujo básico | 1. **Se ingresa al menú del administrador.** 2. **Seleccionamos la opción de “Respaldo”.** 3. **Se solicita la contraseña del administrador.** 4. **Se selecciona si el respaldo será local o en línea.** En caso de ser local, seleccionar la dirección de almacenamiento. 5. **Se solicita al usuario confirmación de su decisión.** En caso de que el usuario no confirme, volverá al paso cuatro. 6. **Se muestra una notificación, el respaldo fue realizo con éxito.**   El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: Espacio en el equipo de cómputo.** El equipo no está conectado a la red, impidiendo realizar el respaldo de la información. 2. **Excepción: Contraseña incorrecta.** La contraseña de administrador fue ingresada incorrectamente más de 3 ocasiones, bloqueando el sistema por un tiempo para evitar sobre carga de solicitudes. |
| Precondiciones | 1. **Estar en la pestaña de Administrador.** 2. **Tener conexión a la red.** |
| Postcondiciones | 1. **Solicitar al administrador la forma de almacenar el respaldo.** 2. **Notificar al usuario que el respaldo fue creado correctamente.** |
| Puntos de inclusión | No hay CU de inclusión. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión |
| Notas | El sistema cuenta con respaldo automático cada cierto tiempo, el administrador selecciona el tiempo de los intervalos de respaldo automático. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF10 |
| Casos de uso | Visualizar receta. |
| Fuentes | Gabriel Reyes Cruz. |
| Actor | Dueña y cocineros |
| Descripción | Se podrá seleccionar un platillo o receta generada y visualizar toda su información. |
| Flujo básico | 1. **Se ingresa al menú de “Recetas”.**   El caso de uso inicia cuando el usuario selecciona e ingresa a la pestaña receta y busca la receta que desee.   1. **Seleccionar receta.**   El paso dos inicia cuando el usuario selecciona la receta deseada con doble clic sobre dicha receta.   1. **Visualizar información de receta.** En el paso dos se mostrará una nueva ventana dondepodrá visualizar toda la información correspondiente a la receta seleccionada. 2. **Salir de ventana de visualizar.**   Se selecciona la opción de salir y se redirecciona a la ventana anterior. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: Campos vacíos.**   Todos los campos solicitados por el sistema deben ser llenados, de otra forma, no se almacenarán en el mismo.   1. **Excepción: Error en el tipo de dato ingresado.**   El usuario ingresado datos del tipo incorrecto en los campos. |
| Precondiciones | 1. **Ingresar en la pestaña de “Recetas”** 2. **Contar con recetas en el registro.** 3. **Buscar una receta.** |
| Postcondiciones | 1. **Redireccionar a la pestaña recetas.** |
| Puntos de inclusión | **RF11 Agregar receta manualmente <include>**  Para visualizar una receta esta deber estar registrada en el sistema. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión |
| Notas | No hay nota. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF11 |
| Casos de uso | Agregar receta manualmente |
| Fuentes | José Ángel Rincón Martínez |
| Actor | Dueña y cocineros |
| Descripción | Agrega recetas de cocina al sistema para almacenarlas. |
| Flujo básico | 1. **Se ingresa al menú de “Recetas”.** 2. **Se selecciona “Agregar receta”.** 3. **Se solicitan los datos que componen la receta.** Todos los campos deben ser llenados (nombre, tipo de platillo, cantidad de comensales, ingredientes, utensilios a utilizar, procedimiento y una foto), de otra forma el sistema no permitirá almacenar la receta. 4. **Solicita una confirmación al usuario sobre su decisión.** 5. **Se guarda la receta en el sistema.** El sistema mostrara una notificación, “La receta fue almacenada correctamente”. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: Campos vacíos.**   Todos los campos solicitados por el sistema deben ser llenados, de otra forma, no se almacenarán en el mismo.   1. **Excepción: Error en el tipo de dato ingresado.**   El usuario ingresado datos del tipo incorrecto en los campos. |
| Precondiciones | 1. **Haber ingresado al sistema.** 2. **Contar con la receta que se desee almacenar.** |
| Postcondiciones | 1. **Mostrar una notificación al usuario sobre el almacenamiento correcto de la receta.** 2. **Preguntar al usuario si desea ingresar otra receta o salir.** |
| Puntos de inclusión | No hay CU de inclusión |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión |
| Notas | Todos los campos solicitados por el sistema son obligatorios. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF12 |
| Casos de uso | Eliminar receta. |
| Fuentes | José Ángel Rincón Martínez |
| Actor | Dueña y cocineros |
| Descripción | Eliminar recetas que se encuentren registradas en el sistema. |
| Flujo básico | 1. **Se ingresa al menú de “Recetas”.** 2. **Seleccionamos “Eliminar receta”** 3. **Buscamos la receta que deseamos eliminar.** El usuario puede realizar una búsqueda especifica utilizando el nombre de la receta, una letra, el tipo de receta y comensales. 4. **El usuario deberá confirmar si desea eliminar las recetas seleccionadas.** Se muestra una ventana emergente con las recetas seleccionadas por el usuario. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción:** Error al eliminar.   La receta no se eliminó correctamente. |
| Precondiciones | 1. **Haber ingresado al sistema.** |
| Postcondiciones | 1. **Solicitar al usuario confirmación de la decisión.** 2. **Notificar al usuario que la recete fue eliminada correctamente.** 3. **Redireccionar al usuario al menú de recetas.** |
| Puntos de inclusión | **RF11 Agregar receta manualmente <include>**  Para eliminar una receta esta deber estar registrada en el sistema. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | El usuario puede seleccionar múltiples recetas a eliminar. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF13 |
| Casos de uso | Modificar receta. |
| Fuentes | José Ángel Rincón Martínez |
| Actor | Dueña y cocineros. |
| Descripción | Modificar cualquier dato de la receta selecciona por el usuario. |
| Flujo básico | 1. **Se ingresa al menú de “Recetas”.** 2. **Seleccionamos “Modificar receta”.** 3. **Buscamos la que deseamos modificar.** El usuario puede realizar una búsqueda especifica utilizando el nombre de la receta, una letra, el tipo de receta y comensales. 4. **Cambiamos los datos de la receta a gusto.** El usuario ingresa los datos de la receta que se deseen modificar. 5. **Guardamos la nueva receta.** Después de guardar la receta muestra a el usuario una ventana de notificación, “la receta fue almacenada correctamente”. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: Campos vacíos.**   Uno o más campos quedaron vacíos después de realizar alguna modificación.   1. **Excepción: Error en el tipo de dato ingresado.**   El usuario ingresado datos del tipo incorrecto en los campos. |
| Precondiciones | 1. **Haber ingresado al sistema.** |
| Postcondiciones | 1. **Solicitar al usuario confirmación de la decisión.** 2. **Notificar al usuario que la recete fue modificada correctamente.** 3. **Regresar al usuario al menú de recetas.** |
| Puntos de inclusión | **RF11 Agregar receta manualmente <include>**  Para eliminar una receta esta deber estar registrada en el sistema. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | No hay notas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF14 |
| Casos de uso | Buscar receta. |
| Fuentes | Gabriel Reyes Cruz |
| Actor | Dueña y cocineros. |
| Descripción | Buscar recetas creadas con anterioridad. |
| Flujo básico | 1. **Se ingresa al menú de “Recetas”.**   El caso de uso inicia cuando el usuario selecciona la pestaña de “Recetas”.   1. **Seleccionamos la opción “Buscar recetas”.**   En el paso dos aparecerá una barra de búsqueda en la parte superior de la pestaña “Recetas”, en donde se podrán introducir palabras claves que tengan relación con la receta que se desea buscar. Escrita la búsqueda se selecciona el icono de buscar.   1. **Mostrar recetas** En el paso tres aparecen los resultados de recetas que coinciden con la búsqueda del usuario, y se mostraran en el panel principal que se encuentra debajo de la barra de búsqueda. 2. **Seleccionar receta.** En el paso cuatro el usuario selecciona la receta que busca y se le redirige a otro panel donde se le mostraran todos los datos que le correspondan a dicha receta. 3. **Salir**   En el paso cinco el usuario selecciona la opción de salir que se encuentra en la parte inferior del panel donde se le muestran los datos de la receta.  El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: No se encuentra los ingredientes.**   Al solicitar los ingredientes de un platillo, no se encuentre el platillo.   1. **Excepción: Ingredientes incorrectos.**   El usuario al ingresar los datos del platillo, ingreso de forma incorrecta o faltan ingredientes. |
| Precondiciones | 1. **Haber ingresado al sistema.** 2. **Ingresar palabras claves en la barra de búsqueda** |
| Postcondiciones | 1. **Muestra en una ventana emergente con información de la receta.** |
| Puntos de inclusión | **RF11 Agregar receta manualmente <include>**  Para buscar una receta esta deber estar registrada en el sistema. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | No hay comentarios. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF15 |
| Casos de uso | Cantidad ingredientes por platillo. |
| Fuentes | José Ángel Rincón Martínez |
| Actor | Dueña y cocineros. |
| Descripción | Mostrará los ingredientes necesarios para realizar el platillo. |
| Flujo básico | 1. **Se ingresa al menú de “Recetas”.**   El caso de unos inicia cuando el usuario selecciona la pestaña “Recetas”.   1. **Seleccionamos “Ver recetas”.** 2. **Elegimos la receta.** El usuario puede realizar una búsqueda especifica utilizando el nombre de la receta, una letra, el tipo de receta y comensales. 3. **Apretamos el botón llamado “Detalles de receta”**   Una vez seleccionada la receta, tendremos la opción de detalles, la cual nos permite ver los ingredientes necesarios para la receta.   1. **Damos aceptar para salir.**   El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: No se encuentra los ingredientes.**   Al solicitar los ingredientes de un platillo, no se encuentre el platillo.   1. **Excepción: Ingredientes incorrectos.**   El usuario al ingresar los datos del platillo, ingreso de forma incorrecta o faltan ingredientes. |
| Precondiciones | 1. **Haber ingresado al sistema.** 2. **Seleccionar el platillo que deseamos conocer sus ingredientes.** |
| Postcondiciones | 1. **Muestra en una ventana emergente los ingredientes del platillo.** |
| Puntos de inclusión | No hay CU de inclusión. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | No hay comentarios. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF16 |
| Casos de uso | Información de precio platillo |
| Fuentes | José Ángel Rincón Martínez |
| Actor | Dueña y cocineros |
| Descripción | Muestra el precio recomendado del platillo de acuerdo con la cantidad de ingredientes usados. |
| Flujo básico | 1. **Se ingresa al menú de “Recetas”.** 2. **Seleccionamos “Ver recetas”.** 3. **Elegimos la receta.** El usuario puede realizar una búsqueda especifica utilizando el nombre de la receta, una letra, el tipo de receta y comensales. 4. **Apretamos el botón llamado “Detalles de receta”** Una vez seleccionada la receta, tendremos la opción de detalles, la cual nos permite ver el precio recomendable de la receta. 5. **Damos aceptar para salir.** |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: No hay registro de los ingredientes.**   El sistema no tiene registrado los ingredientes |
| Precondiciones | 1. **Haber ingresado el precio de los ingredientes correctamente.** |
| Postcondiciones | 1. **Le muestra al usuario el precio de los platillos seleccionados.** |
| Puntos de inclusión | **RF15 Cantidad de ingredientes por platillo. <include>**  Se debe conocer los ingredientes utilizados para poder crear una relación del consumo-gasto. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | El precio recomendado por esta opción es tomando en cuenta el precio de los ingredientes, para generar ingresos. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF17 |
| Casos de uso | Información de ingredientes |
| Fuentes | José Ángel Rincón Martínez |
| Actor | Dueña y cocineros |
| Descripción | Muestra los ingredientes con los cuales cuenta el restaurante. |
| Flujo básico | 1. **Se ingresa al menú de “Stock”** 2. **Seleccionamos de la lista.** Se mostrarán todos los ingredientes almacenados en forma de lista y ordenados alfabéticamente. El usuario puede realizar una búsqueda específica, puede buscar un ingrediente mediante el nombre o un prefijo 3. **Seleccionamos “ver detalles”.** Al final de cada registro, se encuentra la opción, que nos permite ver la información del ingrediente seleccionado. 4. **Apretamos el botón aceptar.** |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: No hay registro del ingrediente.** |
| Precondiciones | 1. **El stock cuenta con ingredientes.** |
| Postcondiciones | 1. **Muestra todos los ingredientes registrados en el sistema** 2. **El usuario puede ordenarlos a su gusto.** |
| Puntos de inclusión | No hay CU de inclusión. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | Muestra la información ingresada por el usuario. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF18 |
| Casos de uso | Información nutrimental del platillo. |
| Fuentes | José Ángel Rincón Martínez |
| Actor | Dueña y cocineros |
| Descripción | Muestra la información nutrimental que ofrece el platillo. |
| Flujo básico | 1. **Se ingresa al menú de “Recetas”.** 2. **Seleccionamos “Ver recetas”.** 3. **Elegimos la receta.** El usuario puede realizar una búsqueda especifica utilizando el nombre de la receta, una letra, el tipo de receta y comensales. 4. **Apretamos el botón llamado “Detalles especiales”** Una vez seleccionada la receta, tendremos la opción de detalles especiales, la cual nos permite ver información sobre los beneficios que otorga la receta. 5. **Damos aceptar para salir.**   El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción:** **El sistema no se encuentra conectado al internet.**   Al no encontrarse conexión con la red, el sistema no puede proporcionar información. |
| Precondiciones | 1. **Haber ingresado al sistema.** 2. **Seleccionar el platillo que deseamos conocer sus ingredientes.** |
| Postcondiciones | 1. **Muestra en una ventana emergente los ingredientes del platillo.** |
| Puntos de inclusión | **RF17 Información de ingredientes. <include>**  Es necesario saber los ingredientes que fueron usados para elaborar el platillo y de estar forma obtener la información nutrimental completa del platillo. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | La información mostrada es obtenida desde el internet tomando el nombre de los ingredientes. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF19 |
| Casos de uso | Registrar ingredientes. |
| Fuentes | Antonio Martínez Martin |
| Actor | Dueña y Cocineros. |
| Descripción | Se registran los ingredientes en el stock. |
| Flujo básico | 1. **Inicio de sesión.**   El caso de uso inicia cuando el usuario inicia sesión en su cuenta correspondiente.   1. **Seleccionamos el menú “stock ingredientes”.**   Se seleccionará el menú stock para su modificación y cotejo.   1. **Se busca en el menú stock la sección de “registro de ingredientes” y se selecciona.**   En este apartado es donde se realizará el registro de los ingredientes.   1. **Se selecciona entre las tres opciones que da el apartado.**   Las opciones son:“modificar”, “guardar” y “eliminar”.   1. **Se introduce los datos**   Los cuales deben ser “Nombre", "Fecha de ingreso”, “caducidad”, “cantidad del producto”, “existencia”.   1. **Elegimos la opción guardar.**   Se selecciona la opción guardar para asegurar los cambios realizados en el stock.   1. **Confirmación de guardar.**   Saldrá una venta emergente para confirmación de la acción realizada y así terminar el proceso.   1. **Registro completado**   El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: uno de los campos está vacíos.** 2. **Excepción: no confirmar la acción realizada.** |
| Precondiciones | 1. **Haber ingresado al sistema.** 2. **Haber ingresado al stock** |
| Postcondiciones | 1. **Muestra en ventana emergente “Se registro correctamente”.** |
| Puntos de inclusión | No hay de CU de inclusión. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | Es necesario saber el estado del ingrediente. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF20 |
| Casos de uso | Generación del stock. |
| Fuentes | Antonio Martínez Martin |
| Actor | Dueña y cocineros |
| Descripción | La generación del stock será realizada por la dueña y los cocineros del restaurante, podrán incluir los ingredientes que sean necesarios para las preparaciones. |
| Flujo básico | 1. **Seleccionamos el menú “stock ingredientes”.**   El caso de uso inicia cuando el usuario selecciona el menú stock para su modificación y cotejo.   1. **Se busca en el stock la opción “generación del stock”.**   En este apartado se realizará la colocación de ingredientes para la generación del stock.   1. **Se selecciona entre las tres opciones que da el apartado.**   Los cuales son: “modificar”, “guardar” y “eliminar”.   1. **Se introduce la lista de ingredientes en el botón modificar.**   En este apartado se introducirá los ingredientes con los cuales se generará el stock, por ejemplo: “arroz”, “huevos”, “leche”, “queso”, “Rib eye”, etc.   1. **Elegimos la opción guardar.**   Una vez él se haya completado la lista se debe dar al botón guardar para asegurar todo lo que se modificó.   1. **Confirmamos el guardado.**   Saldrá una venta emergente para confirmación de la acción realizada y así terminar el proceso.   1. **Proceso finalizado.**   El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción: El sistema no se encuentra conectado a internet.** 2. **Excepción: Puede haber escasez de los ingredientes en su temporada.** |
| Precondiciones | 1. **Haber iniciado sesión** 2. **Mantener una conexión a internet.** |
| Postcondiciones | 1. **Muestra en una venta emergente “Generación actualizada del stock”.** |
| Puntos de inclusión | **RF19 Registrar ingredientes <include>**  Para la generación del stock de deben registrar los ingredientes. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | No hay nota. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF21 |
| Casos de uso | Alerta del stock. |
| Fuentes | Antonio Martínez Martin |
| Actor | Sistema de sugerencia de menús para restaurantes. |
| Descripción | El sistema emitirá una alerta cuando haya pocos ingredientes en el stock o esté próximo a terminarse alguno. |
| Flujo básico | 1. **El sistema revisará automáticamente el stock de ingredientes.**   El sistema tiene permisos ya establecidos para poder revisar el stock de ingredientes.   1. **Evaluará cada uno de los ingredientes con un “terminado” “próximo” o con un “no”.**   El sistema visualizará la lista del stock e irá uno por un revisando si ya no hay ingredientes o está próximo a terminarse.   1. **Una vez evaluado el stock, formulará una lista.**   El sistema creará una lista con los productos que contengan “terminado”, “próximo”.   1. **Mandará una alerta a la pantalla principal.**   Se mandará una ventana emergente a la pantalla principal.   1. **Se dará al botón “ok” cuando se haya visualizado.**   Se dará a la opción “ok” cuando la lista ya se haya visualizado. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepción:** Puede que los ingredientes escaseen algunos más rápido que otros por su descomposición. 2. **Excepción:** La alerta no será 100% eficaz en algunos casos, por el uso indebido de ingredientes. |
| Precondiciones | 1. **El sistema debe de estar activo.** 2. **Se debe tener datos actualizados en el stock.** |
| Postcondiciones | 1. **Se puede cerrar la ventana emergente con la alerta.** 2. **Las alarmas dejarán de aparecer cuando el stock sea llenado.** |
| Puntos de inclusión | **RF20 Generación del Stock <include>**  Para generar alertar del stock se debe generar la actualización del stock. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | Las alertas son indispensables para saber el estado del stock.  La alerta puede ser por uno o varios ingredientes según sea el caso. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF22 |
| Casos de uso | Categorizar platillos por ingredientes. |
| Fuentes | Antonio Martínez Martin |
| Actor | Dueña y cocineros. |
| Descripción | La dueña o los cocineros podrán categorizar platillos por sus ingredientes (veganos, bajas en calorías, grasas). |
| Flujo básico | 1. **Iniciar sesión.**   El caso de uso inicia cuando el usuario inicia sesión en su cuenta correspondiente.   1. **Se ingresará al menú “platillos”.**   En este apartado se podrá modificar todo lo que tenga que ver con los platillos.   1. **Se elegirá la opción categorizar.**   En este apartado es donde se podrá modificar las categorizaciones “modificar por ingredientes” o modificar por época del año”.   1. **Se elegirá la opción categorizar por ingrediente.**   En esta opción se podrá modificar todo lo correspondiente con “categorizar por ingrediente”, con sus opciones “guardar”, “modificar” y “eliminar”.   1. **Seleccionamos la opción modificar y agregamos.**   La dueña o cocineros categorizarán los platillos por ingredientes “pastas”, “sopas”, “entradas”, “platos fuertes”, “bebidas”, etc.   1. **Se selecciona el botón guardar.**   Para guardar los cambios realizados.   1. **Confirmación de guardado.**   Ventana emergente para confirmar el guardado. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepciones:** puede que varios platillos coincidan con los ingredientes. |
| Precondiciones | 1. **Iniciar sesión.** 2. **Tener la información de los ingredientes para así poderlos categorizar**. |
| Postcondiciones | 1. **Se podrá modificar cada vez que se acceda a él.** |
| Puntos de inclusión | **RF25 Sugerir por número de comensales <include>**  Para categorizar platillos por ingredientes se debe conocer el número de comensales. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | La categorización puede varias mucho por la cual es bueno para el restaurante. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF23 |
| Casos de uso | Categorizar platillos por época del año. |
| Fuentes | Antonio Martínez Martin |
| Actor | Dueña y cocineros. |
| Descripción | La categorización por época del año será hecha por la dueña y los cocineros, estos decidirán que platillos son mejores para la época. |
| Flujo básico | 1. **Iniciar sesión.**   El caso de uso inicia cuando el usuario inicia sesión en su cuenta correspondiente.   1. **Se ingresará al menú “platillos”.**   En este apartado se podrá modificar todo lo que tenga que ver con los platillos.   1. **Se elegirá la opción categorizar.**   En este apartado es donde se podrá modificar las categorizaciones “modificar por ingredientes” o modificar por época del año”.   1. **Se elegirá la opción categorizar por época del año.**   En esta opción se podrá modificar todo lo correspondiente con “categorizar por época del año”, festividades, y estaciones del año “verano”, “invierno”, “otoño” y “primavera”.   1. **Seleccionamos la opción modificar y agregamos.**   Se agrega los platillos ya categorizados.   1. **Se selecciona el botón guardar.**   Para guardar los cambios realizados.   1. **Confirmación de guardado.**   Ventana emergente para confirmar el guardado.  El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepciones:** la categorización de platillos puede ser modificada por cualquiera de los dos usuarios, administrador y usuario. |
| Precondiciones | 1. **Iniciar sesión.** 2. **Tener la información de los ingredientes para así poderlos categorizar.** |
| Postcondiciones | 1. **Se podrá modificar cada vez que se requiera.** |
| Puntos de inclusión | **RF25 Sugerir por número de comensales <include>**  Para categorizar platillos por época del año se debe conocer el número de comensales. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | Solo se tomará las cuatro épocas del año, invierno, verano, otoño y primavera. |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF24 |
| Casos de uso | Sugerir por ambiente. |
| Fuentes | Antonio Martínez Martin |
| Actor | Dueña y cocineros. |
| Descripción | Se podrá sugerir platillos de acuerdo con el tipo de ambiente que se introduzca (formal, informal, familiar, fiesta). |
| Flujo básico | 1. **Seleccionamos el apartado “sugerencias”.**   El caso de uso inicia cuando se ingresa al apartado sugerencias. En este apartado se da dos opciones, “sugerir por ambiente” o sugerir por número de comensales”.   1. **Seleccionar el apartado “sugerir por ambiente”.**   En este apartado se realizan todos los cambios correspondientes sobre los ambientes, “agregar platillos”, “eliminar”, “sugerir” y “guardar”.   1. **Se mostrarán los ambientes disponibles.**   Se mostrará una lista de ambientes seleccionable, entre estos están “formal”, “informal”, “familiar”, “festividad”.   1. **Se seleccionará uno.**   Se debe seleccionar uno de los ambientes para proseguir con el proceso.   1. **Se mostrará la lista de platillos disponibles para ese ambiente.**   Una lista de platillos saldrá al momento de elegir el ambiente, todos los platillos corresponderán al ambiente.   1. **Se seleccionará uno o más platillos.**   La cantidad de platillos dependerá de la orden de el o los comensales.   1. **Terminar proceso.**   Saldrá una venta emergente para confirmación. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepciones:** Introducir ambiente inexistente.   Cuando el usuario trate de ingresar un dato que no corresponde con el ambiente se mostrará una ventana que dirá “Ambiente inexistente”. |
| Precondiciones | 1. **Iniciar sesión.** 2. **Saber el ambiente a elegir.** |
| Postcondiciones | 1. **Se puede hacer modificaciones después de terminar el proceso.** |
| Puntos de inclusión | **RF25 Sugerir por número de comensales <include>**  Para sugerir por ambiente se debe conocer el número de comensales. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | El ambiente puede ser sugerido por el comensal (fiestas de cumpleaños o algún otro festejo). |

|  |  |
| --- | --- |
| Código | RF25 |
| Casos de uso | Sugerir por número de comensales. |
| Fuentes | Antonio Martínez Martin |
| Actor | Dueña y cocineros. |
| Descripción | Se podrá elegir platillos de acuerdo con el número de comensales presentes. |
| Flujo básico | 1. **Seleccionar el apartado “platillos”.**   En este apartado se podrá modificar todo lo que tenga que ver con los platillos.   1. **Seleccionamos el apartado “sugerencias”.**   En este apartado se da dos opciones, “sugerir por ambiente” o sugerir por número de comensales”.   1. **Seleccionar el apartado “sugerir por número de comensales”.**   En este apartado se podrá “modificar”, “eliminar”, “guardar” y “sugerir”.   1. **Se selecciona el botón “sugerir”.**   Se selecciona esta opción para poder interactuar al sistema de sugerencias.   1. **Se agrega el número de comensales.**   Se debe de agregar el número de comensales.   1. **Se da la opción “sugerir”.**   Esta es la confirmación para que el sistema busque la sugerencia adecuada para el número de comensales.   1. **Se siguieren los platillos de acuerdo con el número.**   Se muestra en pantalla una lista de platillos sugeridos.   1. **Se selecciona uno o varios.**   Se selecciona uno o varios platillos.   1. **Se da la opción ejecutar.**   Cuando la selección haya acabado se debe dar la opción ejecutar.   1. **Confirmación.**   Saldrá una ventana emergente para confirmar el proceso. El caso de uso termina. |
| Flujos alternos | 1. **Excepciones:** los comensales pueden elegir platillos que no concuerden con su número. |
| Precondiciones | 1. **Iniciar sesión.** 2. **Tener el conteo de los comensales.** 3. **Preguntar si quieren sugerencias de platillos.** |
| Postcondiciones | 1. **Se redirecciona a la ventana principal.** |
| Puntos de inclusión | No hay CU de inclusión. |
| Puntos de extensión | No hay CU de extensión. |
| Notas | El numero puede varias por posibles eventos en el restaurante. |