LAPORAN PRAKTIKUM

Algoritma Pemrograman

MODUL 11

Switch Case



Disusun oleh:

Dahragassya SafnasAdiyata

103112430180

S1IF-12-07

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

DASAR TEORI

switch adalah struktur kontrol dalam pemrograman yang digunakan untuk memilih salah satu dari beberapa blok kode yang dieksekusi berdasarkan nilai atau ekspresi yang diberikan. Struktur ini memudahkan pemrogram untuk menangani berbagai kondisi tanpa harus menggunakan banyak pernyataan if-else, sehingga meningkatkan keterbacaan dan efisiensi kode. Pada setiap case, nilai yang dievaluasi dicocokkan dengan nilai yang ada, dan jika ada kecocokan, blok kode yang sesuai akan dijalankan. Jika tidak ada kecocokan, bagian default akan dieksekusi. Dalam beberapa bahasa pemrograman, seperti Go, switch juga dapat digunakan tanpa ekspresi, memungkinkan penggunaan kondisi boolean atau logika lainnya. Struktur ini sangat berguna dalam program yang memerlukan pemeriksaan kondisi yang banyak dan kompleks.

TUGAS PENDAHULUAN

1. Tugas 1

Pseudo code

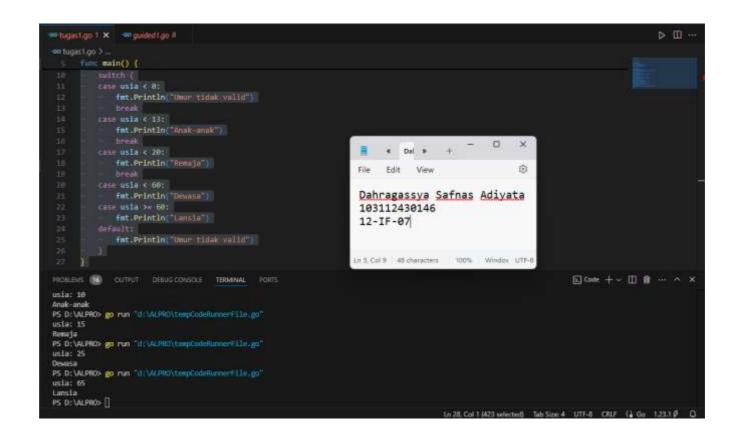
```
BEGIN
 DECLARE usia AS INTEGER
 PRINT "Masukkan usia: "
 READ usia
 SWITCH
   CASE usia < 0:
     PRINT "Umur tidak valid"
     BREAK
   CASE usia < 13:
     PRINT "Anak-anak"
     BREAK
   CASE usia < 20:
     PRINT "Remaja"
     BREAK
   CASE usia < 60:
     PRINT "Dewasa"
   CASE usia >= 60:
     PRINT "Lansia"
   DEFAULT:
     PRINT "Umur tidak valid"
 END SWITCH
END
```

```
package main

import "fmt"

func main() {
  var usia int
  fmt.Print("usia: ")
```

```
fmt.Scan(&usia)
   switch {
   case usia < 0:</pre>
       fmt.Println("Umur tidak valid") break
   case usia < 13:</pre>
       fmt.Println("Anak-anak")
       break
   case usia < 20:
       fmt.Println("Remaja")
       break
   case usia < 60:
        fmt.Println("Dewasa")
   case usia >= 60:
       fmt.Println("Lansia")
   default:
        fmt.Println("Umur tidak valid")
}
```



Deskripsi program

Program ini berfungsi untuk mengklasifikasikan usia seseorang ke dalam kategori tertentu berdasarkan input usia yang diberikan oleh pengguna. Pengguna diminta untuk memasukkan nilai usia, yang kemudian diproses menggunakan struktur kontrol switch. Program ini akan memeriksa rentang usia yang dimasukkan dan menampilkan kategori yang sesuai, seperti "Anak-anak" untuk usia di bawah 13 tahun, "Remaja" untuk usia antara 13 hingga 19 tahun, "Dewasa" untuk usia antara 20 hingga 59 tahun, dan "Lansia" untuk usia 60 tahun ke atas. Jika usia yang dimasukkan tidak valid, seperti nilai negatif, program akan menampilkan pesan "Umur tidak valid". Program ini menggunakan fungsi fmt.Print untuk meminta input dan fmt.Scan untuk membaca input dari pengguna. Dengan demikian, program ini memberikan pengklasifikasian usia secara otomatis berdasarkan kategori yang telah ditentukan.

40 mini

2. Tugas 2 Pseudo code

```
MULAI
 TETEAPKAN hari AS INTEGER
 TETAPKAN hasil AS STRING
 PRINT "Masukkan hari"
 READ hari
 SWITCH
    CASE hari == 1:
      hasil = "Senin"
    CASE hari == 2:
      hasil = "Selasa"
    CASE hari == 3:
      hasil = "Rabu"
    CASE hari == 4:
```

```
CASE hari == 4:
hasil = "Kamis"

CASE hari == 5:
hasil = "Jumat"

CASE hari == 6:
hasil = "Sabtu"

CASE hari == 7:
hasil = "Minggu"

DEFAULT:
PRINT "Masukkan yang valid"

BREAK

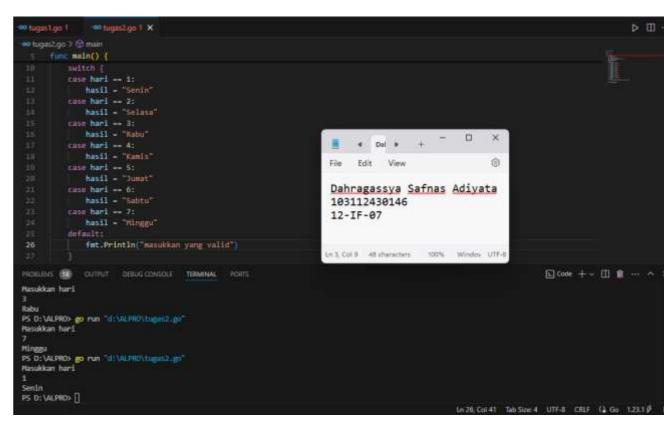
SELESAI
```

```
package main
import "fmt"
func main() {
     var hari int
      var hasil string
      fmt.Println("Masukkan hari")
      fmt.Scan(&hari)
      switch {
      case hari ==1 :
      hasil = "Senin"
      case hari ==2 :
      hasil = "Selasa"
      case hari ==3 :
      hasil = "Rabu"
      case hari ==4 :
      hasil = "Kamis"
      case hari ==5:
      hasil = "Jumat"
```

```
case hari ==6:
hasil = "Sabtu"

case hari ==7:
hasil = "Minggu"

default:
fmt.Println("masukkan yang valid")
}
fmt.Print(hasil)
```



Deskripsi program

Program ini berfungsi untuk menampilkan nama hari berdasarkan angka yang dimasukkan oleh pengguna. Pengguna diminta untuk memasukkan angka yang mewakili hari dalam seminggu, dengan angka 1 hingga 7, dimana 1 adalah Senin, 2 adalah Selasa, dan seterusnya. Program kemudian menggunakan struktur kontrol switch untuk memeriksa angka yang dimasukkan dan menetapkan nama hari yang sesuai dalam variabel hasil. Jika angka yang dimasukkan tidak valid (di luar rentang 1 hingga 7), program akan menampilkan pesan "masukkan yang valid". Setelah itu, program mencetak nama hari yang sesuai dengan angka yang diberikan. Program ini menggunakan fungsi fmt.Println untuk meminta input dan fmt.Scan untuk membaca input dari pengguna.

3. Tugas 3

Pseudo code

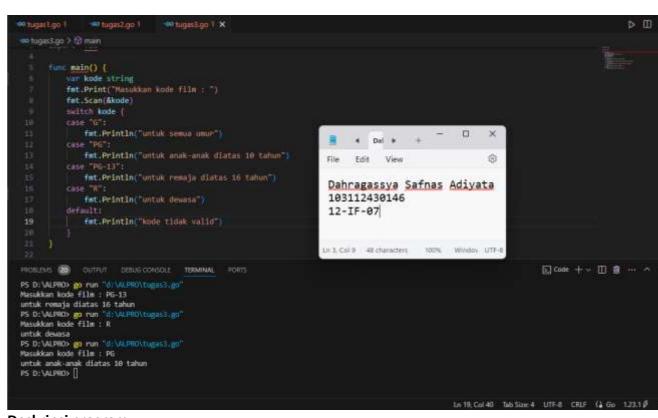
```
rumus
var kendaraan
string var Waktu
int
input kendaraan dan waktu
algoritma
switch kendaraan
case kondisi_1 : jika input motor // aksi kondisi 1 : motor := 2000 * waktu,
output print motor case kondisi_2 : jika input mobil // aksi kondisi 2 : mobil
:= 5000 * waktu, output print mobil case kondisi_3 : jika input truk // aksi
kondisi 3: truk := 8000 * waktu, output print truk
end switch
```

```
package main

import "fmt"

func main() {
   var kode string
```

```
fmt.Print("Masukkan kode film : ")
fmt.Scan(&kode)
switch kode {
  case "G" :
        fmt.Println("untuk semua umur")
  case "PG" :
        fmt.Println("untuk anak-anak diatas 10 tahun")
  case "PG-13" :
        fmt.Println("untuk remaja diatas 16 tahun")
  case "R" :
  fmt.Println("untuk dewasa")
  default :
  fmt.Println("kode tidak valid")
  }
}
```



Deskripsi program

Program ini digunakan untuk menampilkan kategori penonton berdasarkan kode film yang dimasukkan oleh pengguna. Pengguna diminta untuk memasukkan kode film, yang bisa berupa salah satu dari "G", "PG", "PG-13", atau "R". Program kemudian menggunakan struktur **switch** untuk memeriksa kode yang dimasukkan dan memberikan deskripsi mengenai kategori usia yang sesuai. Jika kode yang dimasukkan adalah "G", maka program akan menampilkan "untuk semua umur". Jika kode "PG", maka program akan menampilkan "untuk anak-anak di atas 7 tahun". Untuk kode "PG-13", program akan menampilkan "untuk remaja

di atas 13 tahun", dan untuk kode "R", program akan menampilkan "untuk dewasa". Jika pengguna memasukkan kode yang tidak valid, program akan menampilkan pesan "kode tidak valid". Program ini menggunakan fungsi fmt.Print untuk meminta input dari pengguna dan fmt.Scan untuk membaca input tersebut.

LATIHAN MODUL

1. Tugas 1

Pseudo code

```
mulai
INISIALISASI ph SEBAGAI FLOAT64

PRINT "Masukkan nilai pH: "
READ ph

SWITCH
CASE ph >= 6.5 AND ph <= 8.6:
PRINT "Air aman untuk diminum"

CASE ph < 6.5 AND ph > 0 OR ph > 8.6 AND ph <= 14:
PRINT "Air tidak aman untuk diminum"

CASE ph > 14 OR ph < 0:
PRINT "Input tidak valid, harus antara 0-14"

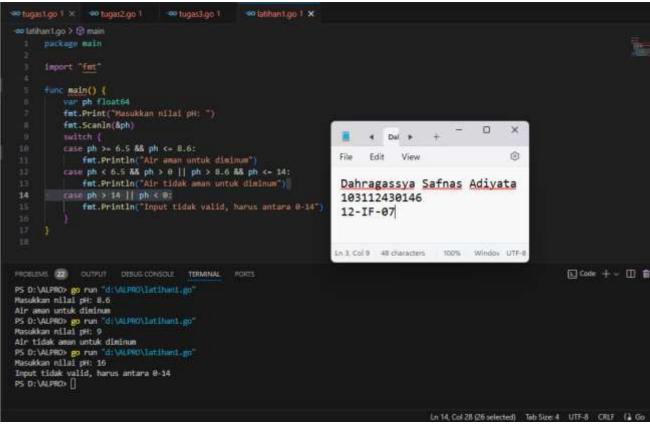
END SWITCH

Selesai
```

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var ph float64
    fmt.Print("Masukkan nilai pH: ")
    fmt.Scanln(&ph)
    switch {
    case ph >= 6.5 && ph <= 8.6:</pre>
```



Deskripsi program

Program ini bertujuan untuk menentukan apakah air aman untuk diminum berdasarkan nilai pH yang dimasukkan oleh pengguna. Pengguna diminta untuk memasukkan nilai pH yang berupa angka desimal. Program kemudian memeriksa nilai pH tersebut menggunakan struktur switch. Jika nilai pH berada dalam rentang 6.5 hingga 8.6, program akan menampilkan pesan bahwa air aman untuk diminum. Jika nilai pH kurang dari 6.5 atau lebih dari 8.6, program akan memberikan pesan bahwa air tidak aman untuk diminum. Jika nilai pH berada di luar rentang yang valid (antara 0 hingga 14), program akan memberikan pesan kesalahan, menyatakan bahwa input tidak valid dan harus berada di antara 0 dan 14. Program ini menggunakan fungsi fmt. Print untuk meminta input dari pengguna dan fmt. Scanln untuk membaca input tersebut.

2. Tugas 2

Pseudo code

```
MULAI
  PEMBUATAN jenisKendaraan SEBAGAI STRING
  PEMBUATAN durasiParkir SEBAGAI INTEGER
  PRINT "Jenis kendaraan dan durasi parkir (dalam jam): "
  READ jenisKendaraan, durasiParkir
  SWITCH jenisKendaraan
    CASE "motor":
      tarifMotor = 2000 * durasiParkir
      PRINT "Biaya parkir: ", tarifMotor
 CASE "mobil":
      tarifMobil = 5000 * durasiParkir
      PRINT "Biaya parkir: ", tarifMobil
 CASE "truk":
      tarifTruk = 8000 * durasiParkir
      PRINT "Biaya parkir: ", tarifTruk
  DEFAULT:
      PRINT "Input tidak valid"
END SWITCH
SELESAI
```

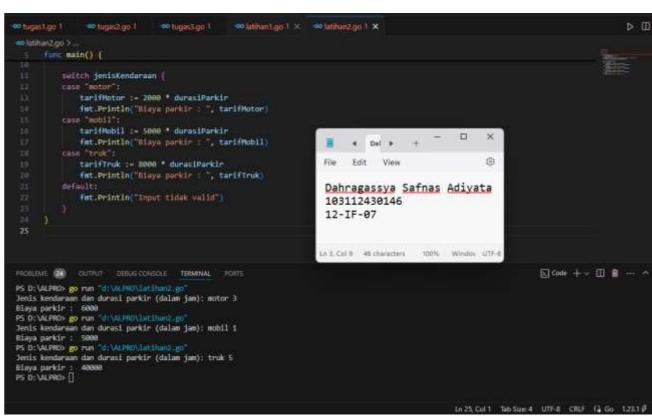
```
package main

import "fmt"

func main() {
    var jenisKendaraan string
    var durasiParkir int
    fmt.Print("Jenis kendaraan dan durasi parkir (dalam jam):
")

fmt.Scan(&jenisKendaraan, &durasiParkir)

switch jenisKendaraan {
    case "motor":
        tarifMotor := 2000 * durasiParkir
        fmt.Println("Biaya parkir : ", tarifMotor)
    case "mobil":
```



Deskripsi program

Program ini bertujuan untuk menghitung biaya parkir berdasarkan jenis kendaraan dan durasi parkir yang dimasukkan oleh pengguna. Pengguna diminta untuk memasukkan jenis kendaraan (motor, mobil, atau truk) dan durasi parkir dalam jam. Setelah itu, program akan menghitung biaya parkir dengan tarif yang berbeda untuk setiap jenis kendaraan: motor dikenakan tarif Rp 2000 per jam, mobil dikenakan tarif Rp 5000 per jam, dan truk dikenakan tarif Rp 8000 per jam. Program menggunakan struktur **switch** untuk memeriksa jenis kendaraan dan menghitung biaya parkir sesuai dengan tarif yang telah ditentukan. Jika jenis kendaraan yang dimasukkan tidak valid, program akan menampilkan pesan "Input tidak valid". Program ini menggunakan fmt.Print dan fmt.Scan untuk meminta input dan membaca input dari pengguna, kemudian menampilkan hasil perhitungan biaya parkir.

3. Tugas 3

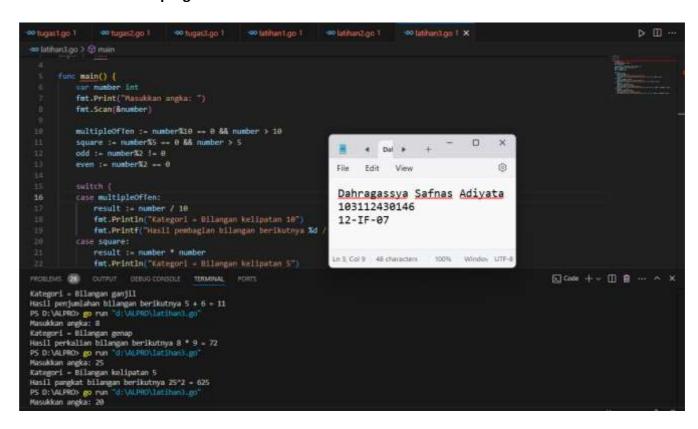
Pseudo code

```
MULAI
  TETAPKAN number SEBAGAI INTEGER
  PRINT "Masukkan angka: "
  READ number
  TETAPKAN multipleOfTen SEBAGAI BOOLEAN
  TETAPKAN square SEBAGAI BOOLEAN
  TETAPKAN odd SEBAGAI BOOLEAN
  TETAPKAN even SEBAGAI BOOLEAN
  multipleOfTen = (number MOD 10 == 0 AND number > 10)
  square = (number MOD 5 == 0 AND number > 5)
  odd = (number MOD 2 != 0)
 even = (number MOD 2 == 0)
  SWITCH
    CASE multipleOfTen:
      result = number / 10
      PRINT "Kategori = Bilangan kelipatan 10"
      PRINT "Hasil pembagian bilangan berikutnya", number, "/ 10 = ", result
 CASE square:
      result = number * number
      PRINT "Kategori = Bilangan kelipatan 5"
      PRINT "Hasil pangkat bilangan berikutnya ", number, "^2 = ", result
    CASE odd:
      nextNumber = number + 1
      result = number + nextNumber
      PRINT "Kategori = Bilangan ganjil"
      PRINT "Hasil penjumlahan bilangan berikutnya ", number, "+", nextNumber, " = ",
result
```

```
CASE even:
    nextNumber = number + 1
    result = number * nextNumber
    PRINT "Kategori = Bilangan genap"
    PRINT "Hasil perkalian bilangan berikutnya ", number, "*", nextNumber, " = ", result
    AKHIR SWITCH
    SELESAI
```

```
package main
import "fmt"
func main() {
     var number int
     fmt.Print("Masukkan angka: ")
     fmt.Scan(&number)
     multipleOfTen := number%10 == 0 && number > 10
     square := number%5 == 0 && number > 5
     odd := number%2 != 0
     even := number%2 == 0
     switch {
     case multipleOfTen:
           result := number / 10
           fmt.Println("Kategori = Bilangan kelipatan
10")
           fmt.Printf("Hasil pembagian bilangan
berikutnya %d / 10 = %d", number, result)
     case square:
           result := number * number
           fmt.Println("Kategori = Bilangan kelipatan
5")
           fmt.Printf("Hasil pangkat bilangan berikutnya
d^2 = d', number, result)
     case odd:
           nextNumber := number + 1
           result := number + nextNumber
```

```
angka2 := angka + 1
hasil := angka + angka2
fmt.Println("Kategori = Bilangan ganjil")
fmt.Printf("Hasil penjumlahan bilangan berikutnya
%d + %d = %d", angka,angka2,hasil)
case genap :
    angka2 := angka + 1
hasil := angka * angka2
fmt.Println("Kategori = Bilangan genap")
fmt.Printf("Hasil penjumlahan bilangan berikutnya
%d * %d = %d", angka,angka2,hasil)
}
```



Deskripsi program

Program ini meminta pengguna untuk memasukkan sebuah angka, kemudian memeriksa kategori angka tersebut berdasarkan beberapa kondisi. Pertama, program memeriksa apakah angka tersebut merupakan kelipatan 10 dan lebih besar dari 10, jika ya, program akan menghitung hasil pembagian angka dengan 10. Kedua, program memeriksa apakah angka tersebut merupakan kelipatan 5 dan lebih besar dari 5, jika ya, program akan menghitung hasil kuadrat dari angka tersebut. Selanjutnya, jika angka tersebut ganjil, program akan menambahkan 1 ke angka tersebut dan menghitung hasil penjumlahan angka tersebut dengan angka yang telah ditambah. Jika angka tersebut genap, program akan menambahkan 1 ke angka tersebut dan menghitung hasil perkalian angka dengan angka yang telah ditambah. Program menggunakan struktur **switch** untuk memeriksa kondisi-kondisi tersebut dan menampilkan kategori serta hasil perhitungan yang sesuai.