LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 2 RUNNING MODUL



Disusun Oleh:

NAMA : Salsadilla Hanny Azizah NIM : 109082500014

Asisten Praktikum

- Apri Pandu Wicaksono
- Alfin Ilham Berlianto

PROGRAM STUDI SI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

A. Tugas Mandiri (soal tugas, berdasarkan file tugas yang diberikan)

Tugas 1

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var (
     satu, dua, tiga string
     temp string
  fmt.Print("Masukkan input string: ")
  fmt.Scanln(&satu)
  fmt.Print("Masukkan input string: ")
  fmt.Scanln(&dua)
  fmt.Print("Masukkan input string: ")
  fmt.Scanln(&tiga)
  fmt.Println("Output\ awal = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
  temp = satu
  satu = dua
  dua = tiga
  tiga = temp
  fmt.Println("Output akhir = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
```

Screenshots Output



Deskripsi:

Program diatas merupakan program yang dibuat dengan hasil output awal urut yang sesuai yang diinputkan, lalu output akhir terjadi pertukaran seperti yang ada di gambar. Program ini meminta untuk memasukkan tiga buah string secara berurutan. Nah, masing masing input tersebut tersimpan dalam variabel satu, dua, tiga. Saat saya menginputkan pada masing masing

- Masukkkan input string: salsadilla (tersimpan dalam var satu)
- Masukkkan input string: hanny (tersimpan dalam var dua)
- Masukkkan input string: azizah (tersimpan dalam var tiga)

Munculah output awal : salsadilla hanny azizah

Lalu terjadi pergeseran karena ada variabel temp, dengan urutan

```
temp = satu
satu = dua
dua = tiga
tiga = temp
Jadi hasil output akhir seperti ini,
```

Muncullah output akhir : hanny azizah salsadilla

Jadi kesimpulannya adalah program ini menampilkan cara menukar posisi variabel dengan dibantu variabel temp. Output awal ditampilkan sesuai urutan string, lalu terjadi penukaran variabel, urutan string bergeser. Variabel temp digunakan agar variabel satu tidak hilang saat penukaran berlangsung. Dan output akhir yang ditampilkan adalah string setelah terjadi penukaran.

Tugas 2

```
package main

import "fmt"

func main() {
 var (
 nama, kelas string
 nim int
)
 fmt.Print("Masukkan nama: ")
 fmt.Scanln(&nama)

fmt.Print("Masukkan kelas: ")
 fmt.Scanln(&kelas)

fmt.Print("Masukkan NIM: ")
 fmt.Scanln(&nim)

fmt.Print("Perkenalkan saya adalah ", nama +", salah satu mahasiswa dari
Prodi", kelas+ ", dengan NIM", nim )

}
```

Screenshots Output



Deskripsi:

Program diatas merupakan program berfungsi untuk menampilkan data diri sederhana berdasarkan input pengguna. Program meminta menginputkan data yaitu berupa

- nama (disimpan dalam variabel nama)
- kelas (disimpan dalam variabel kelas)
- nim (disimpan dalam variabel nim)

Data tersebut tersimpan dalam variabel masing masing menggunakan perintah fmt.Scanln. Setelah semua data berhasil diinputkan, program akan menggabungkan menjadi sebuah kalimat perkenalan.

Jadi kesimpulannya adalah program yang berfungsi untuk menampilkan data diri berdasarkan input pengguna. Data yang diinputkan itu berupa nama, kelas, dan nim, kemudian disimpan dalam variabel masing masing dan gunakan perintah fmt.Scanln. Setelah itu, data sudah tersimpan dan digabungkan, jadilah sebuah kalimat perkenalan sebagai output itu sendiri.

Tugas 3

```
package main

import (
    "fmt"
    "math"
)

func main() {
    var (
        r, total float64
)

    // pi = 22.0 / 7.0

    fmt.Print("Masukkan jari jari lingkaran = ")
    fmt.Scanln(&r)

    total = math.Pi * r * r

    fmt.Println("Luas lingkaran adalah", total)
}
```

Screenshots Output



Deskripsi:

Program diatas berfungsi untuk menghitung luas lingkaran berdasarkan jari jari dari pengguna. Pengguna diminta untuk memasukkan jari jari (r), nilai ini disimpan dengan tipe data float64. Untuk rumus dari luas lingkaran sendiri adalah $\pi \times r \times r$. Math.pi membuat hitungan semakin akurat karena mengambil dari pustakanya Go. Setelah perhitungan selesai, program akan menampilkan hasil luas lingkaran sesuai dengan jari jari yang diinputkna oleh pengguna.

Tugas 4

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var (
        farenheit float64
        celcius float64
)

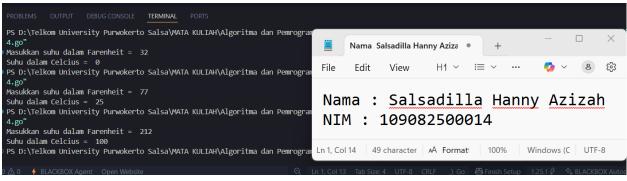
fmt.Print("Masukkan suhu dalam Farenheit = ")
    fmt.Scanln(&farenheit)

// farenheit = c * 9.0 / 5.0 + 32
    celcius = (farenheit - 32) * 5.0 / 9.0

// celcius = farenheit - 32

fmt.Println("Suhu dalam Celcius = ", celcius)
}
```

Screenshots Output



Deskripsi:

Program diatas berfungsi untuk menghitung fahrenheit ke celcius. Program meminta menginput nilai suhu dalam satuan fahrenheit. Nilai itu akan disimpan di variabel farenheit bertipe data float64. Program menggunakan rumus

Untuk hasil konversi disimpan dalam variabel celcius. Program akan menampilkan hasil konversi dalam bentuk celcius sesuai inputan yang diberikan pengguna.