LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL XX RUNNING MODUL



Disusun Oleh:

NAMA : Rafi Imam Nasrullah NIM : 109082530010

Asisten Praktikum

- Apri Pandu Wicaksono
- Alfin Ilham Berlianto

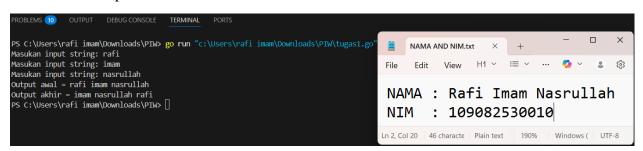
PROGRAM STUDI SI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

A. Tugas Mandiri (soal tugas, berdasarkan file tugas yang diberikan)

Tugas 1

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var (
     satu, dua, tiga string
                 string
     temp
  fmt.Print("Masukan input string: ")
  fmt.Scanln(&satu)
  fmt.Print("Masukan input string: ")
  fmt.Scanln(&dua)
  fmt.Print("Masukan input string: ")
  fmt.Scanln(&tiga)
  fmt.Println("Output\ awal = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
  temp = satu
  satu = dua
  dua = tiga
  tiga = temp
  fmt.Println("Output akhir = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
```

Screenshots Output



Deskripsi:

Program ini dibuat buat ngolah tiga kata yang kita masukin sendiri. Waktu dijalankan, program bakal minta kita ngetik tiga kata satu per satu. Misalnya pertama kita ketik rafi, terus tekan Enter, lalu ketik imam, dan terakhir nasrullah.

Ketiga kata itu disimpan ke dalam variabel dengan nama satu, dua, dan tiga. Cara bacanya pakai fmt.Scanln, yaitu fungsi di Go yang bisa nangkep teks yang di ketik lewat keyboard. Setelah itu, program langsung nunjukin hasil awalnya:

Output awal = rafi imam Nasrullah

Itu artinya program gabungin isi dari variable satu, dua, dan tiga dengan spasi di antaranya.

Program muter urutan kata ke kiri. Caranya pakai variabel sementara yang namanya temp:

- Isi satu (rafi) disimpen dulu di temp.
- Terus isi dua (imam) dipindahin ke satu.
- Isi tiga (nasrullah) dipindahin ke dua.
- Terakhir, isi temp (rafi) dipindahin ke tiga.

Jadilah urutan barunya berubah dari:

[rafi imam nasrullah]

menjadi

[imam nasrullah rafi]

Di akhir, program nampilin hasil yang udah diputer itu:

Output akhir = imam nasrullah rafi

Tugas 2

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var nama, nim, kelas string

    // Minta input dari user
    fmt.Print("Masukkan nama: ")
    fmt.Scanln(&nama)

fmt.Print("Masukkan NIM: ")
    fmt.Scanln(&nim)

fmt.Print("Masukkan kelas: ")
    fmt.Scanln(&kelas)

// Output hasil
    fmt.Printf("Perkenalkan saya adalah %s, salah satu mahasiswa Prodi S1-IF dari kelas %s dengan NIM %s.\n", nama, kelas, nim)
}
```

Screenshots Output



Deskripsi:

Program diatas merupakan program perkenalan, saat dijalankan, dia bakal nanya ke kita:

- 1. Masukkan nama: →ketik Rafi.
- 2. Masukkan NIM: → ketik 109082530010.
- 3. Masukkan kelas: \rightarrow ketik S1IF-13-02.

Semua jawaban itu disimpen dulu di tiga variabel: nama, nim, sama kelas.

Setelah data kita lengkap, program bakal nyusun kalimat perkenalan otomatis. Jadi layarnya bakal nampilin:

Perkenalkan saya adalah Rafi, salah satu mahasiswa Prodi S1-IF dari kelas S1IF-13-02 dengan NIM 109082530010.

Kalau dijelasin bagian-bagiannya gini:

- 1. fmt.Print \rightarrow ini kayak program ngomong duluan, misalnya: "Masukkan nama:". Jadi cuma nampilin tulisan di layar.
- 2. fmt.Scanln → bagian ini yang "dengerin" apa yang kita ketik, terus nyimpen jawaban itu. Misalnya kita ketik rafi, ya langsung masuk ke variabel nama.
- 3. fmt.Printf \rightarrow ini bagian yang nyusun kata-kata biar rapi. Dia bisa nyelipin data kita (nama, nim, kelas) ke dalam kalimat.

Jadi gampangnya, program ini tuh kayak temen baru yang nanya:

"Eh, namamu siapa? NIM berapa? Kelas mana?"

Lalu setelah kita jawab, dia ngulangin lagi pakai kalimat lengkap:

"Oh, jadi kamu rafi, dari kelas S1IF-13-02, dengan NIM 109082530010 ya. Salam kenal!"

Tugas 3

```
package main

import (
    "fmt"
    "math"
)

func main() {
    var r float64
    fmt.Print("Masukkan jari-jari lingkaran: ")
    fmt.Scanln(&r)

luas := math.Pi * (r * r)
    fmt.Printf("Luas lingkaran = %.1f\n", luas)
}
```

Screenshots Output



Deskripsi:

Program diatas merupakan Program yang dibuat untuk menghitung luas sebuah lingkaran berdasarkan jari-jari yang dimasukkan oleh pengguna. Prosesnya sederhana, dimulai dari meminta input, melakukan perhitungan menggunakan rumus matematika, lalu menampilkan hasilnya ke layar.

package main menandakan bahwa program ini adalah program utama yang bisa langsung dijalankan. import "fmt" dipakai agar program bisa melakukan input dan output, seperti menampilkan teks ke layar atau membaca data dari pengguna. import "math" diperlukan karena kita menggunakan nilai π (pi) dari pustaka matematika. Program menyiapkan variabel r untuk menyimpan nilai jari-jari lingkaran. Tipe data float64 dipilih karena nilai jari-jari bisa berupa angka pecahan, tidak terbatas hanya pada bilangan bulat. fmt.Print akan menampilkan pesan ke layar agar pengguna mengetahui apa yang harus dimasukkan. fmt.Scanln(&r) membaca input yang diketik oleh pengguna, kemudian menyimpannya ke dalam variabel r.

Contoh: jika pengguna mengetik 14, maka nilai r sekarang adalah 14.

Rumus luas lingkaran adalah $\pi \times r2 \neq r^2\pi \times r^2$.

math.Pi mengambil nilai π dari pustaka matematika. (r * r) berarti jari-jari dikuadratkan. Hasil perhitungan disimpan ke dalam variabel luas.

Contoh: jika r = 20, maka perhitungan menjadi:

 $\pi \times 20^2 = 3.14159 \times 400 = 1256.6$.

Menampilkan hasil:

"fmt.Printf("Luas lingkaran = %.1f\n", luas)"

fmt.Printf menampilkan hasil perhitungan dengan format tertentu. %.1f artinya angka ditampilkan hanya dengan satu angka di belakang koma. \n berfungsi untuk pindah ke baris baru setelah mencetak hasil. Sehingga, jika r = 7, maka hasil yang muncul adalah: Luas lingkaran = 153.9

Contoh Hasil Eksekus:

Jika masukan Jari Jari lingkaran 7 \rightarrow keluaran: Luas lingkaran = 153.9 Jika masukan Jari Jari lingkaran 14 \rightarrow keluaran: Luas lingkaran = 615.8 Jika masukan Jari Jari lingkaran 20 \rightarrow keluaran: Luas lingkaran = 1256.6

Tugas 4

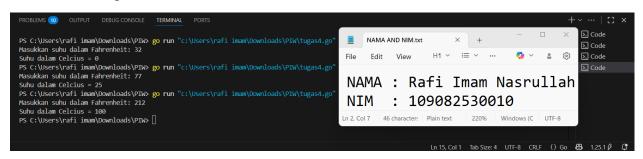
```
package main

import (
   "fmt"
)

func main() {
   var f float64
   fmt.Print("Masukkan suhu dalam Fahrenheit: ")
   fmt.Scanln(&f)

   c := (f - 32) * 5 / 9
   fmt.Printf("Suhu dalam Celcius = %.0f\n", c)
}
```

Screenshots Output



Deskripsi:

Program diatas berfungsi untuk mengubah suhu dari Fahrenheit ke Celcius. Saat dijalankan, program pertama-tama akan meminta pengguna untuk memasukkan suhu dalam Fahrenheit dengan menampilkan pesan "Masukkan suhu dalam Fahrenheit:". Pengguna cukup mengetik angka yang diinginkan, misalnya 32, 77, atau 212, lalu tekan Enter. Nilai yang dimasukkan akan disimpan dalam variabel f, yang dibuat dengan tipe data float64 agar bisa menampung angka desimal maupun bilangan bulat.

Setelah itu, program melakukan perhitungan konversi ke Celcius menggunakan rumus standar $(f - 32) \times 5 / 9$. Di dalam kode, perhitungan ini ditulis sebagai (f - 32) * 5 / 9 dan hasilnya disimpan ke variabel c.

Hasil konversi kemudian ditampilkan ke layar dengan format rapi menggunakan fmt.Printf. Program menampilkan angka bulat tanpa desimal agar mudah dibaca. Contohnya, Jika yang dimasukkan 32, hasilnya 0; untuk 77, hasilnya 25; dan untuk 212, hasilnya 100.