LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 03 I/O, TIPE DATA & VARIABEL



Disusun oleh:

BENING PUTRI NARESWARI SUKARNO 109082500211

S1IF-13-02

Asisten Praktikum

Adithana Dharma Putra Alfin Ilham Berlianto

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var sisi, volume float64
    fmt.Scan(&sisi)
    volume = sisi * sisi * sisi
    fmt.Println(volume)
}
```

```
∞ guided1.go 1 X
                                                                                                                                                                                                                                                                                ▶ Ⅲ …
  🕶 guided1.go > ..
          1 package main
                              func main() {
                                           var sisi, volume float64 fmt.Scan(&sisi)
                                               volume = sisi * sisi * sisi
                                                fmt.Println(volume)
      11
  PROBLEMS 

OUTPUT TERMINAL ··· ∑ powershell + ∨ □ 🛍 ··· │ [] ×
  PS C: \label{lem:condition} C: \label{lem:condition} PS C: \label{lem:condition} C: \label{lem:condition} PS C: 
  ge\guide 1> go run guided1.go
 PS C:\Users\vero0\go\pkg\mod\golang.org\x\text@v0.27.0\internal\langua ge\guide 1> []

■ NA ▶

                                                                                                                                   Edit View A
                                                                                                                                                                                                                                        4 × ()
                                                                                                        File
                                                                                                          NAMA : BENING PUTRI NARESWARI SUKARNO
                                                                                                          NIM : 109082500211
                                                                                                          KELAS : IF-13-02
                                                                                                  Ln 1, Col 33 73 characte Plain t 100% Wind UTF-8
```

Program Go ini berfungsi untuk menghitung Volume Kubus.

Cara Kerja:

- 1. Program meminta pengguna memasukkan Panjang satu sisi kubus. Variabelnya bertipe float64, jadi bisa menerima bilangan desimal.
- 2. Program menghitung volume kubus dengan rumus:

Volume: sisi x sisi x sisi

3. Program akan mencetak hasil volume.

Contoh input:

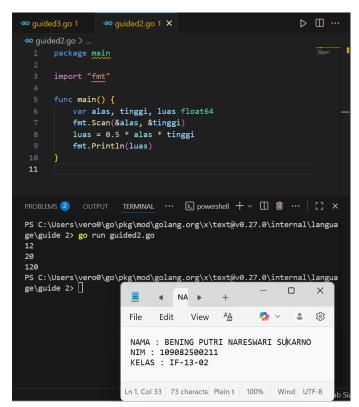
- 1. Input: Pengguna memasukkan nilai 8
- 2. Program akan menghitung menggunakan rumus volume: 8 x 8 x 8=512
- 3. Hasil: Program mencetak 512.

2. Guided 2 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
   var alas, tinggi, luas float64
   fmt.Scan(&alas, &tinggi)
   luas = 0.5 * alas * tinggi
   fmt.Println(luas)
}
```



Program tersebut berfungsi untuk menghitung luas segitiga. Cara Kerja:

- 1. Program meminta pengguna memasukkan dua nilai (untuk alas dan tinggi) yang akan disimpan ke dalam variabel alas dan tinggi.
- 2. Perhitungan: Program kemudian menghitung luas segitiga menggunakan rumus $luas = 0.5 x \ alas x \ tinggi$.
- 3. Hasil perhitungan (luas) ditampilkan ke layar.

Contoh Input:

- 1. Pengguna memasukkan nilai 12 untuk nilai alas, kemudian pengguna bisa menekan enter untuk memberi tahu program bahwa input pertama sudah selesai.
- 2. Kemudian, pengguna memasukkan nilai kedua untuk nilai tinggi, pengguna memasukkan nilai 20 dan menekan enter.
- 3. Kemudian program akan melanjutkan perhitungan dengan rumus luas = $0.5 \times 12 \times 20 = 120$
- 4. Program akan mencetak hasil luas=120.

3. Guided 3 Source Code

```
package main

import "fmt"

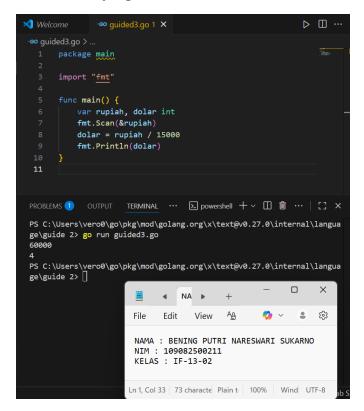
func main() {

   var rupiah, dolar int

   fmt.Scan(&rupiah)

   dolar = rupiah / 15000

   fmt.Println(dolar)
}
```



Program berfungsi sebagai konverter mata uang sederhana dari Rupiah ke Dolar AS dengan nilai tukar tetap 1 Dolar = 15.000 Rupiah.

Cara Kerja:

- 1. Program mendeklarasikan dua variabel, yaitu rupiah dan dolar, keduanya bertipe data int (bilangan bulat).
- 2. Program meminta pengguna memasukkan satu nilai (jumlah Rupiah) yang akan disimpan ke dalam variabel rupiah.
- 3. Program membagi nilai rupiah dengan 15000 untuk mendapatkan nilai Dolar. Karena kedua variabel (rupiah dan dolar) bertipe int (bilangan bulat), hasil konversi akan dibulatkan ke bawah.
- 4. Hasil perhitungan (dolar) ditampilkan ke layer.

Contoh Input:

- 1. Program menunggu input. Pengguna memasukkan nilai: 60000 (jumlah Rupiah yang akan dikonversi).
- 2. Program menghitung: dolar = 60000 / 15000.
- 3. Hasil perhitungan adalah 4, yang kemudian ditampilkan ke layar.

TUGAS

1. Tugas 1

Source code

```
package main

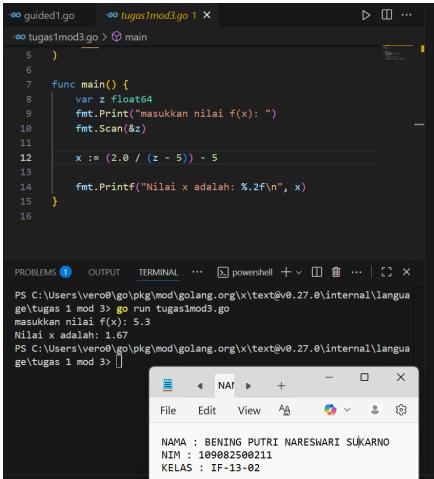
import (
    "fmt"
)

func main() {
    var z float64
    fmt.Print("masukkan nilai f(x): ")
    fmt.Scan(&z)

    x := (2.0 / (z - 5)) - 5

    fmt.Printf("Nilai x adalah: %.2f\n", x)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program:

Program digunakan untuk menghitung nilai x pada persamaan f(x) = 2/x+5 apabila diberikan nilai f(x).

Cara Kerja:

- 1. Program meminta pengguna memasukkan nilai : (variabel z bertipe float64, yang berarti bilangan desimal).
- 2. Program menggunakan nilai tersebut untuk menghitung nilai x sesuai dengan rumus yang diberikan.
- 3. Program menampilkan hasil nilai x yang didapat, sebagai bilangan desimal.

Contoh Input:

Jika pengguna memasukkan input 5.3 untuk nilai, program akan melakukan perhitungan berikut:

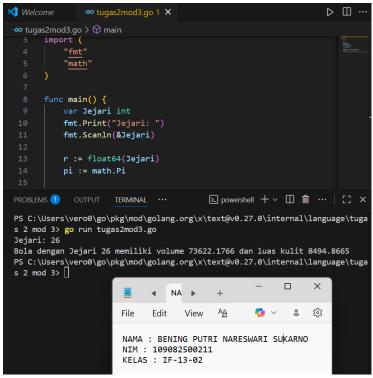
- 1. Substitusi Nilai: 2.0/(5.3-5) -5
- 2. Hitung Penyebut: 5.3-5 = 0.3
- 3. Hitung Pecahan: 2.0 / 0.3 = 6.66
- 4. Hitung Nilai Akhir x = 6.66 5. x = 1.67
- 5. Program akan mencetak: Nilai x adalah: 1.67

2. Tugas 2

Source code

```
package main
import (
    "fmt"
    "math"
)
func main() {
   var Jejari int
    fmt.Print("Jejari: ")
   fmt.Scanln(&Jejari)
    r := float64(Jejari)
    pi := math.Pi
    volume := (4.0 / 3.0) * pi * math.Pow(r, 3)
    luasKulit := 4 * pi * math.Pow(r, 2)
    fmt.Printf("Bola dengan Jejari %d memiliki volume %.4f
dan luas kulit %.4f\n", Jejari, volume, luasKulit)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program tersebut Adalah kalkulator sederhana untuk menghitung volume dan luas permukaan (kulit) dari sebuah bola.

- Menerima input dari pengguna berupa jari-jari (radius) bola dalam bentuk bilangan bulat.
- Menghitung volume bola berdasarkan input jari-jari, menggunakan rumus $V=\frac{3}{4}\pi r3$.
- Menghitung luas permukaan bola, menggunakan rumus $L=4\pi r2$ ($\pi=3,14$).
- Menampilkan hasil kedua perhitungan tersebut ke layar dalam format yang mudah dibaca.
- Ketika pengguna memasukkan jari jari 26 (seperti yang terlihat di terminal) program menghitung volumenya menjadi 73622.1766 dan luas kulit 8494.8665.

3. Tugas 3

Source code

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var tahun int
    fmt.Print("Masukkan Tahun: ")
    fmt.Scanln(&tahun)

    kabisat := (tahun%400 == 0) || (tahun%4 == 0 && tahun%100
!= 0)

fmt.Println("Kabisat: ", kabisat)
}
```

```
**Section** Section** Sec
```

Tujuan utama program ini adalah untuk menentukan apakah tahun yang dimasukkan oleh pengguna adalah Tahun Kabisat atau bukan.

Cara Kerja:

- 1. Program menggunakan dan menerima nilai tahun dari pengguna
- 2. Program menggunakan aturan kabisat dengan: kabisat := (tahun%400 == 0) || (tahun%4 == 0 && tahun%100 != 0)
- 3. Program mencetak hasil penetuan tersebut (True) atau (False).

Contoh input:

1. Input: 3000

Nilai 3000 tidak habis dibagi 400 (3000%400=200).

Hasil: False

Kesimpulan: 3000 bukan tahun kabisat

2. Input: 4000

Nilai 4000 habis dibagi 400 (4000%400=0).

Hasil: True

Kesimpulan: 4000 adalah tahun kabisat karena memenuhi kriteria yaitu tahun yang habis dibagi 400.

4. Tugas 4

Source code

```
package main

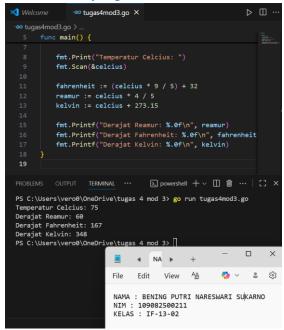
import "fmt"

func main() {
    var celcius float64

    fmt.Print("Temperatur Celcius: ")
    fmt.Scan(&celcius)

    fahrenheit := (celcius * 9 / 5) + 32
    reamur := celcius * 4 / 5
    kelvin := celcius + 273.15

    fmt.Printf("Derajat Reamur: %.0f\n", reamur)
    fmt.Printf("Derajat Fahrenheit: %.0f\n", fahrenheit)
    fmt.Printf("Derajat Kelvin: %.0f\n", kelvin)
}
```



Program ini berfungsi untuk mengubah (mengkonversi) suhu dari derajat Celsius ke tiga satuan suhu lainnya: Reamur, Fahrenheit, dan Kelvin.

Cara Kerja:

- 1. Program akan meminta pengguna memasukkan nilai suhu dalam Celsius
- 2. Kemudian akan menghitung dengan rumus:

```
fahrenheit := (celcius * 9 / 5) + 32
reamur := celcius * 4 / 5
kelvin := celcius + 273.15
```

3. Program menampilkan hasil konversinya untuk ketiga skala tersebut.

Contoh Input:

- 1. Ketika program meminta Temperatur Celcius: pengguna memasukkan angka 75.
- 2. Program mengambil nilai input 75°C dan melakukan konversi:

```
Derajat Reamur: 75 \times \frac{4}{5} = 60
```

Derajat Fahrenheit: $(75 \times 9/5) + 32 = 135 + 32 = 167$

Derajat Kelvin: $75 + 273.15 \approx 348$ (Dibulatkan ke bilangan bulat terdekat).

Program telah menghitung bahwa 75°C sama dengan 60°R, 167°F, dan 348°K.