LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 3

[TIPE DATA & VARIABEL]



Disusun oleh:

NAMA: PRADITYA PUTRA ZAENI

NIM: 109082530013

S1IF-13-02

Asisten Praktikum

Adithana dharma putra

Alfin Ilham Berlianto

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

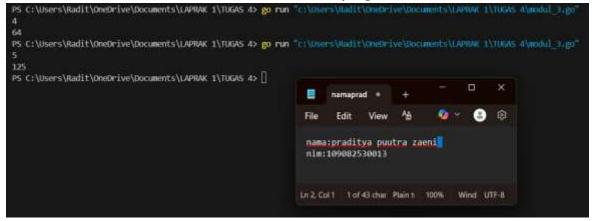
2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
package main
import "fmt" func main() {
var sisi, volume float64
   fmt.Scan(&sisi)volume = sisi * sisi * sisi
   fmt.Println(volume)
}
```

Screenshoot program :



Deskripsi program:

Program di atas ditulis dalam bahasa Go dan diawali dengan deklarasi paket utama main, yang menjadi titik awal eksekusi program. Kemudian, program mengimpor paket fmt yang digunakan untuk menangani input dan output. Di dalam fungsi main, dideklarasikan dua variabel bertipe float64, yaitu sisi dan volume. Selanjutnya, program membaca input dari pengguna menggunakan fmt.Scan(&sisi), yang berarti nilai yang dimasukkan akan disimpan ke dalam variabel sisi. Setelah itu, program menghitung volume kubus dengan rumus sisi * sisi * sisi, dan hasilnya disimpan dalam variabel volume. Terakhir, program mencetak hasil perhitungan volume tersebut ke layar menggunakan fmt.Println(volume). Dengan demikian, program ini secara sederhana menerima panjang sisi sebuah kubus dan menghitung volumenya.

2. Guided 2 Source Code

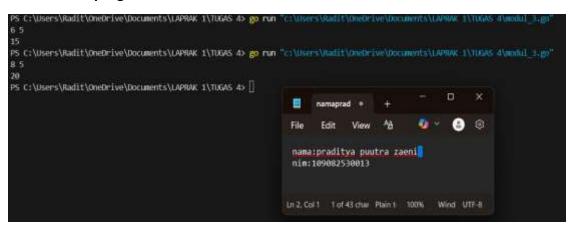
```
package main

import "fmt"

func main() {

  var alas, tinggi, luas float64
  fmt.Scan(&alas, &tinggi)
  luas = 0.5 * alas * tinggi
  fmt.Println(luas)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program:

Program di atas ditulis menggunakan bahasa Go dan dimulai dengan deklarasi package main, yang menunjukkan bahwa program ini dapat dijalankan secara langsung. Selanjutnya, paket fmt diimpor karena diperlukan untuk menangani input dan output. Di dalam fungsi main, tiga variabel bertipe float64 dideklarasikan, yaitu alas, tinggi, dan luas. Program kemudian menggunakan fmt.Scan(&alas, &tinggi) untuk membaca dua input dari pengguna dan menyimpannya ke dalam variabel alas dan tinggi. Setelah mendapatkan kedua nilai tersebut, program menghitung luas segitiga dengan rumus 0.5 * alas * tinggi, lalu menyimpan hasilnya ke variabel luas. Terakhir, program mencetak hasil perhitungan luas tersebut menggunakan

fmt.Println(luas). Dengan kata lain, program ini berfungsi untuk menghitung luas segitiga berdasarkan nilai alas dan tinggi yang dimasukkan oleh pengguna.

3. Guided 3 Source Code

```
package main

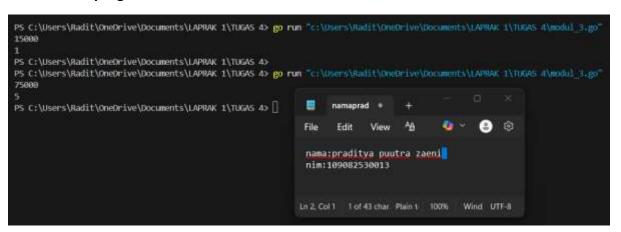
import "fmt"

func main() {

   var rupiah, dolar int
   fmt.Scan(&rupiah)
   dolar = rupiah / 15000

fmt.Println(dolar)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program:

Program di atas ditulis dalam bahasa Go dan diawali dengan deklarasi package main, yang menandakan bahwa program ini adalah program utama yang bisa langsung dijalankan. Paket fmt diimpor karena dibutuhkan untuk menangani input dan output. Di dalam fungsi main, terdapat dua variabel bertipe int, yaitu rupiah dan dolar. Program menggunakan fmt.Scan(&rupiah) untuk membaca input dari pengguna dan menyimpannya ke dalam variabel rupiah. Setelah itu, nilai rupiah tersebut dikonversi ke dolar dengan melakukan operasi pembagian rupiah / 15000, dan hasilnya disimpan dalam variabel dolar. Angka 15000 di sini diasumsikan

sebagai nilai kurs atau nilai tukar rupiah terhadap dolar. Terakhir, program mencetak hasil konversi dalam bentuk bilangan bulat menggunakan fmt.Println(dolar). Secara keseluruhan, program ini berfungsi untuk mengubah sejumlah uang dalam rupiah menjadi dolar berdasarkan nilai kurs yang telah ditentukan.

TUGAS

1. Tugas 1

Source code

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var fx float64
    fmt.Print("Masukkan nilai f(x): ")
    fmt.Scan(&fx)

    // Menghitung nilai x
    x := (2 / (fx - 5)) - 5

    fmt.Printf("Nilai x: %.4f\n", x)
}
```

Screenshoot program

Deskripsi program:

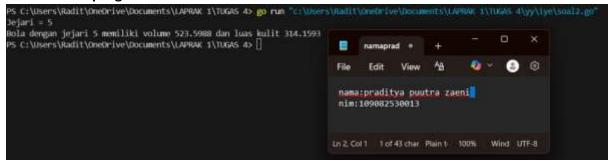
Program di atas ditulis menggunakan bahasa Go dan bertujuan untuk menghitung nilai x dari suatu persamaan berdasarkan input nilai f(x). Pertama, program mengimpor paket fmt yang digunakan untuk interaksi input dan output. Di dalam fungsi main(), sebuah variabel bernama f(x) bertipe float64 dideklarasikan untuk menyimpan nilai f(x) yang akan dimasukkan oleh pengguna. Program kemudian menampilkan teks "Masukkan nilai f(x): " dan membaca input pengguna dengan fmt.Scan(&fx).

Setelah nilai f(x) diperoleh, program menghitung nilai x menggunakan rumus x := (2 / (fx - 5)) - 5, yang merupakan hasil manipulasi dari persamaan awal $(f(x) = \frac{2}{x} + 5) + 5$). Nilai x dihitung dengan membalikkan persamaan tersebut secara matematis. Terakhir, hasil perhitungan x ditampilkan ke layar menggunakan fmt.Printf dengan format empat angka di belakang koma (%.4f). Program ini memungkinkan pengguna mendapatkan nilai x secara langsung hanya dengan memasukkan nilai f(x).

```
2. Tugas 2
     Source code
     package main
     import (
       "fmt"
       "math"
     )
     func main() {
       var r int
       fmt.Print("Jejari = ")
       fmt.Scan(&r)
       volume := (4.0 / 3.0) * math.Pi * math.Pow(float64(r), 3)
       luas := 4 * math.Pi * math.Pow(float64(r), 2)
       fmt.Printf(
         "Bola dengan jejari %d memiliki volume %.4f dan luas kulit %.4f\n",
         r, volume, luas,
```

```
)
}
```

Screenshoot program:



Deskripsi program:

Program di atas ditulis dengan bahasa Go dan digunakan untuk menghitung volume serta luas permukaan sebuah bola berdasarkan nilai jejari (radius) yang dimasukkan oleh pengguna. Pertama, program mengimpor paket fmt untuk menangani inputoutput dan paket math untuk melakukan perhitungan matematika, seperti penggunaan konstanta π (pi) dan fungsi pemangkatan.

Di dalam fungsi main(), program mendeklarasikan variabel r bertipe integer untuk menyimpan nilai jejari. Pengguna diminta memasukkan nilai jejari melalui perintah fmt.Print, dan nilai tersebut dibaca menggunakan fmt.Scan(&r). Setelah itu, program menghitung volume bola menggunakan rumus I

```
\frac{4}{3}
\text{volume}
                                           \times
                                                                             r^3
                                                        \pi
                                                                 \times
1
dan
             luas
                           permukaannya
                                                   menggunakan
                                                                          rumus
\text{luas}
                                     \times
                                                    \pi
                                                               \times
                                                                             r^2
```

Karena fungsi math.Pow bekerja dengan tipe data float64, nilai r dikonversi dari integer ke float64 terlebih dahulu.

Setelah perhitungan selesai, program menampilkan hasil berupa volume dan luas permukaan dengan format empat angka di belakang koma. Hasil tersebut disajikan dalam satu kalimat yang menyebutkan jejari bola dan nilai volume serta luas permukaannya. Program ini membantu pengguna menghitung kedua nilai tersebut dengan cepat dan akurat hanya melalui input jejari.

3. Tugas 3

Source code

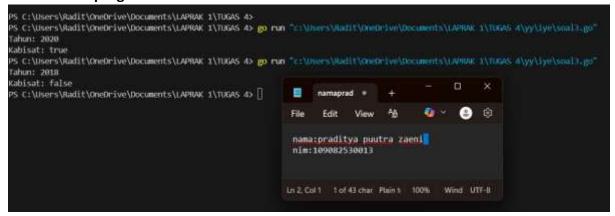
```
import (
    "fmt"
)

func main() {
    var year int
    fmt.Print("Tahun: ")
    fmt.Scan(&year)

isLeap := false
    if year%400 == 0 || (year%4 == 0 && year%100 != 0) {
        isLeap = true
    }

fmt.Printf("Kabisat: %v\n", isLeap)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program di atas ditulis dalam bahasa Go dan berfungsi untuk mengecek apakah suatu tahun merupakan **tahun kabisat** atau bukan. Pertama, program mengimpor paket fmt yang digunakan untuk menampilkan teks ke layar dan membaca input dari pengguna. Di dalam fungsi main(), sebuah variabel bertipe int bernama year dideklarasikan untuk menyimpan input tahun dari pengguna. Program kemudian menampilkan teks "Tahun: " dan membaca nilai yang dimasukkan menggunakan fmt.Scan(&year).

Selanjutnya, program mendeklarasikan variabel isLeap bertipe boolean dengan nilai awal false. Lalu dilakukan pengecekan menggunakan struktur if. Suatu tahun akan dianggap kabisat jika memenuhi salah satu dari dua kondisi berikut: habis dibagi 400, atau habis dibagi 4 tetapi tidak habis dibagi 100. Jika salah satu kondisi itu terpenuhi, maka nilai isLeap diubah menjadi true. Setelah pengecekan, program menampilkan hasil dengan menggunakan fmt.Printf, yaitu mencetak apakah tahun tersebut kabisat atau tidak dalam format Kabisat: true atau Kabisat: false. Dengan demikian, program ini membantu pengguna mengetahui status tahun kabisat berdasarkan aturan kalender Gregorian.

```
4. Tugas 4
   Source code
   package main
   import (
     "fmt"
   )
   func main() {
     var celsius float64
     fmt.Print("Temperatur Celsius: ")
     fmt.Scan(&celsius)
     reamur := celsius * 4 / 5
     fahrenheit := (celsius * 9 / 5) + 32
     kelvin := celsius + 273.15
     fmt.Printf("Derajat Reamur: %.2f\n", reamur)
     fmt.Printf("Derajat Fahrenheit: %.2f\n", fahrenheit)
     fmt.Printf("Derajat Kelvin: %.2f\n", kelvin)
```

}

Screenshoot program



Deskripsi program

Program di atas ditulis dalam bahasa Go dan digunakan untuk mengonversi suhu dari derajat Celsius ke tiga satuan suhu lainnya: Reamur, Fahrenheit, dan Kelvin. Pertama, program mengimpor paket fmt yang digunakan untuk menampilkan teks dan membaca input dari pengguna. Di dalam fungsi main(), sebuah variabel bertipe float64 bernama celsius dideklarasikan untuk menyimpan suhu awal yang dimasukkan pengguna. Program kemudian menampilkan pesan "Temperatur Celsius: " dan membaca input pengguna menggunakan fmt.Scan.

Setelah mendapatkan nilai suhu dalam Celsius, program melakukan tiga perhitungan. Suhu Reamur dihitung dengan rumus celsius * 4 / 5, suhu Fahrenheit dihitung dengan rumus (celsius * 9 / 5) + 32, dan suhu Kelvin didapatkan dengan menambahkan 273.15 pada nilai Celsius. Hasil dari masing-masing konversi kemudian ditampilkan menggunakan fmt.Printf dengan format dua angka di belakang koma. Dengan demikian, program ini membantu pengguna mengetahui konversi suhu dari Celsius ke tiga satuan suhu lainnya secara langsung.