LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 03

Modul 3



Disusun oleh:

REZKY FARREL

109082500203

S1IF-13--02

Asisten Praktikum

Adithana dharma putra

Alfin Ilham Berlianto

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

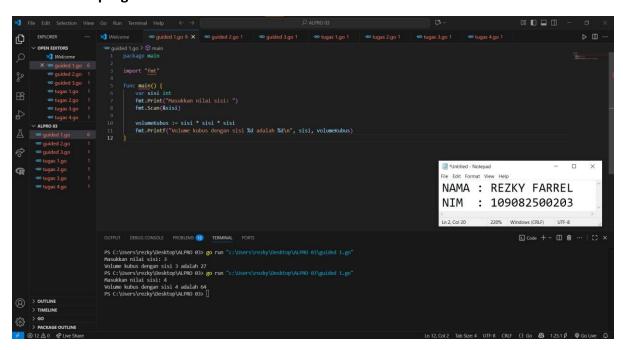
```
package main

import "fmt"

func main() {
    var sisi int
    fmt.Print("Masukkan nilai sisi: ")
    fmt.Scan(&sisi)

    volumeKubus := sisi * sisi * sisi
    fmt.Printf("Volume kubus dengan sisi %d adalah %d\n",
    sisi, volumeKubus)
}
```

Screenshoot program:



Deskripsi program:

Kode ini menjelaskan sebuah program yang fungsinya menghitung isi (volume) dari sebuah kubus. Contoh berapa Panjang sisinya? Lalu setelah pengguna memaasukan sebuah angka, program akan otomatis menghitung dan menampilkan jawabnya

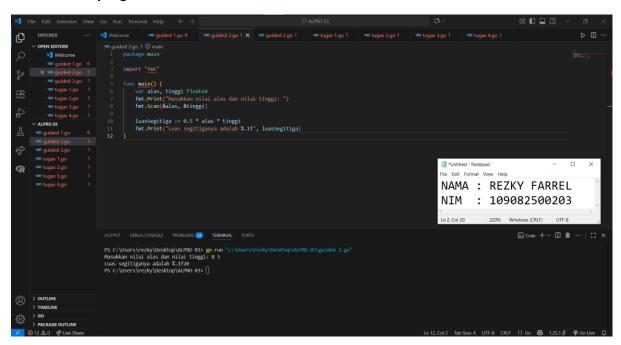
2. Guided 2 Source Code

```
package main
import "fmt"

func main() {
   var alas, tinggi float64
   fmt.Print("Masukkan nilai alas dan nilai tinggi: ")
   fmt.Scan(&alas, &tinggi)

   luasSegitiga := 0.5 * alas * tinggi
   fmt.Print("Luas segitiganya adalah %.1f", luasSegitiga)
}
```

Screenshoot program:



Deskripsi program:

Program ini menjelaskan tentang menghitung luas segitiga. Cara kerjanya, program ini akan minta kita memasukan angka untuk alas dan tinggi, lalu dia akan menghitung jawabannya secara otomatis

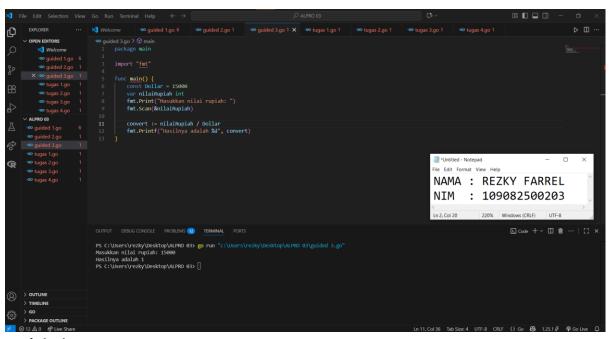
3. Guided 3 Source Code

```
package main
import "fmt"

func main() {
   const Dollar = 15000
   var nilaiRupiah int
   fmt.Print("Masukkan nilai rupiah: ")
   fmt.Scan(&nilaiRupiah)

   convert := nilaiRupiah / Dollar
   fmt.Printf("Hasilnya adalah %d", convert)
}
```

Screenshoot program:



Deskripsi program:

Program ini adalah kalkulator buat tukar Rupiah ke Dolar, dimana 1 Dolarnya di hitung menjadi Rp15.000

TUGAS

1. Tugas 1

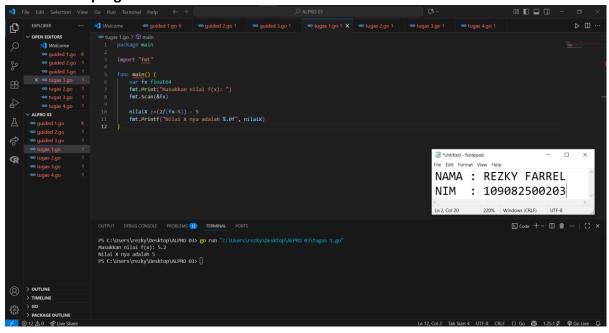
Source code

```
package main
import "fmt"

func main() {
   var fx float64
   fmt.Print("Masukkan nilai f(x): ")
   fmt.Scan(&fx)

   nilaiX :=(2/(fx-5)) - 5
   fmt.Printf("Nilai X nya adalah %.0f", nilaiX)
}
```

Screenshoot program:



Deskripsi program:

Program ini adalah menyelesaikan sebuah soal matematika. Pengguna memberikan angka 5.2 sebagai soalnya, lalu secara otomatis program ini dengan pintar dan berhasil menemukan jawaban yang benar

2. Tugas 2

Source code

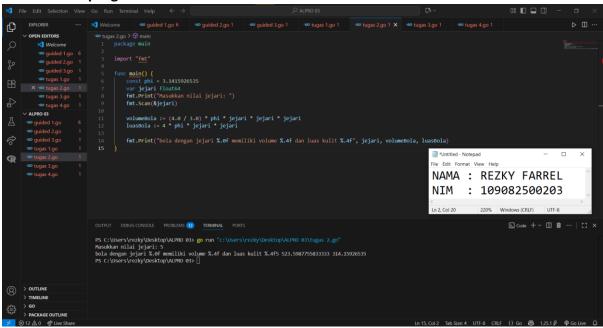
```
package main
import "fmt"

func main() {
    const phi = 3.1415926535
    var jejari float64
    fmt.Print("Masukkan nilai jejari: ")
    fmt.Scan(&jejari)

    volumeBola := (4.0 / 3.0) * phi * jejari * jejari *
    jejari
    luasBola := 4 * phi * jejari * jejari

    fmt.Print("bola dengan jejari %.0f memiliki volume %.4f
dan luas kulit %.4f", jejari, volumeBola, luasBola)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program ini adalah menghitung dua hal sekaligus untuk sebuah bola : isi (volume) dan luas kulitnya.hanya dengan diberi tahu jari-jarinya. Cara menghitungnya sudah sangat benar dan akurat.

3. Tugas 3

Source code

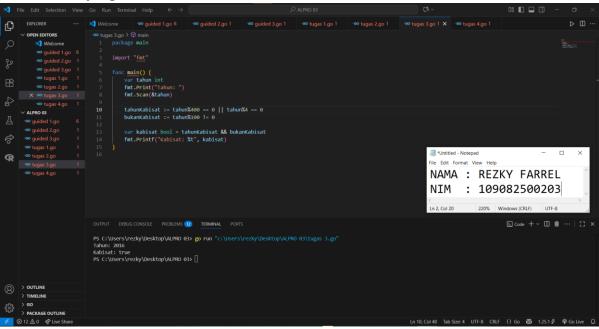
```
package main
import "fmt"

func main() {
    var tahun int
    fmt.Print("Tahun: ")
    fmt.Scan(&tahun)

    tahunKabisat := tahun%400 == 0 || tahun%4 == 0
    bukanKabisat := tahun%100 != 0

    var kabisat bool = tahunKabisat && bukanKabisat
    fmt.Printf("Kabisat: %t", kabisat)
}
```

Screenshoot program:



Deskripsi program

Program ini tugasnya memeriksa apakah sebuah tahun termauk kabisat atau tidak.

4. Tugas 4

Source code

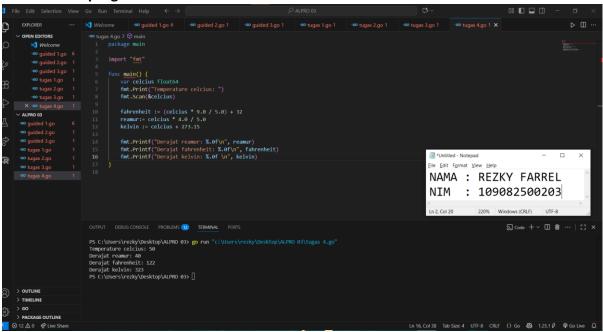
```
package main
import "fmt"

func main() {
    var celcius float64
    fmt.Print("Temperature celcius: ")
    fmt.Scan(&celcius)

    fahrenheit := (celcius * 9.0 / 5.0) + 32
    reamur:= celcius * 4.0 / 5.0
    kelvin := celcius + 273.15

    fmt.Printf("Derajat reamur: %.0f\n", reamur)
    fmt.Printf("Derajat fahrenheit: %.0f\n", fahrenheit)
    fmt.Printf("Derajat kelvin: %.0f \n", kelvin)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program ini adalah kalkulator suhu. Cukup memasukan suhu dalam celcius , dan program ini akan langsung memberikan hasilnya dalam tiga jenis suhu lain seperti : Reaumur, Fahrenheit, dan Kelvin.