

**LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA  
DAN PEMROGRAMAN 1**

**MODUL [No. 03]  
Tipe Data & Variabel**



**Disusun oleh:  
Rafli Firmansyah  
109082500095  
S1IF-13-02**

**Asisten Praktikum**  
Adithana dharma putra  
Alfin Ilham Berlianto

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO  
2025**

## LATIHAN KELAS – GUIDED

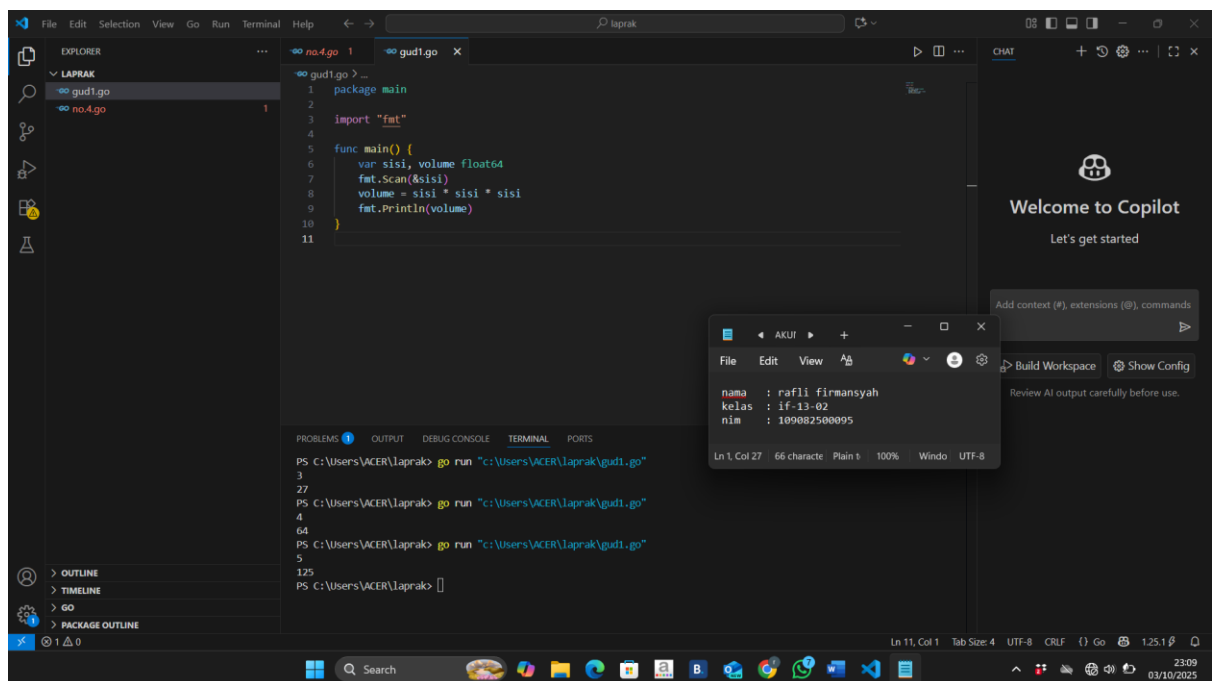
### 1. Guided 1 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var sisi, volume float64
    fmt.Scan(&sisi)
    volume = sisi * sisi * sisi
    fmt.Println(volume)
}
```

### Screenshoot program



### Deskripsi program :

Program di atas berfungsi untuk menghitung sebuah kubus berdasarkan panjang sisi yang di masukan seperti pada kode di atas misalkan pengguna memasukan nilai sisi : 3 maka keluaran nilai volumenya adalah 27.

## 2. Guided 2

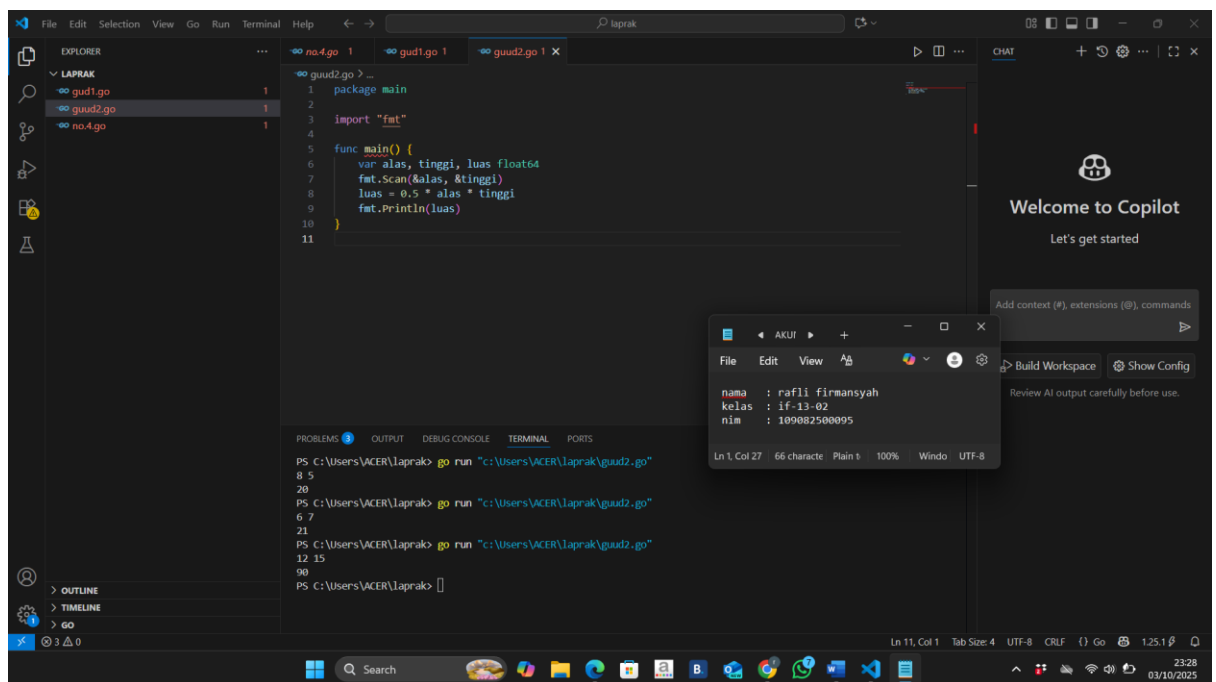
### Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var alas, tinggi, luas float64
    fmt.Scan(&alas, &tinggi)
    luas = 0.5 * alas * tinggi
    fmt.Println(luas)
}
```

### Screenshoot program



### Deskripsi program :

Program di atas digunakan untuk menghitung luas segitiga pengguna memasukkan nilai alas dan tinggi, lalu program menghitung luas menggunakan rumus  $0.5 * \text{alas} * \text{tinggi}$  hasil luas segitiga kemudian ditampilkan di layar.

### 3. Guided 3

#### Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {

    var sisi, volume float64

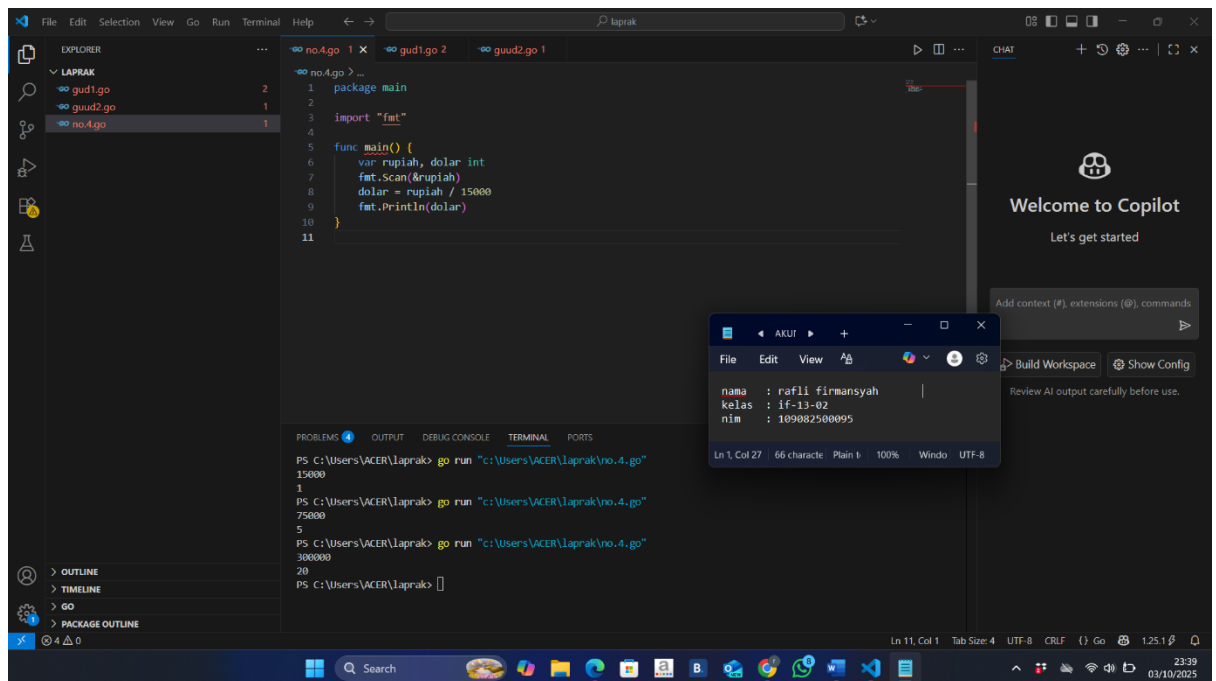
    fmt.Scan(&sisi)

    volume = sisi * sisi * sisi

    fmt.Println(volume)

}
```

#### Screenshoot program



#### Deskripsi program :

Program ini berfungsi untuk mengonversi mata uang Rupiah ke Dolar.

- Pengguna memasukkan jumlah uang dalam Rupiah.
- Program membagi nilai Rupiah dengan 15.000 (asumsi kurs tetap).
- Hasil konversi ditampilkan dalam bentuk nilai Dolar.

## TUGAS

### 1. Tugas 1

#### Source code

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var fx float64

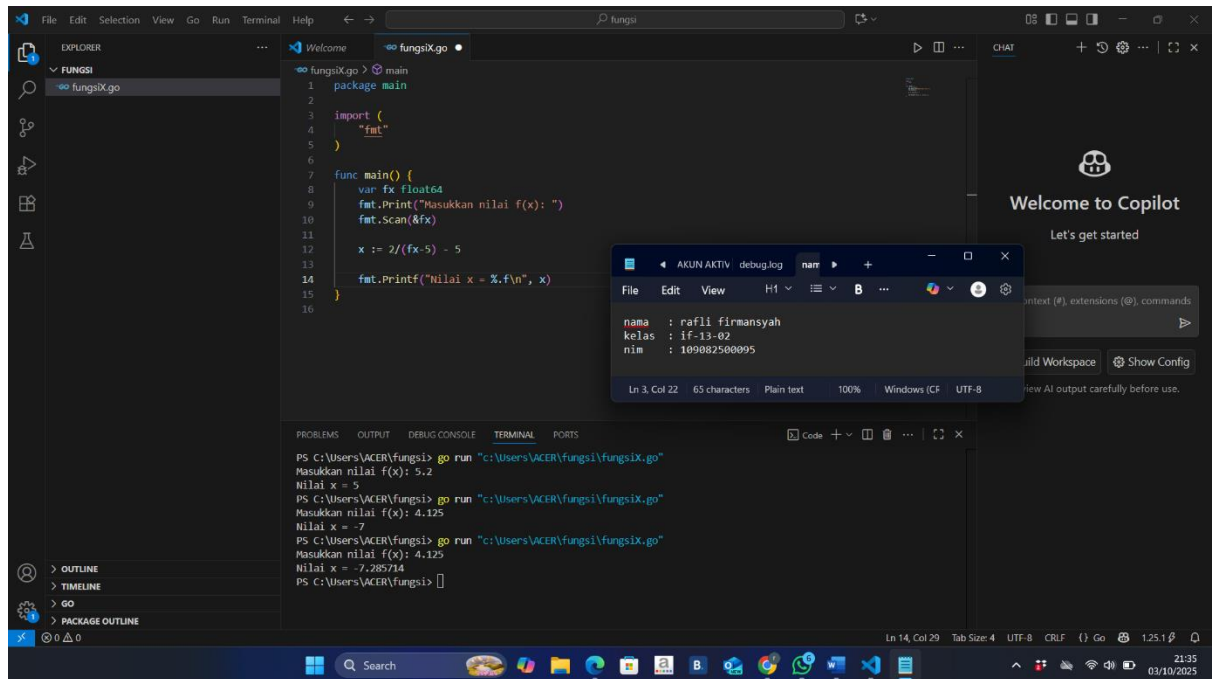
    fmt.Print("Masukkan nilai f(x): ")

    fmt.Scan(&fx)

    x := 2/(fx-5) - 5

    fmt.Printf("Nilai x = %.f\n", x)
}
```

## Screenshoot program



### Deskripsi program :

Program di atas menjelaskan tentang penggunaan untuk menghitung nilai x pada soal persamaan di atas dengan masukan nilai f(x) dengan keluaran berupa nilai x.

## 2. Tugas 2

### Source code

```
package main

import (
    "fmt"
    "math"
)

func main() {
    var r int
    fmt.Print("jarijadi = ")
    fmt.Scan(&r)
```

```

volume := (4.0 / 3.0) * math.Pi * math.Pow(float64(r), 3)

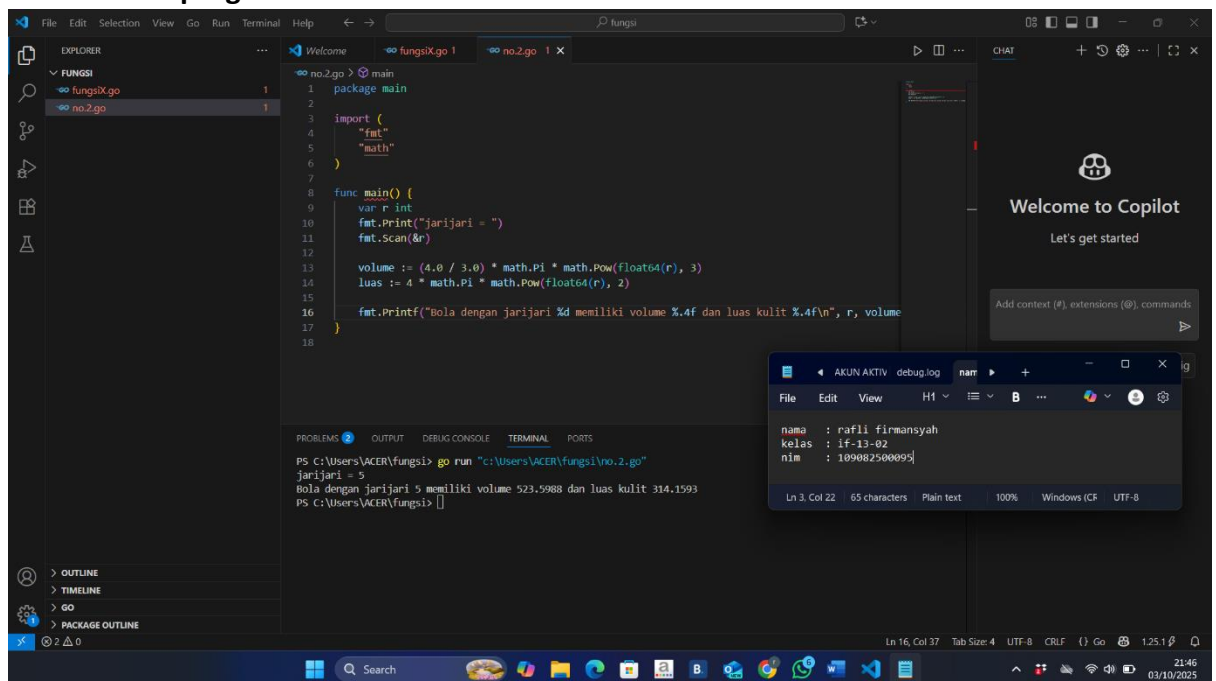
luas := 4 * math.Pi * math.Pow(float64(r), 2)

fmt.Printf("Bola dengan jarijari %d memiliki volume %.4f dan luas kulit
%.4f\n", r, volume, luas)

}

```

### Screenshoot program



### Deskripsi program :

Program ini digunakan untuk menghitung Volume dan Luas kulit bola berdasarkan input jari-jari bola yang diberikan oleh pengguna.

### 3. Tugas 3

#### Source code

```
package main

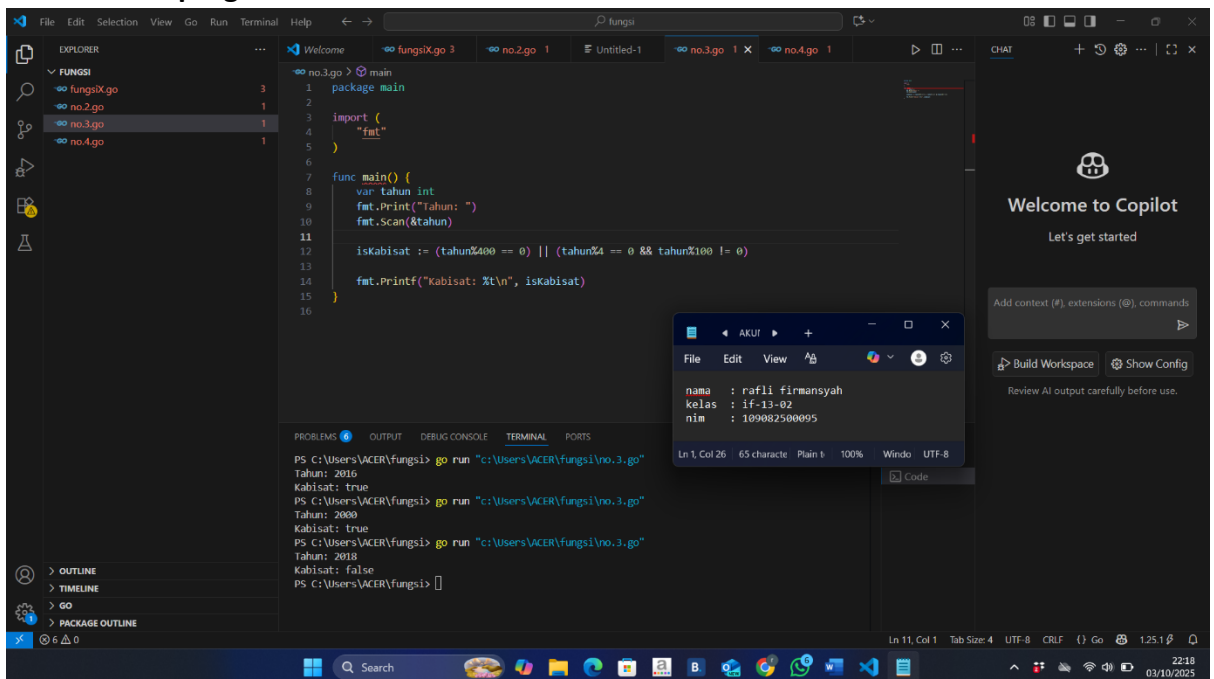
import (
    "fmt"
)

func main() {
    var tahun int
    fmt.Print("Tahun: ")
    fmt.Scan(&tahun)

    isKabisat := (tahun%400 == 0) || (tahun%4 == 0 && tahun%100 != 0)

    fmt.Printf("Kabisat: %t\n", isKabisat)
}
```

#### Screenshoot program



#### Deskripsi program :

Program ini digunakan untuk memeriksa apakah suatu tahun yang dimasukkan oleh pengguna merupakan tahun kabisat atau bukan.



#### 4. Tugas 4

##### Source code

```
package main

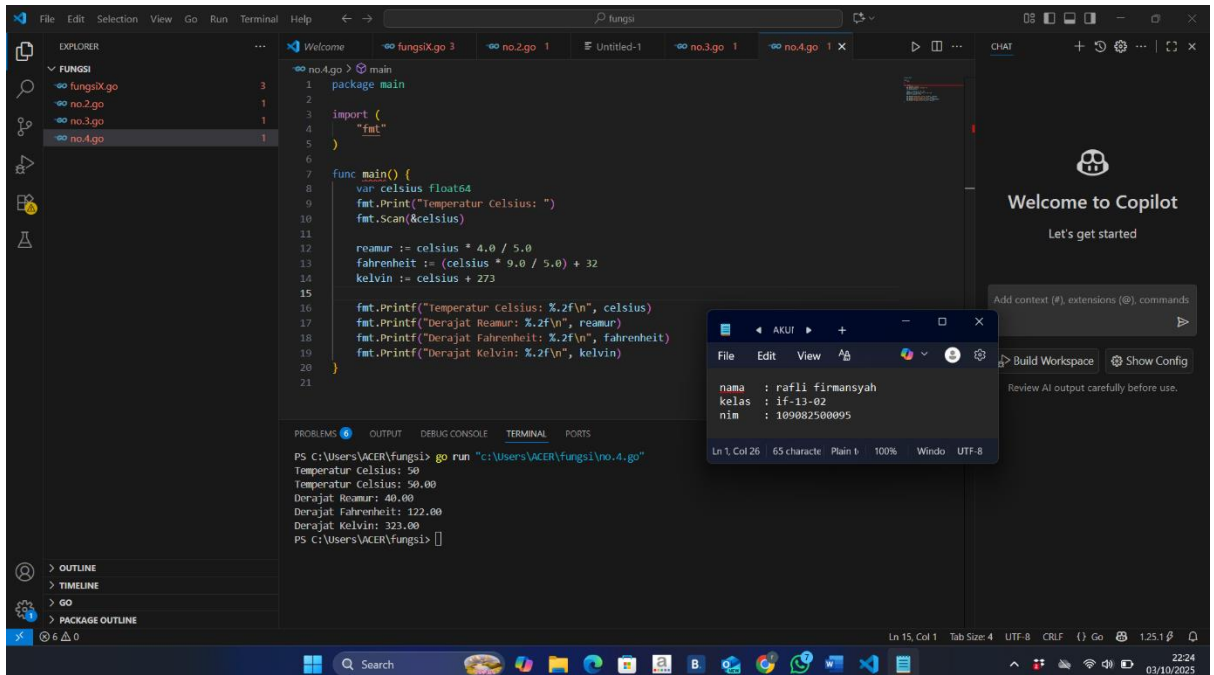
import (
    "fmt"
)

func main() {
    var celsius float64
    fmt.Print("Temperatur Celsius: ")
    fmt.Scan(&celsius)

    reamur := celsius * 4.0 / 5.0
    fahrenheit := (celsius * 9.0 / 5.0) + 32
    kelvin := celsius + 273

    fmt.Printf("Temperatur Celsius: %.2f\n", celsius)
    fmt.Printf("Derajat Reamur: %.2f\n", reamur)
    fmt.Printf("Derajat Fahrenheit: %.2f\n", fahrenheit)
    fmt.Printf("Derajat Kelvin: %.2f\n", kelvin)
}
```

##### Screenshoot program



**Deskripsi program :**

**Program ini di gunakan untuk mengkonversi suhu seperti yang tertera di atas yaitu konversi satuan suhu celcius kedalam satuan suhu reamur, fahrenheit, dan kelvin.**