LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 04

I/O, TIPE DATA & VARIABEL



Disusun oleh:

FARID HERDIYANTO VITASANDI

109082500123

S1IF-13-02

Asisten Praktikum

Adithana dharma putra Alfin Ilham Berlianto

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

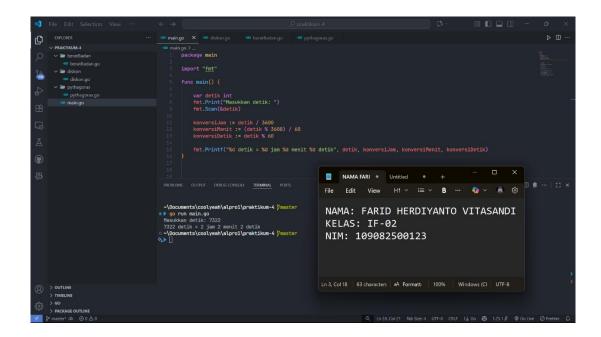
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var detik int
   fmt.Print("Masukkan detik: ")
   fmt.Scan(&detik)
   konversiJam := detik / 3600
   konversiMenit := (detik % 3600) / 60
   konversiDetik := detik % 60
    fmt.Printf("%d detik = %d jam %d menit %d detik", detik,
konversiJam, konversiMenit, konversiDetik)
```

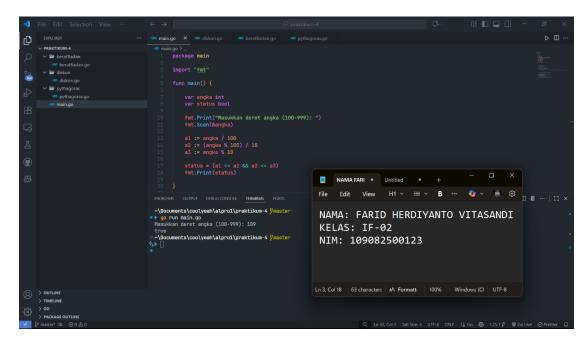


Deskripsi program

Program di atas adalah program yang dibuat untuk mengonversi satuan waktu dari detik menjadi jam, menit, dan detik. Program akan meminta input berupa bilangan bulat dari User yang kemudian akan disimpan ke dalam variable *detik*. Setelah itu akan dilakukan perhitugan yang dimana jumlah jam diperoleh dengan *detik / 3600*, menit dihitung dari sisa detik dengan *(detik % 3600) / 60*, dan detik sisanya diperoleh dari *detik % 60*. Hasil konversi ini nantinya akan ditampilkan menggunakan *fmt.Printf* dalam format jam, menit, dan detik seperti yang ada pada hasil screenshoot di atas.

2. Guided 2 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
     var angka int
     var status bool
     fmt.Print("Masukkan deret angka (100-999): ")
     fmt.Scan(&angka)
     a1 := angka / 100
     a2 := (angka % 100) / 10
     a3 := angka % 10
     status = (a1 <= a2 && a2 <= a3)
     fmt.Print(status)
}
```

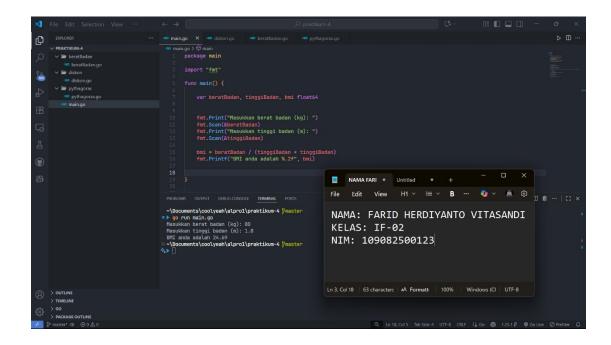


Deskripsi program

Program di atas adalah program yang dibuat untuk mengecek apakah tiga digit sebuah angka berurutan dari kecil ke besar atau tidak. User diminta untuk menginput angka bilangan bulat antara 100 sampai 999 yang nantinya akan disimpan di variable angka. Angka ratusan diperoleh dengan angka / 100, puluhan dengan (angka % 100) / 10, dan satuan dengan angka % 10. Setelah itu dilakukan pengecekan dengan kondisi a1 <= a2 && a2 <= a3, artinya digit pertama harus lebih kecil atau sama dengan digit kedua, dan digit kedua lebih kecil atau sama dengan digit ketiga. Hasilnya akan disimpan di variable status yang bertipe boolean dan akan ditampilkan sebagai true atau false seperti yang terlihat pada hasil screenshoot di atas.

3. Guided 3 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
     var beratBadan, tinggiBadan, bmi float64
     fmt.Print("Masukkan berat badan (kg): ")
     fmt.Scan(&beratBadan)
     fmt.Print("Masukkan tinggi badan (m): ")
     fmt.Scan(&tinggiBadan)
     bmi = beratBadan / (tinggiBadan * tinggiBadan)
     fmt.Printf("BMI anda adalah %.2f", bmi)
```



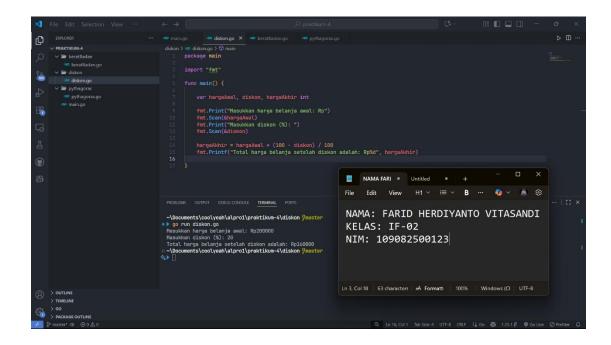
Deskripsi program

Program di atas adalah program yang dibuat untuk menghitung BMI (Body Mass Index) seseorang. Program ini menggunakan tiga variable yang bertipe *float64* yaitu, *beratBadan, tinggiBadan*, dan *bmi*. Program akan meminta User untuk memasukkan berat badan dalam satuan kilogram dan tinggi badan dalam satuan meter. Setelah itu program akan mulai menghitung dengan rumus yang sudah ditetapkan yaitu *berat / (tinggiBadan* tinggiBadan)*. Hasil perhitungan nantinya akan disimpan di variable *bmi* dan ditampilkan dengan format dua angka di belakang koma menggunakan *fmt.Printf* seperti yang terlihat pada screenshoot di atas.

TUGAS

1. Soal 1 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var hargaAwal, diskon, hargaAkhir int
    fmt.Print("Masukkan harga belanja awal: Rp")
   fmt.Scan(&hargaAwal)
    fmt.Print("Masukkan diskon (%): ")
    fmt.Scan(&diskon)
   hargaAkhir = hargaAwal * (100 - diskon) / 100
    fmt.Printf("Total harga belanja setelah diskon adalah:
Rp%d", hargaAkhir)
}
```



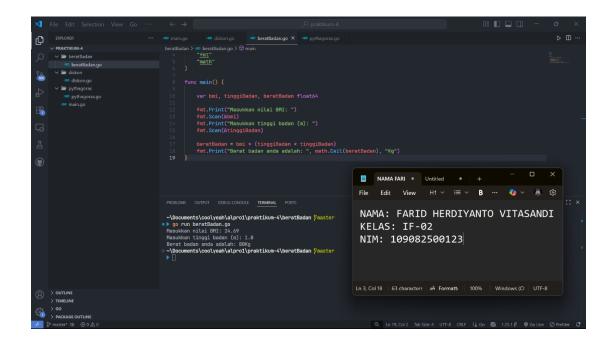
Deskripsi program

Program di atas adalah program yang dibuat untuk menghitung harga sesuatu setelah diskon. Program akan meminta User untuk memasukkan harga awal dan persentase diskon, lalu program akan mulai menghitung harga akhir dengan rumus hargaAkhir = hargaAwal*(100 - diskon)/100. Kemudian, hasilnya akan ditampilkan menggunakan fmt.Printf seperti yang terlihat pada screenshoot di atas.

2. Soal 2

Source Code

```
package main
import (
     "fmt"
     "math"
)
func main() {
     var bmi, tinggiBadan, beratBadan float64
     fmt.Print("Masukkan nilai BMI: ")
     fmt.Scan(&bmi)
     fmt.Print("Masukkan tinggi badan (m): ")
     fmt.Scan(&tinggiBadan)
     beratBadan = bmi * (tinggiBadan * tinggiBadan)
     fmt.Print("Berat badan anda adalah: ",
math.Ceil(beratBadan), "Kg")
}
```



Deskripsi program

Program di atas berfungsi untuk menghitung berat badan seseorang berdasarakan BMI (Body Mass Index) dan tinggi badannya. Pada kode di atas terdapat tiga variable bertipe float64 yaitu: bmi, tinggiBadan, dan beratBadan yang berfungsi untuk menyimpan nilai. Kemudian, program akan meminta User untuk memasukkan nilai BMI dan tinggi badan dalam meter yang kemudian akan dihitung dengan rumus *berat = bmi (tinggiBadan x tinggiBadan)*. Hasil perhitungan nantinya akan dibulatkan ke atas menggunakan fungsi *math.Ceil()* yang diimpor dari library "math" dan akan ditampilkan dengan satuan kilogram (Kg) seperti yang terlihat pada hasil screenshoot di atas.

3. Soal 3

Source Code

```
package main
import (
    "fmt"
    "math"
)
func main() {
   var ax, ay, bx, by, cx, cy float64
    fmt.Print("Masukkan titik koordinat A: ")
   fmt.Scan(&ax, &ay)
   fmt.Print("Masukkan titik koordinat B: ")
   fmt.Scan(&bx, &by)
   fmt.Print("Masukkan titik koordinat C: ")
   fmt.Scan(&cx, &cy)
   sisiAB := math.Sqrt(math.Pow(bx - ax, 2) + math.Pow(by -
ay, 2))
   sisiBC := math.Sqrt(math.Pow(cx - bx, 2) + math.Pow(cy -
by, 2))
   sisiCA := math.Sqrt(math.Pow(ax - cx, 2) + math.Pow(ay -
cy, 2))
```

```
sisiTerpanjang := math.Max(sisiAB, math.Max(sisiBC,
sisiCA))

fmt.Printf("Sisi terpanjang adalah: %.2f\n",
sisiTerpanjang)
}
```

```
Place Edit Selection View Go ... 

| Discourage | Discour
```

Deskripsi program

Program di atas dibuat untuk menentukan sisi terpanjang dari sebuah segitiga berdasarkan tiga titik koordinat (A, B, C). User akan diminta untuk memasukkan nilai koordinat masing-masing titik. Kemudian, program akan mulai menghitung panjang ketiga sisi segitiga menggunakan rumus jarak antar dua titik, yaitu, $\sqrt{((x_2-x_1)^2+(y_2-y_1)^2)}$, dan kemudian akan disimpan pada variable sisiAB, sisiBC, sisiCA. Setelah semua sisi sudah diketahui, program kemudian akan menggunakan fungsi math.Max() yang diimpor dari library "math" untuk mencari sisi mana yang paling panjang. Selanjutnya, sisi terpanjang akan ditampilkan seperti yang terlihat pada gambar di atas.