# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 5 FOR-LOOP



Disusun oleh:

Andromeda Alika Ramadhani 109082500156

S1IF-13-02

**Asisten Praktikum** 

Adithana dharma putra

Alfin Ilham Berlianto

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

#### **LATIHAN KELAS – GUIDED**

# 1. Guided 1 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var a, b int
    fmt.Print("Masukkan nilai awal: ")
    fmt.Scan(&a)
    fmt.Print("Masukkan nilai akhir: ")
    fmt.Scan(&b)

for i := a; i <= b; i++ {
    fmt.Print(i, " ")
    }
}</pre>
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

\( \sum_ \text{Code} \to \cdots \text{ if else if\For Loop\} go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} \( \text{Dasabakkan nilai awal: 7 \) -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 \\ PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} \( \text{Dasabakkan nilai awal: 7 \) -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 \\ PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} \( \text{Dasabakkan nilai awal: 7 \) -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 \\ PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\} \( \text{Dasabakkan nilai awal: 7 \) -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 \\ PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop\}
```

Pada program diatas, kita diminta untuk membuat program dimana ketika menginputkan 2 nilai, maka program tersebut akan mencetak angka dari angka pertama yang diinputkan sampai angka terakhir yang diinputkan:

- 1. Deklarasikan variabel yang akan kita gunakan. Disini kita menggunakan 2 variabel karena kita diminta untuk menginputkan 2 nilai yaitu nilai awal dan nilai akhir. Tipe data yang kita gunakan yaitu tipe data integer karena yang diminta adalah bilangan bulat. Tipe data integer berfungsi untuk menyimpan data numerik non desimal seperti 5, 2, 1, -2.
- 2. Gunakan "fmt.Scan(&a)" dan "fmt.Scan(&b)" untuk memasukkan variabel angka.
- 3. Selanjutnya gunakan logika for loop untuk melakukan perulangan dengan cara mengubah nilai variabel iterasi sampai kondisi terpenuhi.
- 4. Terakhir, gunakan "fmt.Print(i, "")" untuk menampilkan setiap nilai i dari nilai awal sampai nilai terakhir yang telah diinputkan.

# 2. Guided 2 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {

  var j, alas, tinggi, n int

  var luas float64
```

```
fmt.Scan(&n)

for j = 1; j <= n; j += 1 {
    fmt.Scan(&alas, &tinggi)
    luas = 0.5 * float64(alas*tinggi)
    fmt.Println(luas)
}</pre>
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
                                                                                       ∑ Code + ∨ □ □ ··· | □ ×
, if else if\For Loop\Loop2\guide2.go"
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else
11 2
32 14
15 15
112.5
20 35
, if else if\For Loop\Loop2\guide2.go'
3
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else
12 32
231 234
27027
43 34
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> []
```

Pada program diatas, kita diminta untuk membuat program untuk menghitung luas segitiga secara berulang sebanyak n kali:

- 1. Deklarasikan variabel yang akan kita gunakan. Disini kita menggunakan 3 variabel yaitu variabel alas dan tinggi untuk menghitung luas segitiga dan variabel n untuk menginputkan banyak segitiga yang akan kita hitung. Tipe data yang kita gunakan yaitu tipe data integer karena yang diminta adalah bilangan bulat. Tipe data integer berfungsi untuk menyimpan data numerik non desimal seperti 5, 2, 1, -2. Selanjutnya kita juga membuat variabel luas dengan tipe float64 untuk menyimpan hasil perhitungan dari luas segitiga. Tipe data float64 berfungsi untuk menyimpan data numerik desimal seperti 5.2, 1.2.
- 2. Gunakan "fmt.Scan(&n)" untuk menginputkan variabel n untuk menghitung banyak segitiga.
- 3. Selanjutnya gunakan logika for loop untuk melakukan perulangan dengan cara mengubah nilai variabel iterasi sampai kondisi terpenuhi.
- 4. Gunakan "fmt.Scan(&alas, &tinggi)" untuk menginputkan alas dan tinggi segitiga yang akan kita hitung.
- 5. Masukkan rumus luas segitiga yaitu ½ x alas x tinggi untuk menghitung luas segitiga. Karena di awal, variabel alas dan tinggi merupakan variabel dengan tipe data integer, maka kita perlu melakukan konversi variabel tersebut menjadi tipe data float karena variabel luas menggunakan tipe data float.
- 6. Terakhir, gunakan "fmt.Println(luas)" untuk menampilkan hasil luas alas segitiga sebanyak n yang telah kita inputkan.

# 3. Guided 3 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var a, b, hasil int
    fmt.Scan(&a, &b)
    hasil = 0

for i := 1; i <= b; i += 1 {</pre>
```

```
hasil = hasil + a
}
fmt.Println(hasil)
}
```

```
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop> $\bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} \bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} $\bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} \bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} $\bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} \bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} $\bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} \bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} $\bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} \bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} $\bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} \bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} $\bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} \bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} \bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\For Loop>} \bigcit{\text{SULIAH\ALGORITMA DAN
```

#### Deskripsi program

Pada program diatas, kita diminta untuk membuat program penjumlahan berulang:

- 1. Deklarasikan variabel yang akan kita gunakan. Disini kita menggunakan 2 variabel karena kita diminta untuk menginputkan 2 nilai yaitu nilai awal dan nilai akhir. Tipe data yang kita gunakan yaitu tipe data integer karena yang diminta adalah bilangan bulat. Tipe data integer berfungsi untuk menyimpan data numerik non desimal seperti 5, 2, 1, -2. Selanjutnya, kita buat juga variabel hasil untuk menyimpan hasil dari penjumlahan.
- 2. Gunakan "fmt.Scan(&a)" dan "fmt.Scan(&b)" untuk memasukkan variabel a dan b.
- 3. Jangan lupa untuk variabel hasil kita set ke hasil = 0 supaya penjumlahan dapat berjalan dengan benar dan tidak menghasilkan nilai yang tidak diinginkan.

- 4. Selanjutnya gunakan logika for loop for i := 1; i <= b; i++ melakukan perulangan sebanyak b kali dimana setiap iterasi dengan nilai a ditambahkan ke variable hasil.
- 5. Terakhir, gunakan "fmt.Println(hasil)" untuk menampilkan hasil penjumlahan secara berulang berdasarkan nilai yang telah kita inputkan.

#### **TUGAS**

# 1. Tugas 1

#### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
   var bilangan, i, total int
   fmt.Print("Masukkan nilai n: ")
   fmt.Scan(&bilangan)

for i = 1; i <= bilangan; i++ {
      total = total + i
   }
   fmt.Println("Total: ", total)
}</pre>
```

```
∞ soal1.go >
      package main
      import "fmt"
                                                        109082500156
                                                        IF-13-02
      func main() {
                                                        Andromeda Alika Ramadhani
          var bilangan, i, total int
          fmt.Print("Masukkan nilai n: ")
          fmt.Scan(&bilangan)
          for i = 1; i \leftarrow bilangan; i++ \{
              total = total + i
          fmt.Println("Total: ", total)
                                                                                      TERMINAL
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else
Masukkan nilai n: 6
Total: 21
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else
Masukkan nilai n: 1
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else
Masukkan nilai n: 3
Total: 6
```

Pada program diatas, kita diminta untuk membuat program untuk menghitung volume n kerucut jika diketahui jari-jari dan tingginya:

- 1. Deklarasikan variabel yang akan kita gunakan. Disini kita menggunakan variabel bilangan untuk menginputkan nilai n. Tipe data yang kita gunakan yaitu tipe data integer karena yang diminta adalah bilangan bulat. Selanjutnya, kita buat juga variabel total untuk menyimpan hasil penjumlahan. Tipe data integer berfungsi untuk menyimpan data numerik non desimal seperti 5, 2, 1, -2.
- 2. Gunakan "fmt.Scan(&bilangan)" untuk memasukkan variabel bilangan yang akan kita jumlahkan.
- 3. Selanjutnya gunakan logika for loop untuk melakukan perulangan dengan cara mengubah nilai variabel iterasi sampai kondisi terpenuhi dimana pada setiap iterasi, nilai i ditambahkan ke variabel total.
- 4. Terakhir, gunakan "fmt.Println("Total: ", total)" untuk menampilkan total nilai berdasarkan bilangan yang telah kita inputkan.

## 2. Tugas 2

#### Source code

```
package main
import (
```

```
"fmt"
    "math"
)
func main() {
   var n, i int
   var jari2, tinggi float64
   fmt.Print("Masukkan nilai n: ")
   fmt.Scan(&n)
   for i = 1; i <= n; i++ {
        fmt.Scan(&jari2, &tinggi)
       volume := (1.0 / 3.0) * math.Pi * (jari2 *
jari2) * tinggi
       fmt.Print(volume)
   }
}
```

```
package main
                                                               109082500156
           "fmt"
           "math"
                                                               IF-13-02
                                                               Andromeda Alika Ramadhani
       func main() {
          var jari2, tinggi float64
           fmt.Print("Masukkan nilai n: ")
           fmt.Scan(&n)
           for i = 1; i <= n; i++ {
               fmt.Scan(&jari2, &tinggi)
               volume := (1.0 / 3.0) * math.Pi * (jari2 * jari2) * tinggi
               fmt.Print(volume)
                                 TERMINAL
                                                                                        E Code + ∨ □ □ □ ··· | □ ×
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\Latihan Soal> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if,
else, if else if\Latihan Soal\Soal2\soal2.go
Masukkan nilai n: 1
37.699111843077524
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\Latihan Soal> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if,
else, if else if\Latihan Soal\Soal2\soal2.go
Masukkan nilai n: 3
1.0471975511965979
8.377580409572783
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\Latihan Soal>
```

Pada program diatas, kita diminta untuk membuat program untuk menghitung luas segitiga secara berulang sebanyak n kali:

- 1. Deklarasikan variabel yang akan kita gunakan. Variabel yang kita gunakan adalah variabel n dengan tipe data integer untuk menyimpan nilai n yang akan kita inputkan. Tipe data yang kita gunakan yaitu tipe data integer karena yang diminta adalah bilangan bulat. Tipe data integer berfungsi untuk menyimpan data numerik non desimal seperti 5, 2, 1, -2. Selanjutnya kita juga membuat variabel jari-jari dan tinggi dengan tipe float64 untuk menyimpan input jari-jari dan tinggi dari kerucut yang akan kita hitung. Tipe data float64 berfungsi untuk menyimpan data numerik desimal seperti 5.2, 1.2.
- 2. Gunakan "fmt.Scan(&n)" untuk menginputkan variabel n untuk menghitung volume kerucut sebanyak n kali.
- 3. Selanjutnya gunakan logika for loop untuk melakukan perulangan sampai volume kerucut yang dihitung mencapai n kali.
- 4. Gunakan "fmt.Scan(&jari-jari, &tinggi)" untuk menginputkan jari-jari dan tinggi kerucut yang akan kita hitung.

- 5. Masukkan rumus volume kerucut yaitu 1/3 x Pi x (r x r) x tinggi untuk menghitung volume kerucut.
- 6. Terakhir, gunakan "fmt.Print(volume)" untuk menampilkan hasil volume kerucut sebanyak n kali berdasarkan nilai yang telah kita inputkan.

# 3. Tugas 3

#### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var angka, pangkat, hasil, i int
    fmt.Scan(&angka, &pangkat)

hasil = 1
    for i = 1; i <= pangkat; i++ {
        hasil = hasil * angka
    }
    fmt.Print(hasil)
}</pre>
```

```
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\Latihan Soal> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\Latihan Soal> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\Latihan Soal\Soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soal3\soa
```

Pada program diatas, kita diminta untuk membuat program penjumlahan berulang:

- Deklarasikan variabel yang akan kita gunakan. Variabel yang kita gunakan adalah variabel angka, pangkat dengan tipe data integer. Tipe data yang kita gunakan yaitu tipe data integer karena yang diminta adalah bilangan bulat. Tipe data integer berfungsi untuk menyimpan data numerik non desimal seperti 5, 2, 1, -
  - 2. Selanjutnya, kita buat juga variabel hasil untuk menyimpan hasil dari pemangkatan yang akan kita hitung.
- 2. Gunakan "fmt.Scan(&angka)" dan "fmt.Scan(&pangkat)" untuk memasukkan variabel angka dan pangkat.
- 3. Jangan lupa untuk variabel hasil kita set ke hasil = 1 supaya hasil pemangkatan dapat berjalan dengan benar dan tidak menghasilkan nilai yang tidak diinginkan.
- 4. Selanjutnya gunakan logika for loop for i = 1; i <= pangkat; i++ untuk menjalankan pengulangan sebanyak nilai pangkat dimana setiap iterasi dengan nilai hasil dikalikan dengan angka untuk melakukan pemangkatan.
- 5. Terakhir, gunakan "fmt.Print(hasil)" untuk menampilkan hasil pemangkatan secara berulang berdasarkan angka dan pangkat yang telah kita inputkan.

#### 4. Tugas 4

#### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
   var n, i, hasil int
   fmt.Print("Masukkan nilai n: ")
   fmt.Scan(&n)

hasil = 1
   for i = 1; i <= n; i++ {</pre>
```

```
hasil = hasil * i
}
fmt.Println(hasil)
}
```

```
🥯 soal4.go > 🕅 main
     package main
                                                         109082500156
                                                         IF-13-02
                                                         Andromeda Alika Ramadhani
      func main() {
         var n, i, hasil int
          fmt.Print("Masukkan nilai n: ")
          fmt.Scan(&n)
          hasil = 1
for i = 1; i <= n; i++ {
             hasil = hasil * i
          fmt.Println(hasil)
                                TERMINAL
                                                                                       PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\Latihan Soal> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if,
Masukkan nilai n: 0
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\Latihan Soal> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if,
Masukkan nilai n: 1
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\Latihan Soal> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if,
Masukkan nilai n: 5
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\Latihan Soal> go run "e:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if,
Masukkan nilai n: 10
PS E:\KULIAH\ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN\if, else, if else if\Latihan Soal>
```

## Deskripsi program

Pada program diatas, kita diminta untuk membuat program penjumlahan berulang:

- 1. Deklarasikan variabel yang akan kita gunakan. Variabel yang kita gunakan adalah variabel n dengan tipe data integer. Tipe data yang kita gunakan yaitu tipe data integer karena yang diminta adalah bilangan bulat. Tipe data integer berfungsi untuk menyimpan data numerik non desimal seperti 5, 2, 1, -2. Selanjutnya, kita buat juga variabel hasil untuk menyimpan hasil dari pemfaktoran yang akan kita hitung.
- 2. Gunakan "fmt.Scan(&n)" untuk memasukkan variabel angka yang akan kita faktorkan.
- 3. Jangan lupa untuk variabel hasil kita set ke hasil = 1 supaya hasil pemfaktoran dapat berjalan dengan benar dan tidak menghasilkan nilai yang tidak diinginkan.

- 4. Selanjutnya gunakan logika for loop for i = 1; i <= n; i++ untuk menjalankan pengulangan sebanyak nilai n dimana setiap iterasi dengan nilai hasil dikalikan dengan i untuk melakukan pemfaktoran.
- 5. Terakhir, gunakan "fmt.Print(hasil)" untuk menampilkan hasil pemfaktoran secara berulang berdasarkan angka yang telah kita inputkan.