MODUL 05-06

FOR LOOP



Disusun oleh:

ELSA DWI RIZQIYANTI

109082500090

S1IF-13-02

### Asisten Praktikum

Adithana dharma putra
Alfin Ilham Berlianto

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

### LATIHAN KELAS - GUIDED

# 1. Guided 1

### Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var a, b int
    fmt.Scan(&a, &b)

    for i := a; i <= b; i++ {
        fmt.Print(i, " ")
    }
}</pre>
```

```
## nomorings | ## nom
```

# 1. var a, b int

Mendeklarasikan dua variabel bertipe integer (a dan b).

# 2. fmt.Scan(&a, &b)

Membaca dua input bilangan dari pengguna dan menyimpannya ke variabel a dan b.

# 3. for $i := a; i \le b; i++ \{ ... \}$

Perulangan dimulai dari i = a hingga i = b.

# 4. fmt.Print(i, " ")

Menampilkan setiap nilai i diikuti spasi di satu baris.

# 2. Guided 2

# Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var n int
    fmt.Scan(&n)

for i := 1; i <= n; i++ {
        var alas, tinggi float64
        fmt.Scan(&alas, &tinggi)

        luas := 0.5 * alas * tinggi
        fmt.Println(luas)
    }
}</pre>
```

# Screenshoot program

```
| Import | I
```

# Deskripsi program

### var n int

Menyimpan jumlah segitiga yang akan dihitung.

# fmt.Scan(&n)

Membaca input nilai n dari pengguna.

# for i := 1; i <= n; i++ { ... }

Perulangan dari 1 sampai n, agar perhitungan dilakukan sebanyak n kali.

# var alas, tinggi float64

Menyimpan nilai alas dan tinggi untuk setiap segitiga (tipe float64 karena bisa desimal).

# fmt.Scan(&alas, &tinggi)

Membaca dua input (alas dan tinggi) dari pengguna.

# luas := 0.5 \* alas \* tinggi

Menghitung luas segitiga dengan rumus ½ × alas × tinggi.

### fmt.Println(luas)

Menampilkan hasil luas setiap segitiga di baris baru.

# 3. Guided 3

### Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var a, b int
    fmt.Scan(&a, &b)
    hasil := 0
    for i := 1; i <= b; i++ {
        hasil += a
    }
    fmt.Println(hasil)
}</pre>
```

```
## Operating of Continuing of
```

# 1. var a, b int

Mendeklarasikan dua variabel bertipe integer untuk menyimpan dua bilangan yang akan dikalikan.

# 2. fmt.Scan(&a, &b)

Membaca dua input bilangan dari pengguna dan menyimpannya ke variabel a dan b.

### 3. hasil := 0

Variabel hasil diinisialisasi dengan nilai 0 untuk menampung hasil perkalian.

# 4. for i := 1; i <= b; i++ { hasil += a }

Perulangan dilakukan sebanyak b kali.

Pada setiap perulangan, nilai a ditambahkan ke hasil.

Dengan demikian, proses ini meniru cara kerja perkalian sebagai penjumlahan berulang.

Contoh: jika a = 5 dan b = 3, maka prosesnya adalah 5 + 5 + 5 = 15.

# 5. fmt.Println(hasil)

Menampilkan hasil akhir dari perkalian ke layar.

# 1. Tugas 1

### Source code

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var n int
    fmt.Print("Masukkan bilangan n: ")
    fmt.Scan(&n)

    jumlah := 0
    for i := 1; i <= n; i++ {
        jumlah += i
    }

    fmt.Println("Hasil penjumlahan dari 1 sampai", n,
"adalah", jumlah)
}</pre>
```

```
## Annomorigal X ## Annomorigal ## Annomorial ## Annomoria
```

### var n int

Mendeklarasikan variabel n bertipe integer untuk menyimpan batas akhir bilangan yang akan dijumlahkan.

# fmt.Print("Masukkan bilangan n: ")

Menampilkan teks agar pengguna tahu harus memasukkan nilai n.  $fmt.Scan(\&n) \rightarrow Membaca input dari pengguna dan menyimpannya ke dalam variabel n.$ 

# jumlah := 0

Menginisialisasi variabel jumlah dengan nilai awal 0, yang akan digunakan untuk menampung hasil penjumlahan.

# for i := 1; i <= n; i++ { jumlah += i }

```
Perulangan dimulai dari i = 1 hingga i = n. 
Pada setiap putaran, nilai i ditambahkan ke variabel jumlah. 
Jadi jika n = 5, prosesnya: 1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15.
```

# fmt.Println("Hasil penjumlahan dari 1 sampai", n, "adalah", jumlah)

Menampilkan hasil total penjumlahan ke layar disertai teks penjelas.

### 2. Tugas 2

### Source code

```
package main

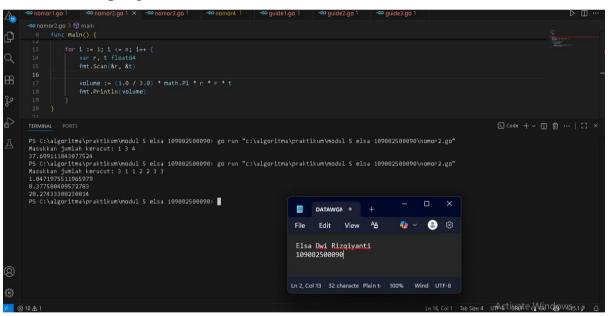
import (
    "fmt"
    "math"
)
```

```
func main() {
    var n int
    fmt.Print("Masukkan jumlah kerucut: ")
    fmt.Scan(&n)

for i := 1; i <= n; i++ {
     var r, t float64
     fmt.Scan(&r, &t)

    volume := (1.0 / 3.0) * math.Pi * r * r * t
        fmt.Println(volume)
    }
}</pre>
```

# Screenshoot program



### Deskripsi program

# import ("fmt" "math")

fmt digunakan untuk input dan output (seperti fmt.Print,
fmt.Scan, fmt.Println).

math digunakan karena program memerlukan nilai  $\pi$  (pi) dari math.Pi untuk menghitung volume kerucut.

### var n int

Mendeklarasikan variabel n bertipe integer untuk menyimpan jumlah kerucut yang akan dihitung.

# fmt.Print("Masukkan jumlah kerucut: ")

Menampilkan teks agar pengguna tahu harus memasukkan berapa banyak kerucut yang datanya akan dihitung.

# fmt.Scan(&n)

Membaca input nilai n dari pengguna dan menyimpannya ke variabel tersebut.

# for i := 1; i <= n; i++ { ... }

Melakukan perulangan dari 1 sampai n, agar perhitungan volume dilakukan sebanyak jumlah kerucut yang dimasukkan.

### var r, t float64

Mendeklarasikan dua variabel bertipe float64 untuk menyimpan nilai jari-jari (r) dan tinggi (t) kerucut.

Digunakan tipe float64 karena nilai bisa berupa desimal.

fmt.Scan(&r, &t)  $\rightarrow$  Membaca dua nilai input, yaitu jari-jari (r) dan tinggi (t) setiap kerucut.

# volume := (1.0 / 3.0) \* math.Pi \* r \* r \* t

Menghitung volume kerucut dengan rumus:

$$V = \frac{1}{3}\pi r^2 t$$

(1.0 / 3.0): digunakan agar hasil pembagian berupa bilangan desimal.

math.Pi: nilai konstanta  $\pi$  (3.1415926535...).

### fmt.Println(volume)

Menampilkan hasil volume kerucut ke layar untuk setiap perulangan.

# 3. Tugas 3

### Source code

```
package main

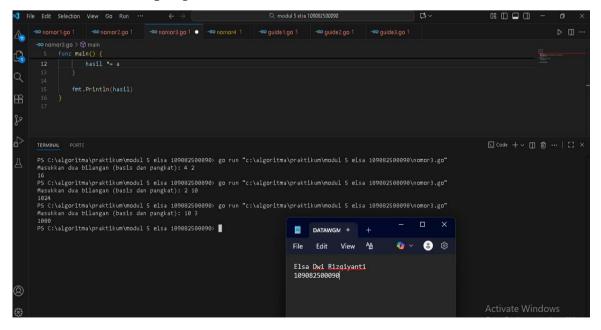
import "fmt"

func main() {
    var a, b int
    fmt.Print("Masukkan dua bilangan (basis dan pangkat):
")

fmt.Scan(&a, &b)

hasil := 1
  for i := 1; i <= b; i++ {
      hasil *= a
    }

fmt.Println(hasil)
}</pre>
```



# 1. var a, b int

Mendeklarasikan dua variabel bertipe integer:

- a sebagai basis (angka yang akan dipangkatkan)
- b sebagai pangkat (berapa kali basis dikalikan dengan dirinya sendiri)

# 2. fmt.Print("Masukkan dua bilangan (basis dan pangkat): ")

Menampilkan pesan agar pengguna tahu harus memasukkan dua bilangan, yaitu basis dan pangkat.

### 3. fmt.Scan(&a, &b)

Membaca dua input dari pengguna dan menyimpannya ke variabel a dan b.

Misalnya input 2 4 berarti a = 2, b = 4.

### 4. hasil := 1

Menginisialisasi variabel hasil dengan nilai 1.

Nilai ini akan digunakan untuk menyimpan hasil perkalian berulang (karena 1 adalah nilai netral pada perkalian).

# 5. for i := 1; i <= b; i++ { hasil \*= a }

Perulangan dilakukan sebanyak b kali.

Pada setiap putaran, nilai hasil dikalikan dengan a.

Proses ini meniru cara kerja perpangkatan:

$$a^b = a \times a \times a \times \dots$$
 (sebanyak b kali)

Contoh: jika a = 2, b = 4 hasil =  $1 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 = 16$ .

# 6. fmt.Println(hasil)

Menampilkan hasil akhir dari proses perpangkatan ke layar.

# 4. Tugas 4

### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var n, hasil int
    fmt.Scan(&n)

    hasil = 1
    for i := 1; i <= n; i++ {
        hasil = hasil * i
    }

    fmt.Println(hasil)
}</pre>
```

```
*** on commort.go | *** on nomort.go | *** on nomor
```

# var n, hasil int

Mendeklarasikan dua variabel bertipe integer:

n: menyimpan bilangan yang akan dihitung faktorialnya.

Hasil: menyimpan hasil akhir dari proses perkalian faktorial.

# fmt.Scan(&n)

Membaca satu input bilangan dari pengguna dan menyimpannya ke variabel n.

### hasil = 1

Menginisialisasi variabel hasil dengan nilai 1.

Nilai ini menjadi dasar awal perkalian karena 1 adalah identitas perkalian (tidak mengubah hasil).

# for i := 1; i <= n; i++ { hasil = hasil \* i }

Perulangan dari i = 1 hingga i = n.

Pada setiap perulangan, hasil dikalikan dengan nilai i.

Dengan demikian, program menghitung:

hasil =  $1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n$ .

Contoh: jika n = 5, maka prosesnya adalah

 $1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 = 120$ .

# fmt.Println(hasil)

Menampilkan hasil faktorial ke layar setelah perulangan selesai.