LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 05-06 FOR-LOOP



Disusun oleh:

MANGGALA PATRA RADITYA

109082500179

S1IF-13-02

Asisten Praktikum

Adithana dharma putra

Alfin Ilham Berlianto

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

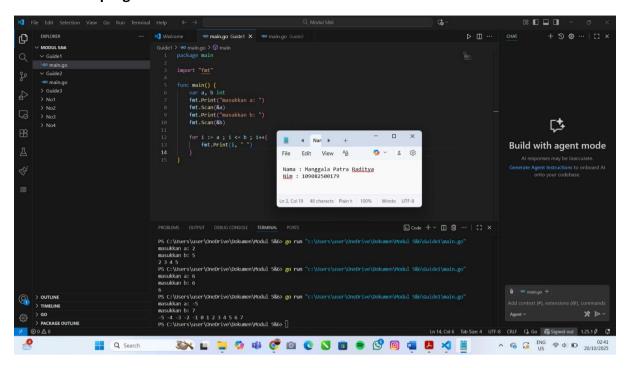
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
     var a, b int
     fmt.Print("masukkan a: ")
    fmt.Scan(&a)
     fmt.Print("masukkan b: ")
     fmt.Scan(&b)
     for i := a ; i <= b ; i++{
         fmt.Print(i, " ")
     }
}
```



Deskripsi program

Program tersebut adalah program sederhana dalam bahasa Go yang menampilkan deretan angka dari nilai awal hingga nilai akhir yang dimasukkan oleh pengguna. Program meminta dua input, yaitu a sebagai batas awal dan b sebagai batas akhir, lalu menggunakan perulangan for untuk mencetak semua angka dari a sampai b secara berurutan di satu baris. Program ini menunjukkan penggunaan dasar input-output, variabel, dan perulangan dalam Go.

2. Guided 2 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {

   var j, alas, tinggi, n int

   var luas float64

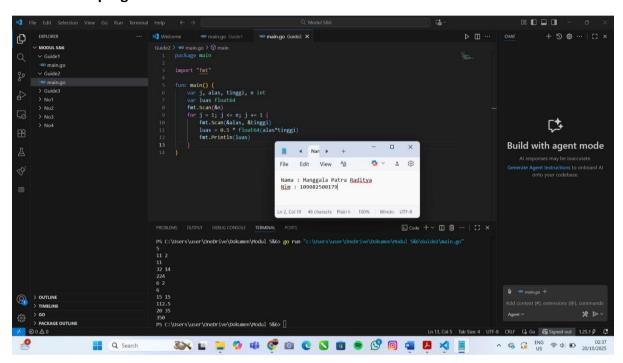
   fmt.Scan(&n)

   for j = 1; j <= n; j += 1 {</pre>
```

```
fmt.Scan(&alas, &tinggi)

luas = 0.5 * float64(alas*tinggi)

fmt.Println(luas)
}
```



Deskripsi program

Program ini merupakan program Go yang digunakan untuk menghitung luas beberapa segitiga berdasarkan jumlah data yang ditentukan pengguna. Program meminta input berupa jumlah segitiga n, lalu melakukan perulangan sebanyak n kali. Pada setiap perulangan, pengguna memasukkan nilai alas dan tinggi segitiga, kemudian program menghitung luasnya dengan rumus 0.5 * alas * tinggi dan menampilkan hasilnya. Program ini memperlihatkan penggunaan input berulang, perulangan for, serta konversi tipe data dari integer ke float64 dalam perhitungan.

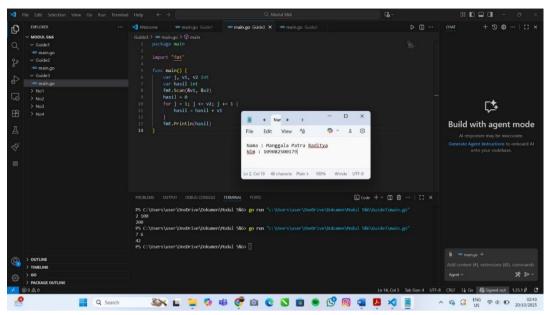
3. Guided 3 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var j, v1, v2 int
    var hasil int
    fmt.Scan(&v1, &v2)
    hasil = 0

    for j = 1; j <= v2; j += 1 {
        hasil = hasil + v1
    }
    fmt.Println(hasil)
}</pre>
```



Deskripsi program

Program ini merupakan program Go yang berfungsi untuk menghitung hasil perkalian dua bilangan tanpa menggunakan operator perkalian langsung. Program meminta dua input dari pengguna, yaitu v1 dan v2. Setelah itu, program menginisialisasi variabel hasil dengan nilai 0, lalu menjalankan perulangan for sebanyak v2 kali. Dalam setiap iterasi, nilai v1 akan ditambahkan ke variabel hasil. Setelah perulangan selesai, nilai akhir hasil dicetak ke layar. Dengan cara ini, program sebenarnya melakukan proses penjumlahan berulang untuk menghitung hasil dari v1 × v2. Program ini menunjukkan konsep dasar perulangan dan operasi aritmetika dalam bahasa Go.

TUGAS

1. Tugas 1

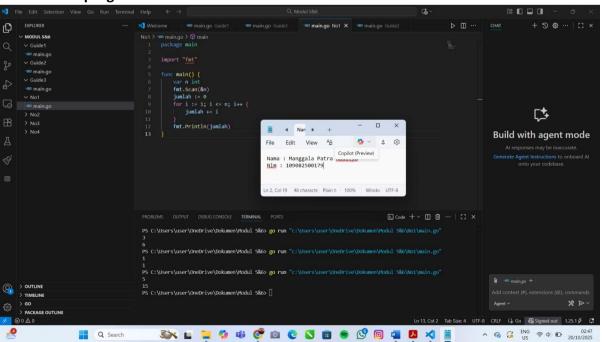
Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var n int
    fmt.Scan(&n)
    jumlah := 0
    for i := 1; i <= n; i++ {
        jumlah += i
    }
    fmt.Println(jumlah)
}</pre>
```

Screenshoot program



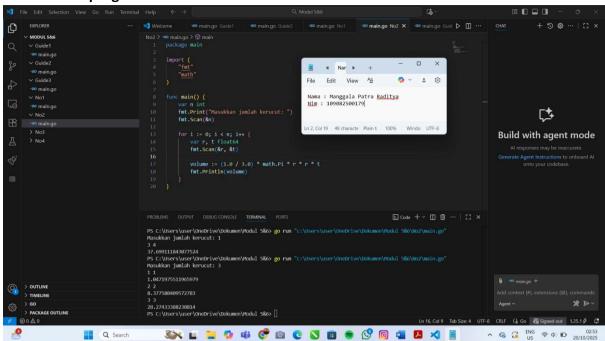
Deskripsi program

Program ini adalah program sederhana dalam bahasa Go yang berfungsi untuk menghitung jumlah dari deret bilangan bulat mulai dari 1 hingga nilai n yang dimasukkan oleh pengguna. Program dimulai dengan membaca input n, kemudian mendeklarasikan variabel jumlah dengan nilai awal 0. Melalui perulangan for, program menambahkan setiap nilai i dari 1 sampai n ke dalam variabel jumlah. Setelah perulangan selesai, program mencetak hasil penjumlahan tersebut ke layar. Dengan demikian, program ini menghitung total dari deret 1 + 2 + 3 + ... + n dan menampilkan hasil akhirnya.

2. Tugas 2

Source code

```
package main
import (
       "fmt"
       "math"
)
func main() {
       var n int
       fmt.Print("Masukkan jumlah kerucut: ")
       fmt.Scan(&n)
       for i := 0; i < n; i++ \{
               var r, t float64
               fmt.Scan(&r, &t)
               volume := (1.0 / 3.0) * math.Pi * r * r * t
               fmt.Println(volume)
       }
}
```



Deskripsi program

Program ini merupakan program Go yang digunakan untuk menghitung volume beberapa kerucut berdasarkan jumlah data yang dimasukkan oleh pengguna. Program diawali dengan meminta input jumlah kerucut n, kemudian melakukan perulangan sebanyak n kali. Pada setiap perulangan, pengguna diminta memasukkan nilai jari-jari (r) dan tinggi (t) kerucut. Program kemudian menghitung volume menggunakan rumus V=13 π r2tV = \frac{1}{3} \pi r^2 tV=31 π r2t dengan bantuan konstanta math.Pi dari paket math. Setelah perhitungan, hasil volume tiap kerucut langsung ditampilkan ke layar. Program ini menunjukkan penggunaan perulangan, operasi matematika, serta pemanfaatan pustaka math dalam bahasa Go untuk perhitungan berbasis rumus geometris.

Tugas 3 Source code

```
package main

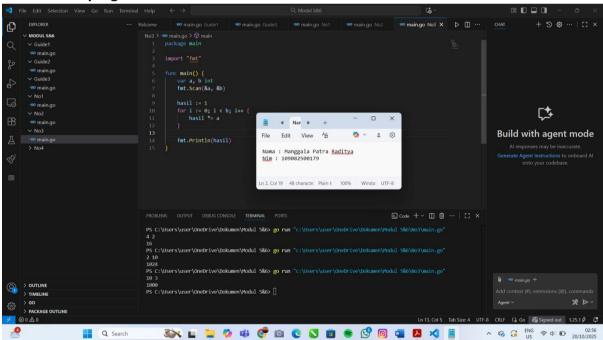
import "fmt"

func main() {
    var a, b int
    fmt.Scan(&a, &b)

    hasil := 1
    for i := 0; i < b; i++ {
        hasil *= a
    }

    fmt.Println(hasil)
}</pre>
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program ini merupakan program Go yang berfungsi untuk menghitung nilai pemangkatan suatu bilangan secara manual tanpa menggunakan fungsi bawaan. Program membaca dua input dari pengguna, yaitu a sebagai bilangan pokok dan b sebagai pangkat. Variabel hasil diinisialisasi dengan nilai 1, kemudian melalui perulangan for sebanyak b kali, nilai hasil dikalikan terus dengan a pada setiap iterasi.

Setelah perulangan selesai, hasil akhir dari a pangkat b ditampilkan ke layar. Program ini menggambarkan cara kerja dasar operasi perpangkatan menggunakan konsep perulangan dan perkalian berulang dalam bahasa Go.

Tugas 4
Source code

```
package main

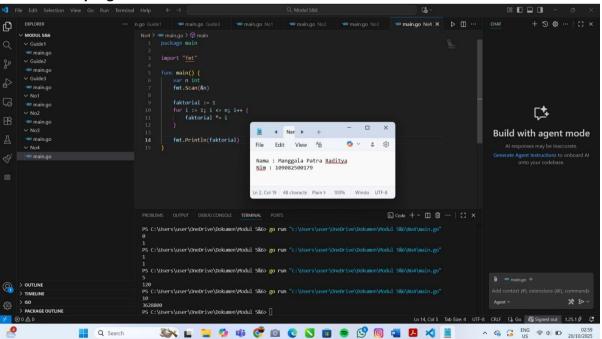
import "fmt"

func main() {
    var n int
    fmt.Scan(&n)

    faktorial := 1
    for i := 1; i <= n; i++ {
        faktorial *= i
    }

    fmt.Println(faktorial)
}</pre>
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program ini adalah program Go yang berfungsi untuk menghitung nilai faktorial dari suatu bilangan bulat positif yang dimasukkan oleh pengguna. Program dimulai dengan membaca input n, yaitu bilangan yang ingin dihitung faktorialnya. Variabel faktorial diinisialisasi dengan nilai 1, kemudian program menjalankan perulangan for dari 1 hingga n. Pada setiap iterasi, nilai faktorial dikalikan dengan nilai i, sehingga setelah perulangan selesai, faktorial berisi hasil perkalian seluruh bilangan dari 1 sampai n. Nilai akhir faktorial tersebut kemudian dicetak ke layar. Program ini menunjukkan penerapan konsep perulangan dan operasi perkalian bertahap untuk menghitung faktorial dalam bahasa Go.