# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 5 & 6 FOOR-LOOP



Disusun oleh:

**RAFI AZIS FAOZAN** 

109082500069

S1IF-13-02

## **Asisten Praktikum**

Adithana dharma putra

Alfin Ilham Berlianto

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

#### **LATIHAN KELAS – GUIDED**

# 1. Guided 1 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var a int
    var b int
    fmt.Print("Masukkan nilai a: ")
    fmt.Scan(&a)
    fmt.Print("Masukkan nilai b: ")
    fmt.Scan(&b)
    for i := a; i <= b; i++ {
        fmt.Print(i, " ")
    }
}</pre>
```

Program ini dibuat dengan bahasa Go untuk menampilkan deret angka dari nilai awal hingga nilai akhir yang dimasukkan pengguna. Nilai a dan b diinput melalui fmt. Scan, lalu program menggunakan perulangan for untuk mencetak angka dari a sampai b.

# 2. Guided 2 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var alas float64
    var tinggi float64
    var n int
    fmt.Print("Masukkan banyaknya segitiga: ")
    fmt.Scan(&n)
    for i := 1; i <= n; i++ {
        fmt.Printf("Segitiga ke-%d", i)
        fmt.Print("\nMasukkan nilai alas: ")
        fmt.Scan(&alas)
        fmt.Print("Masukkan nilai tinggi: ")
        fmt.Scan(&tinggi)
        luas := 0.5 * alas * tinggi
        fmt.Println("Luas segitiga: ", luas)
    fmt.Println("Perhitungan selesai")
}
```

```
File Edit Selection View Go Run …
                                                                                                                                                                                                                                             08 🗆 🗆 🗆
                                                                                                                                                                                                     ∞ ▷ Ⅲ …
                                                                                                                                                                                                                                                            + 5 @ ··· | [] ×
   ✓ PRAKTIKUM
                                                                                        func main() {
  var alas float64
                                                                                               var tinggi float64
var n int
fmt.Print("Masukkan banyaknya segitiga: ")
                                                                                                                                                                                                                                                              (
                                                                                               fmt.Frint( Masukkan Danyaknya Segitiga:
fmt.Scan(kan)
for i := 1; i <= n; i++ {
  fmt.Printf("Segitiga ke-%d", i)
  fmt.Print("\nMasukkan nilai alas: ")
  fmt.Scan(&alas)</pre>
                                                                                                                                                                                                                                    Build with agent mode
                                                                                                       fmt.Print("Masukkan nilai tinggi: ")
fmt.Scan(&tinggi)
                                                                                                                               alas * tinggi
                                                                                                       fmt.Println("Luas segitiga: ", luas)
                                                                                                fmt.Println("Perhitungan selesai")
                                                                              20
                                                                                                                                                                                                                                        Build Workspace | Show Config
                                                                             PROBLEMS (12) OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                                                             Luas segitiga: 224
                                                                                                                                                                                                    ∑ Code
                                                                            Luas segitiga: 224
Segitiga ke-3
Masukkan nilai alas: 6
Masukkan nilai tinggi: 2
Luas segitiga: 6
Segitiga ke-4
Masukkan nilai alas: 15
Masukkan nilai tinggi: 15
Luas segitiga: 112.5
Segitiga ke-5
Masukkan nilai tinggi: 35
Masukkan nilai tinggi: 35
Luas segitiga: 350
Perhitungan selesai
                                                                                                                                                                                                    ≥ Code
                                                                                                                                                                                                    ∑ Code
```

Program ini menggunakan bahasa Go untuk menghitung luas beberapa segitiga berdasarkan input pengguna. Program meminta pengguna memasukkan jumlah segitiga yang ingin dihitung, lalu menggunakan perulangan for untuk meminta nilai alas dan tinggi setiap segitiga. Rumus yang digunakan adalah luas = 0.5 \* alas \* tinggi. Hasil perhitungan ditampilkan untuk masing-masing segitiga, dan setelah semua selesai, program menampilkan pesan "Perhitungan selesai.".

## 3. Guided 3

#### **Source Code**

```
package main

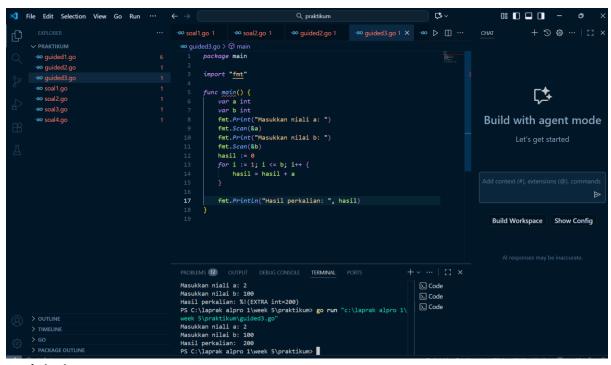
import "fmt"

func main() {
   var a int
   var b int
   fmt.Print("Masukkan niali a: ")
   fmt.Scan(&a)
   fmt.Print("Masukkan nilai b: ")
   fmt.Scan(&b)
   hasil := 0
```

```
for i := 1; i <= b; i++ {
          hasil = hasil + a
}

fmt.Println("Hasil perkalian: ", hasil)
}</pre>
```

## **Screenshoot program**



## Deskripsi program

Program ini dibuat dengan bahasa Go untuk menghitung perkalian dua bilangan bulat menggunakan konsep penjumlahan berulang. Pengguna diminta memasukkan dua nilai, yaitu a dan b. Program kemudian menjumlahkan nilai a sebanyak b kali melalui perulangan for, dan hasil akhirnya disimpan dalam variabel hasil. Nilai hasil inilah yang menjadi hasil perkalian antara a dan b.

#### **TUGAS**

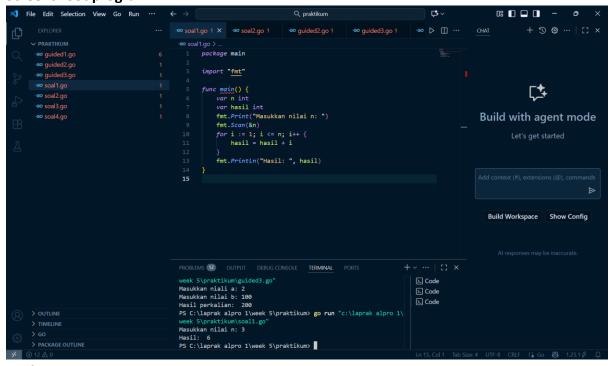
## 1. Tugas 1

#### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var n int
    var hasil int
    fmt.Print("Masukkan nilai n: ")
    fmt.Scan(&n)
    for i := 1; i <= n; i++ {
        hasil = hasil + i
    }
    fmt.Println("Hasil: ", hasil)
}</pre>
```



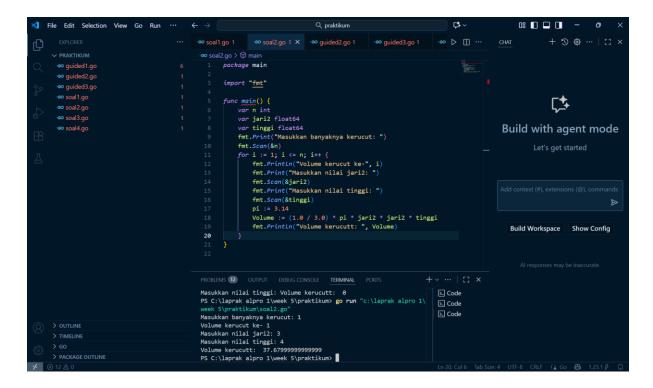
Deskripsi program

Program ini dibuat dengan bahasa Go untuk menghitung total penjumlahan bilangan dari 1 hingga n. Pengguna diminta memasukkan nilai n, kemudian program melakukan perulangan for dari 1 sampai n. Setiap nilai i dijumlahkan ke dalam variabel hasil, dan setelah perulangan selesai, program menampilkan hasil akhir penjumlahan.

## 2. Tugas 2

#### Source code

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var n int
    var jari2 float64
    var tinggi float64
    fmt.Print("Masukkan banyaknya kerucut: ")
    fmt.Scan(&n)
    for i := 1; i <= n; i++ {
        fmt.Println("Volume kerucut ke-", i)
        fmt.Print("Masukkan nilai jari2: ")
        fmt.Scan(&jari2)
        fmt.Print("Masukkan nilai tinggi: ")
        fmt.Scan(&tinggi)
        pi := 3.14
        Volume := (1.0 / 3.0) * pi * jari2 * jari2 *
tinggi
        fmt.Println("Volume kerucutt: ", Volume)
    }
}
```



Program ini dibuat menggunakan bahasa Go untuk menghitung volume beberapa kerucut berdasarkan input pengguna. Program meminta pengguna memasukkan jumlah kerucut, lalu menggunakan perulangan for untuk meminta nilai jari-jari dan tinggi setiap kerucut. Dengan menggunakan rumus V = 1 / 3 pi jari-jari^2, program menghitung dan menampilkan volume masing-masing kerucut.

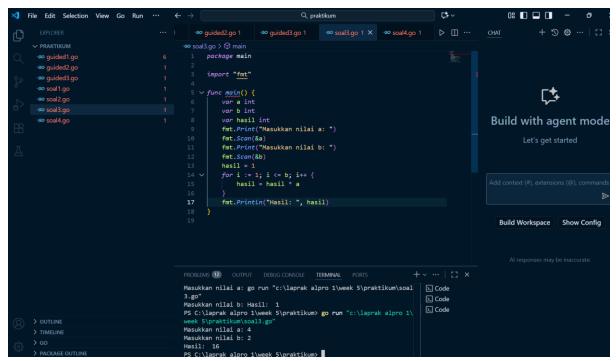
#### 3. Tugas 3

## Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var a int
    var b int
    var hasil int
    fmt.Print("Masukkan nilai a: ")
    fmt.Scan(&a)
    fmt.Print("Masukkan nilai b: ")
    fmt.Scan(&b)
    hasil = 1
    for i := 1; i <= b; i++ {
        hasil = hasil * a
    }
    fmt.Println("Hasil: ", hasil)
}</pre>
```



Program ini dibuat dengan bahasa Go untuk menghitung hasil perpangkatan (a^b) menggunakan perulangan for. Pengguna diminta memasukkan dua bilangan, yaitu a sebagai basis dan b sebagai pangkat. Program kemudian mengalikan nilai a sebanyak b kali dan menyimpan hasilnya dalam variabel hasil. Setelah perulangan selesai, program menampilkan hasil perpangkatan.

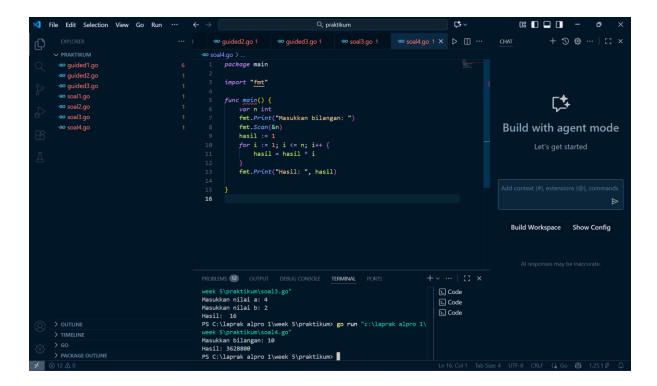
# 4. Tugas 4

#### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var n int
    fmt.Print("Masukkan bilangan: ")
    fmt.Scan(&n)
    hasil := 1
    for i := 1; i <= n; i++ {
        hasil = hasil * i
    }
    fmt.Print("Hasil: ", hasil)
}</pre>
```



Program ini dibuat menggunakan bahasa Go untuk menghitung nilai faktorial dari suatu bilangan bulat positif. Pengguna diminta memasukkan sebuah bilangan n, lalu program menghitung hasil faktorial (n!) dengan cara mengalikan semua bilangan dari 1 hingga n menggunakan perulangan for.