LAPORAN PRAKTIKUM Algoritma Pemrograman

MODUL 2 I/O, TIPE DATA & VARIABEL



Disusun oleh: EDWARD ABIMAS SURYA HATTA 109082500171 S1IF-13-04

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1

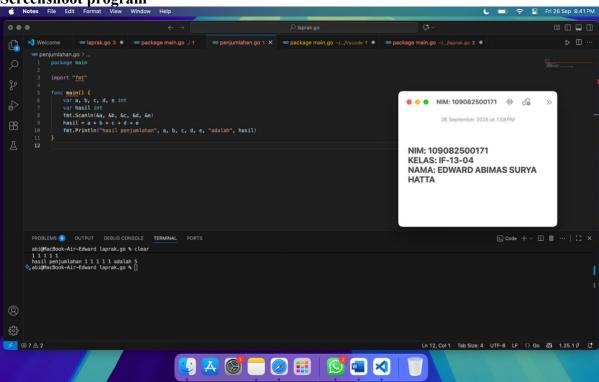
Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
  var a, b, c, d, e int
  var hasil int
  fmt.Scanln(&a, &b, &c, &d, &e)
  hasil = a + b + c + d + e
  fmt.Println("hasil penjumlahan", a, b, c, d, e, "adalah", hasil)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

- package main: Mendeklarasikan bahwa ini adalah program utama yang dapat dieksekusi secara langsung
- import "fmt": Mengimpor package fmt (format) untuk operasi input/output standar seperti membaca dari keyboard dan menulis ke layar

- var a, b, c, d, e int: Mendeklarasikan 5 variabel (a, b, c, d, e) dengan tipe data integer secara bersamaan. Setiap variabel akan diinisialisasi dengan nilai default 0
- var hasil int: Mendeklarasikan variabel hasil untuk menyimpan total penjumlahan
- fmt.Scanln(&a, &b, &c, &d, &e): Membaca input dari pengguna dalam satu baris, dipisahkan oleh spasi. Operator &(ampersand) digunakan sebagai pointer untuk memberikan alamat memori variabel kepada fungsi Scanln sehingga nilai dapat disimpan langsung ke variabel tersebut
- hasil = a + b + c + d + e: Melakukan operasi aritmatika penjumlahan dari kelima variabel dan menyimpan hasilnya ke variabel hasil
- fmt.Printf("hasil penjumlahan", a, b, c, d, e, "adalah", hasil): Menampilkan hasil ke layar. Namun ada **kesalahan sintaks** di sini karena tidak menggunakan format specifier yang benar
- }: Menutup fungsi main

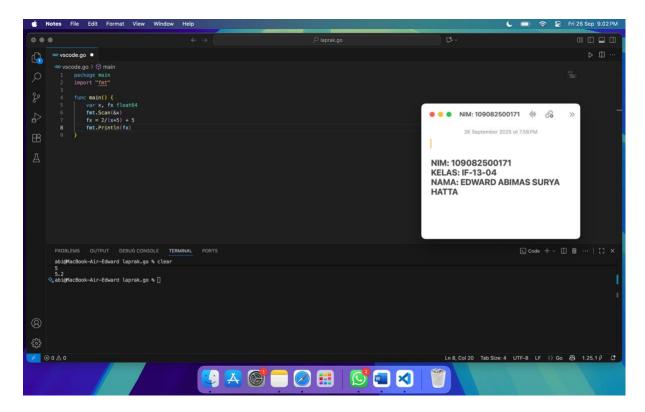
2. Guided 2

Source Code

```
package main
import "fmt"

func main() {
    var x, fx float64
    fmt.Scan(&x)
    fx = 2/(x+5) + 5
    fmt.Println(fx)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

- package main Mendeklarasikan bahwa ini adalah program utama yang dapat dieksekusi
- import "fmt" Mengimpor package fmt untuk operasi input/output
- func main() { Fungsi utama yang akan dijalankan pertama kali
- var x, fx float64 Mendeklarasikan dua variabel x dan fx dengan tipe data float64 (bilangan desimal)
- fmt.Scan(&x) Membaca input dari user dan menyimpannya ke variabel x (menggunakan pointer &x)
- fx = 2/(x+5) + 5 Melakukan perhitungan matematis: $fx = 2 \div (x+5) + 5$
- fmt.Println(fx) Menampilkan hasil perhitungan fx ke layar dengan baris baru
- } Menutup fungsi main

3. Guided 3 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {

var c1, c2, c3, c4, c5 byte

var b1, b2, b3 int
```

```
fmt.Scan(&c1, &c2, &c3, &c4, &c5)

fmt.Scanf("%c", &b1)

fmt.Scanf("%c", &b2)

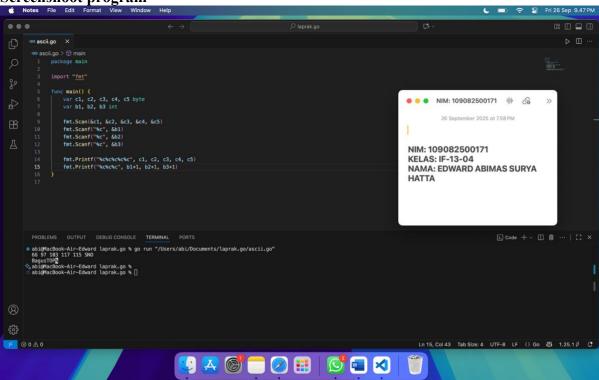
fmt.Scanf("%c", &b3)

fmt.Printf("%c%c%c%c%c", c1, c2, c3, c4, c5)

fmt.Printf("%c%c%c", b1+1, b2+1, b3+1)

}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

- package main Deklarasi package utama
- import "fmt" Import package untuk I/O
- func main() { Fungsi utama
- var c1, c2, c3, c4, c5 byte Deklarasi 5 variabel bertipe byte (untuk menyimpan karakter)
- var b1, b2, b3 int Deklarasi 3 variabel bertipe int
- fmt.Scan(&c1, &c2, &c3, &c4, &c5) Membaca 5 input sekaligus dan menyimpan ke c1-c5
- fmt.Scanf("%c", &b1) Membaca 1 karakter dengan format %c ke b1
- fmt.Scanf("%c", &b2) Membaca 1 karakter dengan format %c ke b2
- fmt.Scanf("%c", &b3) Membaca 1 karakter dengan format %c ke b3

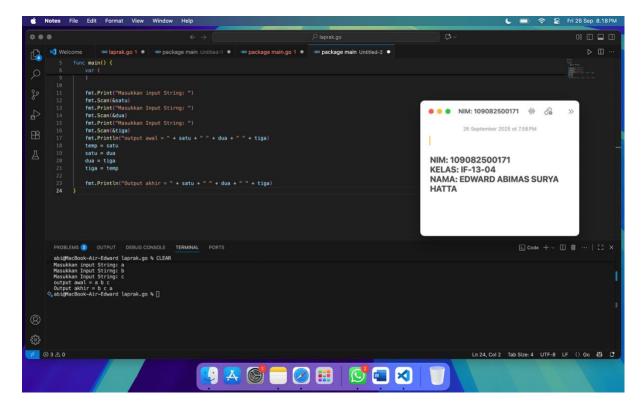
- fmt.Printf("%c%c%c%c", c1, c2, c3, c4, c5) Menampilkan c1-c5 sebagai karakter
- fmt.Printf("%c%c", b1+1, b2+1, b3+1) Menampilkan b1-b3 yang sudah ditambah 1 sebagai karakter
- } Menutup fungsi main

TUGAS

1. Tugas 1 Source code

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var (
     satu, dua, tiga string
     temp
                  string
  fmt.Print("Masukkan input String: ")
  fmt.Scan(&satu)
  fmt.Print("Masukkan Input Stirng: ")
  fmt.Scan(&dua)
  fmt.Print("Masukkan Input String: ")
  fmt.Scan(&tiga)
  fmt.Println("output awal = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
  temp = satu
  satu = dua
  dua = tiga
  tiga = temp
  fmt.Println("Output akhir = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
```

Screenshoot program



Deskripsi program

- package main Deklarasi package utama
- import "fmt" Import package fmt
- func main() { Fungsi utama
- var (Mulai blok deklarasi variabel berkelompok
- satu, dua, tiga string Deklarasi 3 variabel string
- temp string Variabel temporary untuk proses swap
-) Akhir blok deklarasi
- fmt.Print("Masukkan input String: ") Menampilkan prompt untuk input pertama
- fmt.Scan(&satu) Membaca input ke variabel satu
- Baris 10-13: Mengulangi proses input untuk variabel dua dan tiga
- fmt.Println("output awal = " + satu + " " + dua + " " + tiga) Menampilkan nilai awal
- temp = satu Menyimpan nilai satu ke temp
- satu = dua Memindahkan nilai dua ke satu
- dua = tiga Memindahkan nilai tiga ke dua
- tiga = temp Memindahkan nilai temp (asal satu) ke tiga
- fmt.Println("Output akhir = " + satu + " " + dua + " " + tiga) Menampilkan hasil akhir
- } Menutup fungsi main

2. Tugas 2

Source code

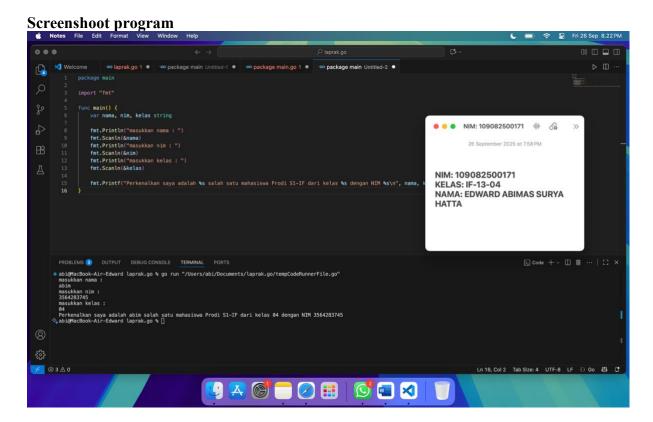
```
package main

import "fmt"

func main() {
    var nama, nim, kelas string

fmt.Println("masukkan nama : ")
    fmt.Scanln(&nama)
    fmt.Println("masukkan nim : ")
    fmt.Scanln(&nim)
    fmt.Println("masukkan kelas : ")
    fmt.Println("masukkan kelas : ")
    fmt.Println("Perkenalkan saya adalah %s salah satu mahasiswa Prodi S1-IF dari kelas %s dengan

NIM %s\n", nama, kelas, nim)
}
```



Deskripsi program

• package main - Deklarasi package utama

- import "fmt" Import package fmt
- func main() { Fungsi utama
- var nama, nim, kelas string Deklarasi 3 variabel string sekaligus
- fmt.Print("masukkan nama:") Prompt untuk input nama
- fmt.Scanln(&nama) Membaca seluruh baris input (termasuk spasi) ke variabel nama
- fmt.Print("masukkan nim : ") Prompt untuk input NIM
- fmt.Scanln(&nim) Membaca input NIM
- fmt.Print("masukkan kelas:") Prompt untuk input kelas
- fmt.Scanln(&kelas) Membaca input kelas
- fmt.Printf("Perkenalkan saya adalah %s salah satu mahasiswa Prodi SI dari kelas %s dengan NIM %s\n", nama, kelas, nim) Menampilkan kalimat perkenalan dengan format placeholder %s
- } Menutup fungsi main

3. Tugas 3

Source code

```
package main

import "fmt"

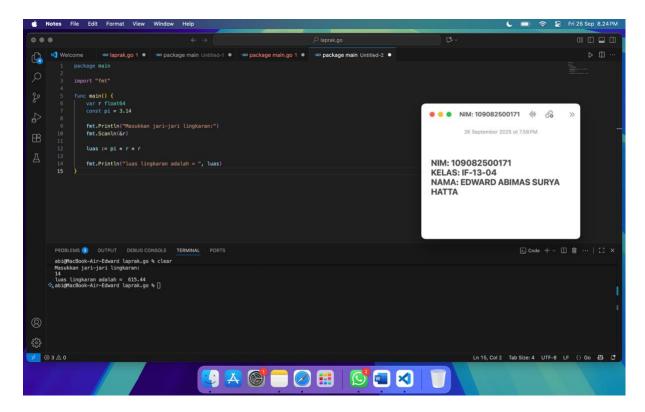
func main() {
    var r float64
    const pi = 3.14

fmt.Println("Masukkan jari-jari lingkaran:")
    fmt.Scanln(&r)

luas := pi * r * r

fmt.Println("luas lingkaran adalah = ", luas)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

- package main Deklarasi package utama
- import "fmt" Import package fmt
- func main() { Fungsi utama
- var r float64 Deklarasi variabel r (radius) bertipe float64
- const pi = 3.14 Deklarasi konstanta pi dengan nilai 3.14
- fmt.Print("Masukkan jari-jari lingkaran: ") Prompt input
- fmt.Scanln(&r) Membaca input radius
- luas := pi * r * r Menghitung luas dengan rumus $\pi \times r^2$ menggunakan short declaration
- fmt.Println("luas lingkaran adalah ", luas) Menampilkan hasil perhitungan
- } Menutup fungsi main

4.Tugas 4

Source code

```
package main

import "fmt"

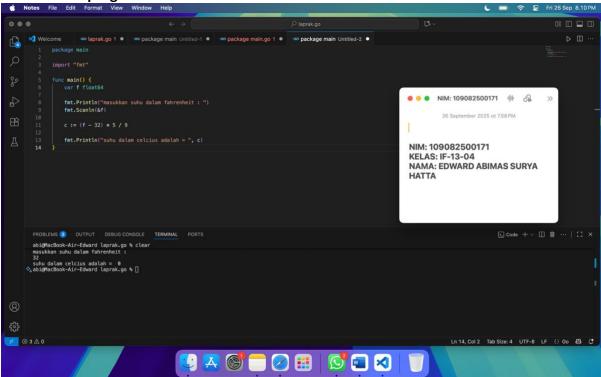
func main() {
    var f float64

fmt.Println("masukkan suhu dalam fahrenheit : ")
    fmt.Scanln(&f)
```

```
c := (f - 32) * 5 / 9

fmt.Println("suhu dalam celcius adalah = ", c)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

- package main Deklarasi package utama
- import "fmt" Import package fmt
- func main() { Fungsi utama
- var f float64 Deklarasi variabel f (fahrenheit) bertipe float64
- fmt.Print("Masukkan suhu dalam fahrenheit: ") Prompt input
- fmt.Scanln(&f) Membaca input suhu dalam Fahrenheit
- c := (f 32) * 5 / 9 Konversi Fahrenheit ke Celsius dengan rumus C = $(F-32) \times 5/9$
- fmt.Println("suhu dalam celsius adalah ", c) Menampilkan hasil konversi
- } Menutup fungsi main

Tugas Pendahuluan

Tugas pendahuluan wajib dikerjakan untuk semua praktikan dan dikumpulkan bersamaan dengan laporan praktikum (laprak), dengan deadline yang sama.

- 1. Jelaskan perbedaan fmt.Print(), fmt.Println(), dan fmt.Printf() di Go!
- 2. Jelaskan penggunaan tipe data int, float64, bool, dan string di Go!
- 3. Bagaimana Cara mendeklarasikan variabel dengan kata kunci var dan dengan acara singkat? Berikan contoh! Hint ":="
- 4. Apa perbedaan antara operator == dan = dalam bahasa Go?
- 5. Buatlah program Go sederhana untuk meminta input nama kalian, lalu menampilkan nama.

1. Perbedaan fmt.Print(), fmt.Println(), dan fmt.Printf() di Go

fmt.Print():

- Mencetak output tanpa menambahkan baris baru di akhir
- Tidak menambahkan spasi antar argumen jika berupa string
- Contoh: fmt.Print("Hello", "World") \rightarrow output: HelloWorld

fmt.Println():

- Mencetak output dan menambahkan baris baru (\n) di akhir
- Menambahkan spasi antar argumen
- Contoh: fmt.Println("Hello", "World") \rightarrow output: Hello World\n

fmt.Printf():

- Mencetak output dengan format tertentu (formatted output)
- Menggunakan format specifier seperti %s, %d, %f, dll.
- Tidak menambahkan baris baru secara otomatis
- Contoh: fmt.Printf("Nama: %s, Umur: %d", "John", 25) → output: Nama: John, Umur: 25

2. Penggunaan Tipe Data di Go

int:

- Tipe data bilangan bulat
- Ukuran bergantung pada arsitektur sistem (32-bit atau 64-bit)
- Contoh: var umur int = 25

float64:

- Tipe data bilangan pecahan presisi ganda (64-bit)
- Dapat menyimpan angka desimal
- Contoh: var tinggi float64 = 175.5

bool:

- Tipe data boolean yang hanya memiliki dua nilai: true atau false
- Contoh: var aktif bool = true

string:

- Tipe data untuk menyimpan teks/karakter
- Menggunakan tanda kutip ganda
- Contoh: var nama string = "John Doe"

3. Cara Mendeklarasikan Variabel dengan var dan Short Declaration

Menggunakan kata kunci var:

```
go
var nama string = "John"
var umur int = 25
var aktif bool = true

// Atau tanpa nilai awal (akan menggunakan zero value)
var nama string
var umur int
```

Menggunakan short declaration (:=):

```
go
nama := "John"
umur := 25
aktif := true
```

Perbedaan:

- var dapat digunakan di level package dan function
- := hanya dapat digunakan di dalam function
- := secara otomatis menentukan tipe data berdasarkan nilai yang diberikan
- var memungkinkan deklarasi tanpa inisialisasi

4. Perbedaan Operator == dan = dalam Go

Operator = (Assignment):

- Digunakan untuk memberikan nilai kepada variabel
- Merupakan operator penugasan
- Contoh: nama = "John" (memberikan nilai "John" ke variabel nama)

Operator == (Comparison):

- Digunakan untuk membandingkan dua nilai
- Mengembalikan nilai boolean (true/false)
- Contoh: nama == "John" (mengecek apakah nilai nama sama dengan "John")

5. Program Go untuk Meminta Input Nama dan Menampilkannya

