LAPORAN PRAKTIKUM

Algoritma Pemrograman

MODUL 2.1

Tipe Data dan Variable



Disusun oleh:

MICHAEL YEREMIA SUCIYONO

109082500180

S1IF-13-04

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
package main

import "fmt"

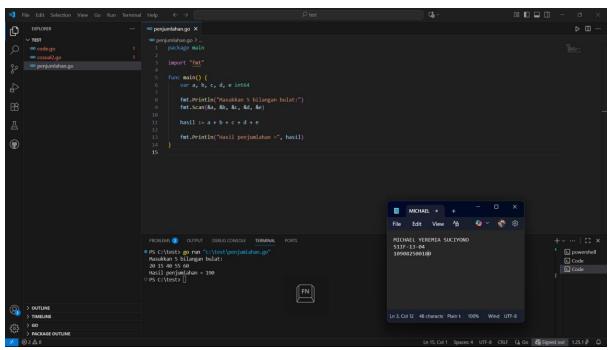
func main() {
    var a, b, c, d, e int64

    fmt.Println("Masukkan 5 bilangan bulat:")

    fmt.Scan(&a, &b, &c, &d, &e)

    hasil := a + b + c + d + e

    fmt.Println("Hasil penjumlahan =", hasil)
}
```



Deskripsi program

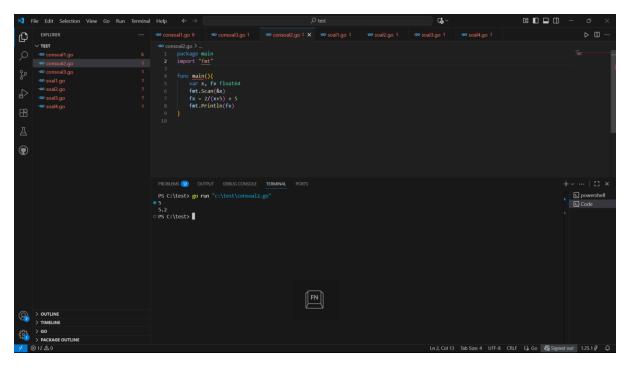
Jelaskan kode yang ada di source code, semakin detal semakin baik nilainya

2. Guided 2 Source Code

```
package main
import "fmt"

func main() {
    var x, fx float64
    fmt.Scan(&x)
    fx = 2/(x+5) + 5
    fmt.Println(fx)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Sebuah program digunakan untuk menghitung persamaan $f(x) = fx = \frac{2}{x+5} + 5$.

3. Guided 3

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var nums [11]int
    for i := 0; i < 11; i++ {
        fmt.Scan(&nums[i])
    }

for i := 0; i < 11; i++ {
        fmt.Printf("%c", nums[i])
}</pre>
```

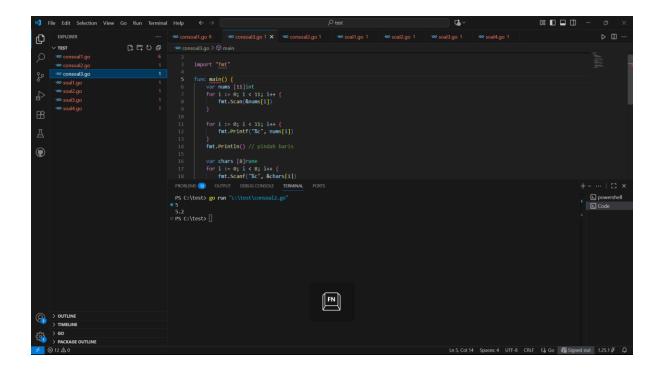
```
fmt.Println() // pindah baris

var chars [8]rune

for i := 0; i < 8; i++ {
    fmt.Scanf("%c", &chars[i])
}

for i := 0; i < 8; i++ {
    nextChar := chars[i] + 1
    fmt.Printf("%c", nextChar)
}

fmt.Println()
}</pre>
```



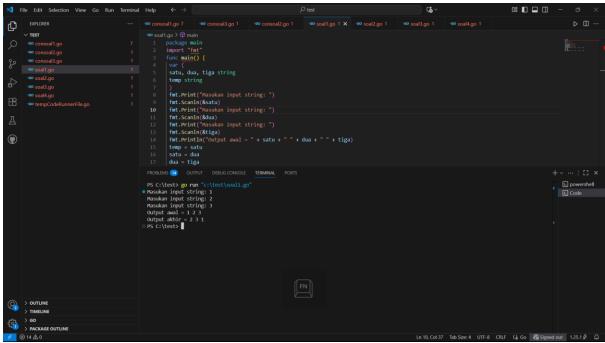
Deskripsi program

Tipe karakter sebenarnya hanya apa yang tampak dalam tampilan. Di dalamnya tersimpan dalam bentuk biner 8 bit (byte) atau 32 bit (rune) saja. Buat program ASCII yang akan membaca 5 buat data integer dan mencetaknya dalam format karakter. Kemudian membaca 3 buah data karakter dan mencetak 3 buah karakter setelah karakter tersebut (menurut tabel ASCII)

TUGAS

1. Tugas 1

```
package main
import "fmt"
func main() {
var (
satu, dua, tiga string
temp string
 fmt.Print("Masukan input string: ")
fmt.Scanln(&satu)
fmt.Print("Masukan input string: ")
 fmt.Scanln(&dua)
 fmt.Print("Masukan input string: ")
 fmt.Scanln(&tiga)
 fmt.Println("Output awal = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
temp = satu
 satu = dua
dua = tiga
tiga = temp
fmt.Println("Output akhir = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
```



Deskripsi program

program ini digunakan sebagai alat demonstrasi untuk memutar (menggeser) tiga variabel menggunakan *variable swapping*.

2. Tugas 2

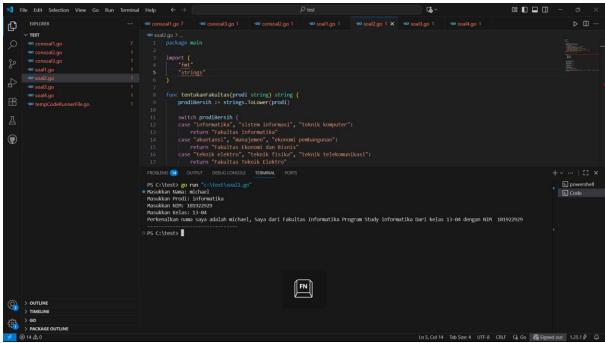
```
package main

import (
    "fmt"
    "strings"
)

func tentukanFakultas(prodi string) string {
    prodiBersih := strings.ToLower(prodi)
```

```
switch prodiBersih {
  case "informatika", "sistem informasi", "teknik komputer":
    return "Fakultas Informatika"
  case "akuntansi", "manajemen", "ekonomi pembangunan":
    return "Fakultas Ekonomi dan Bisnis"
  case "teknik elektro", "teknik fisika", "teknik telekomunikasi":
    return "Fakultas Teknik Elektro"
  case "ilmu komunikasi", "desain komunikasi visual", "hubungan
internasional":
    return "Fakultas Komunikasi dan Industri Kreatif"
  default:
    return "Fakultas (Tidak Dikenal)"
 }
}
func main() {
  var (
    nama string
    kelas string
    prodi string
    fakultas string
    nim int
```

```
)
 // 1. Proses Input Data
  fmt.Print("Masukkan Nama: ")
  fmt.Scanln(&nama)
 fmt.Print("Masukkan Prodi: ")
  fmt.Scanln(&prodi)
 fmt.Print("Masukkan NIM: ")
  fmt.Scanln(&nim)
 fmt.Print("Masukkan Kelas: ")
  fmt.ScanIn(&kelas)
  fakultas = tentukanFakultas(prodi)
 fmt.Println("Perkenalkan nama saya adalah " + nama + ", Saya dari " +
fakultas + " Program Study " + prodi + " Dari kelas " + kelas + " dengan NIM
",nim)
 fmt.Println("-----")
}
```



Deskripsi program

sebuah program yang digunakan untuk menampilkan data biodata yang diberikan dari masukan pengguna, kemudian menampilkan data tersebut!

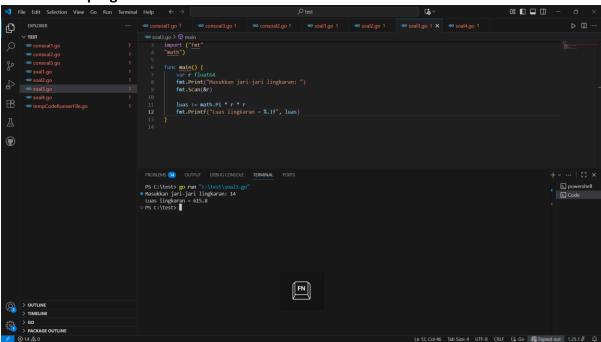
3. Tugas 3

```
package main

import ("fmt"
   "math")

func main() {
   var r float64
   fmt.Print("Masukkan jari-jari lingkaran: ")
   fmt.Scan(&r)

luas := math.Pi * r * r
   fmt.Printf("Luas lingkaran = %.1f", luas)
}
```



Deskripsi program

Sebuah program digunakan untuk menghitung luas lingkaran berdasarkan panjang jarijari.

4. Tugas 4

```
package main

import "fmt"

func main() {

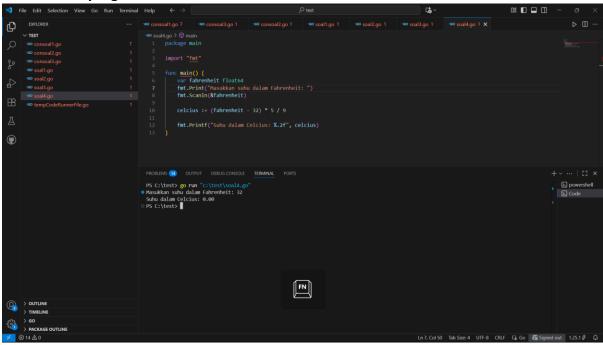
var fahrenheit float64

fmt.Print("Masukkan suhu dalam Fahrenheit: ")

fmt.Scanln(&fahrenheit)

celcius := (fahrenheit - 32) * 5 / 9
```

```
fmt.Printf("Suhu dalam Celcius: %.2f", celcius)
}
```



Deskripsi program

digunakan untuk melakukan konversi suhu dari Fahreinheit (F) ke Celcius (C) dengan persamaan sebagai berikut: $F = C \times 9.5 + 3.2$

Pendahuluan

- 1. Jelaskan perbedaan fmt.Print(), fmt.Println(), dan fmt.Printf() di GO!
- fmt.Print() = Berfungsi untuk menampilkan output tanpa menambahkan spasi otomatis antar kata dan tanpa enter atau baris baru di akhir.
- fmt.Println() = Berfungsi untuk menampilkan output dengan spasi otomatis antar kata dan langsung pindah baris di akhir.
- fmt.Prinntf() = Digunakan untuk mengatur tampilan output sesuai dengan format yang kita tentukan (contoh: %s untuk string, %d untuk angka, %f untuk pecahan).
- 2. Jelaskan penggunaan tipe data int, float64, bool, dan string di GO!
- int = Digunakan untuk memasukkan angka bulat, baik positif, negatif, maupun nol. Misalnya untuk menyimpan umur, jumlah barang, banyaknya orang, tahun, hari, dll.
- float64 = Digunakan untuk memasukkan angka desimal/pecahan atau bisa disebut juga sebagai bilangan real. Misalnya untuk menyimpan berat badan, nilai rata-rata, tinggi badan, hasil perhitungan matematika yang ada komanya, dll.
- bool = Digunakan untuk memasukkan nilai benar (true) atau salah (false). Misalnya untuk menyimpan status lulus atau tidak, login berhasil atau gagal, lampu menyala atau mati, dll.
- string = Digunakan untuk memasukkan teks atau kumpulan karakter. Misalnya untuk menyimpan nama, alamat, kalimat, nomor telepon (sebagai teks), kata sandi, dll.
- 3. Bagaimana cara mendeklarasikan variable dengan kata kunci var dan dengan cara singkat? Berikan contoh! Hint ":="

• Deklarasi variabel dengan kata kunci var dilakukan dengan menuliskan var, nama variabel, serta tipe datanya.

Contoh: var nama string = "Alfi"

• Sedangkan deklarasi dengan cara singkat dilakukan dengan menuliskan nama variabel diikuti tanda := dan nilai yang ingin diberikan. Pada cara ini, tipe variabel akan ditentukan otomatis sesuai nilai yang dimasukkan.

Contoh: nama := "Alfi"

- 4. Apa perbedaan antara operator = = dan = dalam Bahasa GO?
- Operator = digunakan sebagai assignment, yaitu untuk memberikan nilai ke dalam sebuah variabel.
- Sedangkan operator == digunakan sebagai perbandingan, yaitu untuk memeriksa apakah dua nilai sama atau tidak.
- 5. Buatlah program GO sederhana untuk meminta input nama kalian, lalu menampilkan nama.

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var (
        nama string
    )

// 1. Proses Input Data
```

```
fmt.Print("Masukkan Nama: ")

fmt.ScanIn(&nama)

fmt.PrintIn("Perkenalkan nama saya adalah " + nama )

fmt.PrintIn("------")
}
```

