LAPORAN PRAKTIKUM

Algoritma Pemrograman

MODUL 2 TIPE DATA & VARIABEL



Disusun oleh:

109082500152

S1IF-13-04

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

PENDAHULUAN

1. Jelaskan perbedaan fmt.Print(), fmt.Println(), dan fmt.Printf() di Go!

- 1. fmt.Print() = ,enampilkan output tanpa menambahkan spasi antar argumen, dan tidak menambahkan baris baru di akhir.
- 2. fmt.Println() = menampilkan output dengan spasi antar argumen, dan menambahkan baris baru di akhir.
- 3. fmt.Printf() = menampilkan output dengan format tertentu sesuai placeholder, contoh: %s, %d, %f, dll.

2. Jelaskan penggunaan tipe data int, float64, bool, dan string di Go!

- 1. Int untuk bilangan bulat tanpa decimal, contoh: 28
- 2. Float64 untuk bilangan pecahan/decimal, contoh: 3.14
- 3. bool untuk nilai logika benar/salah, contoh: true, false
- 4. String untuk kumpulan karakter(teks), contoh: Algoritma

3. Bagaimana Cara mendeklarasikan variabel dengan kata kunci var dan dengan acara singkat? Berikan contoh! Hint ":="

1. Dengan var cocok saat ingin deklarasi dengan tipe eksplisit atau tanpa inisialisasi. Contoh:

```
var nama string = "Jaka"
var umur int
umur = 25
```

2. Dengan cara singkat (:=) digunakan dalam fungsi untuk deklarasi sekaligus inisialisasi. Contoh:

```
nama := "Andi"
umur := 22
```

4. Apa perbedaan antara operator == dan = dalam bahasa Go?

- 1. == untuk perbandingan apakah kedua nilai sama.
- 2. = untuk memberikan nilai ke variable.
- 5. Buatlah program Go sederhana untuk meminta input nama kalian, lalu menampilkan nama.

```
package main

import "fmt"

func main() {
  var nama string

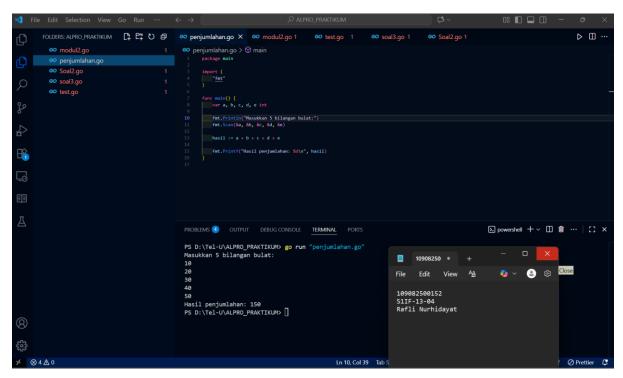
fmt.Print("Masukkan nama kalian: ")
  fmt.Scan(&nama)
```

```
fmt.Println("Halo,", nama)
}
```

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
package main
import (
   "fmt"
)
func main() {
   var a, b, c, d, e int
    fmt.Println("Masukkan 5 bilangan bulat:")
    fmt.Scan(&a, &b, &c, &d, &e)
   hasil := a + b + c + d + e
   fmt.Printf("Hasil penjumlahan: %d\n", hasil)
}
```



Deskripsi program

Program ini berfungsi untuk menghitung penjumlahan 5 bilangan bulat.

Untuk cara penggunaannya dengan memasukkan 5 bilangan bulat, lalu program akan menghitung jumlah keseluruhan 5 bilangan bulat.

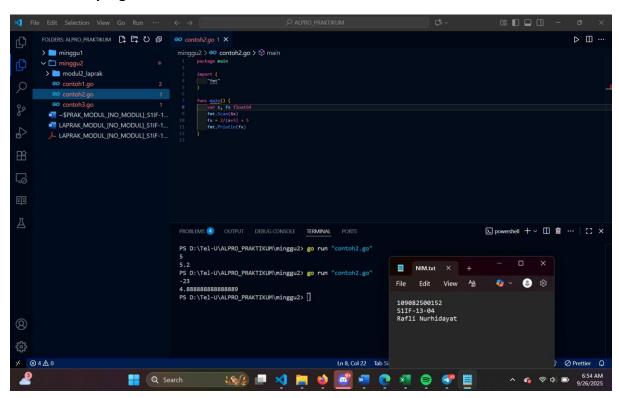
- 1. Package main menandakan file ini adalah program utama.
- 2. Import ("fmt") untuk mengimpor package fmt yang menyediakan fungsi seperti Print, Println, Printf, Scan, dll.
- 3. funct main() { ... } adalah isi utama program, ketika program dijalankan maka fungsi main dipanggil.
- 4. var a, b, c, d, e int untuk mendeklarasikan bahwa tipe data variabel tersebut integer/bilangan bulat.
- 5. fmt.Println("Masukkan 5 bilangan bulat:") untuk menampilkan pesan ke layar dan menambahkan baris baru setelahnya.
- 6. fmt.Scan(&a, &b, &c, &d, &e) bagian ini membaca nilai yang diinput user.
- 7. hasil := a + b + c + d + e untuk menghitung semua nilai variabel.
- 8. fmt.Printf("Hasil penjumlahan: %d\n", hasil) ini untuk menampilkan ke layar dalam tipe string dan nilai hasil akan diisi dengan variable sebelumnya yang telah di definisikan.

2. Guided 2 Source Code

package main

```
import (
    "fmt"
)

func main() {
    var x, fx float64
    fmt.Scan(&x)
    fx = 2/(x+5) + 5
    fmt.Println(fx)
}
```



Deskripsi program

Program ini berfungsi untuk menghitung persamaan f(x) = 2/(x+5) + 5.

Cara penggunanaanya dengan memasukkan bilangan bulat lalu program akan mengganti nilai x dengan bilangan bulat yang diinput dan program akan menghitung hasilnya.

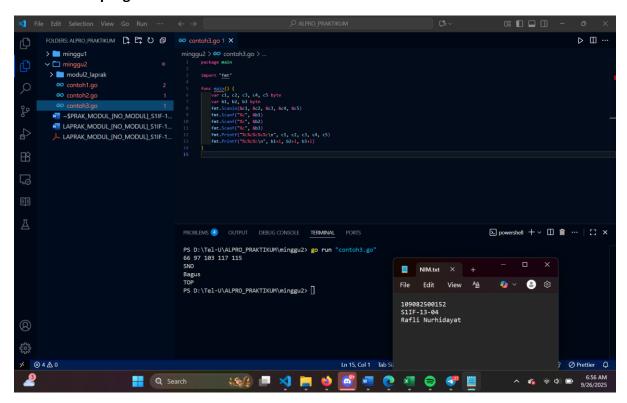
- 1. Package main menandakan file ini adalah program utama.
- 2. Import ("fmt") untuk mengimpor package fmt yang menyediakan fungsi seperti Print, Println, Printf, Scan, dll.
- 3. funct main() { ... } adalah isi utama program, ketika program dijalankan maka fungsi main dipanggil.
- 4. var x, fx float64 mendeklarasikan variable tersebut float64.
- 5. fmt.Scan(&x) membaca input user dan menyimpan ke variabel x.
- 6. fx = 2/(x+5) + 5 adalah rumus perhitungannya dan nilai x akan diganti dengan variabel x.
- 7. fmt.Println(fx) menampilkan hasil fx ke layar.

3. Guided 3 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var c1, c2, c3, c4, c5 byte
    var b1, b2, b3 byte
    fmt.Scanln(&c1, &c2, &c3, &c4, &c5)
    fmt.Scanf("%c", &b1)
    fmt.Scanf("%c", &b2)
    fmt.Scanf("%c", &b3)
    fmt.Printf("%c%c%c%c\n", c1, c2, c3, c4, c5)
    fmt.Printf("%c%c%c\n", b1+1, b2+1, b3+1)
}
```



Deskripsi program

Program ini mengubah 5 angka ASCII jadi karakter, lalu membaca 3 huruf dan menampilkan huruf berikutnya dalam urutan ASCII.

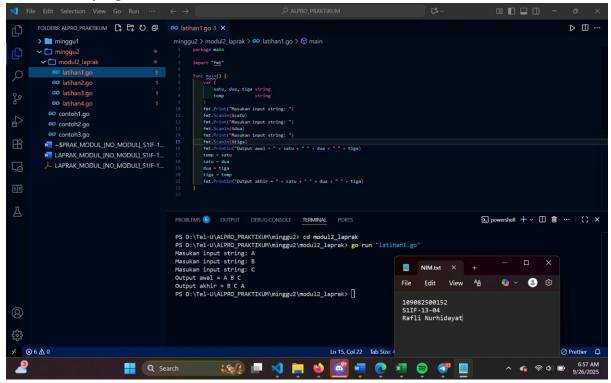
- 1. Package main menandakan file ini adalah program utama.
- 2. Import ("fmt") untuk mengimpor package fmt yang menyediakan fungsi seperti Print, Println, Println, Scan, dll.
- 3. funct main() { ... } adalah isi utama program, ketika program dijalankan maka fungsi main dipanggil.
- 4. var c1, c2, c3, c4, c5 byte mendeklarasikan variabel tersebut bertype byte.
- 5. var b1, b2, b3 byte mendeklarasikan variabel tersebut bertype byte.
- 6. fmt.Scanln(&c1, &c2, &c3, &c4, &c5) membaca 5 input user, dipisahkan oleh spasi/enter.
- 7. fmt.Scanf("%c", &b1), fmt.Scanf("%c", &b2), fmt.Scanf("%c", &b3) Membaca 3 karakter berturut-turut dari input. Format %c artinya membaca 1 karakter mentah (termasuk spasi atau newline jika ada). Karakter disimpan dalam bentuk ASCII di b1, b2, b3.
- 8. fmt.Printf("%c%c%c%c%c\n", c1, c2, c3, c4, c5) Menampilkan nilai c1..c5 sebagai karakter ASCII.
- 9. fmt.Printf("%c%c%c\n", b1+1, b2+1, b3+1) Menampilkan b1, b2, b3, tetapi ditambah 1 pada nilai byte-nya.

TUGAS

1. Tugas 1

Source code

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var (
        satu, dua, tiga string
       temp
                        string
   )
   fmt.Print("Masukan input string: ")
   fmt.Scanln(&satu)
   fmt.Print("Masukan input string: ")
   fmt.Scanln(&dua)
    fmt.Print("Masukan input string: ")
    fmt.Scanln(&tiga)
    fmt.Println("Output awal = " + satu + " " + dua + " " +
tiga)
   temp = satu
   satu = dua
   dua = tiga
   tiga = temp
   fmt.Println("Output akhir = " + satu + " " + dua + " " +
tiga)
}
```



Deskripsi program

Program ini adalah latihan pertukaran nilai variabel (rotasi) dengan menggunakan variabel sementara.

- 1. Package main menandakan file ini adalah program utama.
- 2. Import ("fmt") untuk mengimpor package fmt yang menyediakan fungsi seperti Print, Println, Printl, Scan, dll.
- 3. funct main() { ... } adalah isi utama program, ketika program dijalankan maka fungsi main dipanggil.
- 4. var (satu, dua, tiga string; temp string) deklarasi 4 variabel bertipe string.
- 5. fmt.Print("Masukan input string: ") + fmt.Scanln(&satu) menampilkan pesan ke layar. Membaca satu input string dari user dan menyimpannya di variabel satu. Proses diulang 3 kali untuk mengisi satu, dua, dan tiga.
- 6. fmt.Println("Output awal = " + satu + " " + dua + " " + tiga) menampilkan nilai awal dari ketiga variabel. Operator + dipakai untuk menggabungkan string.
- 7. fmt.Println("Output akhir = " + satu + " " + dua + " " + tiga) menampilkan hasil setelah pertukaran.

2. Tugas 2

Source code

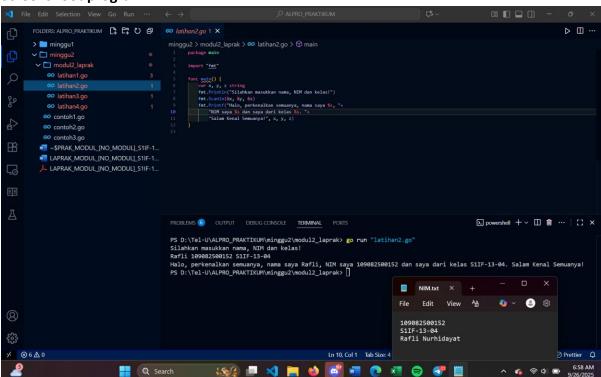
package main

```
import "fmt"

func main() {
    var x, y, z string
    fmt.Println("Silahkan masukkan nama, NIM dan
kelas!")
    fmt.Scanln(&x, &y, &z)
    fmt.Printf("Halo, perkenalkan semuanya, nama saya
%s, "+

        "NIM saya %s dan saya dari kelas %s. "+

        "Salam Kenal Semuanya!", x, y, z)
}
```



Deskripsi program

Program meminta user memasukkan nama, NIM, dan kelas. Data input disimpan dalam variabel x, y, z. Program mencetak kalimat perkenalan dengan format yang rapi.

- 1. Package main menandakan file ini adalah program utama.
- 2. Import ("fmt") untuk mengimpor package fmt yang menyediakan fungsi seperti Print, Println, Println, Scan, dll.
- 3. funct main() { ... } adalah isi utama program, ketika program dijalankan maka fungsi main dipanggil.
- 4. var x, y, z string deklarasi variabel string.
- 5. fmt.Println("Silahkan masukkan nama, NIM dan kelas!") Menampilkan pesan ke layar agar user tahu apa yang harus diinput.
- 6. fmt.Scanln(&x, &y, &z) Membaca input dari user dan menyimpannya ke dalam variabel x, y, dan z.
- 7. fmt.Printf(...) Menggunakan format string untuk menampilkan hasil.

3. Tugas 3

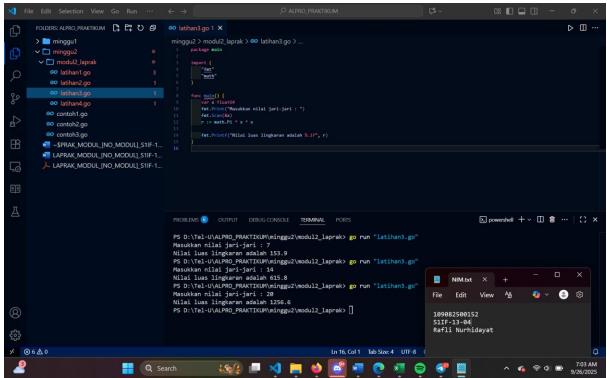
Source code

```
package main

import (
    "fmt"
    "math"
)

func main() {
    var x float64
    fmt.Print("Masukkan nilai jari-jari : ")
    fmt.Scan(&x)
    r := math.Pi * x * x

fmt.Printf("Nilai luas lingkaran adalah %.1f", r)
}
```



Deskripsi program

Program meminta user memasukkan jari-jari lingkaran. Menghitung luas lingkaran dengan rumus $\pi \times r^2$. Menampilkan hasil luas dengan format 1 angka di belakang koma.

- 1. Package main menandakan file ini adalah program utama.
- 2. import ("fmt" "math") fmt untuk mengimpor package fmt yang menyediakan fungsi seperti Print, Println, Printf, Scan, dll. Math berisi fungsi dan konstanta matematika, termasuk π (pi).
- 3. funct main() { ... } adalah isi utama program, ketika program dijalankan maka fungsi main dipanggil.
- 4. var x float64 Deklarasi variabel x bertipe float64.
- 5. fmt.Print("Masukkan nilai jari-jari : ") Menampilkan pesan agar user memasukkan nilai jari-jari.
- 6. fmt.Scan(&x) Membaca input dari user lalu menyimpannya ke variabel x.
- 7. r := math.Pi * x * x Hasil perhitungan disimpan ke variabel r.
- 8. fmt.Printf("Nilai luas lingkaran adalah %.1f", r) <a>r Menampilkan hasil luas lingkaran. %.1f adalah format angka desimal dengan 1 angka di belakang koma.

4. Tugas 4

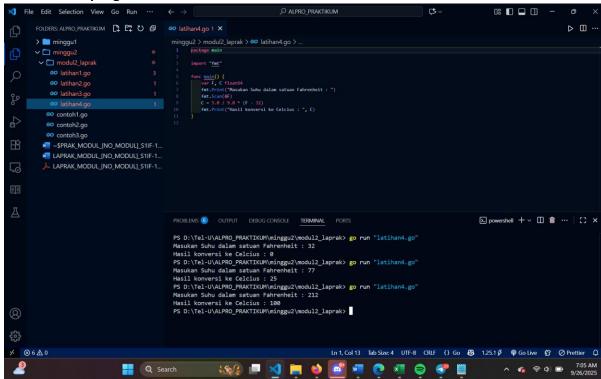
Source code

package main

```
import "fmt"

func main() {
    var F, C float64
    fmt.Print("Masukan Suhu dalam satuan Fahrenheit :
")

    fmt.Scan(&F)
    C = 5.0 / 9.0 * (F - 32)
    fmt.Print("Hasil konversi ke Celcius : ", C)
}
```



Deskripsi program

User memasukkan suhu dalam Fahrenheit. Program mengonversinya ke Celcius dengan rumus standar. Hasil konversi ditampilkan di layar.

- 1. Package main menandakan file ini adalah program utama.
- 2. Import ("fmt") untuk mengimpor package fmt yang menyediakan fungsi seperti Print, Println, Println, Scan, dll.
- 3. funct main() { ... } adalah isi utama program, ketika program dijalankan maka fungsi main dipanggil.
- 4. var F, C float64 deklarasi variabel float64.
- 5. fmt.Print("Masukan Suhu dalam satuan Fahrenheit : ") Menampilkan pesan agar user tahu apa yang harus diinput.

- 6. fmt.Scan(&F) Membaca input dari user dan menyimpannya ke variabel F
- 7. C = 5.0 / 9.0 * (F 32) Rumus konversi dari Fahrenheit ke Celcius. Nilai akhir disimpan di variabel C.
- 8. fmt.Print("Hasil konversi ke Celcius : ", C) Menampilkan hasil konversi ke layar.