LAPORAN PRAKTIKUM

Algoritma Pemrograman

MODUL 2

I/O, Tipe Data & Variabel



Disusun oleh:

DADI MAULANA MUHAMMAD

109082500080

S1IF-13-04

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

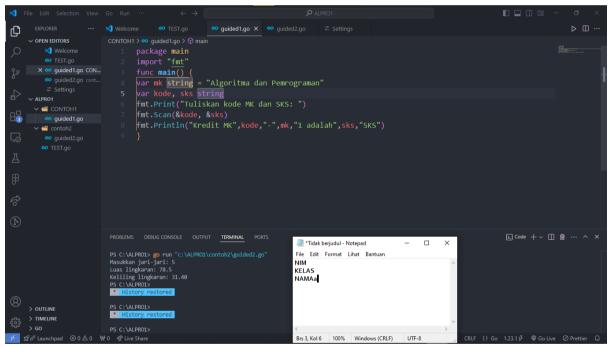
LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
//SALIN KODE KESINI
ATURAN:
PENULISAN SEESUAI MODUL 1
GUNAKAN FONT Courier New ukuran 11pt dengan spasi baris dan paragraf 1,5
```

Screenshoot program

//tambahkan tangkapan layar dari program (boleh lebih dari 1 jika diperlukan) CONTOH TANGKAPAN LAYAR:



Deskripsi program

Jelaskan kode yang ada di source code, semakin detal semakin baik nilainya

2. Guided 2

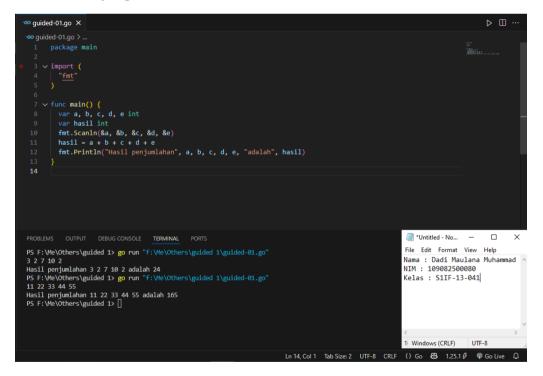
Source Code

```
package main

import (
   "fmt"
)

func main() {
   var a, b, c, d, e int
   var hasil int
   fmt.Scanln(&a, &b, &c, &d, &e)
   hasil = a + b + c + d + e
   fmt.Println("Hasil penjumlahan", a, b, c, d, e, "adalah",
hasil)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

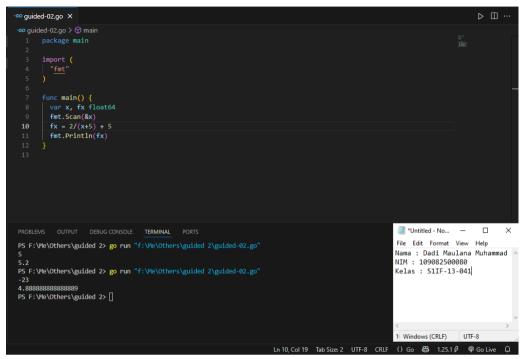
Program ini meminta user untuk menginput lima buah bilangan integer. Setelah itu, program akan meng-assign input dari user ke dalam variabel yang sudah disediakan. Nilai dari variabel tersebut kemudian dijumlahkan dengan menggunakan operasi aritmatika penjumlahan, dan hasil akhirnya ditampilkan kembali bersama dengan bilangan-bilangan yang diinput oleh user.

3. Guided 3 Source Code

```
package main

import (
   "fmt"
)

func main() {
   var x, fx float64
   fmt.Scan(&x)
   fx = 2/(x+5) + 5
   fmt.Println(fx)
}
```



Deskripsi program

Program ini meminta user untuk menginput satu buah bilangan. Setelah itu, program akan meng-assign input dari user ke dalam variabel yang sudah disediakan. Nilai dari variabel tersebut kemudian digunakan dalam rumus f(x) = 2 / (x + 5) + 5 untuk menghitung hasil fungsi. Hasil perhitungan fungsi tersebut kemudian ditampilkan kembali kepada user dalam bentuk angka desimal.

4. Guided 4 Source Code

```
package main

import (
   "fmt"
)

func main() {
   var c1, c2, c3, c4, c5 byte
   var b1, b2, b3 int

   fmt.Scan(&c1, &c2, &c3, &c4, &c5)
   fmt.Scanf("%c", &b1)
```

```
fmt.Scanf("%c", &b2)
fmt.Scanf("%cc", &b3)

fmt.Printf("%c%c%c%c%c", c1, c2, c3, c4, c5)
fmt.Printf("%c%c%c", b1+1, b2+1, b3+1)
}
```

Deskripsi program

Program ini meminta user untuk menginput beberapa karakter dan bilangan. Input karakter akan disimpan ke dalam variabel bertipe byte, sedangkan input bilangan akan disimpan ke dalam variabel bertipe int. Setelah itu, program akan menampilkan kembali karakter yang sudah diinput user, lalu mencetak hasil operasi bilangan dengan menambahkan nilai 1 pada setiap bilangan yang dimasukkan.

TUGAS

1. Tugas 1

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var (
       satu, dua, tiga string
       temp string
    fmt.Print("Masukan input string: ")
   fmt.Scanln(&satu)
    fmt.Print("Masukan input string: ")
   fmt.Scanln(&dua)
   fmt.Print("Masukan input string: ")
   fmt.Scanln(&tiga)
   fmt.Println("Output awal = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
    temp = satu
    satu = dua
    dua = tiga
    tiga = temp
    fmt.Println("Output akhir = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
}
```

```
▶ Ⅲ …
          fmt.Print("Masukan input string: ")
fmt.Scanln(&satu)
          fmt.Print("Masukan input string: ")
fmt.Scanln(&dua)
          fmt.Print("Masukan input string: ")
fmt.Scanln(&tiga)
                                tput awal = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
          temp = satu
          dua = tiga
           fmt.Println("Output akhir = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
                                                                                                                                        *Untitled - No... —
                                                                                                                                        File Edit Format View Help
PS F:\Me\Others\trycodr> go run "f:\Me\Others\trycodr\contoh.go"
                                                                                                                                       Nama : Dadi Maulana Muhammad /
NIM : 109082500080
Masukan input string: 1
Masukan input string: 2
Masukan input string: 3
Output awal = 1 2 3
Output akhir = 2 3 1
PS F:\Me\Others\trycodr>
                                                                                                                                       Kelas : S1IF-13-041
                                                                                                                                       1 Windows (CRLF)
                                                                                              Ln 7, Col 7 Tab Size: 2 UTF-8 CRLF () Go 🔠 1.25.1 🚱 📦 Go Live 🚨
```

Deskripsi program

Program ini meminta user untuk menginput tiga string. Setelah itu, program akan meng-assign input dari user ke dalam variabel yang sudah disediakan. Nilai dari variabel tersebut pertama kali ditampilkan dalam urutan awal (satu, dua, tiga). Kemudian program melakukan proses pertukaran (swap) nilai variabel dengan bantuan variabel sementara temp, sehingga nilai string berpindah posisi. Setelah proses pertukaran selesai, hasil akhir ditampilkan kembali dalam urutan baru.

2. Tugas 2

```
import "fmt"

func main() {

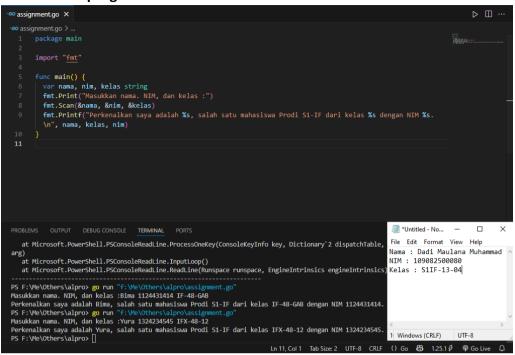
var nama, nim, kelas string

fmt.Print("Masukkan nama. NIM, dan kelas :")

fmt.Scan(&nama, &nim, &kelas)

fmt.Printf("Perkenalkan saya adalah %s, salah satu mahasiswa Prodi S1-IF dari kelas %s dengan NIM %s.\n", nama, kelas, nim)

}
```



Deskripsi program

Program ini meminta user untuk menginput nama, NIM, dan kelas. Setelah itu, program akan meng-assign input dari user ke dalam variabel yang sudah disediakan. Nilai dari variabel tersebut kemudian dimasukkan ke dalam sebuah kalimat berbentuk resume atau perkenalan.

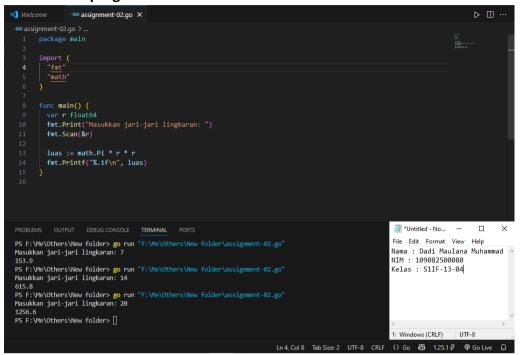
3. Tugas 3

```
package main

import (
    "fmt"
    "math"
)

func main() {
    var r float64
    fmt.Print("Masukkan jari-jari lingkaran: ")
    fmt.Scan(&r)

luas := math.Pi * r * r
    fmt.Printf("%.1f\n", luas)
}
```



Deskripsi program

Program ini meminta user untuk menginput **jari-jari lingkaran**. Setelah itu, program akan meng-assign input dari user ke dalam variabel yang sudah disediakan. Nilai dari variabel tersebut kemudian digunakan dalam rumus $\pi \times r^2$ untuk menghitung luas lingkaran. Hasil perhitungan luas lingkaran kemudian ditampilkan kembali kepada user dalam format angka desimal dengan satu angka di belakang koma.

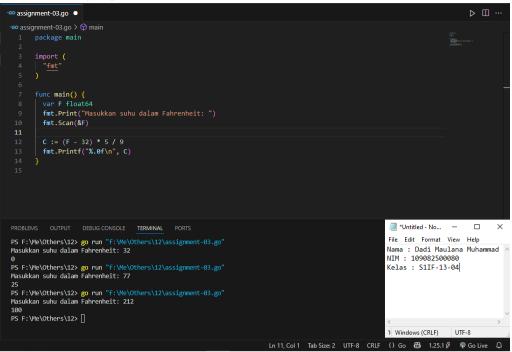
4. Tugas 4

```
package main

import (
   "fmt"
)

func main() {
   var F float64
   fmt.Print("Masukkan suhu dalam Fahrenheit: ")
   fmt.Scan(&F)

   C := (F - 32) * 5 / 9
   fmt.Printf("%.0f\n", C)
}
```



Deskripsi program

Program ini meminta user untuk menginput **suhu dalam Fahrenheit**. Setelah itu, program akan meng-assign input dari user ke dalam variabel yang sudah disediakan. Nilai dari variabel tersebut kemudian digunakan dalam rumus $(F-32) \times 5 / 9$ untuk menghitung suhu dalam Celsius. Hasil perhitungan suhu Celsius kemudian ditampilkan kembali kepada user dalam format bilangan bulat tanpa angka di belakang koma.

TUGAS PENDAHULUAN

1. Jelaskan perbedaan fmt.Print(), fmt.Println(), dan fmt.Printf() di Go!

fmt.Print() \rightarrow mencetak teks ke layar tanpa menambahkan baris baru secara otomatis.

fmt.Println() → mencetak teks ke layar lalu menambahkan baris baru di akhir output.

fmt.Printf() → mencetak teks dengan format tertentu sesuai placeholder (misalnya %s untuk string, %d untuk angka).

2. Jelaskan penggunaan tipe data int, float64, bool, dan string di Go!

int → digunakan untuk menyimpan bilangan bulat, contoh: 10, -25.

float64 → digunakan untuk bilangan desimal/pecahan, contoh: 3.14, 2.5.

bool → menyimpan nilai logika true atau false.

string → menyimpan teks, contoh: "Halo Dunia".

3. Bagaimana cara mendeklarasikan variabel dengan kata kunci var dan dengan cara singkat? Berikan contoh!

Dengan var \rightarrow deklarasi lebih formal, bisa dengan atau tanpa nilai awal.

```
var umur int = 20
var nama string
nama = "Sinta"
```

Cara singkat (:=) → langsung deklarasi dan inisialisasi tanpa menuliskan tipe data.

```
umur := 20
nama := "Sinta"
```

- 4. Apa perbedaan antara operator == dan = dalam bahasa Go?
 - **= (assignment)** → digunakan untuk memberi nilai pada variabel.
 - **== (comparison)** \rightarrow digunakan untuk membandingkan dua nilai, hasilnya true atau false.