LAPORAN PRAKTIKUM

Algoritma Pemrograman

MODUL 2

I/O, TIPE DATA & VARIABEL



Disusun oleh:

Ewaldo Ardiansyah Widyadhana 109082500008 S1IF-13-04

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var a, b, c, d, e int
    var hasil int
    fmt.Scanln(&a, &b, &c, &d, &e)
    hasil = a + b + c + d + e
    fmt.println("hasil penjumlahan", a, b, c, d, e,
"adalah", hasil)
}
```

Screenshoot program

```
| File | Celt | Selection | Vew | Go | Run | Terminal | Melign | File |
```

Deskripsi program

Program go tersebut dibuat untuk membaca lima buah bilangan bulat(integer) dari pengguna,kemudian menjumlahkan kelima bilangan tersebut, dan akhirnya menampilkan hasil penjumlahan ke layer.

1.Deklarasi Variabel

Variabel a, b, c, d, e digunakan untuk menyimpan input lima angka dari pengguna.variabel *hasil* digunakan untuk menyimpan total penjumlahan

2.input data

program meminta pengguna untuk memasukan lima angka integer.angka-angka tersebut akan disimpan ke dalam variable a, b, c, d, e.

3.proses penjumlahan

semua angka dijumlahan dan hasilnya disimpan ke variable

4.ouput hasil

Program menampilkan angka-angka yang dimasukan beserta total penjumlahannya.

2. Guided 2

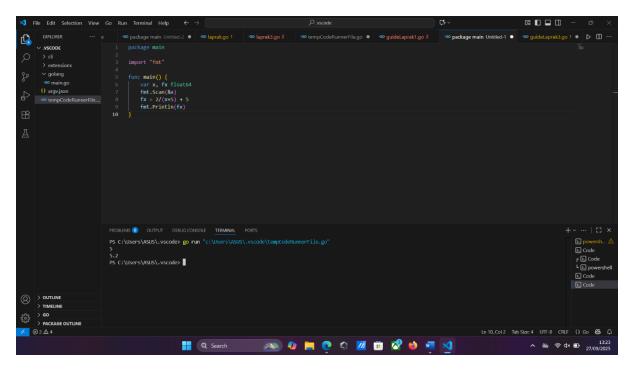
Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var x, fx float64
    fmt.Scan(&x)
    fx = 2/(x+5) + 5
    fmt.Println(fx)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Membaca sebuah angak(bilangan riil/float) yang dimasukan oleh pengguna, setelah itu menggitung nilai fungsi, setelah menampilkan nilai fungsi yaitu menampilkan hasil perhitungan ke layer.

1.deklarasi variable

x> untuk menyimpan nilai input dari pengguna

fx>untuk menyimpan hasil perhitungan fungsi.

2.input nilai x

Program meminta pengguna untuk memasukan sebuah bilangan,nilai tersebuut disimpan di variable x

3menghitung fungsi(fx)

Program melakukan perhitungan sesuai rumus fungsi

4.menampilkan hasil

Program mencetak hasil perhitungan fungsi ke layar.

3. Guided 3

Source Code

```
package main

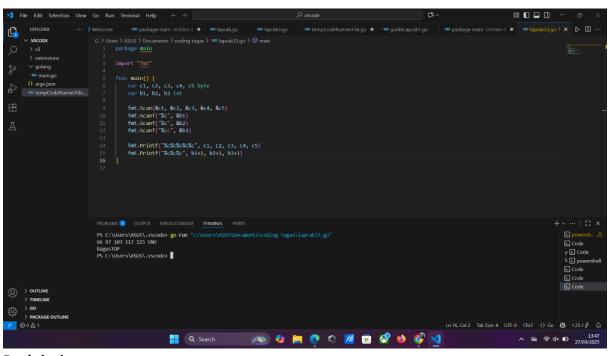
import "fmt"

func main() {
   var c1, c2, c3, c4, c5 byte
   var b1, b2, b3 int
```

```
fmt.Scan(&c1, &c2, &c3, &c4, &c5)
fmt.Scanf("%c", &b1)
fmt.Scanf("%c", &b2)
fmt.Scanf("%cc", &b3)

fmt.Printf("%c%c%c%c%c", c1, c2, c3, c4, c5)
fmt.Printf("%c%c%c%c", b1+1, b2+1, b3+1)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program diatas ditulis dengan menggunkan Bahasa golang dengan tujuan untuk membaca input karakter (tipe byte) dan bilangan bulat((int) lalu menampilkan hasilnya dengan format tertentu

TUGAS

1. Tugas 1

Source code

```
import "fmt"
func main() {
   var (
       satu, dua, tiga string
       temp
               string
   fmt.Print("masukan input string: ")
   fmt.Scanln(&satu)
   fmt.Print("masukan input string: ")
   fmt.Scanln(&dua)
   fmt.Print("masukan input string: ")
   fmt.Scanln(&tiga)
   fmt.Println("Output awal = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
   temp = satu
   satu = dua
   dua = tiga
   tiga = temp
   fmt.Println("Ouput akhir = " + satu + " " + dua + " " + tiga)
```

Screenshoot program

```
| The fall Selection View Go Run Terminal Help & -> | Paracola
| Welcome | Paracolar main Unitarity |
```

Deskripsi program

Program ini dibuat dengan tujuan untuk melakukan perturakan nilai(swapping) Antar variable string.program ini memperlihatkan bagaimana sebuah input string dari pengguna dapat disimpan dalam variable,ditampilkan sebagai output awal,lalu dipindahkan ke variable lain dengan proses rotasi.Hasil akhirnya perubahan urutan string yang ditampilkan Kembali sebagai output akhir

2. Tugas 2

Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {

var nama, nim, kelas string

fmt.Println("masukkan nama: ")

fmt.Scan(&nama)

fmt.Println("masukkan nim: ")

fmt.Scan(&nim)
```

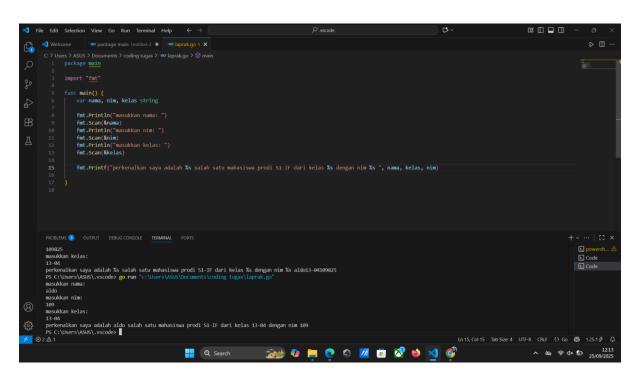
```
fmt.Println("masukkan kelas: ")

fmt.Scan(&kelas)

fmt.Printf("perkenalkan saya adalah %s salah satu mahasiswa prodi S1-IF
dari kelas %s dengan nim %s ", nama, kelas, nim)

}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program ini dibuat dengan tujuan untuk membaca data mahasiswa berupa nama,nim, dan kelas,kemudian menampilkan Kembali dalam bentuk kalimat perkenalan.program ini sangat berguna sebagai Latihan dasar untuk memahami input dan ouput dalam golang,terutama pengunaan fmt.Scan dan fmt.Printf

3. Tugas 3

Source code

```
package main

import (
    "fmt"
)

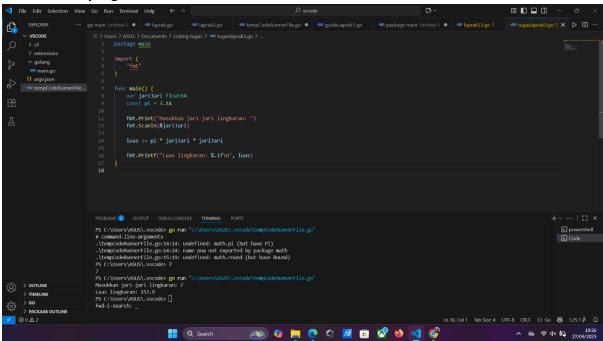
func main() {
    var jariJari float64
    const pi = 3.14

    fmt.Print("Masukkan jari-jari lingkaran: ")
    fmt.Scanln(&jariJari)

    luas := pi * jariJari * jariJari

    fmt.Printf("Luas lingkaran: %.1f\n", luas)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program ini Adalah sebuah program yang dirancang untung menghitung luas lingkaran berdasarkan input jari-jari yang diberikan oleh pengguna.

1.input Jari-jari

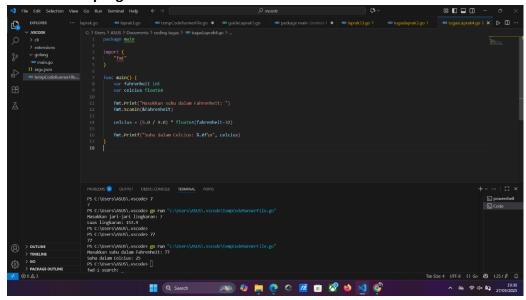
Program meminta untuk memasukan niali jari-jari lingkaran melalui command line
2.hitung luas lingkaran

Program menggunakan rumus matematika untuk menghitung luas lingkaran

4.Tugas 4

```
package main
import (
  "fmt"
func main() {
  var fahrenheit int
  var celcius float64
 fmt.Print("Masukkan suhu dalam Fahrenheit: ")
  fmt.Scanln(&fahrenheit)
  celcius = (5.0 / 9.0) * float64(fahrenheit-32)
  fmt.Printf("Suhu dalam Celcius: %.0f\n", celcius)
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program ini Adalah konventer suhu sederhana yang mengubah suhu dari Fahrenheit ke cencius.Program dijalankan via commend line

- 1.meminta input suhu Fahrenheit dari user
- 2.mengkonvensi ke cencius

Tugas Pendahuluan

Tugas Pendahuluan

Tugas pendahuluan wajib dikerjakan untuk semua praktikan dan dikumpulkan bersamaan dengan laporan praktikum (laprak), dengan deadline yang sama.

- 1. Jelaskan perbedaan fmt.Print(), fmt.Println(), dan fmt.Printf() di Go!
- 2. Jelaskan penggunaan tipe data int, float64, bool, dan string di Go!
- 3. Bagaimana Cara mendeklarasikan variabel dengan kata kunci var dan dengan acara singkat? Berikan contoh! Hint ":="
- 4. Apa perbedaan antara operator == dan = dalam bahasa Go?
- 5. Buatlah program Go sederhana untuk meminta input nama kalian, lalu menampilkan nama.

1.Jelaskan perbedaan fmt.Print(),fmt.Println(),dan fmt.Printf()

- -fmt.Print:mencetak teks atau nilai ke layer tanpa menambahkan spasi otomatis atau baris baru
- -fmt.Println:mencetak teks ke layer dengan menambahkan spasi antar argument dan garis baru di akhir
- -fmt.Printf:mencetak teks dengan format tertentu menggunakan formar specifier(missal %d,%f,%s)

2. Jelaskan penggunaan tipe data int, float 64, bool, dan string

- -int:untuk bilangan bulat
- -float64:untuk bilangan decimal atau pecahan
- -bool:untuk nilai logika true atau false
- -string:untuk teks atau Kumpulan karakter

3.Bagaimana cara mendeklarasi Variabel dengan kata kunci var dan cara singkat(:=) di go berikan contoh

-Dengan kata kunci var

var nama string = " aldo"

var umur int = 20

-dengan cara singkat :=

Nama := "aldo"

Umur := 20

4.Apa perbedaan antara operator == dan = dalam Bahasa go

- (= assignment operator) digunakan untuk memberikan niali ke variable
- -(== comparison operator) digunakan untuk membandingkan dua nilai,hasilnya true atau false

5.Buatlah Program Go sederhana untuk meminta input nama kalian, lalu menampilkan nama

package main

```
import "fmt"
func main() {
 var nama string
 fmt.Print("masukkan nama: ")
 fmt.Scanln(&nama)
 fmt.Println("halo,", nama)
}
                                 🔤 🐠 📁 🌀 O 🚾 🗉 🗞 🤪 🗖 🗞 🏜
                      Q Search
```