#### **LAPORAN PRAKTIKUM**

**Algoritma Pemrograman** 

## **MODUL 2.1**

**Tipe Data dan Variable** 



Disusun oleh:

**MICHAEL YEREMIA SUCIYONO** 

109082500180

S1IF-13-04

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

#### **LATIHAN KELAS – GUIDED**

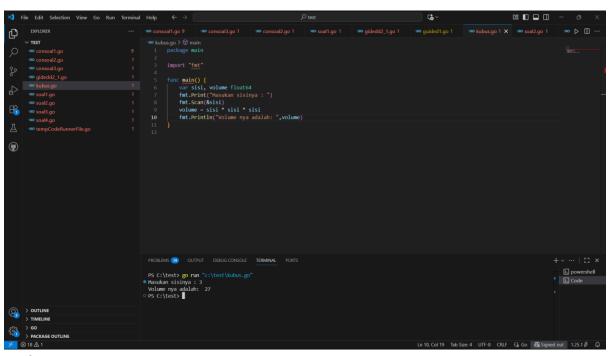
# 1. Guided 1 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var sisi, volume float64
    fmt.Scan(&sisi)
    volume = sisi * sisi * sisi
    fmt.Println(volume)
}
```

## **Screenshoot program**



## Deskripsi program

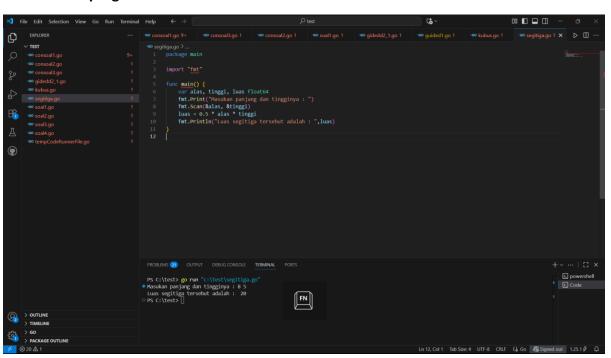
Kode ini di gunakan untuk mencari volume sebuah kubus, dengan memasukan sisi dari kubus tersebut program ini akan mencarikan volumenya dengan mengkalikan sisi dengan sisi dengan sisi agar menemukan volumenya lalu akan menampilkan hasilnya kepada user di program tersebut oleh fmt.Println

# 2. Guided 2 Source Code

```
package main
import "fmt"

func main() {
    var alas, tinggi, luas float64
    fmt.Print("Masukan panjang dan tingginya : ")
    fmt.Scan(&alas, &tinggi)
    luas = 0.5 * alas * tinggi
    fmt.Println("Luas segitiga tersebut adalah : ",luas)
}
```

# **Screenshoot program**



## Deskripsi program

Kode ini di gunakan untuk mencari luas sebuah segitiga, dengan cara memasukan alas dan tinggi ke dalam program dan program akan menghitung dengan mengkalikan alas dan tinggi lalu dikali dengan 0.5 hasilnya Adalah luas dari segitiga tersebut yg akan di tampilkan oleh fmt.Println

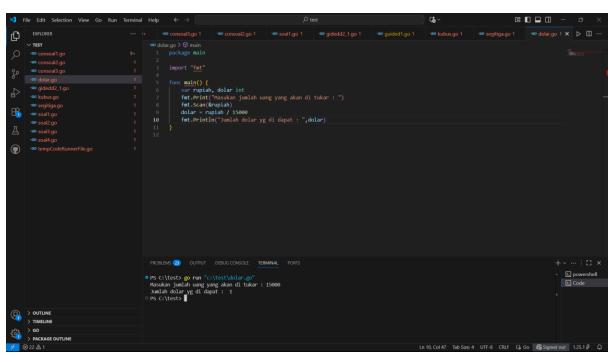
## 3. Guided 3

#### **Source Code**

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var rupiah, dolar int
    fmt.Print("Masukan jumlah uang yang akan di tukar :
")

fmt.Scan(&rupiah)
    dolar = rupiah / 15000
    fmt.Println("Jumlah dolar yg di dapat : ",dolar)
}
```

## **Screenshoot program**



# Deskripsi program

Kode ini di gunakan untuk menentukan jumlah rupiah ketika di tukarkan menjadi dolar,dengan cara membagi julah dolar tersebut dengan 15000 dan hasil akan di tampilkan program melalui fmt.Println

#### **TUGAS**

# 1. Tugas 1

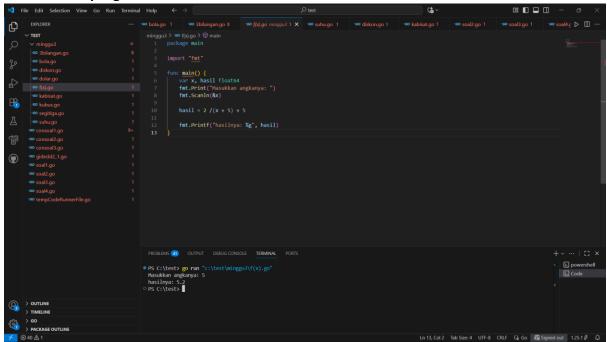
## Source code

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var x, hasil float64
  fmt.Print("Masukkan angkanya: ")
  fmt.Scanln(&x)

  hasil = 2 /(x + 5) + 5

  fmt.Printf("hasilnya: %g", hasil)
}
```

## **Screenshoot program**



## Deskripsi program

Kode ini di gunakan untuk mencari nilai dari persamaan  $f(x) = \frac{2}{x+5} + 5$  yang akan di tampilkan oleh fmt.Printf

## 2. Tugas 2

#### Source code

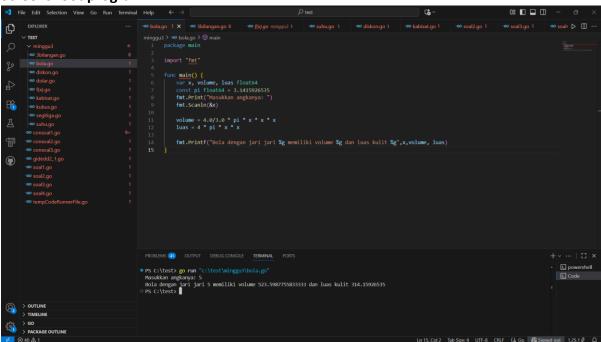
```
package main
import "fmt"
func main() {
    var x, volume, luas float64
    const pi float64 = 3.1415926535
    fmt.Print("Masukkan angkanya: ")
    fmt.Scanln(&x)

    volume = 4.0/3.0 * pi * x * x * x

    luas = 4 * pi * x * x

    fmt.Printf("Bola dengan jari jari %g memiliki volume %g
    dan luas kulit %g",x,volume, luas)
}
```

## **Screenshoot program**



## Deskripsi program

Kode ini di gunakan untuk mencari volume dan luas kulit sebuah bola,dengan hanya memasukan jari jari dari bola tersebut.

## 3. Tugas 3

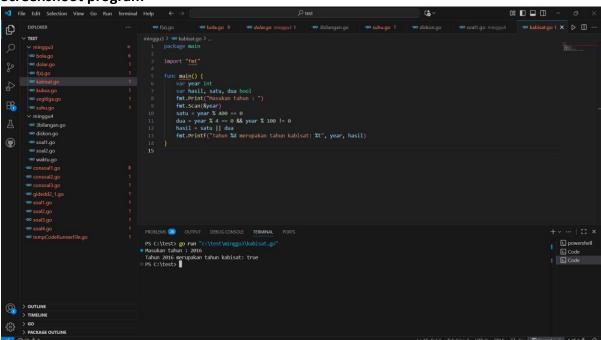
#### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var year int
    var hasil, satu, dua bool
    fmt.Print("Masukan tahun : ")
    fmt.Scan(&year)
    satu = year % 400 == 0
    dua = year % 4 == 0 && year % 100 != 0
    hasil = satu || dua
    fmt.Printf("Tahun %d merupakan tahun kabisat: %t", year,
hasil)
}
```

## **Screenshoot program**



# Deskripsi program

Kode ini di gunakan untuk menentukan sebuah tahun apakah itu tahun kabisat atau tahun tidak jika kabisat dia akan keluar nilai true jika bukan akan keluar false

## 4. Tugas 4

#### Source code

```
package main

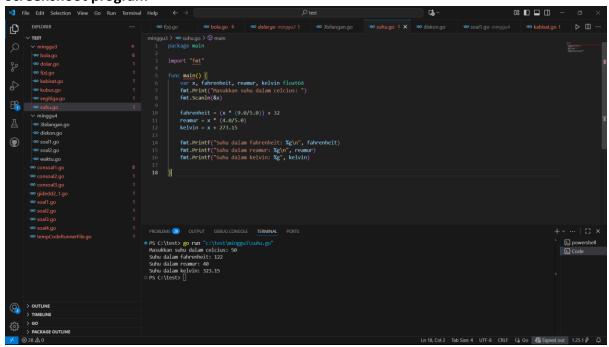
import "fmt"

func main() {
    var x, fahrenheit, reamur, kelvin float64
    fmt.Print("Masukkan suhu dalam celcius: ")
    fmt.Scanln(&x)

fahrenheit = (x * (9.0/5.0)) + 32
    reamur = x * (4.0/5.0)
    kelvin = x + 273.15

fmt.Printf("Suhu dalam fahrenheit: %g\n", fahrenheit)
    fmt.Printf("Suhu dalam reamur: %g\n", reamur)
    fmt.Printf("Suhu dalam kelvin: %g", kelvin)
}
```

## **Screenshoot program**



## Deskripsi program

Kode ini di gunakan untuk menghtung perubahan suhu, perubahan nya dari celcius menjadi Fahrenheit, reamur, dan kelvin. Perubahan dari celcius yg di masukan oleh user