# **LAPORAN PRAKTIKUM**

# **Algoritma Pemrograman**

MODUL 3

I/O, TIPE DATA & VARIABEL



Disusun oleh:

FIKRI LUQMAN MUKTABAR

109082500103

S1IF-13-04

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

# **LATIHAN KELAS – GUIDED**

# 1. Guided 1 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var sisi, volume float64
    fmt.Scan(&sisi)
    volume = sisi * sisi * sisi
    fmt.Println(volume)
}
```

Program ini digunakan untuk **menghitung volume kubus** berdasarkan panjang sisi yang dimasukkan oleh pengguna. Dengan: **package main**; menandakan bahwa program ini merupakan program utama (bisa langsung dijalankan). **import "fmt"** mengimpor package fmt yang digunakan untuk input dan output (seperti Scan dan Print). **func main()** { Fungsi utama tempat eksekusi program dimulai. **var sisi, volume float64**; mendeklarasikan dua variabel bertipe float64 (bilangan pecahan): 1) sisi untuk menyimpan panjang sisi kubus 2) volume untuk menyimpan hasil perhitungan volume. **fmt.Scan(&sisi)** membaca input dari pengguna dan menyimpannya ke variabel sisi. **volume = sisi \* sisi \* sisi** rumus volume kubus: *Volume = sisi \* sisi \* sisi*. Jadi program mengalikan nilai sisi sebanyak tiga kali. **fmt.Println(volume)** menampilkan hasil perhitungan volume ke layar.

#### 2. Guided 2

#### **Source Code**

```
package main
import "fmt"

func main() {

   var alas, tinggi, luas float64

   fmt.Scan(&alas, &tinggi)

   luas = 0.5 * alas * tinggi

   fmt.Println(luas)
}
```

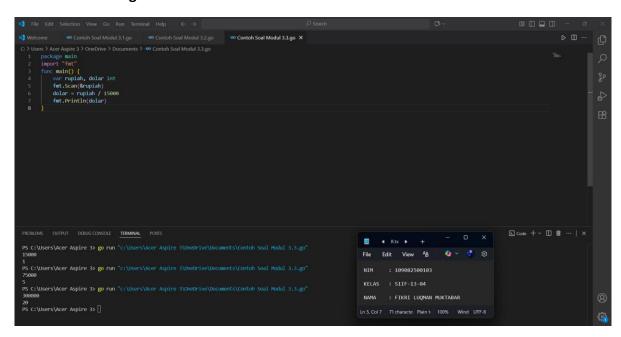
Program ini berfungsi untuk **menghitung luas segitiga** berdasarkan alas dan tinggi yang dimasukkan oleh pengguna. Dengan; **package main** menandakan bahwa program ini merupakan program utama (bisa langsung dijalankan).**import "fmt"** mengimpor package fmt yang digunakan untuk input dan output (seperti Scan dan Print). **func main()** { fungsi utama tempat eksekusi program dimulai. **var alas, tinggi, luas float64** mendeklarasikan dua variabel bertipe float64 (bilangan pecahan); 1) alas  $\rightarrow$  menyimpan nilai alas segitiga 2) tinggi  $\rightarrow$  menyimpan nilai tinggi segitiga, 3) luas  $\rightarrow$  menyimpan hasil perhitungan luas segitiga. **fmt.Scan(&alas, &tinggi)** membaca dua input dari pengguna secara berurutan: 1) Input pertama akan disimpan ke variabel alas 2) Input kedua akan disimpan ke variabel tinggi **luas** = **0.5 \* alas \* tinggi** menghitung luas segitiga menggunakan rumus:  $Luas = \frac{1}{2} * alas * tinggi$  **fmt.Println(luas)** menampilkan hasil perhitungan luas segitiga ke layar.

# 3. Guided 3

#### **Source Code**

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var rupiah, dolar int
    fmt.Scan(&rupiah)
    dolar = rupiah / 15000
    fmt.Println(dolar)
}
```

#### **Screenshoot Program**



# Deskripsi Program

Program ini digunakan untuk mengonversi nilai uang dari Rupiah ke Dolar Amerika Serikat (USD) dengan menggunakan kurs tetap 1 USD = 15.000 Rupiah. Dengan: package main menandakan bahwa program ini merupakan program utama (bisa langsung dijalankan). import "fmt" mengimpor package fmt yang digunakan untuk input dan output (seperti Scan dan Print). func main() { fungsi utama tempat eksekusi program dimulai. var rupiah, dolar int mendeklarasikan dua variabel bertipe int (bilangan bulat): 1) rupiah  $\rightarrow$  menyimpan jumlah uang dalam Rupiah, 2) dolar  $\rightarrow$  menyimpan hasil konversi ke Dolar fmt.Scan(&rupiah) membaca input dari pengguna (jumlah uang dalam Rupiah) dan menyimpannya ke variabel rupiah. dolar = rupiah / 15000 menghitung konversi dari Rupiah ke Dolar dengan rumus:  $dolar = \frac{rupiah}{15000}$  (karena diasumsikan 1 USD = 15.000 Rupiah) fmt.Println(dolar) menampilkan hasil konversi dalam satuan Dolar (USD) ke layar.

#### **TUGAS**

# 1. Tugas 1

# **Source Code**

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var x float64
    fmt.Scan(&x)

x = (2 / (x + 5)) + 5

fmt.Println(x)
}
```

Program ini digunakan untuk **menghitung nilai baru dari variabel** x pada persamaan:  $x = \frac{2}{(x+5)} + 5$  Dengan; **package main** menandakan bahwa program ini merupakan program utama (bisa langsung dijalankan). **import "fmt"** mengimpor package fmt yang digunakan untuk input dan output (seperti Scan dan Print). **func main()** { fungsi utama tempat eksekusi program dimulai. **var x float64** mendeklarasikan variabel x dengan tipe float64 (bilangan desimal), agar bisa menampung nilai pecahan **fmt.Scan(&x)** membaca input dari pengguna, yaitu nilai awal x. x = (2 / (x + 5)) + 5 melakukan perhitungan matematika berdasarkan rumus  $= \frac{2}{(x+5)} + 5$ . 1) Tambahkan 5 pada nilai x yang diinput 2) Bagi 2 dengan hasil penjumlahan tersebut. 3) Tambahkan 5 pada hasil pembagian 4) Simpan hasil akhirnya kembali ke variabel x **fmt.Println(x)** menampilkan hasil akhir nilai x setelah perhitungan ke layar.

# 2. Tugas 2 Source Code

```
package main
import "fmt"

func main() {
    var r, volume, luas float64
    const pi float64 = 3.1415926535
    fmt.Scan(&r)
    volume = 4.0 / 3.0 * pi * r * r * r
    luas = 4.0 * pi * r * r
    fmt.Printf("Bola dengan jejari %.f memiliki volume
    %.4f dan luas kulit %.4f", r, volume, luas)
}
```

#### **Screenshoot Program**

```
| File fall Selection | View | Go | Rum | Terminal | Help | C -> | PSecurity |
```

#### **Deskripsi Program**

Program ini digunakan untuk menghitung volume dan luas permukaan bola (kulit bola) berdasarkan jejari yang dimasukkan oleh pengguna. Dengan; package main menandakan bahwa program ini merupakan program utama (bisa langsung dijalankan). import "fmt" mengimpor package fmt yang digunakan untuk input dan output (seperti Scan dan Print). func main() { fungsi utama tempat eksekusi program dimulai. var r, **volume, luas float64** mendeklarasikan tiga variabel bertipe float64: 1)  $r \rightarrow$  menyimpan nilai jejari bola 2) volume → menyimpan hasil perhitungan volume bola 3) luas → menyimpan hasil perhitungan luas permukaan bola const pi float64 = 3.1415926535 mendeklarasikan konstanta pi  $(\pi)$  dengan nilai 3.1415926535, yang digunakan dalam rumus perhitungan bola. fmt.Scan(&r) membaca input dari pengguna dan menyimpannya ke variabel r (nilai jejari bola). volume = 4.0 / 3.0 \* pi \* r \* r \* r menghitung volume bola dengan rumus:  $V = \frac{4}{3} PHI * r * r * r \mathbf{luas} = \mathbf{4.0} * \mathbf{pi} * \mathbf{r} * \mathbf{r}$ menghitung luas permukaan bola (kulit bola) dengan rumus: L = 4 \* r \* rfmt.Printf("Bola dengan jejari %.f memiliki volume %.4f dan luas kulit %.4f", r, **volume, luas**) menampilkan hasil ke layar dengan format: 1) %.f  $\rightarrow$  menampilkan r tanpa angka desimal 2)%.4f → menampilkan volume dan luas dengan 4 angka di belakang koma.

# 3. Tugas 3

#### **Source Code**

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var year int
    var hasil, satu, dua bool
    fmt.Print("Tahun: ")
    fmt.Scan(&year)
    satu = year % 400 == 0
    dua = year % 4 == 0 && year % 100 != 0
    hasil = satu || dua
    fmt.Printf("Kabisat: %t ", hasil)
}
```

Program ini digunakan untuk menentukan apakah suatu tahun merupakan tahun kabisat atau bukan, lalu menerima input berupa tahun, dan memeriksa apakah tahun tersebut memenuhi aturan tahun kabisat. Dengan; package main menandakan bahwa program ini merupakan program utama (bisa langsung dijalankan). import "fmt" mengimpor package fmt yang digunakan untuk input dan output (seperti Scan dan Print). **func main()** { fungsi utama tempat eksekusi program dimulai. **var year int**. **var** hasil, satu, dua bool mendeklarasikan variable: 1) year → bertipe int, menyimpan nilai tahun yang dimasukkan pengguna, 2) satu, dua, dan hasil → bertipe bool (true/false) untuk menyimpan hasil pemeriksaan kondisi tahun kabisat. fmt.Print("Tahun: "). fmt.Scan(&year) menampilkan teks "Tahun: " dan membaca input dari pengguna (nilai tahun) untuk disimpan di variabel year. satu = year % 400 == 0 Mengecek apakah tahun habis dibagi 400. Jika iya, maka tahun tersebut kabisat. dua = year % 4 == 0 && year % 100 != 0 mengecek apakah tahun habis dibagi 4 tetapi tidak habis dibagi 100. Jika iya, maka juga kabisat. **hasil = satu || dua** Operator logika || berarti "atau". Jadi, jika salah satu kondisi (satu atau dua) bernilai true, maka hasil juga akan true → artinya tahun kabisat. fmt.Printf("Kabisat: %t", hasil) menampilkan hasil akhir dengan format: %t → digunakan untuk menampilkan nilai boolean (true atau false).

# 4. Tugas 4.1 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var celsius float64
    fmt.Print("Temperatur Celsius: ")
    fmt.Scan(&celsius)
    fahrenheit := (celsius * 9 / 5) + 32
    fmt.Println("Derajat Fahrenheit:", fahrenheit)
}
```

### **Screenshoot Program**

# Deskripsi Program

Program ini digunakan untuk mengonversi suhu dari satuan Celsius ke Fahrenheit.

Dengan; **package main** menandakan bahwa program ini merupakan program utama (bisa langsung dijalankan). **import** "**fmt**" mengimpor package fmt yang digunakan untuk input dan output (seperti Scan dan Print). **func main**() { fungsi utama tempat eksekusi program dimulai. **var celsius float64** mendeklarasikan variabel celsius bertipe float64 untuk menyimpan nilai suhu dalam derajat Celsius (tipe float64 digunakan agar bisa menampung angka desimal). **fmt.Print**("**Temperatur Celsius:** ") menampilkan teks "Temperatur Celsius: " di layar sebagai petunjuk input bagi pengguna. **fmt.Scan**(&celsius) membaca nilai input dari pengguna (suhu dalam Celsius) dan menyimpannya ke variabel Celsius. **fahrenheit := (celsius \* 9 / 5) + 32** menghitung konversi dari Celsius ke Fahrenheit menggunakan rumus:  $F = \left(\frac{9}{5} * C\right) + 32$  lalu hasilnya disimpan ke variabel Fahrenheit **fmt.Println("Derajat Fahrenheit:", fahrenheit)** menampilkan hasil konversi suhu ke layar dengan label "Derajat Fahrenheit".

# 4. Tugas 4.2 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var celsius float64
    fmt.Print("Temperatur Celsius: ")
    fmt.Scan(&celsius)
    reamur := celsius * 4 / 5
    fahrenheit := (celsius * 9 / 5) + 32
    kelvin := celsius + 273
    fmt.Println("Derajat Reamur:", reamur)
    fmt.Println("Derajat Fahrenheit:", fahrenheit)
    fmt.Println("Derajat Kelvin:", kelvin)
}
```

```
## Title Edit Selection View Go Run Torminal Holp  

## Country Notes Age 3 Onnothins 2 Documents 2 ** Social Lathan Modul 3.12go  

## Social Lathan Modul 3.2go  

## Social Lathan Modul 3.
```

Program ini digunakan untuk mengonversi suhu dari satuan Celsius ke tiga satuan suhu lainnya, yaitu: Reamur, Fahrenheit, dan Kelvin. Dengan; package main menandakan bahwa program ini merupakan program utama (bisa langsung dijalankan). import "fmt" mengimpor package fmt yang digunakan untuk input dan output (seperti Scan dan Print). func main() { fungsi utama tempat eksekusi program dimulai. var celsius float64 mendeklarasikan variabel celsius dengan tipe float64 (bilangan desimal), yang akan menyimpan nilai suhu dalam Celsius yang dimasukkan pengguna. fmt.Print("Temperatur Celsius: ") Menampilkan teks "Temperatur Celsius: " sebagai petunjuk agar pengguna tahu apa yang harus diinput. fmt.Scan(&celsius) membaca nilai suhu dalam Celsius yang dimasukkan pengguna dan menyimpannya ke variabel celsius. reamur := celsius \* 4 / 5 mengonversi suhu dari Celsius ke Reamur menggunakan rumus:  $R = C * \frac{4}{5}$  fahrenheit := (celsius \* 9 / 5) + 32 mengonversi suhu dari Celsius ke Fahrenheit menggunakan rumus:  $F = \left(C * \frac{9}{5}\right) + 32$  kelvin := celsius + 273 mengonversi suhu dari Celsius ke Kelvin menggunakan rumus: K = C + 273fmt.Println("Derajat Reamur:", reamur) fmt.Println("Derajat Fahrenheit:", fahrenheit) fmt.Println("Derajat Kelvin:", kelvin) menampilkan hasil konversi ke layar dalam tiga satuan suhu (Reamur, Fahrenheit, dan Kelvin) dengan label yang jelas.