# LAPORAN PRAKTIKUM

Algoritma Pemrograman

MODUL 5 & 6
For loop



### Disusun oleh:

MUHAMMAD TETUKO KEMAL PASHA 109082500181

S1IF-13-04

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

### **LATIHAN KELAS – GUIDED**

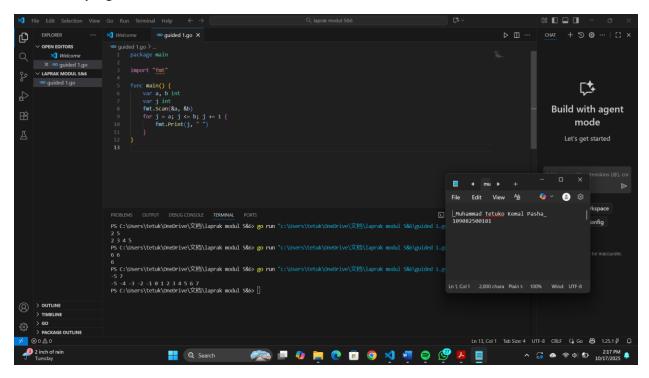
## 1. Guided 1

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var a, b int
    var j int
    fmt.Scan(&a, &b)
    for j = a; j <= b; j += 1 {
        fmt.Print(j, " ")
    }
}</pre>
```

#### **Screenshot program**



#### Deskripsi program

Program Go tersebut berfungsi untuk menampilkan deret bilangan dari nilai awal hingga nilai akhir yang dimasukkan oleh pengguna. Program dimulai dengan mendeklarasikan tiga variabel bertipe integer, yaitu a, b, dan j. Melalui perintah fmt.Scan(&a, &b), program menerima dua input angka dari pengguna yang disimpan dalam variabel a sebagai batas awal dan b sebagai batas akhir. Selanjutnya, perulangan for j = a;  $j \le b$ ; j += 1 digunakan untuk mencetak semua bilangan mulai dari a hingga b secara berurutan, dengan setiap angka dipisahkan oleh spasi menggunakan fmt.Print(j, " "). Dengan demikian, program ini menghasilkan deret bilangan naik dari nilai pertama ke nilai kedua sesuai input pengguna.

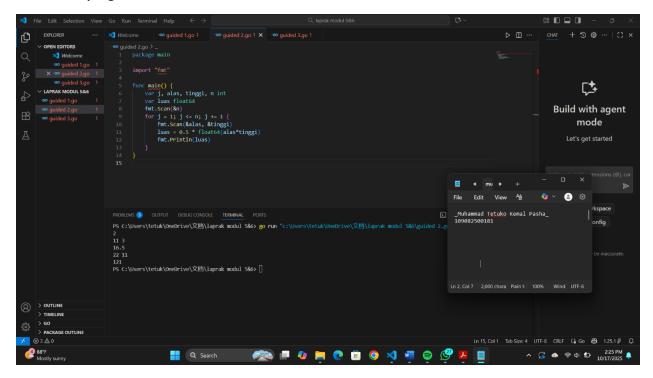
# 2. guided 2

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var j, alas, tinggi, n int
    var luas float64
    fmt.Scan(&n)
    for j = 1; j <= n; j += 1 {
        fmt.Scan(&alas, &tinggi)
        luas = 0.5 * float64(alas*tinggi)
        fmt.Println(luas)
    }
}</pre>
```

#### **Screenshot program**



### **Deskripsi Program**

Program Go tersebut berfungsi untuk menghitung dan menampilkan luas beberapa segitiga berdasarkan jumlah data yang dimasukkan pengguna. Program dimulai dengan membaca sebuah nilai n, yaitu jumlah segitiga yang akan dihitung. Selanjutnya, menggunakan perulangan for j = 1;  $j \le n$ ; j + n, program meminta input nilai alas dan tinggi setiap segitiga melalui fmt.Scan(&alas, &tinggi). Setelah itu, program menghitung luas segitiga dengan rumus 0.5 \* float64(alas \* tinggi) dan menyimpannya dalam variabel bertipe float64 agar hasilnya dapat berupa bilangan desimal. Terakhir, hasil luas setiap segitiga dicetak ke layar dengan fmt.Println(luas). Dengan demikian, program ini dapat menghitung beberapa luas segitiga sekaligus secara berurutan sesuai jumlah yang dimasukkan pengguna.

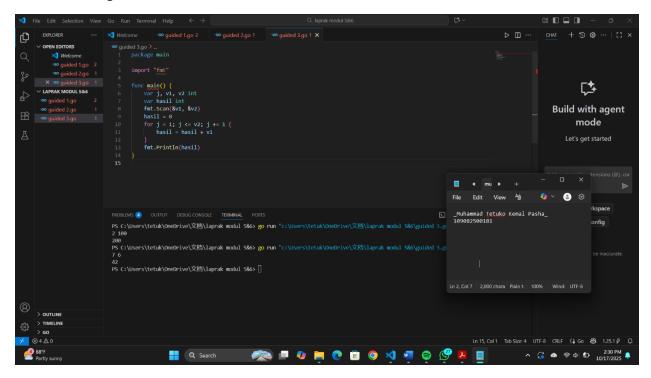
# 3. guided 3 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var j, v1, v2 int
    var hasil int
    fmt.Scan(&v1, &v2)
    hasil = 0
    for j = 1; j <= v2; j += 1 {
        hasil = hasil + v1
    }
    fmt.Println(hasil)
}</pre>
```

#### **Screenshot Program**



### Deskripsi Program

Program Go tersebut berfungsi untuk menghitung hasil perkalian antara dua bilangan menggunakan konsep penjumlahan berulang. Program membaca dua input integer, yaitu v1 dan v2, melalui perintah fmt.Scan(&v1, &v2). Kemudian, variabel hasil diinisialisasi dengan nilai 0 dan digunakan untuk menyimpan hasil akhir. Dalam perulangan for  $j=1; j \le v2; j++$ , nilai v1 ditambahkan ke hasil sebanyak v2 kali, sehingga secara matematis menghasilkan v1 \* v2. Setelah perulangan selesai, hasil akhir ditampilkan ke layar menggunakan fmt.Println(hasil). Dengan demikian, program ini menghitung perkalian dua bilangan bulat tanpa menggunakan operator perkalian langsung, melainkan dengan proses penjumlahan berulang.

# Tugas

## 1.tugas 1

```
package main

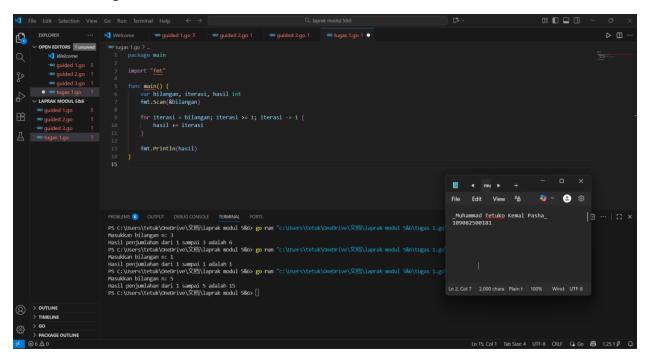
import "fmt"

func main() {
   var bilangan, iterasi, hasil int
   fmt.Scan(&bilangan)

for iterasi = bilangan; iterasi >= 1; iterasi -= 1 {
     hasil += iterasi
   }

fmt.Println(hasil)
}
```

#### **Screenshoot Program**



### **Deskripsi Program**

Program Go tersebut berfungsi untuk menghitung jumlah seluruh bilangan bulat dari 1 hingga nilai yang dimasukkan oleh pengguna. Program dimulai dengan mendeklarasikan variabel bilangan, iterasi, dan hasil, lalu meminta pengguna memasukkan sebuah angka melalui fmt. Scan. Setelah itu, program menjalankan perulangan for yang dimulai dari nilai bilangan dan berkurang hingga 1, di mana setiap nilai iterasi ditambahkan ke variabel hasil. Setelah perulangan selesai, hasil penjumlahan ditampilkan menggunakan fmt. Println. Dengan demikian, jika pengguna memasukkan angka 5, program akan menghitung 5 + 4 + 3 + 2 + 1 dan menampilkan hasilnya, yaitu 15.

## 2.tugas 2

```
package main

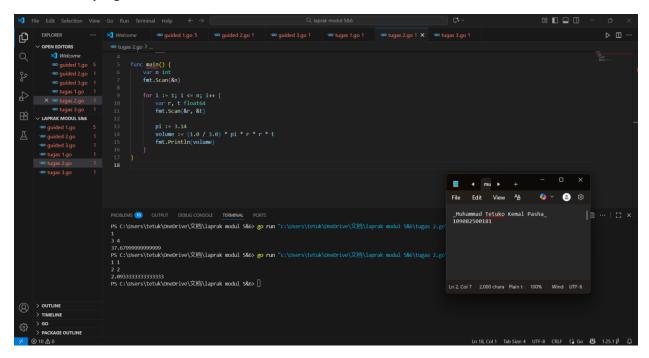
import "fmt"

func main() {
    var n int
    fmt.Scan(&n)

for i := 1; i <= n; i++ {
        var r, t float64
        fmt.Scan(&r, &t)

    pi := 3.14
        volume := (1.0 / 3.0) * pi * r * r * t
        fmt.Println(volume)
    }
}</pre>
```

#### **Screenshoot program**



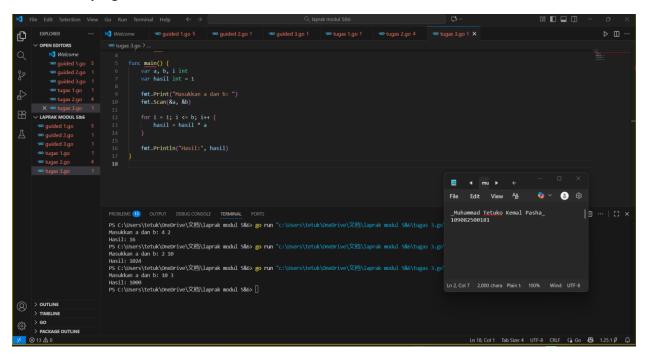
#### Deskripsi program

Program tersebut berfungsi untuk menghitung volume kerucut berdasarkan input jari-jari (r) dan tinggi (t) yang diberikan oleh pengguna sebanyak n kali. Pertama, program meminta input n sebagai jumlah data yang akan dihitung, kemudian menggunakan perulangan for dari 1 sampai n. Di dalam perulangan, program meminta dua input yaitu r dan t, lalu menghitung volume kerucut dengan rumus ( $V = \frac{1}{3} \pi t^2 t$ ), di mana nilai  $\pi$  ditetapkan sebagai 3.14. Hasil perhitungan untuk setiap pasangan nilai r dan t kemudian ditampilkan menggunakan fmt.Println(volume). Dengan demikian, program dapat menghitung dan menampilkan beberapa volume kerucut secara berurutan sesuai jumlah data yang dimasukkan pengguna.

## 3.tugas 3

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var a, b, i int
   var hasil int = 1
   fmt.Print("Masukkan a dan b: ")
   fmt.Scan(&a, &b)
   for i = 1; i <= b; i++ {
      hasil = hasil * a
    }
   fmt.Println("Hasil:", hasil)
}
```

#### **Screenshoot program**



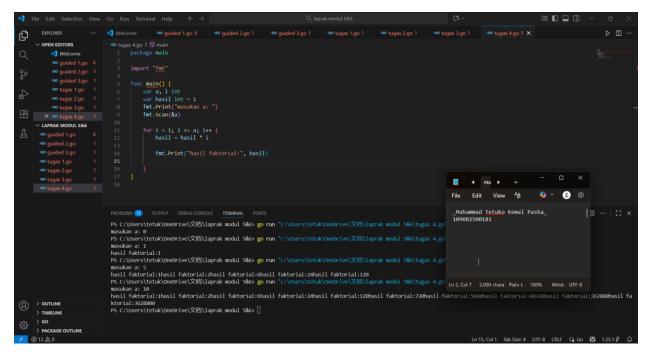
## Deskripsi program

Program tersebut berfungsi untuk menghitung hasil perpangkatan suatu bilangan dengan menggunakan perulangan for. Program meminta dua input dari pengguna, yaitu nilai a sebagai bilangan pokok dan b sebagai pangkat, kemudian menginisialisasi variabel hasil dengan nilai 1. Melalui perulangan dari 1 hingga b, program mengalikan hasil dengan a secara berulang sehingga menghasilkan nilai ( a^b ). Setelah perulangan selesai, program menampilkan hasil akhir dari perhitungan tersebut di layar.

# 4.tugas 4

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var a, i int
   var hasil int = 1
   fmt.Print("masukan a: ")
   fmt.Scan(&a)
   for i = 1; i <= a; i++ {
       hasil = hasil * i
        fmt.Print("hasil faktorial:", hasil)
    }
}
```

#### **Screenshoot program**



## Deskripsi program

Program tersebut berfungsi untuk menghitung faktorial dari suatu bilangan yang dimasukkan oleh pengguna. Program meminta input berupa bilangan a, lalu menggunakan perulangan for dari 1 hingga a untuk mengalikan nilai hasil dengan nilai i pada setiap iterasi, sehingga diperoleh hasil faktorial yaitu (a! = 1 \times 2 \times 3 \times ... \times a). Setiap kali perulangan berlangsung, program menampilkan hasil sementara dari proses faktorial tersebut, dan setelah perulangan selesai, nilai akhir dari faktorial ditampilkan di layar.