

LAPORAN PRAKTIKUM
Algoritma Pemrograman

EVALUASI



Disusun oleh:

Tasyifa`ul hana

109082500212

S1IF-13-07

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

SOAL

1. SOAL 1

Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {

    var n int

    fmt.Print("Masukkan tinggi pohon (N): ")

    fmt.Scan(&n)

    if n >= 8 {

        fmt.Println("Tinggi pohon terlalu besar, silakan kurangi!")

        return

    }

    for i := 1; i <= n; i++ {

        for j := 1; j <= n-i; j++ {

            fmt.Print(" ")

        }

        for k := 1; k <= (2*i - 1); k++ {

            fmt.Print("*")

        }

    }
```

```
        fmt.Println()

    }

    for i := 0; i < 2; i++ {

        for j := 0; j < n-1; j++ {

            fmt.Print(" ")

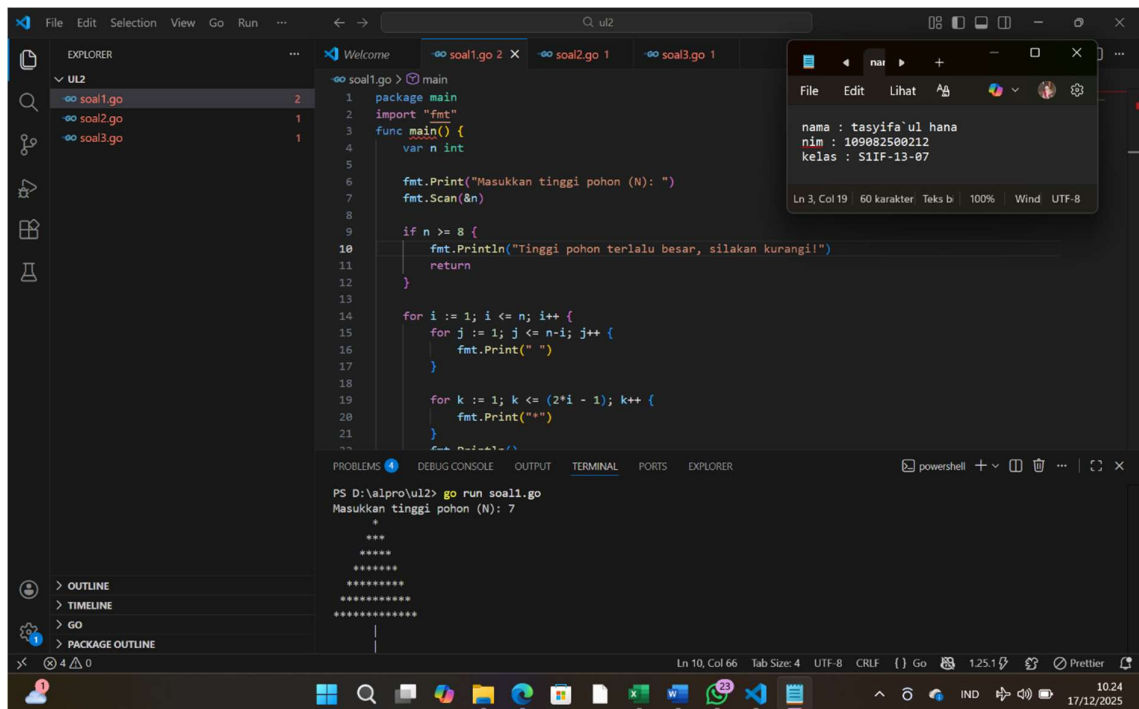
        }

        fmt.Println("|")

    }

}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program diatas meminta pengguna untuk memasukkan tinggi pohon (nilai n), dan jika n tidak melebihi 8, program akan mencetak pola bintang berbentuk trapesium terbalik di atas dan segitiga di bawah (seperti pohon natal) , tetapi jika n lebih dari 8, program akan menampilkan pesan peringatan.

2. SOAL 2

Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var pilih, jumlah int

    fmt.Println("=== DAFTAR BARANG ===")
    fmt.Println("1. Little Trees - 35000")
    fmt.Println("2. Lap microfiber - 25000")
    fmt.Println("3. Cover Steer - 150000")
    fmt.Println("4. Sponge cuci mobil - 10000")

    fmt.Print("Pilih barang (1-4): ")
    fmt.Scan(&pilih)

    fmt.Print("Masukkan jumlah: ")
    fmt.Scan(&jumlah)

    if pilih == 1 {
        fmt.Println("Total harga:", jumlah*35000)
    } else if pilih == 2 {
        fmt.Println("Total harga:", jumlah*25000)
    } else if pilih == 3 {
        fmt.Println("Total harga:", jumlah*150000)
    } else if pilih == 4 {
```

```

        fmt.Println("Total harga:", jumlah*10000)
    } else {
        fmt.Println("Pilihan tidak valid")
    }
}

```

Screenshoot program

The screenshot shows a Go program in VS Code. The program displays a menu of four items with their prices. The user has selected item 3 (Cover Steer) and entered a quantity of 3. The program calculates the total price as 450,000.

```

1 package main
2 import "fmt"
3 func main() {
4     var pilih, jumlah int
5
6     fmt.Println("=== DAFTAR BARANG ===")
7     fmt.Println("1. Little Trees - 35000")
8     fmt.Println("2. Lap microfiber - 25000")
9     fmt.Println("3. Cover Steer - 150000")
10    fmt.Println("4. Sponge cuci mobil - 10000")
11
12    fmt.Print("Pilih barang (1-4): ")
13    fmt.Scan(&pilih)
14
15    fmt.Print("Masukkan jumlah: ")
16    fmt.Scan(&jumlah)
17
18    if pilih == 1 {
19        fmt.Println("Total harga:", jumlah*35000)
20    } else if pilih == 2 {
21        fmt.Println("Total harga:", jumlah*25000)
22    } else if pilih == 3 {
23        fmt.Println("Total harga:", jumlah*150000)
24    }
25 }

```

Terminal output:

```

PS D:\valpro\ul2> go run soal2.go
=== DAFTAR BARANG ===
1. Little Trees - 35000
2. Lap microfiber - 25000
3. Cover Steer - 150000
4. Sponge cuci mobil - 10000
Pilih barang (1-4): 3
Masukkan jumlah: 3
Total harga: 450000

```

Deskripsi program

Program diatas meminta pengguna untuk menampilkan daftar empat barang beserta harganya, kemudian meminta pengguna untuk memilih barang (1-4) dan memasukkan jumlah yang diinginkan, lalu menghitung dan mencetak total harga berdasarkan pilihan tersebut, meskipun perhitungan harga baru tersedia untuk tiga barang pertama.

3. SOAL 3

Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var a, b, c int

    fmt.Print("Masukkan sisi a: ")

    fmt.Scan(&a)

    fmt.Print("Masukkan sisi b: ")

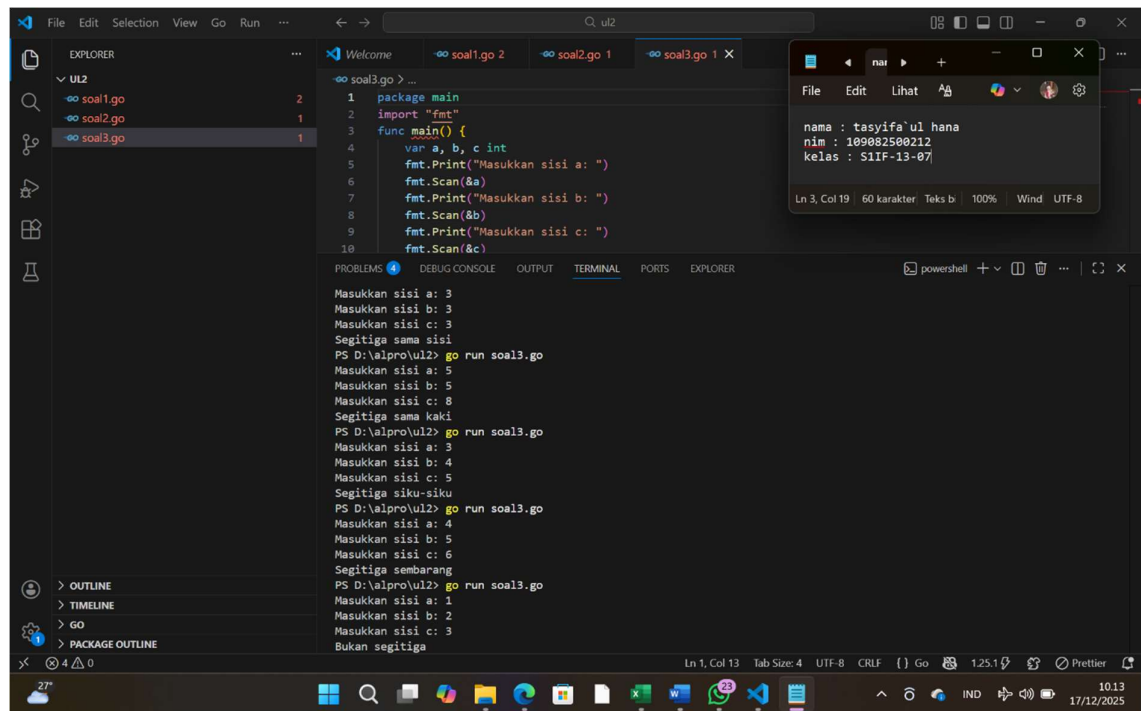
    fmt.Scan(&b)

    fmt.Print("Masukkan sisi c: ")

    fmt.Scan(&c)


    if a+b <= c || a+c <= b || b+c <= a {
        fmt.Println("Bukan segitiga")
    } else if a == b && b == c {
        fmt.Println("Segitiga sama sisi")
    } else if a*a+b*b == c*c || a*a+c*c == b*b || b*b+c*c ==
a*a {
        fmt.Println("Segitiga siku-siku")
    } else if a == b || a == c || b == c {
        fmt.Println("Segitiga sama kaki")
    } else {
        fmt.Println("Segitiga sembarang")
    }
}
```

Screenshoot program



```
1 package main
2 import "fmt"
3 func main() {
4     var a, b, c int
5     fmt.Print("Masukkan sisi a: ")
6     fmt.Scan(&a)
7     fmt.Print("Masukkan sisi b: ")
8     fmt.Scan(&b)
9     fmt.Print("Masukkan sisi c: ")
10    fmt.Scan(&c)
```

Masukkan sisi a: 3
Masukkan sisi b: 3
Masukkan sisi c: 3
Segitiga sama sisi
PS D:\alpro\ul2> go run soal3.go
Masukkan sisi a: 5
Masukkan sisi b: 5
Masukkan sisi c: 8
Segitiga sama kaki
PS D:\alpro\ul2> go run soal3.go
Masukkan sisi a: 3
Masukkan sisi b: 4
Masukkan sisi c: 5
Segitiga siku-siku
PS D:\alpro\ul2> go run soal3.go
Masukkan sisi a: 4
Masukkan sisi b: 5
Masukkan sisi c: 6
Segitiga sembarang
PS D:\alpro\ul2> go run soal3.go
Masukkan sisi a: 1
Masukkan sisi b: 2
Masukkan sisi c: 3
Bukan segitiga

Deskripsi program

Program diatas meminta pengguna untuk memasukkan panjang tiga sisi (a, b, c), kemudian program akan menentukan dan mencetak jenis segitiga (sama sisi, sama kaki, siku-siku, atau sembarang) atau menyatakan bahwa sisi-sisi tersebut tidak dapat membentuk segitiga berdasarkan aturan panjang sisi segitiga.