

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**Algoritma Pemrograman**

**EVALUASI**



**Disusun oleh:**

**Tasyifa`ul hana**

**109082500212**

**S1IF-13-07**

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**  
**2025**

## SOAL

### 1. SOAL 1

#### Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var n int

    fmt.Print("Masukkan tinggi pohon (N): ")
    fmt.Scan(&n)

    if n >= 8 {
        fmt.Println("Tinggi pohon terlalu besar,
silakan kurangi!")
        return
    }

    for i := 1; i <= n; i++ {
        for j := 1; j <= n-i; j++ {
            fmt.Print(" ")
        }

        for k := 1; k <= (2*i - 1); k++ {
            fmt.Print("★")
        }
    }
}
```

```

        fmt.Println()

    }

    for i := 0; i < 2; i++ {

        for j := 0; j < n-1; j++ {

            fmt.Print(" ")

        }

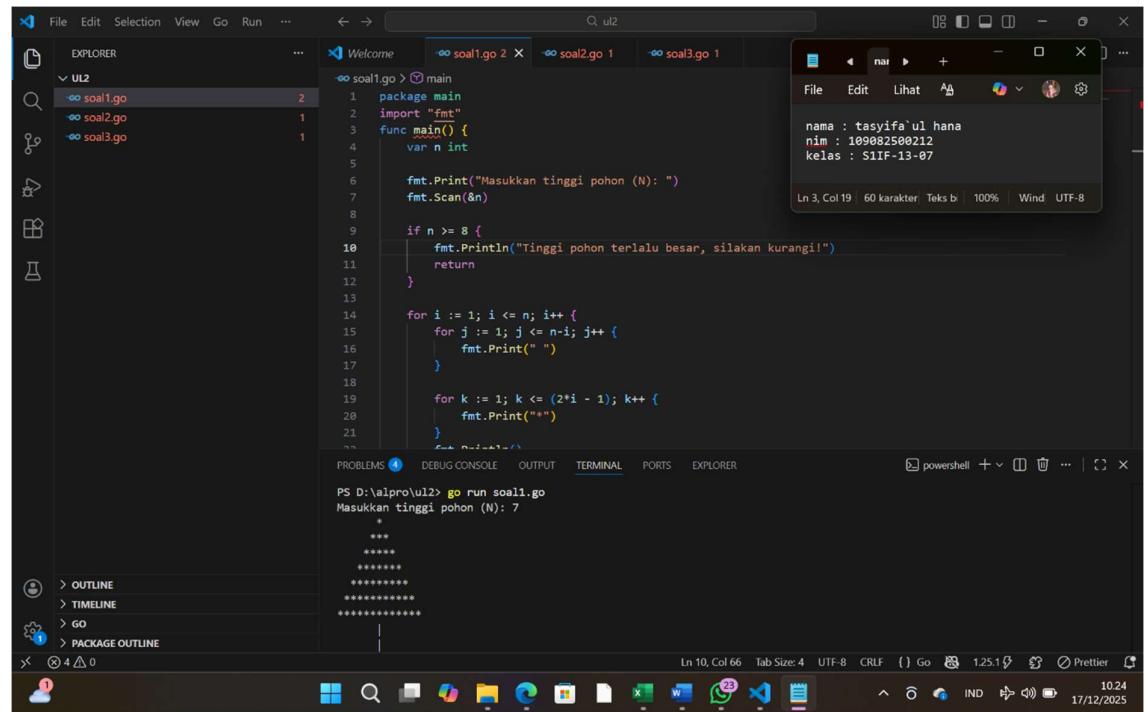
        fmt.Println(" | ")

    }

}

```

### Screenshot program



## Deskripsi program

Program diatas meminta pengguna untuk memasukkan tinggi pohon (nilai n), dan jika n tidak melebihi 8, program akan mencetak pola bintang berbentuk trapesium terbalik di atas dan segitiga di bawah (seperti pohon natal) , tetapi jika n lebih dari 8, program akan menampilkan pesan peringatan.

## 2. SOAL 2

### Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {

    var pilih, jumlah int

    fmt.Println("==== DAFTAR BARANG ====")
    fmt.Println("1. Little Trees - 35000")
    fmt.Println("2. Lap microfiber - 25000")
    fmt.Println("3. Cover Steer - 150000")
    fmt.Println("4. Sponge cuci mobil - 10000")

    fmt.Print("Pilih barang (1-4): ")
    fmt.Scan(&pilih)

    fmt.Print("Masukkan jumlah: ")
    fmt.Scan(&jumlah)

    if pilih == 1 {
        fmt.Println("Total harga:", jumlah*35000)
    } else if pilih == 2 {
        fmt.Println("Total harga:", jumlah*25000)
    } else if pilih == 3 {
        fmt.Println("Total harga:", jumlah*150000)
    } else if pilih == 4 {
```

```

        fmt.Println("Total harga:", jumlah*10000)

    } else {

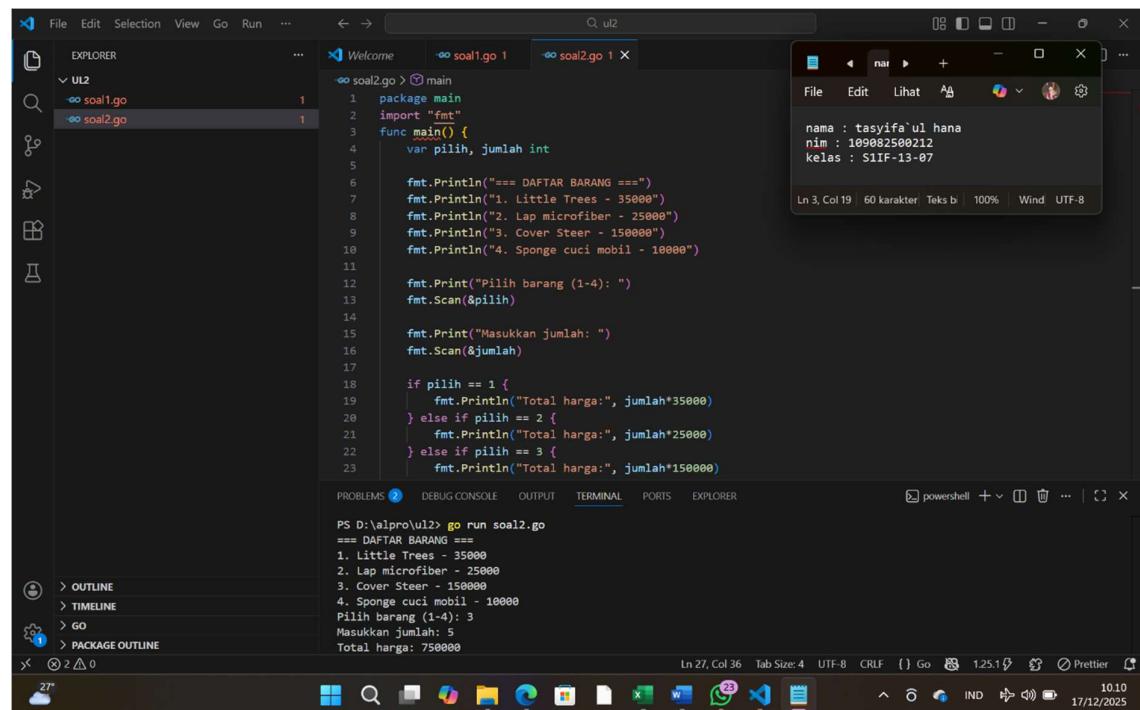
        fmt.Println("Pilihan tidak valid")

    }

}

```

## Screenshot program



```

package main
import "fmt"
func main() {
    var pilih, jumlah int

    fmt.Println("== DAFTAR BARANG ==")
    fmt.Println("1. Little Trees - 35000")
    fmt.Println("2. Lap microfiber - 25000")
    fmt.Println("3. Cover Steer - 15000")
    fmt.Println("4. Sponge cuci mobil - 10000")

    fmt.Print("Pilih barang (1-4): ")
    fmt.Scan(&pilih)

    fmt.Print("Masukkan jumlah: ")
    fmt.Scan(&jumlah)

    if pilih == 1 {
        fmt.Println("Total harga:", jumlah*35000)
    } else if pilih == 2 {
        fmt.Println("Total harga:", jumlah*25000)
    } else if pilih == 3 {
        fmt.Println("Total harga:", jumlah*15000)
    }
}

PS D:\alpro\ul2> go run soal2.go
== DAFTAR BARANG ==
1. Little Trees - 35000
2. Lap microfiber - 25000
3. Cover Steer - 15000
4. Sponge cuci mobil - 10000
Pilih barang (1-4): 3
Masukkan jumlah: 5
Total harga: 75000

```

## Deskripsi program

Program diatas meminta pengguna untuk menampilkan daftar empat barang beserta harganya, kemudian meminta pengguna untuk memilih barang (1-4) dan memasukkan jumlah yang diinginkan, lalu menghitung dan mencetak total harga berdasarkan pilihan tersebut, meskipun perhitungan harga baru tersedia untuk tiga barang pertama.

### 3. SOAL 3

#### Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var a, b, c int
    fmt.Print("Masukkan sisi a: ")
    fmt.Scan(&a)
    fmt.Print("Masukkan sisi b: ")
    fmt.Scan(&b)
    fmt.Print("Masukkan sisi c: ")
    fmt.Scan(&c)

    if a+b <= c || a+c <= b || b+c <= a {
        fmt.Println("Bukan segitiga")
    } else if a == b && b == c {
        fmt.Println("Segitiga sama sisi")
    } else if a*a+b*b == c*c || a*a+c*c == b*b || b*b+c*c == a*a {
        fmt.Println("Segitiga siku-siku")
    } else if a == b || a == c || b == c {
        fmt.Println("Segitiga sama kaki")
    } else {
        fmt.Println("Segitiga sembarang")
    }
}
```

## Screenshot program

The screenshot shows a Microsoft Visual Studio Code (VS Code) interface for a Go programming project named 'ul2'. The 'EXPLORER' sidebar on the left lists three files: 'soal1.go', 'soal2.go', and 'soal3.go'. The 'soal3.go' file is currently selected and open in the main editor area. The code defines a package 'main' with a function 'main()' that reads three integers 'a', 'b', and 'c' from standard input and prints them. It then checks if they form a triangle and classifies it as 'sama sisi' (equilateral), 'sama kaki' (isosceles), 'siku-siku' (right-angled), or 'sembarang' (scalene). The 'OUTPUT' tab at the bottom shows the terminal output of running the program with sample inputs.

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var a, b, c int
    fmt.Println("Masukkan sisi a: ")
    fmt.Scan(&a)
    fmt.Println("Masukkan sisi b: ")
    fmt.Scan(&b)
    fmt.Println("Masukkan sisi c: ")
    fmt.Scan(&c)
}
Masukkan sisi a: 3
Masukkan sisi b: 3
Masukkan sisi c: 3
Segitiga sama sisi
PS D:\alpro\ul2> go run soal3.go
Masukkan sisi a: 5
Masukkan sisi b: 5
Masukkan sisi c: 8
Segitiga sama kaki
PS D:\alpro\ul2> go run soal3.go
Masukkan sisi a: 3
Masukkan sisi b: 4
Masukkan sisi c: 5
Segitiga siku-siku
PS D:\alpro\ul2> go run soal3.go
Masukkan sisi a: 4
Masukkan sisi b: 5
Masukkan sisi c: 6
Segitiga sembarang
PS D:\alpro\ul2> go run soal3.go
Masukkan sisi a: 1
Masukkan sisi b: 2
Masukkan sisi c: 3
Bukan segitiga
```

## Deskripsi program

Program diatas meminta pengguna untuk memasukkan panjang tiga sisi ( $a$ ,  $b$ ,  $c$ ), kemudian program akan menentukan dan mencetak jenis segitiga (sama sisi, sama kaki, siku-siku, atau sembarang) atau menyatakan bahwa sisi-sisi tersebut tidak dapat membentuk segitiga berdasarkan aturan panjang sisi segitiga.