

**LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA
DAN PEMROGRAMAN 1**

**MODUL 11
SWITCH-CASE**



Disusun oleh:

Andra Dwicki Saputra

109082500206

S1IF-13-07

Asisten Praktikum

Adithana dharma putra

Apri pandu wicaksono

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025**

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1

Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var jam12, jam24 int
    var label string
    fmt.Scan(&jam24)

    switch {
        case jam24 == 0:
            jam12 = 12
            label = "AM"
        case jam24 < 12:
            jam12 = jam24
            label = "AM"
        case jam24 == 12:
            jam12 = 12
            label = "PM"
        case jam24 > 12:
            jam12 = jam24 - 12
            label = "PM"
    }

    fmt.Println(jam12, label)
}
```

Screenshoot program

The screenshot shows a Go development environment with the following components:

- Explorer:** Shows a project named "GO-PROJECT" with a folder "laprak" containing files: guided1.go, guided2.go, ifthen1.go, ifthen2.go, and ifthen3.go.
- Code Editor:** Displays the content of guided1.go. The code defines a package main, imports fmt, and contains a function main() that reads an integer from the user using fmt.Scan, then uses a switch statement to determine if it's AM or PM. If the input is 0, it's 12 AM. If it's less than 12, it's AM. If it's 12, it's 12 PM. If it's greater than 12, it's PM. Finally, it prints the result.
- Terminal:** Shows the command "go run" being run twice. The first run shows the output "1 PM". The second run shows the output "0" followed by "12 AM".
- Output:** A browser window titled "Nama" displays the following information:
 - Nama: Andra Dwicki Saputra
 - NIM: 109682500206
 - Kelas: S1IF-13-07

Deskripsi program

Program tersebut berfungsi untuk mengubah jam dalam format 24 jam menjadi format 12 jam. Program menerima input angka jam (0–23) melalui fmt.Scan. Kemudian, program menggunakan struktur switch untuk menentukan nilai jam dalam format 12 jam dan label waktu AM atau PM. Jika input bernilai 0, maka jam diubah menjadi 12 AM sebagai penanda tengah malam. Jika kurang dari 12, jam tetap sama dengan label AM. Jika bernilai 12, jam menjadi 12 PM sebagai penanda tengah hari. Sedangkan jika lebih dari 12, jam dikurangi 12 dan diberi label PM. Di akhir, program menampilkan hasil konversi jam dalam format “jam label”, misalnya “2 PM”.

2. Guided 2

Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var nama_tanaman string
    fmt.Scan(&nama_tanaman)

    switch nama_tanaman {
        case "nepenthes", "drosera":
            fmt.Println("Termasuk Tanaman Karnivora.")
            fmt.Println("Asli Indonesia.")
        case "venus", "sarracenia":
            fmt.Println("Termasuk Tanaman Karnivora.")
            fmt.Println("Tidak Asli Indonesia.")
        default:
            fmt.Println("Tidak termasuk Tanaman Karnivora.")
    }
}
```

Screenshoot program

Deskripsi program

Program ini fokus utamanya adalah mengidentifikasi jenis dan asal usul tanaman berdasarkan input nama yang diberikan oleh kita. Di dalam fungsi main, program mendeklarasikan variabel `nama_tanaman` bertipe `string`, kemudian menggunakan fungsi `fmt.Scan` untuk menangkap input teks dari terminal dan menyimpannya ke dalam variabel tersebut.

Logika pengelompokan diimplementasikan menggunakan struktur kontrol `switch` yang memeriksa nilai variabel `nama_tanaman`. Keunikan kode ini terletak pada penggunaan multiple values in case, di mana satu blok `case` dapat menangani beberapa kondisi string sekaligus (seperti "nepenthes" dan "drosera" dalam satu grup). Program membagi output menjadi tiga kemungkinan: tanaman karnivora asli Indonesia, tanaman karnivora non-lokal (seperti "venus" atau "sarracenia"), dan blok default untuk menangani input tanaman lain yang tidak terdaftar sebagai karnivora.

3. Guided 3

Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var kendaraan string
    var lamaParkir, biaya int
```

```
fmt.Print("Masukkan jenis kendaraan  
(mobil/motor/truk) : ")  
  
fmt.Scan(&kendaraan)  
  
fmt.Print("Masukkan lama parkir (dalam jam) : ")  
  
fmt.Scan(&lamaParkir)  
  
switch kendaraan {  
  
case "motor":  
  
    if lamaParkir <=2 {  
  
        biaya = 7000  
  
        fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biaya)  
  
    } else {  
  
        biaya = 9000  
  
        fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biaya)  
  
    }  
  
case "mobil":  
  
    if lamaParkir <=2 {  
  
        biaya = 15000  
  
        fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biaya)  
  
    } else {  
  
        biaya = 20000  
  
        fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biaya)  
  
    }  
  
case "truk":  
  
    if lamaParkir <=2 {  
  
        biaya = 25000  
  
        fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biaya)
```

```

        } else {

            biaya = 35000

            fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biaya)

        }

    default:

        fmt.Println("Jenis kendaraan atau durasi tidak
valid.")

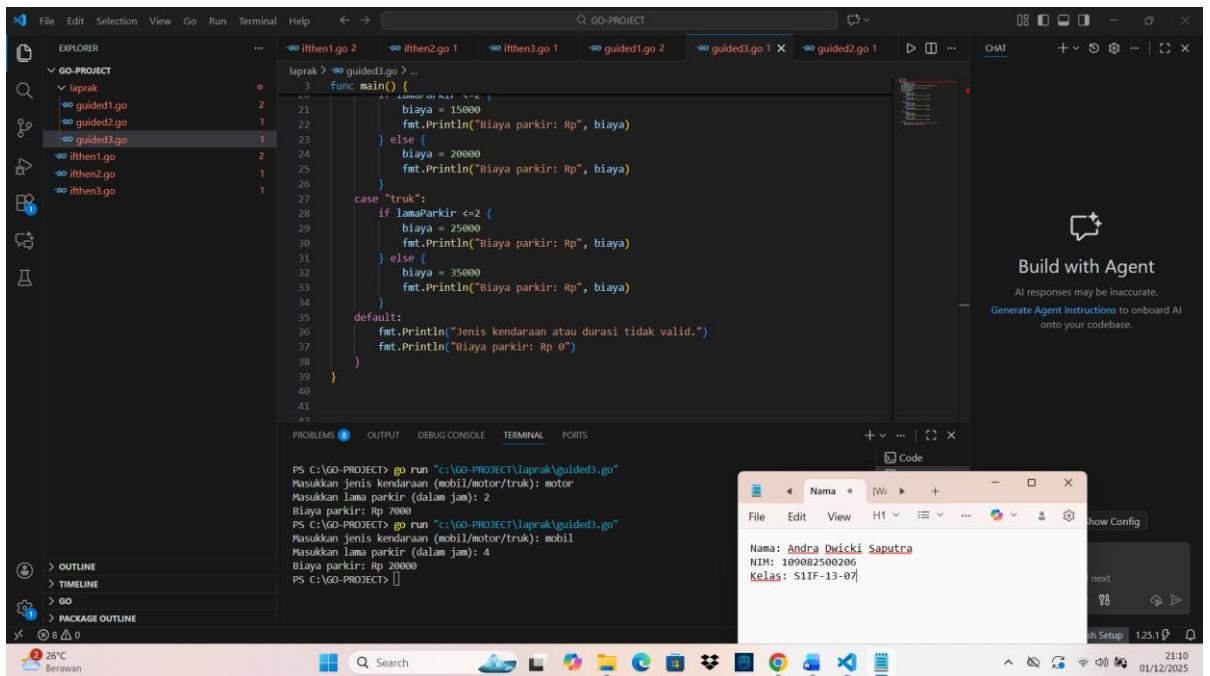
        fmt.Println("Biaya parkir: Rp 0")

    }

}

```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program ini meminta kita untuk memasukkan dua data utama: jenis kendaraan (sebagai *string*) dan lama durasi parkir dalam satuan jam (sebagai *integer*). Variabel biaya disiapkan untuk menampung nominal harga yang harus dibayarkan berdasarkan aturan yang berlaku.

Logika perhitungan tarif menggunakan struktur kontrol bertingkat (*nested control structures*). Di bagian luar, program menggunakan switch untuk menyeleksi kategori kendaraan (motor, mobil, atau truk). Kemudian, di dalam setiap blok case, terdapat percabangan if-else untuk membedakan tarif berdasarkan durasi: tarif dasar untuk parkir ≤ 2 jam, dan tarif berbeda (lebih mahal) jika parkir lebih dari 2 jam. Penting dicatat bahwa skema tarif di sini bersifat *flat* (harga tetap) untuk durasi di atas 2 jam, bukan dihitung secara akumulatif per jam.

TUGAS

1. Tugas 1

Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var pH float64

    fmt.Print("Masukkan pH air: ")
    fmt.Scan(&pH)

    switch {
        case pH < 0 || pH > 14:
            fmt.Println("Nilai pH tidak valid. Nilai pH harus antara 0 dan 14")
        case pH >= 6.5 && pH <= 8.6:
            fmt.Println("Air Layak Minum")
        default:
```

```

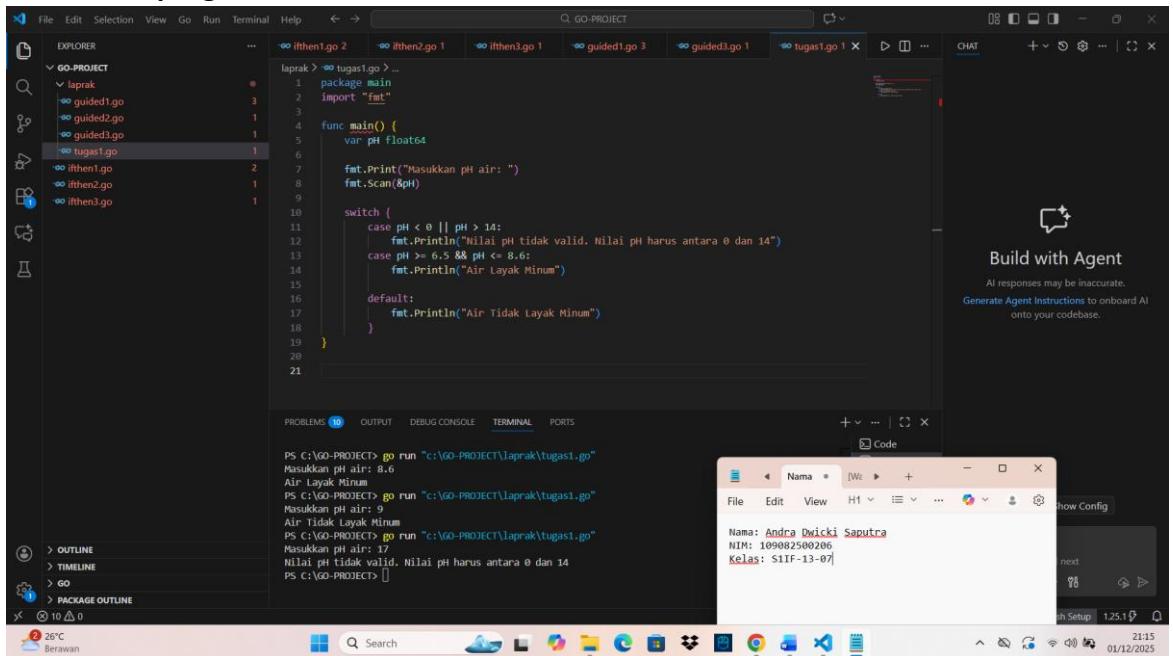
        fmt.Println("Air Tidak Layak Minum")

    }

}

```

Screenshot program



Deskripsi program

Program ini fungsinya adalah mengevaluasi kelayakan konsumsi air berdasarkan input tingkat keasaman (pH). Variabel pH dideklarasikan dengan tipe data float64 agar mampu menerima angka desimal yang presisi (seperti 6.5), di mana inputnya diambil dari kita menggunakan fungsi fmt.Scan.

Logika pengambilan keputusan menggunakan struktur switch tanpa ekspresi (*tagless switch*) yang fleksibel. Blok pertama (case) bertugas memvalidasi angka menggunakan operator logika OR (||) untuk menolak nilai yang tidak masuk akal (di bawah 0 atau di atas 14). Blok kedua menggunakan operator AND (&&) untuk menetapkan rentang aman (antara 6.5 sampai 8.6) sebagai "Air Layak Minum". Jika input valid namun tidak masuk dalam rentang aman tersebut (misalnya terlalu asam atau terlalu basa), program akan menjalankan blok default dan menyatakan air tidak layak minum.

2. Tugas 2

Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var durasiParkir int
    var jenisKendaraan string
    var biayaParkir int

    fmt.Println("Masukkan jenis kendaraan
(mobil/motor/truk) : ")

    fmt.Scan(&jenisKendaraan)

    fmt.Println("Masukkan durasi parkir (dalam jam) : ")

    fmt.Scan(&durasiParkir)

    switch jenisKendaraan {
        case "motor":
            biayaParkir = 2000
            if durasiParkir <= 1 {
                fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biayaParkir
* durasiParkir)
            } else {
                fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biayaParkir
* durasiParkir)
            }
        case "mobil":
            biayaParkir = 5000
            if durasiParkir <= 1 {
                fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biayaParkir
* durasiParkir)
```

```

        } else {

            fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biayaParkir
            * durasiParkir)

        }

        case "truk":

            biayaParkir = 8000

            if durasiParkir <= 1 {

                fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biayaParkir
                * durasiParkir)

            } else {

                fmt.Println("Biaya parkir: Rp", biayaParkir
                * durasiParkir)

            }

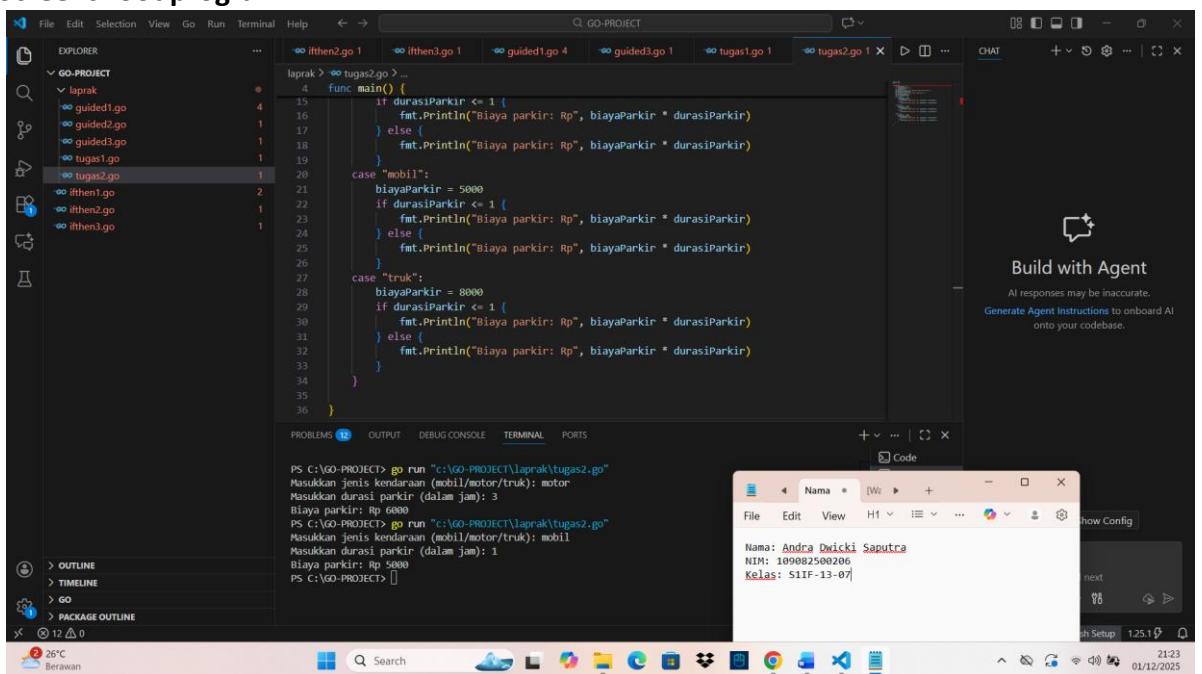
        }

    }

}

```

Screenshot program



Deskripsi program

Program ini merupakan kalkulator biaya parkir berbasis tarif per jam, program meminta input dari kita berupa jenis kendaraan (string) dan durasi parkir dalam jam (integer). Variabel biayaParkir digunakan untuk menyimpan harga dasar per jam yang berbeda-beda tergantung jenis kendaraannya.

Logika program menggunakan struktur switch untuk memisahkan kategori kendaraan. Untuk "motor" tarifnya 2.000, "mobil" 5.000, dan "truk" 8.000. Di dalam setiap blok case, terdapat percabangan if-else yang mengecek apakah durasi parkir kurang dari atau sama dengan 1 jam. Namun, jika diperhatikan dengan saksama, rumus perhitungan di dalam blok if maupun else adalah identik (biayaParkir * durasiParkir). Artinya, program ini menghitung biaya secara linier (tarif dikali jam) tanpa membedakan apakah parkir itu 1 jam pertama atau jam-jam berikutnya.

3. Tugas 3

Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var num int
    fmt.Print("Masukkan bilangan: ")
    fmt.Scan(&num)

    switch {
    case num == 5:
        hasil := num + (num + 1)
        fmt.Println("Kategori: Bilangan Ganjil")
        fmt.Printf("Hasil penjumlahan dengan bilangan
berikutnya %d + %d = %d\n", num, num+1, hasil)
    case num%10 == 0:
        hasil := num / 10
        fmt.Println("Kategori: Bilangan Kelipatan 10")
        fmt.Printf("Hasil pembagian antara %d / 10 =
%d\n", num, hasil)
    case num%5 == 0:
```

```

        hasil := num * num
        fmt.Println("Kategori: Bilangan Kelipatan 5")
        fmt.Printf("Hasil kuadrat dari %d ^2 = %d\n",
            num, hasil)
    case num%2 == 0:
        hasil := num * (num + 1)
        fmt.Println("Kategori: Bilangan Genap")
        fmt.Printf("Hasil perkalian dengan bilangan
berikutnya %d * %d = %d\n", num, num+1, hasil)
    default:
        hasil := num + (num + 1)
        fmt.Println("Kategori: Bilangan Ganjil")
        fmt.Printf("Hasil penjumlahan dengan bilangan
berikutnya %d + %d = %d\n", num, num+1, hasil)
    }
}

```

Screenshoot program

The screenshot shows a Go development environment with the following components:

- File Explorer:** Shows the project structure under "GO-PROJECT/laprak". Files listed include guided1.go, guided2.go, guided3.go, tugas1.go, tugas2.go, tugas3.go, ifthen1.go, ifthen2.go, and ifthen3.go.
- Code Editor:** Displays the content of the tugas3.go file. The code implements a switch statement based on the input number's remainder when divided by 2 (num%2). It handles cases for odd numbers (Ganjil), even numbers (Genap), and multiples of 5 (Kelipatan 5).
- Terminal:** Shows the command "go run" being used to execute the program. The terminal output shows three runs of the program with different input values (5, 8, and 9) and their corresponding category outputs (Bilangan Kelipatan 5, Bilangan Genap, and Bilangan Ganjil).
- Output:** A small window showing the results of the program execution, including the name, NIM, and class of the student who ran the program.

Deskripsi program

Program ini adalah aplikasi pengolah bilangan bulat yang melakukan operasi aritmatika berbeda tergantung pada kategori angka yang diinputkan. Program meminta satu input *integer* num, lalu mengevaluasinya menggunakan struktur kontrol switch tanpa kondisi (*tagless switch*). Setiap kategori memiliki rumus

perhitungan unik, seperti penjumlahan, pembagian, pengkuadratan, atau perkalian, yang hasilnya kemudian diformat dan ditampilkan menggunakan `fmt.Println`.

Logika program ini sangat bergantung pada urutan prioritas pengecekan di dalam blok switch. Program mengecek kondisi dari atas ke bawah: pertama apakah angka tersebut spesifik 5, lalu apakah kelipatan 10, kemudian kelipatan 5, dan terakhir apakah angka tersebut genap (kelipatan 2). Karena sifat switch di Go yang otomatis berhenti setelah menemukan kondisi yang benar, angka seperti 20 (yang sebenarnya memenuhi syarat kelipatan 10, kelipatan 5, dan genap) hanya akan dieksekusi oleh *case* "Kelipatan 10" saja, sedangkan kondisi di bawahnya akan diabaikan. Angka yang tidak memenuhi semua kriteria tersebut akan masuk ke blok default dan dikategorikan sebagai bilangan ganjil.