

**LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA**

**DAN PEMROGRAMAN 1**

**MODUL 13**

**REPEAT - UNTIL**



**Disusun oleh:**

**RAFIF ARFA DHIAPRAJA**

**109082500041**

**S1IF-13-07**

**Asisten Praktikum**

Adithana dharma putra

Apri pandu wicaksono

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2025**

## LATIHAN KELAS – GUIDED

### 1. Guided 1

#### Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var kata string
    var jumlah int

    fmt.Print("Masukkan sebuah kata & jumlahnya: ")
    fmt.Scan(&kata, &jumlah)

    for kondisi := false; !kondisi; {
        fmt.Println(kata)
        jumlah--
        kondisi = jumlah == 0
    }
}
```

## Screenshot program

The screenshot shows a Visual Studio Code interface with the following components:

- Editor:** Displays the code for `guided1.go`. The code defines a package `main` with a function `main()` that prints a string and scans for input. It then enters a loop where it prints the input string and decrements a counter until it reaches zero.
- Terminal:** Shows the command `go run guided1.go` being run in a PowerShell window. The user inputs "pagi" and "5". The program outputs "pagi" five times, then exits.
- Output Panel:** Shows the output of the program execution.
- File Explorer:** Shows files `guided1.go`, `guided2.go`, and `guided3.go`.
- Search Bar:** Contains the text "arfa-dz".
- Status Bar:** Shows file path, line count (Ln 3, Col 19), character count (65 characters), font size (A A Form), zoom level (100%), operating system (Windows), and encoding (UTF-8).

## Deskripsi program

Program ini dibuat untuk menampilkan sebuah kata sebanyak jumlah yang ditentukan oleh pengguna dengan memanfaatkan perulangan dan logika kondisi. Pada awal program, dideklarasikan dua variabel, yaitu `kata` untuk menyimpan teks yang akan ditampilkan dan `jumlah` untuk menyimpan berapa kali kata tersebut ingin dicetak. Program kemudian meminta pengguna memasukkan sebuah kata beserta jumlah pengulangannya melalui perintah “Masukkan sebuah kata & jumlahnya:”, lalu menyimpan input tersebut ke dalam variabel yang sesuai. Setelah input diterima, program menjalankan perulangan `for` dengan sebuah variabel `kondisi` bernama `kondisi` yang diinisialisasi dengan nilai `false`. Perulangan ini menggunakan syarat `!kondisi`, yang berarti perulangan akan terus berjalan selama nilai `kondisi` masih `false`. Dengan kata lain, selama jumlah pengulangan belum habis, program akan terus mencetak kata. Di dalam perulangan, program menampilkan isi variabel `kata` ke layar, kemudian mengurangi nilai `jumlah` sebanyak satu. Setelah itu, program melakukan pengecekan apakah nilai `jumlah` sudah sama dengan nol. Jika nilai `jumlah` belum nol, maka kondisi tetap bernilai `false` sehingga perulangan berlanjut. Namun, ketika `jumlah` sudah mencapai nol, nilai `kondisi` berubah menjadi `true`. Akibatnya, kondisi perulangan `!kondisi` menjadi `false` dan perulangan pun berhenti. Dengan mekanisme tersebut, program memastikan bahwa kata yang dimasukkan oleh pengguna akan ditampilkan tepat sebanyak jumlah yang diinginkan. Program ini juga menunjukkan

penggunaan perulangan for dengan pengendalian kondisi secara manual menggunakan variabel boolean dan operator negasi.

## 2. Guided 2

### Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var a int
    var n bool

    for n = false; !n; {
        fmt.Print("Masukkan sebuah angka: ")

        fmt.Scan(&a)

        n = (a * -2) < 0
    }

    fmt.Println(n, "adalah angka positif")
}
```

**Screenshot program**

```
Welcome | guided1.go 2 | guided2.go 1 | guided3.go 1
go guided2.go > main
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     var a int
7     var n bool
8
9     for n = false; !n; {
10         fmt.Print("Masukkan sebuah angka: ")
11         fmt.Scan(&a)
12
13         n = (a * -2) < 0
14     }
15
16     fmt.Println(n, "adalah angka positif")
17 }
```

NAMA : RAFIF ARFA DHIAPRAJA  
KELAS : S1IF-13-07  
NIM : 109082500041

Ln 3, Col 19 | 65 character | A Form | 100% | Windows | UTF-8

PROBLEMS 4 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Repeat Until> go run guided2.go
Masukkan sebuah angka: -5
Masukkan sebuah angka: -2
Masukkan sebuah angka: -1
Masukkan sebuah angka: 0
Masukkan sebuah angka: 5
true adalah angka positif
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Repeat Until> go run guided2.go
Masukkan sebuah angka: 17
true adalah angka positif
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Repeat Until>
```

## Deskripsi program

Program ini dibuat untuk mengecek apakah sebuah angka yang dimasukkan oleh pengguna merupakan angka positif. Pada awal program, dideklarasikan dua variabel, yaitu a bertipe integer untuk menyimpan angka yang dimasukkan pengguna, dan n bertipe boolean yang berfungsi sebagai penanda kondisi perulangan. Program kemudian menjalankan sebuah perulangan for dengan nilai awal n adalah false dan kondisi perulangan !n. Artinya, selama n masih bernilai false, program akan terus meminta pengguna memasukkan sebuah angka. Di dalam perulangan, program menampilkan pesan “Masukkan sebuah angka:” lalu membaca input pengguna dan menyimpannya ke dalam variabel a. Setelah angka dimasukkan, program melakukan pengecekan dengan ekspresi  $(a * -2) < 0$ . Jika hasil perkalian tersebut bernilai negatif, maka variabel n akan bernilai true. Secara logika, kondisi ini hanya akan terpenuhi jika nilai a adalah angka positif. Ketika n berubah menjadi true, kondisi perulangan !n menjadi false, sehingga perulangan berhenti. Setelah keluar dari perulangan, program menampilkan hasil pengecekan dengan mencetak nilai n beserta pesan “adalah angka positif”. Hal ini menunjukkan bahwa program hanya akan berhenti ketika pengguna berhasil memasukkan sebuah angka positif.

### 3. Guided 3

#### Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var x, y int
    fmt.Scan(&x)
    fmt.Scan(&y)

    for kondisi := false; !kondisi; {
        x = x - y
        fmt.Println(x)

        if x <= 0 {
            kondisi = x == 0
            fmt.Print(kondisi)

            kondisi = true
        }
    }
}
```

## Screenshot program

The screenshot shows a Go development environment with three tabs open: 'guided1.go', 'guided2.go', and 'guided3.go'. The 'guided3.go' tab contains the following code:

```
1 package main
2 import "fmt"
3
4 func main() {
5     var x, y int
6     fmt.Scan(&x)
7     fmt.Scan(&y)
8
9     for kondisi := false; !kondisi; {
10         x = x - y
11         fmt.Println(x)
12
13         if x <= 0 {
14             kondisi = x == 0
15             fmt.Println(kondisi)
16
17             kondisi = true
18         }
19     }
20 }
```

The terminal window shows the execution of the program:

```
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Repeat Until> go run guided3.go
5 2
3
1
-1
false
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Repeat Until> go run guided3.go
15 3
12
9
6
3
0
true
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Repeat Until> go run guided3.go
25 5
20
15
```

A separate text editor window titled 'NAMA' displays the user's information:

NAMA : RAFIF ARFA DHIAPRAJA  
KELAS : S1IF-13-07  
NIM : 109082500041

## Deskripsi program

Program ini dibuat untuk melakukan pengurangan berulang antara dua bilangan bulat yang dimasukkan oleh pengguna. Pada awal program, dua variabel bertipe integer, yaitu  $x$  dan  $y$ , dideklarasikan untuk menyimpan nilai input. Program kemudian membaca nilai  $x$  dan  $y$  secara berurutan menggunakan `fmt.Scan`. Setelah kedua nilai diperoleh, program menjalankan sebuah perulangan `for` dengan variabel kondisi bertipe boolean yang diinisialisasi dengan nilai `false`. Perulangan ini menggunakan syarat `!kondisi`, yang berarti perulangan akan terus berjalan selama nilai kondisi masih bernilai `false`. Di dalam perulangan, nilai  $x$  akan dikurangi dengan  $y$ , kemudian hasil pengurangan tersebut langsung ditampilkan ke layar menggunakan `fmt.Println(x)`. Dengan demikian, pengguna dapat melihat hasil pengurangan  $x$  secara bertahap pada setiap iterasi. Selanjutnya, program melakukan pengecekan menggunakan percabangan `if x <= 0`. Ketika nilai  $x$  sudah kurang dari atau sama dengan nol, program masuk ke dalam blok `if`. Pada bagian ini, nilai kondisi sempat diisi dengan hasil perbandingan  $x == 0$ , lalu dicetak ke layar. Namun setelah itu, nilai kondisi langsung diubah menjadi `true`, sehingga kondisi perulangan `!kondisi` menjadi `false` dan perulangan berhenti.

## TUGAS

### 1. Tugas 1

#### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var bilangan int
    fmt.Print("Masukkan sebuah bilangan: ")
    fmt.Scan(&bilangan)

    jumlahdigit := 0

    for kondisi := false; !kondisi; {
        bilangan = bilangan / 10
        jumlahdigit++

        kondisi = bilangan == 0
    }

    fmt.Println("Jumlah digit adalah:", jumlahdigit)
}
```

## Screenshot program

The screenshot shows a code editor interface with three tabs: 'unguided1.go' (active), 'unguided2.go', and 'unguided3.go'. The 'unguided1.go' tab contains the following Go code:

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     var bilangan int
7     fmt.Print("Masukkan sebuah bilangan: ")
8     fmt.Scan(&bilangan)
9
10    jumlahdigit := 0
11
12    for kondisi := false; !kondisi; {
13        bilangan = bilangan / 10
14        jumlahdigit++
15
16        kondisi = bilangan == 0
17    }
18
19    fmt.Println("Jumlah digit adalah:", jumlahdigit)
20
21 }
22 }
```

Below the code editor is a terminal window showing the execution of the program:

```
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Latsol Repeat Until> go run unguided1.go
Masukkan sebuah bilangan: 5
Jumlah digit adalah: 1
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Latsol Repeat Until> go run unguided1.go
Masukkan sebuah bilangan: 234
Jumlah digit adalah: 3
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Latsol Repeat Until> go run unguided1.go
Masukkan sebuah bilangan: 78787
Jumlah digit adalah: 5
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Latsol Repeat Until> go run unguided1.go
Masukkan sebuah bilangan: 1894256
Jumlah digit adalah: 7
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Latsol Repeat Until>
```

To the right of the terminal is a small window titled 'NAMA' displaying student information:

NAMA :	RAFIF ARFA DHIAPRAJA
KELAS :	S1IF-13-07
NIM :	109082500041

## Deskripsi program

Program ini dibuat untuk menghitung jumlah digit dari sebuah bilangan bulat yang dimasukkan oleh pengguna. Pada awal program, dideklarasikan sebuah variabel bilangan bertipe integer untuk menyimpan nilai yang dimasukkan oleh pengguna. Program kemudian menampilkan pesan “Masukkan sebuah bilangan:” dan membaca input tersebut menggunakan `fmt.Scan`. Setelah nilai bilangan diperoleh, program menyiapkan variabel `jumlahdigit` yang berfungsi sebagai penghitung banyaknya digit pada bilangan tersebut. Nilai awal variabel ini adalah 0. Proses penghitungan jumlah digit dilakukan menggunakan perulangan `for` dengan variabel `kondisi` bernama `kondisi` yang diinisialisasi dengan nilai `false`. Perulangan ini menggunakan syarat `!kondisi`, yang berarti perulangan akan terus berjalan selama kondisi masih bernilai `false`. Di dalam perulangan, nilai bilangan dibagi dengan 10 menggunakan pembagian bilangan bulat. Operasi ini bertujuan untuk menghilangkan satu digit terakhir dari bilangan pada setiap iterasi. Setiap kali pembagian dilakukan, nilai `jumlahdigit` akan bertambah satu. Setelah itu, program mengecek apakah nilai bilangan sudah menjadi 0. Jika sudah, variabel `kondisi` diubah menjadi `true` sehingga perulangan akan berhenti.

Setelah perulangan selesai, program menampilkan hasil perhitungan berupa jumlah digit dari bilangan yang dimasukkan dengan pesan “**Jumlah digit adalah:**” diikuti oleh nilai jumlahdigit.

## 2. Tugas 2

### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var n float64
    fmt.Print("Masukkan sebuah bilangan desimal: ")
    fmt.Scan(&n)

    bilBul := int(n)
    target := bilBul

    if n != float64(bilBul) {
        target = bilBul + 1
    }

    for kondisi:= false; !kondisi; {
        n = n + 0.1
        fmt.Printf("%.1f\n", n)
```

```

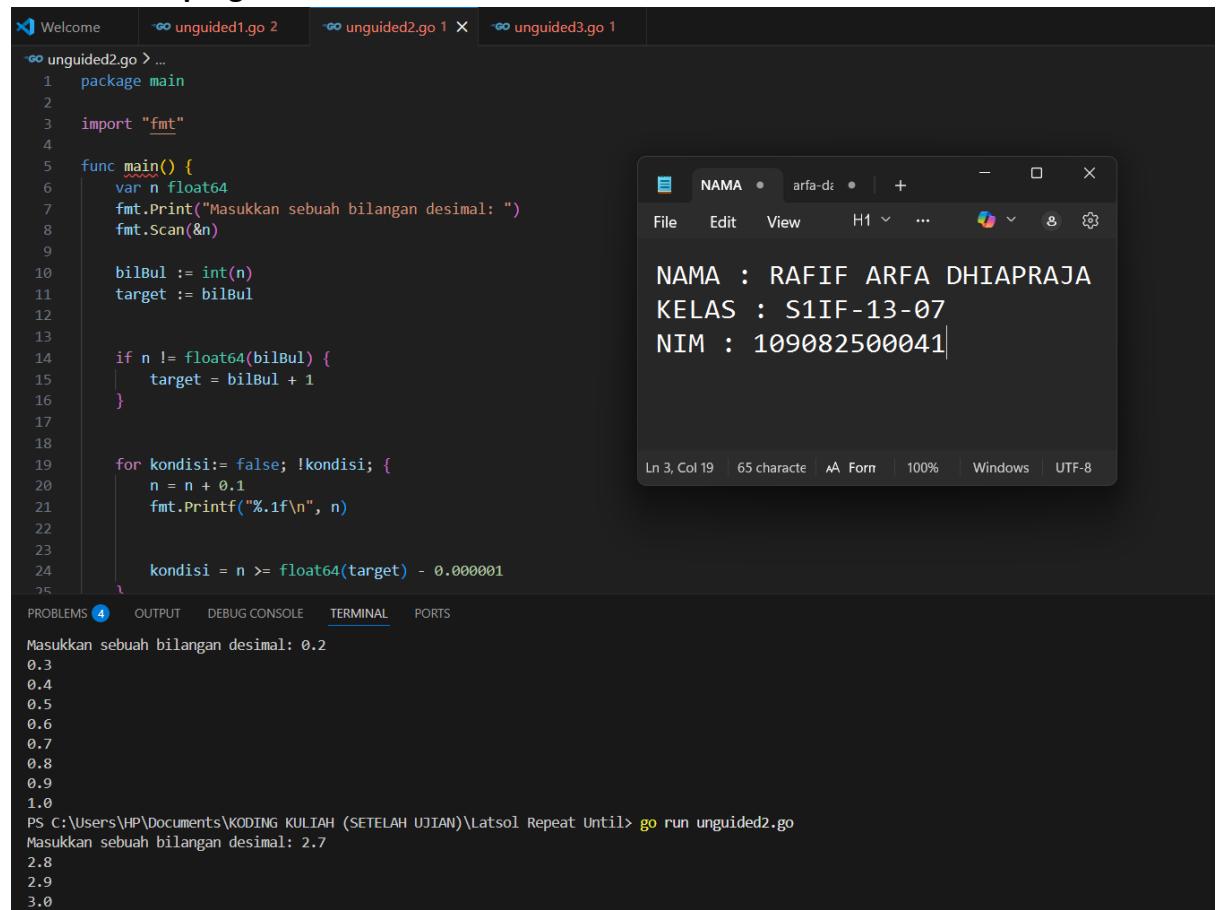
        kondisi = n >= float64(target) - 0.000001

    }

}

```

## Screenshot program



The screenshot shows a Go development environment with three tabs open: unguided2.go, unguided1.go, and unguided3.go. The unguided2.go tab contains the following Go code:

```

1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     var n float64
7     fmt.Print("Masukkan sebuah bilangan desimal: ")
8     fmt.Scan(&n)
9
10    bilBul := int(n)
11    target := bilBul
12
13    if n != float64(bilBul) {
14        target = bilBul + 1
15    }
16
17
18    for kondisi:= false; !kondisi; {
19        n = n + 0.1
20        fmt.Printf("%.1f\n", n)
21
22
23        kondisi = n >= float64(target) - 0.000001
24    }
25

```

The terminal below shows the execution of the program:

```

Masukkan sebuah bilangan desimal: 0.2
0.3
0.4
0.5
0.6
0.7
0.8
0.9
1.0
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Latsol Repeat Until> go run unguided2.go
Masukkan sebuah bilangan desimal: 2.7
2.8
2.9
3.0

```

A separate window titled 'NAMA' displays the student's information:

NAMA	arfa-d
NAMA : RAFIF ARFA DHIAPRAJA	
KELAS : S1IF-13-07	
NIM : 109082500041	

## Deskripsi program

Program ini digunakan untuk menaikkan sebuah bilangan desimal secara bertahap hingga mencapai bilangan bulat berikutnya. Pengguna diminta memasukkan sebuah bilangan desimal yang kemudian disimpan dalam variabel n. Nilai desimal tersebut diubah ke bilangan bulat untuk menentukan batas akhir (target). Jika bilangan yang

dimasukkan bukan bilangan bulat, maka target dinaikkan satu agar program berhenti di bilangan bulat terdekat di atasnya. Selanjutnya, program menggunakan perulangan untuk menambah nilai n sebesar 0.1 pada setiap iterasi dan menampilkan ke layar. Perulangan akan berhenti ketika nilai n sudah mencapai atau melewati target yang ditentukan. Program ini menunjukkan penggunaan perulangan, operasi bilangan desimal, dan pengecekan kondisi untuk mengendalikan proses perhitungan.

### 3. Tugas 3

#### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var target, jumlah, donasi int
    fmt.Print("Masukkan target donasi: ")
    fmt.Scan(&target)

    jumlah = 0
    donatur := 0

    for kondisi := false; !kondisi; {
        fmt.Print("Masukkan donasi: ")
        fmt.Scan(&donasi)

        jumlah += donasi
        donatur++

        fmt.Printf("Donatur %d: Menyumbang %d. Total
Terkumpul: %d\n", donatur, donasi, jumlah)

        kondisi = jumlah >= target
    }

    fmt.Printf("Target tercapai total donasi: %d dari
%d donatur\n", jumlah, donatur)
}
```

## Screenshot program

```
func main() {
    var target, jumlah, donasi int
    fmt.Print("Masukkan target donasi: ")
    fmt.Scan(&target)

    jumlah = 0
    donatur := 0

    for kondisi := false; !kondisi; {
        fmt.Print("Masukkan donasi: ")
        fmt.Scan(&donasi)

        jumlah += donasi
        donatur++

        fmt.Printf("Donatur %d: Menyumbang %d. Total Terkumpul: %d\n", donatur, donasi, jumlah)

        kondisi = jumlah >= target
    }

    fmt.Printf("Target tercapai total donasi: %d dari %d donatur\n", jumlah, donatur)
}

PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Latsol Repeat Until> go run unguided3.go
Masukkan target donasi: 300
Masukkan donasi: 100
Donatur 1: Menyumbang 100. Total Terkumpul: 100
Masukkan donasi: 50
Donatur 2: Menyumbang 50. Total Terkumpul: 150
Masukkan donasi: 200
Donatur 3: Menyumbang 200. Total Terkumpul: 350
Target tercapai total donasi: 350 dari 3 donatur
PS C:\Users\HP\Documents\KODING KULIAH (SETELAH UJIAN)\Latsol Repeat Until> go run unguided3.go
Masukkan target donasi: 500
Masukkan donasi: 150
Donatur 1: Menyumbang 150. Total Terkumpul: 150
Masukkan donasi: 100
```

NAMA : RAFIF ARFA DHIAPRAJA  
KELAS : S1IF-13-07  
NIM : 109082500041

## Deskripsi program

Program ini dibuat untuk mencatat dan memantau pengumpulan donasi hingga mencapai target yang ditentukan. Di awal program, pengguna diminta memasukkan target donasi yang ingin dicapai, lalu program menyiapkan variabel jumlah untuk menyimpan total donasi dan donatur untuk menghitung jumlah penyumbang. Selanjutnya, program menjalankan perulangan yang akan terus meminta input donasi dari pengguna. Setiap donasi yang masuk akan ditambahkan ke total donasi, jumlah donatur akan bertambah satu, dan informasi donasi langsung ditampilkan, mulai dari nomor donatur, jumlah sumbangan, hingga total dana yang sudah terkumpul. Perulangan akan berhenti ketika total donasi sudah sama dengan atau melebihi target yang ditentukan. Setelah itu, program menampilkan pesan akhir bahwa target donasi telah tercapai beserta total dana dan jumlah donatur yang berpartisipasi.