Tugas Pendahuluan Algoritma dan Pemograman

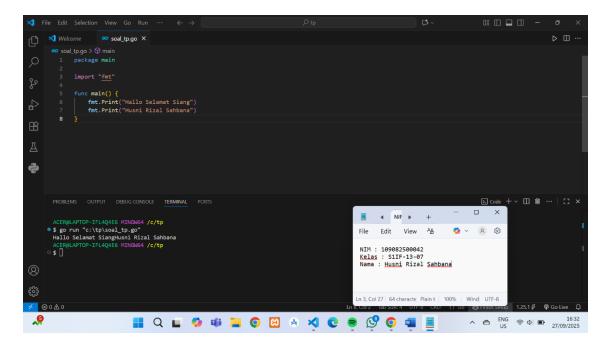
Modul 2 "Input/Output Tipe Data dan Variable"

1. Jelaskan perbedaan fmt.Print(), fmt.Println(), dan fmt.Printf() di Go!

- fmt.Print()

fmt.Print() berfungsi untuk mencetak teks atau variable apa adanya, tanpa adanya spasi tambahan dan tanpa newline (enter) di akhir, jadi kalo kita mencetak beberapa nilai, maka teks teresebut bakal nempel langsung (kecuali kalo dikasih spasi secara manual).

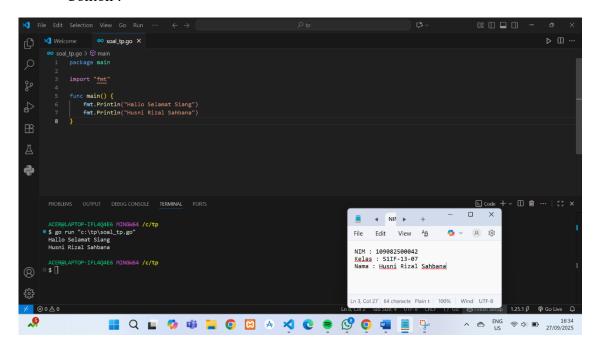
Contoh:



fmt.Println()

Fungsi dari fmt.Println() adalah untuk mencetak teks, menambahkan spasi di antara baris kalimat atau menambahkan baris baru di akhir output.

Contoh:



fmt.Printf()

fmt.Printf() itu sebenarnya adalah bawaan Go dari package fmt yang digunakan untuk mencetak output dengan format tertentu. Printf itu sama dengan Print with Format. Dan kitab isa mengatur tampilan outputnya menggunakan format verb seperti :

%s → string

%d → integer

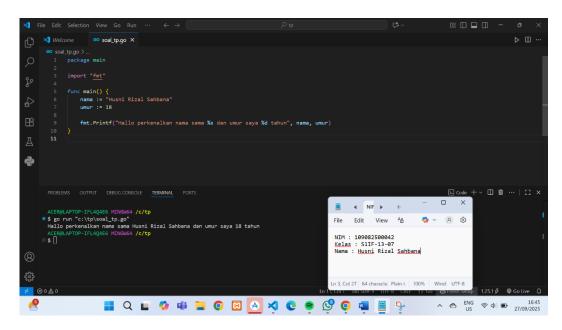
 $%f \rightarrow float$

%t → boolean

%v → nilai default (general)

Bedanya dengan Print() dan Println(), di Printf() kita harus kasih **format string** biar output sesuai yang diinginkan.

Contoh:

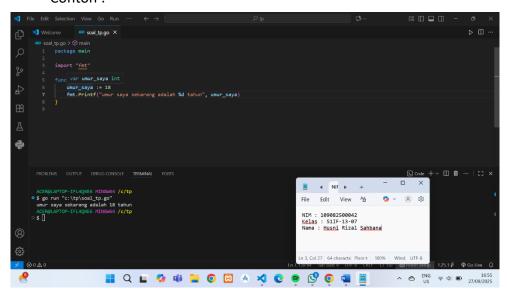


2. Jelaskan Penggunaan Tipe Data int, float64, bool, dan string di Go!

- Tipe Data Int

Tipe data int (Integer) adalah tipe data untuk menyimpan bilangan bulat (positif, negative, ataupun nol). Di go integer itu ada banyak jenis nya (int8, int16, int32, int64), tapi paling sering dipakai cukup int.

Contoh:

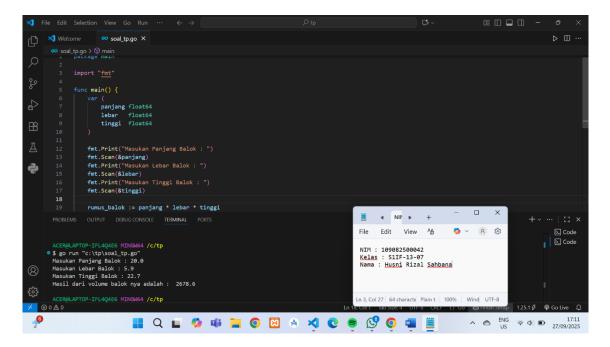


- Tipe Data Float

Jadi tipe data `float ini adalah untuk menyimpan bilangan pecahan atau decimal, di go ada beberapa jenis float ada float 32 ada pula float 64, namun float64 itu ;lebih umum di pakai karena menawarkan Tingkat presisi yang tinggi dan rentang nilai yang lebih luas dibanding float32.

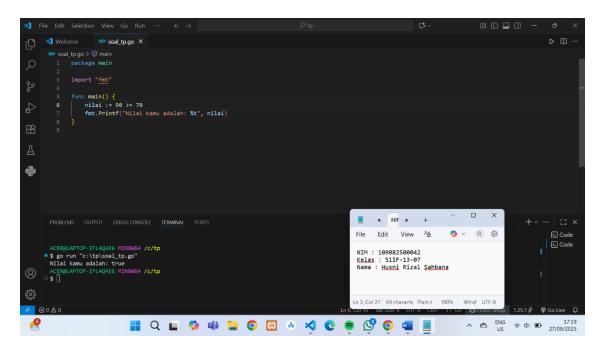
Tipe float ini cocok untuk tipe jenis angka yang ada koma nya, misalnya rata rata, tinggi badan, dan gaji.

Contoh:



- Tipe Data Boolean

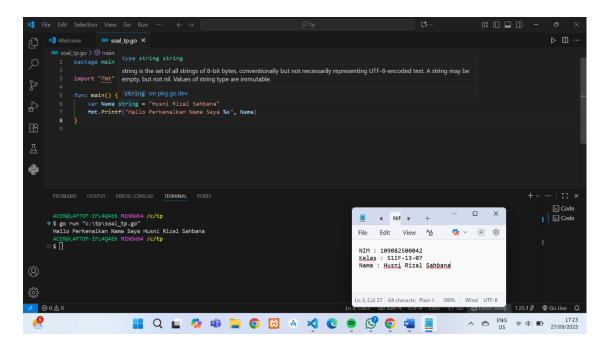
Tipe data Boolean itu menyimpan nilai logika yang hanya bisa bernilai true = benar atau false = salah, dan biasanya tipe data Boolean itu dipakai untuk kondisi (if, loop, dsb).



- Tipe Data String

Jadi tipe data string ini berfungsi untuk menyimpan teks/Kumpulan kalimat, dan tipe data string ini ditulis di antara kutip ganda ""

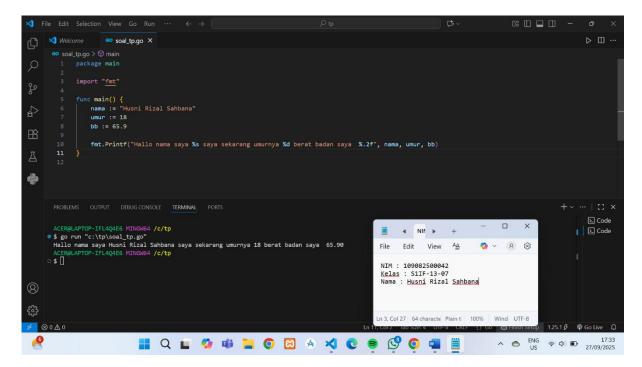
Contoh:



3. Bagaimana cara mendeklarasikan variabel dengan kata kunci VAR dan dengan acara singkat? Berikan contoh! Hint ":=".

Dengan menggunakan := itu lebih singkat dan praktis, lebih simple juga dibanding menggunakan var, dengan menggunakan := itu kita bisa langsung mengisi value atau nilai nya tanpa harus mendeklarasikan nya terlebih dahulu contohnya seperti "var umur int".

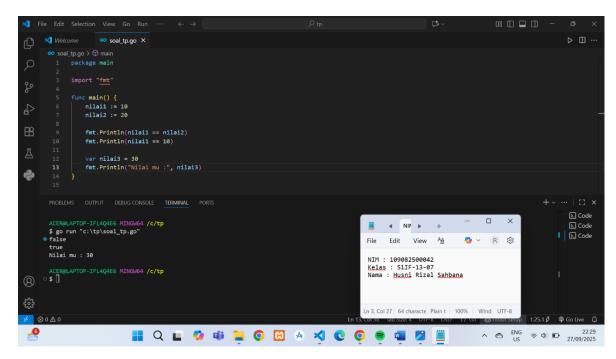
Contoh:



4. Apa perbedaan antara operator == dan = dalam Bahasa Go!

Jadi dalam bahasa Go, tanda = digunakan untuk **operator assignment** yaitu untuk memberikan atau mengubah nilai pada sebuah variabel, misalnya x=10 artinya variabel x diberi nilai 10, sedangkan tanda == digunakan sebagai **operator perbandingan** untuk mengecek apakah dua nilai sama, dan hasilnya berupa nilai boolean true atau false, misalnya x=10 akan menghasilkan true jika nilai x memang 10; jadi perbedaan utamanya adalah = dipakai untuk menugaskan nilai, sedangkan == dipakai untuk membandingkan nilai.

Contoh:



5. Buatlah program Go sederhana untuk meminta Input nama kalian, lalu menampilkan nama.

Source code:

```
package main

import "fmt"

func main() {
    nama := ""
    fmt.Print("Masukan nama kalian : ")
    fmt.Scan(&nama)
    fmt.Printf("Hallo %s", nama)
}
```