LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL PRAKTIKUM 4

I/O, TIPE DATA & VARIABEL



Disusun oleh:

Hanifan Bintang Wiraaji 109082500007 S1IF-13-07

Asisten Praktikum

Adithana Dharma Putra Apri Pandu Wicaksono

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
package main

import "fmt"

func main() {

var detik, jam, menit int

fmt.Scan(&detik)

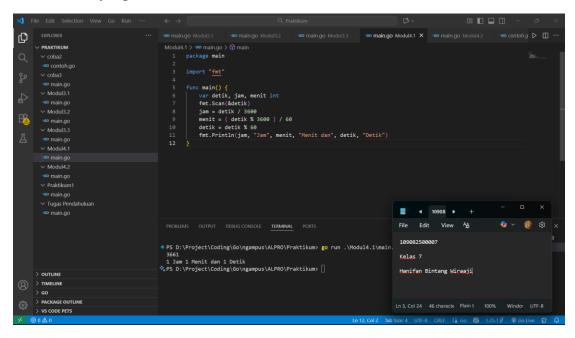
jam = detik / 3600

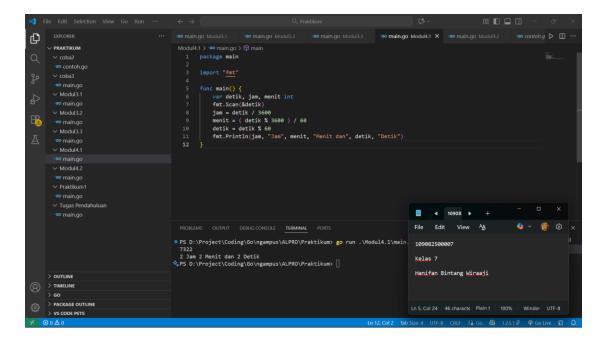
menit = ( detik % 3600 ) / 60

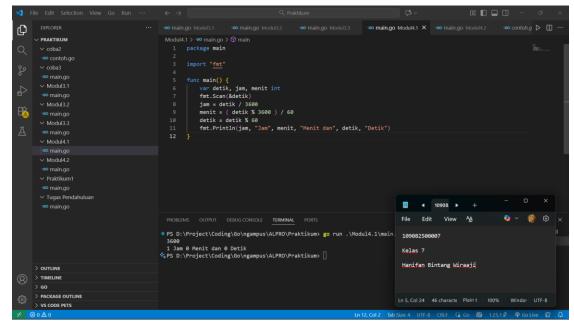
detik = detik % 60

fmt.Println(jam, "Jam", menit, "Menit dan", detik, "Detik")

}
```







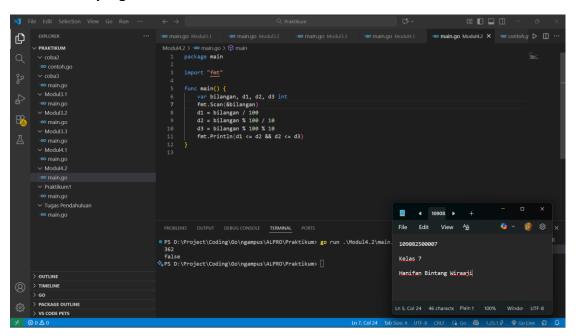
Program ini untuk mengubah detik menjadi jam, menit dan detik. User akan diminta untuk memasukan atau menginput detik lalu program akan mengubah ke teks berupa berapa jam, berapa menit dan berapa detik. Kemudian outputnya di tampikan.

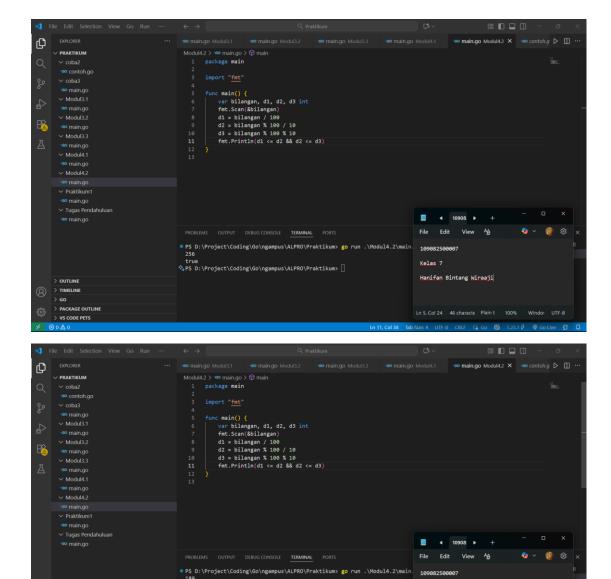
2. Guided 2 Source Code

package main			

```
import "fmt"

func main() {
    var bilangan, d1, d2, d3 int
    fmt.Scan(&bilangan)
    d1 = bilangan / 100
    d2 = bilangan % 100 / 10
    d3 = bilangan % 100 % 10
    fmt.Println(d1 <= d2 && d2 <= d3)
}</pre>
```





Program ini untuk memeriksa apakah nomer yang dimasukan berurutan membesar atau tidak. User akan diminta memasukan tiga digit angka (dari 100 sampai 999) kemudian program akan memeriksa apakah angka yang diinput berurutan membesar atau tidak, contoh digit kedua lebih besar dari digit pertama atau tidak, dst. Kemudian akan menghasilkan output berupa Boolean (true/false) apakah angka berurutan membesar atau tidak.

Kelas 7

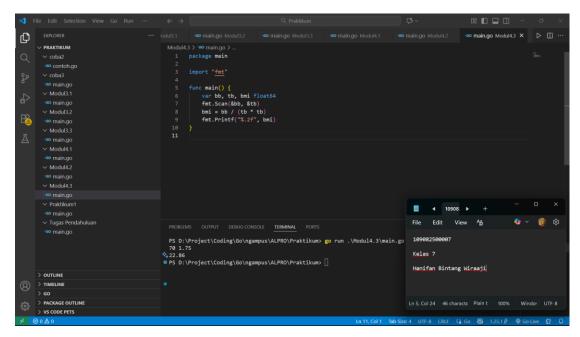
Hanifan Bintang Wiraaji

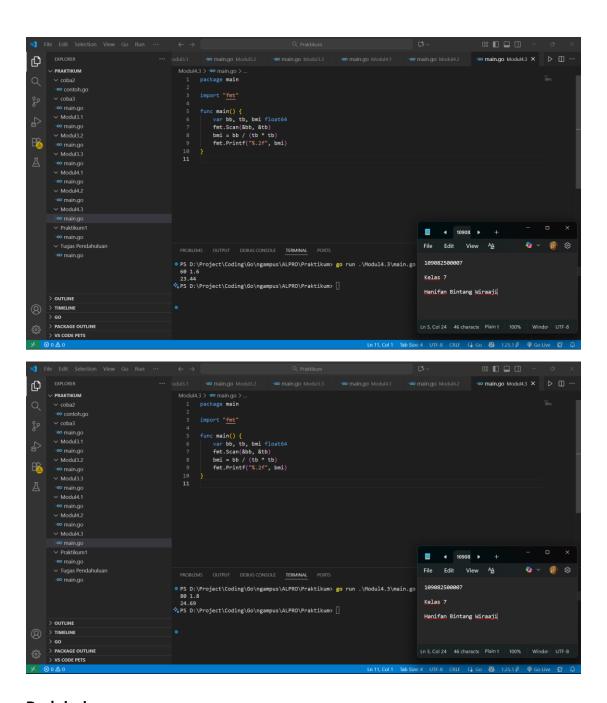
3. Guided 3 Source Code

package main

```
import "fmt"

func main() {
  var bb, tb, bmi float64
  fmt.Scan(&bb, &tb)
  bmi = bb / (tb * tb)
  fmt.Printf("%.2f", bmi)
}
```





Program ini untuk menentukan bmi dari tinggi badan dan berat badan. User akan diminta menginput tinggi badan dan berat badan lalu program akan menghitung bmi nya dan kemudian akan ditampikan output hasil bmi nya.

TUGAS

1. Tugas 1

Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {

var harga, diskon int

fmt.Print("Masukan harga: ")

fmt.Scanln(&harga)

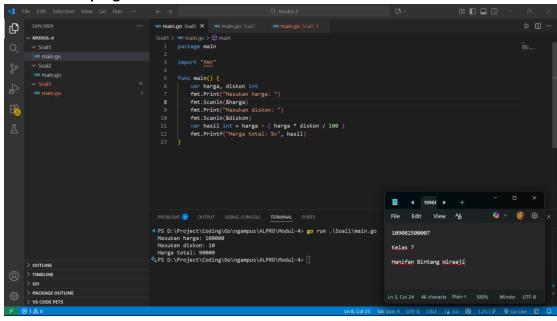
fmt.Print("Masukan diskon: ")

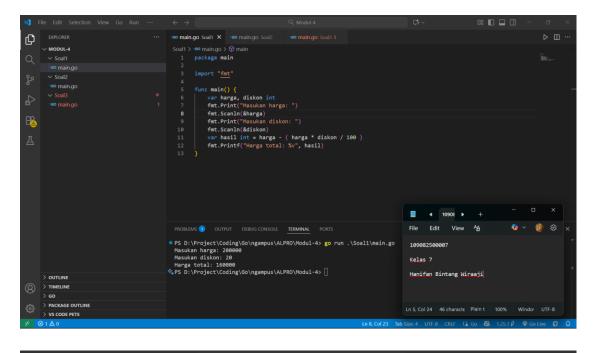
fmt.Scanln(&diskon)

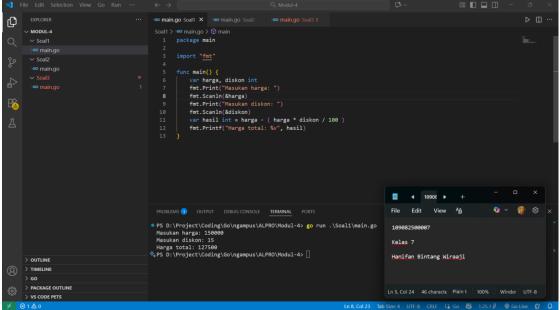
var hasil int = harga - ( harga * diskon / 100 )

fmt.Printf("Harga total: %v", hasil)

}
```







Program ini untuk menghitung jumlah harga setelah diberi diskon. Jadi user akan menginput harga barang dan diskon, kemudian program akan menghitung berapa harga barang setelah di beri diskon. Kemudian akan di tampilkan outputnya berupa hasil harga barang setelah di beri diskon.

2. Tugas 2

Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {

var bmi, tb float64

fmt.Println("Masukan BMI dan Tinggi Badan(Dalam Meter):")

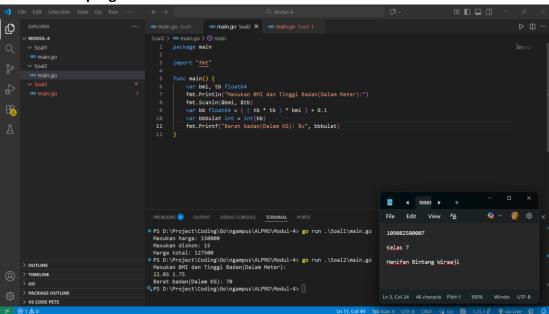
fmt.Scanln(&bmi, &tb)

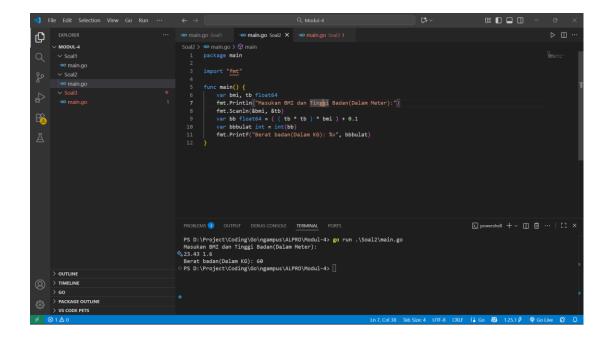
var bb float64 = ( ( tb * tb ) * bmi ) + 0.1

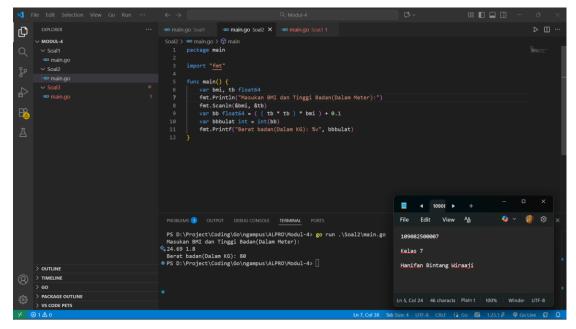
var bbbulat int = int(bb)

fmt.Printf("Berat badan(Dalam KG): %v", bbbulat)

}
```







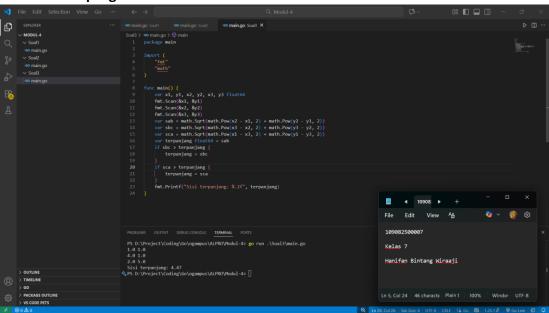
Program ini untuk menghitung berapa berat badan berdasarkan BMI dan tinggi badan. User akan diminta menginput BMI dan tinggi badan(dalam meter). Kemudian program akan menghitung dan memberikan output berupa berat badan user dalam kilogram.

3. Tugas 3

Source code

```
package main
import (
```

```
"fmt"
  "math"
func main() {
  var x1, y1, x2, y2, x3, y3 float64
  fmt.Scan(&x1, &y1)
  fmt.Scan(&x2, &y2)
  fmt.Scan(&x3, &y3)
  var sab = math.Sqrt(math.Pow(x2 - x1, 2) + math.Pow(y2 - y1, 2))
  var sbc = math.Sqrt(math.Pow(x3 - x2, 2) + math.Pow(y3 - y2, 2))
  var sca = math.Sqrt(math.Pow(x1 - x3, 2) + math.Pow(y1 - y3, 2))
  var terpanjang float64 = sab
  if sbc > terpanjang {
    terpanjang = sbc
  if sca > terpanjang {
    terpanjang = sca
  }
  fmt.Printf("Sisi terpanjang: %.2f", terpanjang)
```



Program ini untuk mencari sisi terpanjang dari sebuah segitiga. User akan menginput tiga pasang kordinat titik (x,y) yang membentuk segitiga. Kemudian program akan menghitung panjang masing masing sisi segitiga lalu akan menghasilkan output berupa sisi terpanjangnya segitiga itu.