# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 4-I/O
TIPE DATA & VARIABEL



#### Disusun oleh:

**NAMA: Primatama Sigalingging** 

NIM: 109082500076

S1IF-13-07

Asisten Praktikum

Adithana dharma putra

Apri pandu wicaksono

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

#### **LATIHAN KELAS – GUIDED**

# 1. Guided 1 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var detik, jam, menit int
    fmt.Scan(&detik)
    jam = detik / 3600
    menit = (detik % 3600) / 60
    detik = detik % 60
    fmt.Println(jam, "jam", menit, "menit dan", detik,
"detik")
}
```

# **Screenshoot program**

# Deskripsi program

#### > Tujuan Program

Program ini dibuat untuk mengubah input berupa jumlah detik menjadi bentuk waktu yang lebih mudah dibaca yaitu jam, menit, dan detik.

Misalnya, kalau seseorang tahu total waktunya 3665 detik, program ini akan memberitahukan bahwa waktu tersebut sama dengan 1 jam, 1 menit, dan 5 detik.

Saat program dijalankan, pengguna diminta untuk memasukkan sebuah angka yang mewakili total detik.

Program kemudian akan melakukan perhitungan otomatis untuk mengetahui berapa jam, berapa menit, dan berapa detik yang setara dengan jumlah detik tersebut.

Prosesnya dilakukan dengan langkah berikut:

- 1. Jumlah jam dihitung dengan membagi total detik dengan 3600 (karena 1 jam = 3600 detik).
- 2. Setelah jam dihitung, sisa detik yang belum dikonversi digunakan untuk menghitung menit, yaitu dengan (detik % 3600) / 60.
- 3. Sisa terakhir setelah konversi menit adalah jumlah detik yang tersisa, yaitu detik % 60.
- 4. Hasil akhirnya ditampilkan dalam format kalimat yang mudah dipahami, seperti: 1 jam 1 menit dan 5 detik.

## > Kesimpulan

Program ini berguna untuk mengubah satuan waktu dari detik menjadi jam, menit, dan detik, sehingga pengguna bisa memahami durasi waktu dengan lebih jelas.

Struktur perhitungannya sederhana tapi efisien, menggunakan pembagian dan modulus untuk memecah total detik menjadi satuan waktu yang lebih informatif.

# 2. Guided 2 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var bilangan, d1, d2, d3 int
    fmt.Scan(&bilangan)
    d1 = bilangan / 100
    d2 = bilangan % 100 / 10
    d3 = bilangan % 100 % 10
    fmt.Println(d1 <= d2 && d2 <= d3)
}</pre>
```

## **Screenshoot program**

```
| package main | pack
```

#### Deskripsi program

> Tujuan Program

Program ini dibuat untuk memeriksa apakah tiga digit dalam suatu bilangan tiga angka tersusun secara tidak menurun (artinya dari kiri ke kanan nilainya tidak berkurang). Dengan kata lain, program akan mengembalikan nilai true jika urutannya naik atau tetap, dan false jika tidak.

- ➤ Ketika program dijalankan, pengguna diminta untuk memasukkan satu bilangan bulat tiga digit misalnya 345 atau 421.
  - Setelah angka dimasukkan, program akan memisahkan setiap digitnya:
- 1. Digit pertama (ratusan) disimpan dalam d1.
- 2. Digit kedua (puluhan) disimpan dalam d2.
- 3. Digit ketiga (satuan) disimpan dalam d3.

Caranya menggunakan operasi pembagian (/) dan modulus (%) untuk mengambil nilai tiap digit:

- d1 = bilangan / 100 → mengambil angka ratusan
- $d2 = bilangan \% 100 / 10 \rightarrow mengambil angka puluhan$
- $d3 = bilangan \% 100 \% 10 \rightarrow mengambil angka satuan$

Setelah ketiga digit diketahui, program membandingkannya dengan logika:

Artinya, jika digit pertama ≤ digit kedua dan digit kedua ≤ digit ketiga, maka hasilnya true (urutan angka menaik atau sama).

Jika tidak memenuhi, maka hasilnya false.

## > Kesimpulan

Program ini sederhana tapi logis:

Ia memecah bilangan menjadi tiga digit, lalu mengecek apakah angka-angka tersebut tersusun dari kecil ke besar.

Hasil true menunjukkan urutan digit menaik (atau tetap sama), sedangkan false berarti ada digit yang lebih kecil dari digit sebelumnya.

Dengan cara ini, pengguna bisa dengan mudah mengetahui apakah sebuah bilangan tiga digit memiliki pola urutan angka yang berurutan atau tidak.

#### 3. Guided 3

## **Source Code**

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var beratBadan, tinggiBadan, bmi float64
   fmt.Scan(&beratBadan, &tinggiBadan)
   bmi = beratBadan / (tinggiBadan * tinggiBadan)
   fmt.Printf("%.2f", bmi)
}
```

# **Screenshoot program**

```
package main
import "fmt"
vfunc main() {

var beratBadan, tinggiBadan, bmi float64
fmt.Scan(&beratBadan, &tinggiBadan)
bmi = beratBadan / (tinggiBadan)
fmt.Printf("%.2f", bmi)

}

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Ln 2, Col 18 47 characte Plain t 100% Wind UTF-8 ×

PS C:\alproo\go\laprak 4> go run guided3.go
70 1.75
22.86
PS c:\alproo\go\laprak 4> go run guided3.go
90 1.6
23.44
```

## Deskripsi program

#### > Tujuan Program:

Program ini bertujuan untuk menghitung **Body Mass Index (BMI)** seseorang berdasarkan berat badan (dalam kilogram) dan tinggi badan (dalam meter).

Nilai BMI digunakan untuk mengukur apakah seseorang termasuk dalam kategori kurus, normal, berat badan berlebih, atau obesitas.

> Program ini bekerja dengan cara yang sangat sederhana dan interaktif.

Saat dijalankan, pengguna hanya perlu memasukkan dua nilai:

## 1. Berat badan (kg)

# 2. Tinggi badan (m)

Sebagai contoh, pengguna bisa mengetik: **70 1.75**; yang berarti berat badan 70 kg dan tinggi badan 1,75 meter.

Setelah menerima input, program akan menghitung nilai BMI menggunakan rumus:

$$\mathbf{BMI} = \frac{berat\ badan}{(tinggi\ badan)2}$$

Rumus ini berarti berat badan dibagi dengan kuadrat dari tinggi badan.

Jadi, semakin tinggi seseorang dengan berat yang sama, nilai BMI-nya akan lebih kecil karena massa tubuhnya "tersebar" pada tinggi yang lebih besar.

Dalam kode Go, proses ini dilakukan lewat baris:

bmi = beratBadan / (tinggiBadan \* tinggiBadan)

Setelah dihitung, hasilnya ditampilkan dengan dua angka di belakang koma agar lebih rapi dan mudah dibaca:

fmt.Printf("%.2f", bmi)

#### > Kesimpulan:

Program ini membantu pengguna untuk mengetahui status berat badan berdasarkan nilai BMI.

Dengan hanya dua input sederhana berat dan tinggi badan pengguna bisa langsung mendapatkan hasil akurat dan terformat rapi.

Selain berguna untuk keperluan pribadi, program ini juga dapat dijadikan dasar untuk aplikasi kesehatan, kalkulator berat badan ideal, atau sistem monitoring kebugaran.

#### **TUGAS**

## 1. Tugas 1

#### Source code

```
import "fmt"

func main() {
   var totalBelanja, diskon int
   var totalAkhir float64

   fmt.Scan(&totalBelanja)
   fmt.Scan(&diskon)

   totalAkhir = float64(totalBelanja) * (1 - float64(diskon)/100)

   fmt.Printf("Total belanja akhir: %.2f\n", totalAkhir)
}
```

## **Screenshoot program**

## Deskripsi program

## > Tujuan Program:

Program ini dibuat untuk menghitung total belanja akhir setelah mendapatkan potongan harga (diskon) dalam bentuk persentase.

Dengan program ini, pengguna bisa langsung mengetahui berapa banyak uang yang harus dibayar setelah diskon diterapkan pada total belanja awal.

Program ini bekerja secara sederhana namun praktis.

Ketika dijalankan, pengguna akan diminta memasukkan dua nilai angka:

- 1. Total belanja awal (dalam satuan rupiah)
- 2. Besaran diskon (dalam persen)

Sebagai contoh, pengguna bisa mengetik:

#### 200000

20

Artinya, total belanja awal adalah Rp200.000 dan diskon yang diberikan sebesar 20%. Setelah menerima input tersebut, program akan menghitung total harga setelah diskon menggunakan rumus:

Total Akhir = Total Belanja × 
$$(1 - \frac{Diskon}{100})$$

Rumus ini berarti total belanja dikalikan dengan sisa persentase harga yang harus dibayar. Jika diskonnya 20%, maka pembeli hanya perlu membayar 80% dari total harga awal.

Dalam kode Go, perhitungannya ditulis seperti ini:

Bagian float64 digunakan agar hasil perhitungan bisa memiliki angka desimal, sehingga lebih akurat (terutama untuk nilai rupiah yang tidak bulat). Kemudian hasil akhirnya ditampilkan dengan format dua angka di belakang koma agar terlihat rapi:

fmt.Printf("Total belanja akhir: %.2f\n", totalAkhir)

# > Kesimpulan:

Program ini membantu pengguna untuk menghitung total harga yang harus dibayar setelah diskon diterapkan, tanpa perlu menghitung secara manual.

Cukup masukkan dua angka total belanja awal dan persentase diskon maka program akan langsung menampilkan hasil akhirnya secara cepat dan akurat.

Program ini bisa digunakan dalam berbagai situasi, seperti:

- Sistem kasir sederhana
- Aplikasi penjualan online
- Perhitungan promo toko
- Atau sekadar alat bantu untuk menghitung potongan harga sehari-hari

## 2. Tugas 2

#### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
   var bmi, tinggiBadan, beratBadan float64

fmt.Scan(&bmi, &tinggiBadan)

beratBadan = bmi * (tinggiBadan * tinggiBadan)

fmt.Printf("%.Of\n", beratBadan)
}
```

## **Screenshoot program**

## Deskripsi program

#### > Tujuan Program:

Program ini bertujuan untuk menghitung berat badan seseorang berdasarkan nilai Body Mass Index (BMI) dan tinggi badan (dalam meter) yang dimasukkan oleh pengguna. Dengan program ini, pengguna dapat mengetahui berapa berat badan ideal (atau aktual) yang sesuai dengan nilai BMI tertentu.

➤ Program ini merupakan kebalikan dari program penghitungan BMI pada umumnya. Biasanya, kita menghitung BMI dari berat dan tinggi badan.

Namun kali ini, program justru menghitung berat badan berdasarkan nilai BMI dan tinggi badan.

Cara kerjanya sangat sederhana.

Saat dijalankan, pengguna akan diminta untuk memasukkan dua nilai secara berurutan:

# 1. Nilai BMI (Body Mass Index)

## 2. Nilai tinggi badan (meter)

Sebagai contoh, pengguna bisa mengetik: 22.0 1.75

Artinya, seseorang memiliki nilai BMI 22 dan tinggi badan 1,75 meter.

Program kemudian akan menghitung berapa berat badan yang sesuai dengan nilai BMI tersebut menggunakan rumus:

Berat Badan =  $BMI \times (Tinggi Badan)^2$ 

Rumus ini berasal dari rumus dasar BMI:

Artinya, seseorang memiliki nilai BMI 22 dan tinggi badan 1,75 meter.

Program kemudian akan menghitung berapa berat badan yang sesuai dengan nilai BMI tersebut menggunakan rumus:

# Berat Badan =BMI×(Tinggi Badan)<sup>2</sup>

Rumus ini berasal dari rumus dasar BMI:

$$\mathbf{BMI} = \frac{\textit{Berat Badan}}{(\textit{Tinggi Badan})2}$$

yang kemudian dibalik untuk mencari berat badan.

Dalam kode Go, perhitungannya ditulis sebagai:

## beratBadan = bmi \* (tinggiBadan \* tinggiBadan)

Hasilnya kemudian ditampilkan dalam satuan kilogram (kg) dengan format tanpa angka desimal, agar lebih mudah dibaca:

fmt.Printf("%.0f\n", beratBadan)

## > Kesimpulan:

Program ini membantu pengguna untuk menentukan berat badan berdasarkan nilai BMI dan tinggi badan secara cepat dan akurat.

Dengan hanya dua input sederhana, program dapat menghitung berat badan yang sesuai dengan indeks massa tubuh tertentu.

Program ini sangat berguna untuk:

- Menghitung berat badan ideal berdasarkan target BMI
- Membantu perencanaan program diet atau kebugaran
- Memberikan ilustrasi matematis hubungan antara tinggi badan, berat badan, dan BMI

•

# 3. Tugas 3

#### Source code

```
package main
import (
  "fmt"
  "math"
func main() {
  var x1, y1, x2, y2, x3, y3 float64
  fmt.Scan(&x1, &y1)
  fmt.Scan(\&x2, \&y2)
  fmt.Scan(&x3, &y3)
  ab := math.Sqrt(math.Pow(x2-x1, 2) + math.Pow(y2-y1, 2))
  bc := math.Sqrt(math.Pow(x3-x2, 2) + math.Pow(y3-y2, 2))
  ca := math.Sqrt(math.Pow(x1-x3, 2) + math.Pow(y1-y3, 2))
  max := ab
  if bc > max {
    max = bc
  }
  if ca > max {
    max = ca
  }
  fmt.Printf("%.2f\n", max)
```

#### Screenshoot program

```
guided1.go 🗴 🔜 guided2.go
                                        ∞ auided3.ao
        func main() {
                := math.Sqrt(math.Pow(x3-x2, 2) + math.Pow(y3-y2, 2))
:= math.Sqrt(math.Pow(x1-x3, 2) + math.Pow(y1-y3, 2))
                                                                                                                              П
                                                                                             Edit
                                                                                                     View
                                                                                                                                8
                                                                                                                                      (3)
                                                                                     Nama : Primatama Sigalingging
                                                                                     NIM: 109082500076
            OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
                                                                                    Ln 2. Col 18 47 characte Plain t 100% Wind UTF-8
                                                                                                                                 ▶ powershell
PS C:\alproo\go\laprak 4> go run soal3.go
                                                                                                                                 ▶ powershell
1.0 1.0
4.0 1.0
                                                                                                                                 ≥ powershell
                                                                                                                                 ∑ go
```

## Deskripsi program

> Tujuan Program:

Program ini bertujuan untuk menghitung panjang sisi-sisi segitiga yang dibentuk oleh tiga titik koordinat (A, B, dan C) pada bidang kartesius dua dimensi, kemudian menentukan sisi terpanjang di antara ketiganya.

Program ini menggunakan rumus jarak antar dua titik (Teorema Pythagoras) untuk menghitung panjang tiap sisi segitiga.

➤ Bayangkan kita memiliki tiga titik pada peta misalnya titik A, B, dan C yang masingmasing punya koordinat (x, y). Tiga titik ini akan membentuk sebuah segitiga, dan kita ingin tahu sisi mana yang paling panjang di antara AB, BC, dan CA.

Program ini melakukan hal tersebut secara otomatis.

Saat dijalankan, pengguna akan diminta memasukkan tiga pasang koordinat, yaitu:

- 1. Titik  $A \rightarrow x1 \ v1$
- 2. Titik  $B \rightarrow x2 y2$
- 3. Titik  $C \rightarrow x3 y3$

Sebagai contoh, input bisa seperti ini:

- 1.0 1.0
- 4.0 1.0
- 4.0 5.0

## Artinya:

- Titik A berada di (1, 1)
- Titik B berada di (4, 1)
- Titik C berada di (4, 5)

Setelah menerima data, program akan menghitung panjang ketiga sisi segitiga menggunakan rumus jarak antar dua titik

```
d=\sqrt{(x^2-x^1)^2+(y^2-y^1)^2}
```

Dengan rumus itu, program menghitung:

- Panjang sisi AB
- Panjang sisi BC
- Panjang sisi CA

Dalam kode Go, rumus tersebut ditulis menggunakan fungsi math.Sqrt() dan math.Pow() dari pustaka math:

```
ab := math.Sqrt(math.Pow(x2-x1, 2) + math.Pow(y2-y1, 2))
bc := math.Sqrt(math.Pow(x3-x2, 2) + math.Pow(y3-y2, 2))
ca := math.Sqrt(math.Pow(x1-x3, 2) + math.Pow(y1-y3, 2))
```

Setelah ketiga panjang sisi diketahui, program membandingkan semuanya untuk mencari yang terpanjang:

```
max := ab
if bc > max {
    max = bc
}
if ca > max {
    max = ca
}
```

Kemudian hasilnya ditampilkan dengan dua angka di belakang koma agar rapi dan mudah dibaca:

```
fmt.Printf("%.2f\n", max)
```

## > Kesimpulan:

Program ini memungkinkan pengguna untuk menentukan sisi terpanjang dari sebuah segitiga berdasarkan tiga titik koordinat secara cepat dan akurat.

Dengan memanfaatkan rumus jarak antar titik dan fungsi matematika dari pustaka math, program ini bisa digunakan untuk:

- Analisis geometri sederhana
- Perhitungan jarak antar titik pada peta
- Latihan dasar penggunaan pustaka matematika di bahasa Go