LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 5
FOR-LOOP



Disusun oleh:

M Mahdan Argya Syarif 109082500059

S1IF-13-07

Asisten Praktikum

Adithana dharma putra Apri pandu wicaksono

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

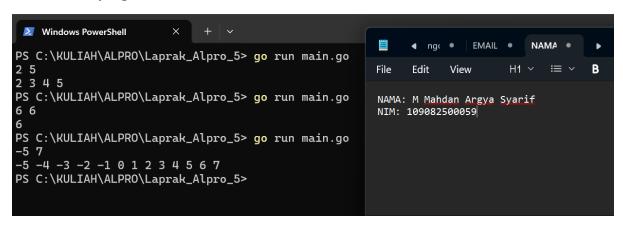
1. Guided 1 Source Code

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var a, b int
    var j int
    fmt.Scan(&a, &b)
    for j = a; j <= b; j += 1 {
        fmt.Print(j, " ")
    }
}</pre>
```

Screenshoot program



Deskripsi program

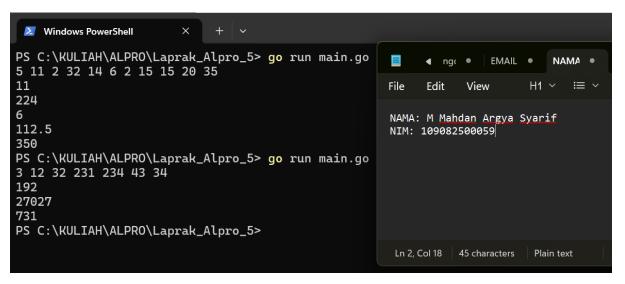
Program akan meminta dua input bilangan bulat dari pengguna, yaitu nilai awal (a) dan nilai akhir (b). Setelah itu, program menggunakan perulangan for untuk mencetak semua angka mulai dari a hingga b secara berurutan, dengan setiap angka dipisahkan oleh spasi.

2. Guided 2 Source Code

```
package main
import (
```

```
"fmt"
)

func main() {
    var j, alas, tinggi, n int
    var luas float64
    fmt.Scan(&n)
    for j = 1; j <= n; j += 1 {
        fmt.Scan(&alas, &tinggi)
        luas = 0.5 * float64(alas*tinggi)
        fmt.Println(luas)
    }
}</pre>
```



Deskripsi program

Program ini digunakan untuk menghitung luas beberapa segitiga.

Pertama, program membaca input n, yaitu jumlah segitiga yang ingin dihitung. Lalu, dengan perulangan for, program meminta input nilai alas dan tinggi untuk setiap segitiga. Setelah itu, luas dihitung dengan rumus 0.5 * alas * tinggi, dan hasilnya ditampilkan satu per satu di baris baru.

3. Guided 3 Source Code

```
package main
import (
    "fmt"
)
```

```
func main() {
    var j, v1, v2 int
    var hasil int
    fmt.Scan(&v1, &v2)
    hasil = 0
    for j = 1; j <= v2; j += 1 {
        hasil = hasil + v1
    }
    fmt.Println(hasil)
}</pre>
```



Deskripsi program

Program ini berfungsi untuk menghitung hasil perkalian dua bilangan tanpa menggunakan operator perkalian (*).

Pertama, program membaca dua input bilangan bulat, yaitu v1 dan v2. Lalu, program menggunakan perulangan for sebanyak v2 kali untuk menambahkan nilai v1 ke variabel hasil setiap iterasi. Setelah perulangan selesai, program menampilkan nilai hasil, yang merupakan hasil dari v1 \times v2.

TUGAS

1. Tugas 1

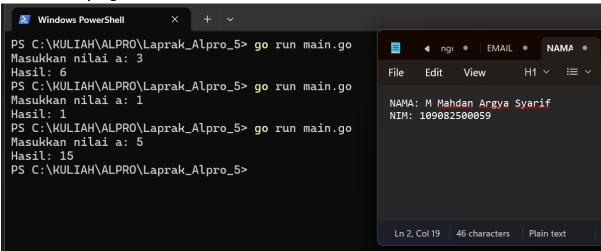
Source code

```
func Unguided1(a int) int {
    var i int
    var total int
    total = 0
    for i = 1; i <= a; i += 1 {
        total += i
    }
    return total
}</pre>
```

```
package main

import (
    "Laprak_Alpro_5/unguided"
    "fmt"
)

func main() {
    var a int
    fmt.Print("Masukkan nilai a: ")
    fmt.Scan(&a)
    hasil := unguided.Unguided1(a)
    fmt.Println("Hasil:", hasil)
}
```



Deskripsi program

Fungsi Unguided1(a int) digunakan untuk menjumlahkan semua bilangan dari 1 sampai a. Nilai totalnya disimpan dalam variabel total, lalu dikembalikan sebagai hasil. Pada bagian main, program meminta pengguna untuk memasukkan sebuah angka (a). Setelah itu, program memanggil fungsi Unguided1 dari package unguided, menghitung jumlah dari 1 sampai a, dan menampilkan hasilnya ke layar.

2. Tugas 2

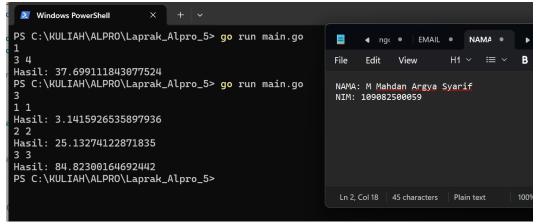
Source code

```
func Unguided2(n int, r float64, t float64) float64 {
   var total float64
  for i := 0; i < n; i++ {
      volume := (1.0 / 3.0) * math.Pi * math.Pow(r, 2) * t</pre>
```

```
total += volume
}
return total
}

package main
import (
   "Laprak_Alpro_5/unguided"
   "fmt"
)

func main() {
   var r, t float64
   var n int
   fmt.Scan(&n)
   for i := 0; i < n; i++ {
       fmt.Scan(&r, &t)
       hasil := unguided.Unguided2(n, r, t)
       fmt.Println("Hasil:", hasil)
}
</pre>
```



Deskripsi program

Program ini menghitung total volume beberapa kerucut.

Fungsi Unguided2 menggunakan rumus volume kerucut $(1/3) * \pi * r^2 * t$, lalu menjumlahkannya sebanyak n kali. Di bagian main, program membaca jumlah kerucut (n), lalu untuk tiap kerucut meminta input jari-jari (r) dan tinggi (t), menghitung volume totalnya dengan fungsi tersebut, dan menampilkan hasilnya.

3. Tugas 3

Source code

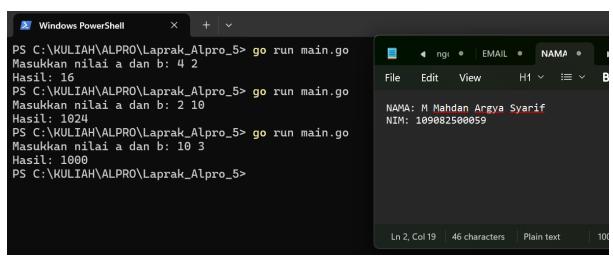
```
func Unguided3(a int, b int) int {
    result := 1
    for i := 1; i <= b; i++ {
        result *= a
    }
    return result
}

package main

import (
    "Laprak_Alpro_5/unguided"
    "fmt"
)

func main() {
    var a, b int
    fmt.Print("Masukkan nilai a dan b: ")
    fmt.Scan(&a, &b)
    hasil := unguided.Unguided3(a, b)
    fmt.Println("Hasil:", hasil)
}</pre>
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program ini digunakan untuk menghitung pangkat dari suatu bilangan.

Fungsi Unguided3(a, b int) menghitung nilai a pangkat b dengan cara mengalikan a sebanyak b kali menggunakan perulangan for.

Di bagian main, program meminta input dua bilangan (a dan b), lalu memanggil fungsi Unguided3 untuk menghitung hasilnya, dan menampilkan hasil perhitungan ke layar.

4. Tugas 4

Source code

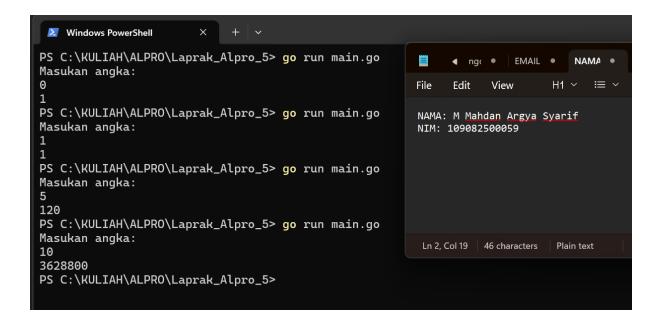
```
func Unguided4(n int) int {
    faktorial := 1
    for i := 1; i <= n; i++ {
        faktorial *= i
    }
    return faktorial
}

package main

import (
    "Laprak_Alpro_5/unguided"
    "fmt"
)

func main() {
    var a int
    fmt.Println("Masukan angka: ")
    fmt.Scan(&a)
    result1 := unguided.Unguided4(a)
    fmt.Println(result1)
}</pre>
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program ini digunakan untuk menghitung faktorial dari sebuah bilangan.

Fungsi Unguided4(n int) menghitung hasil perkalian semua bilangan dari 1 sampai n menggunakan perulangan for, lalu mengembalikan hasilnya sebagai nilai faktorial.

Di bagian main, program meminta input sebuah angka (a), memanggil fungsi Unguided4 untuk menghitung faktorialnya, lalu menampilkan hasil perhitungan ke layar.