# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

**MODUL 5&6** 

MODUL 5 & 6. FOR-LOOP



Disusun oleh:

NAUFAL BINTANG PRATAMA 10908250009610908

S1IF-13-07

**Asisten Praktikum** 

Adithana dharma putra

Apri pandu wicaksono

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

# **LATIHAN KELAS – GUIDED**

# 1. Guided 1 Source Code

```
package main

import "fmt"
func main(){
  var a,b int
  fmt.Print("Masukan Nilai Pertama : ")
  fmt.Scan(&a)

fmt.Print("Masukan Nilai Kedua : ")
  fmt.Scan(&b)
  var j int
  for j = a; j <=b; j+=1{
  fmt.Print(j, " ")}
}</pre>
```

**Screenshoot program** 

//tambahkan tangkapan layar dari program (boleh lebih dari 1 jika diperlukan) CONTOH TANGKAPAN LAYAR:

# Deskripsi program

Jelaskan kode yang ada di source code, semakin detal semakin baik nilainya

Program ini berfungsi untuk menampilkan deretan bilangan dari nilai pertama hingga nilai kedua yang dimasukkan oleh pengguna.

Pertama, pengguna diminta untuk memasukkan dua angka, yaitu batas awal (a) dan batas akhir (b).

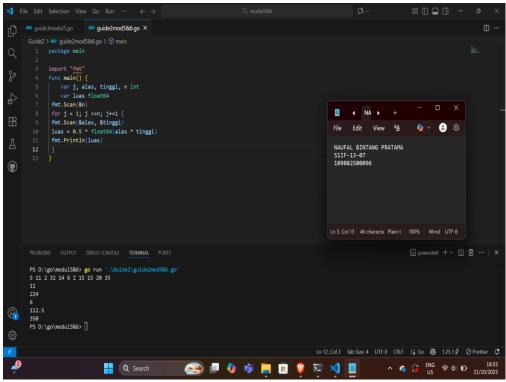
Setelah kedua nilai dimasukkan, program menggunakan perulangan for untuk mencetak semua angka dari a sampai b.

Setiap angka ditampilkan secara berurutan dan dipisahkan dengan spasi.

# 2. Guided 2 Source Code

```
package main
  import "fmt"
  func main()
{ var j, alas, tinggi, n int
  var luas float64
  fmt.Scan(&n)
  for j = 1; j <=n; j+=1 {
    fmt.Scan(&alas, &tinggi)
  luas = 0.5 * float64(alas * tinggi)</pre>
```

```
fmt.Println(luas)
}
```



Deskripsi program

Program ini berfungsi untuk menghitung luas beberapa segitiga berdasarkan nilai alas dan tinggi yang dimasukkan oleh pengguna.

Pertama, pengguna diminta untuk memasukkan jumlah segitiga (n). Setelah itu, program akan melakukan perulangan sebanyak n kali untuk meminta data alas dan tinggi setiap segitiga.Di dalam perulangan, nilai alas dan tinggi dibaca menggunakan fmt.Scan, lalu dihitung menggunakan rumus: Luas = 0.5 × alas × tinggi

Program ini membantu memahami konsep input-output, tipe data campuran (int dan float64), serta penggunaan perulangan for untuk menghitung data berulang.

# 3. Guided 3 Source Code

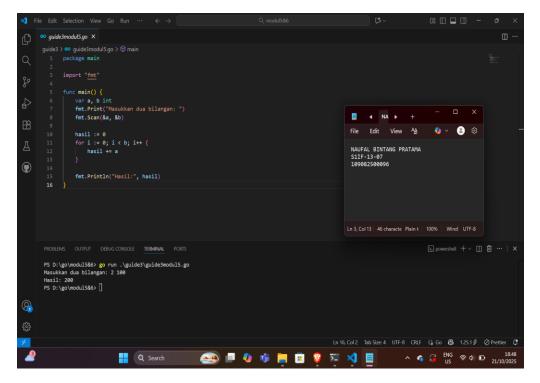
```
package main

import "fmt"

func main() {
  var a, b int
  fmt.Print("Masukkan dua bilangan: ")
  fmt.Scan(&a, &b)

hasil := 0
  for i := 0; i < b; i++ {
  hasil += a
  }

fmt.Println("Hasil:", hasil)
}</pre>
```



# Deskripsi program

Program ini berfungsi untuk mengalikan dua bilangan bulat dengan menggunakan metode penjumlahan berulang, bukan dengan operator perkalian (\*).

Program meminta pengguna untuk memasukkan dua bilangan (a dan b), lalu menjumlahkan nilai a sebanyak b kali melalui perulangan for. Hasil dari penjumlahan berulang tersebut disimpan dalam variabel hasil, kemudian ditampilkan ke layar.

Dengan kata lain, program ini menghitung hasil perkalian a × b menggunakan konsep dasar pengulangan dan penjumlahan bertahap.

#### **TUGAS**

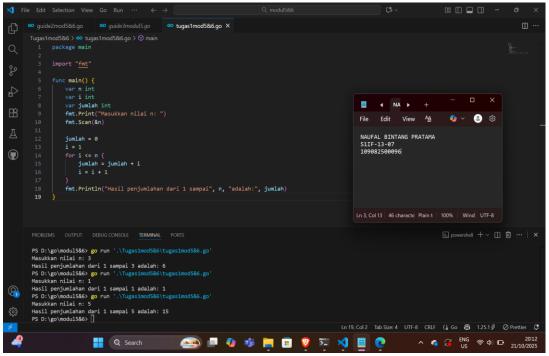
# 1. Tugas 1

#### Source code

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var n int
   var i int
   var jumlah int
   fmt.Print("Masukkan nilai n: ")
   fmt.Scan(&n)
   jumlah = 0
   i = 1
   for i <= n {
       jumlah = jumlah + i
        i = i + 1
   }
   fmt.Println("Hasil penjumlahan dari 1 sampai", n, "adalah:",
jumlah)
```

}

# **Screenshoot program**



# Deskripsi program

Program ini berfungsi untuk menghitung jumlah semua bilangan dari 1 sampai n yang dimasukkan oleh pengguna.

Prosesnya dilakukan dengan menggunakan perulangan for yang akan menambahkan setiap angka ke variabel jumlah satu per satu.

Setelah perulangan selesai, hasil totalnya ditampilkan ke layar sebagai hasil penjumlahan.

# 2. Tugas 2

#### Source code

```
package main
import("fmt" "math")
func main() { var n int var i int var r, t, volume float64

fmt.Print("Masukkan jumlah kerucut: ")
fmt.Scan(&n)

i = 1
for i <= n {
    fmt.Print("Masukkan jari-jari dan tinggi kerucut ke-", i,</pre>
```

```
": ")
    fmt.Scan(&r, &t)

    volume = (1.0 / 3.0) * math.Pi * r * r * t

    fmt.Printf("Volume kerucut ke-%d adalah: %.14f\n", i,
    volume)
    i++
}
```

# Deskripsi program

Program ini berfungsi untuk menghitung volume satu atau beberapa kerucut.

Pengguna dapat menentukan berapa banyak kerucut yang ingin dihitung, lalu memasukkan nilai jari-jari dan tinggi masing-masing kerucut.

Program akan menggunakan rumus 0.5 × alas × tinggi untuk menghitung volume dan menampilkannya langsung setelah input dimasukkan.

# 3. Tugas 3

#### Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
 var a int
 var b int
 var i int
 var hasil int

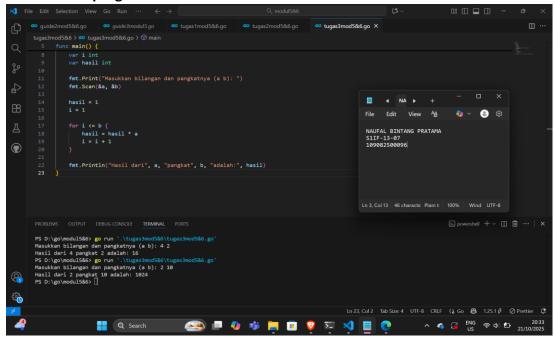
fmt.Print("Masukkan bilangan dan pangkatnya (a b): ")
 fmt.Scan(&a, &b)

hasil = 1
```

```
i = 1

for i <= b {
    hasil = hasil * a
    i = i + 1
  }

fmt.Println("Hasil dari", a, "pangkat", b, "adalah:", hasil)
}</pre>
```



# Deskripsi program

Program ini berfungsi untuk menghitung hasil pemangkatan dari bilangan a dengan pangkat b.

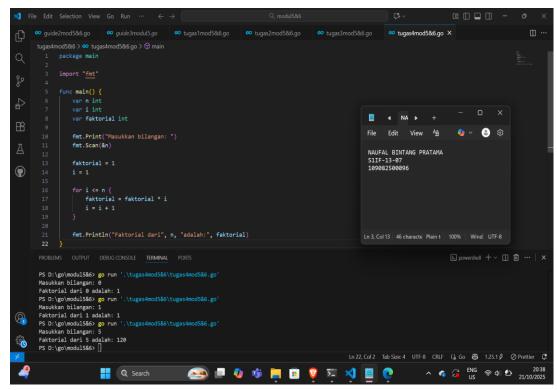
Prosesnya dilakukan dengan cara mengalikan a secara berulang sebanyak b kali menggunakan perulangan for.

Setelah selesai, hasil akhir dari proses pemangkatan akan ditampilkan ke layar.

# 4. Tugas 4 Source code

package main

```
import "fmt"
func main() {
  var n int
  var i int
  var faktorial int
  fmt.Print("Masukkan bilangan: ")
  fmt.Scan(&n)
  faktorial = 1
  i = 1
  for i <= n {
    faktorial = faktorial * i
    i = i + 1
  }
  fmt.Println("Faktorial dari", n, "adalah:", faktorial)
```



# Deskripsi program

Program ini berfungsi untuk menghitung faktorial dari suatu bilangan bulat n yang dimasukkan oleh pengguna.

Perhitungan dilakukan dengan mengalikan semua bilangan dari 1 sampai n secara berurutan menggunakan perulangan for.

Setelah semua nilai dikalikan, hasil akhirnya akan ditampilkan sebagai nilai faktorial dari bilangan tersebut.