LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 5 - 6 FOR LOOP



Disusun oleh:

Joshua Nathanael

109082530033

S1IF-13-07

Asisten Praktikum

Adithana dharma putra Apri pandu wicaksono

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

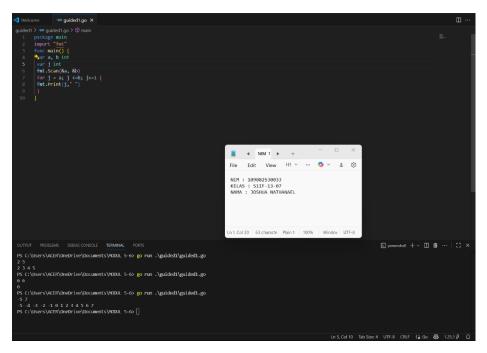
2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var a, b int
  var j int
  fmt.Scan(&a, &b)
  for j = a; j <=b; j+=1 {
   fmt.Print(j," ")
  }
}</pre>
```

Screenshoot program



Deskripsi program:

Berfungsi untuk menampilkan deretan angka mulai dari angka awal hingga angka akhir. Lalu program akan membaca keduannya lalu menjalankansemua angka dari nilai pertama sampai nilai kedua secara berurutan menggunakan perulangan for.

2. Guided 2

Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var j, alas, tinggi, n int
  var luas float64
  fmt.Scan(&n)
  for j = 1; j <=n; j+=1 {
   fmt.Println("Masukkan alas dan tinggi:")
   fmt.Scan(&alas, &tinggi)
  luas = 0.5 * float64(alas * tinggi)
  fmt.Println("Luasnya" ,luas)
  }
}</pre>
```

Screenshoot program

Deskripsi program:

Dibuat untuk menghitung luas segitiga berdasarkan input yang diberikan, lalu program akan meminta input nilai alas dan segitiga sesuai jumlah yang dimasukan tadi program akan menghitung dengan rumus ½ x alas x tinggi

3. Guided 3

Source Code

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var j, v1, v2 int
    var hasil int
    fmt.Scan(&v1, &v2)
    hasil = 0
    for j = 1; j <= v2; j+=1 {
        hasil = hasil + v1
        }
    fmt.Println(hasil)
}</pre>
```

Screenshoot program

Deskripsi program:

Dibuat untuk menghitung hasil perkalian dua angka dengan cara penjumlahan berulang,program akan menambahkan nilai v1 sebanyak v2 menggunakan perulangan lalu penjumlahan tersebut di tampilkan sebagai output.

TUGAS

1. Tugas 1

Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var n, jumlah int
    fmt.Print("Masukan nilai n : ")
    fmt.Scan(&n)

for i := 1; i <= n; i++ {
        jumlah += i
    }

    fmt.Println("Akan mengeluarkan hasil ", n, "adalah
:", jumlah)
}</pre>
```

Screenshoot program

```
| The content of the
```

Deskripsi program:

Dibuat untuk menjumlahkan semua bilangan dari 1 sampai dengan angka yang di inputkan, program akan menjumlahkan semua angkadari 1 hingga n mengunakan perulangan for.

2. Tugas 2

Source code

```
package main

import "fmt"

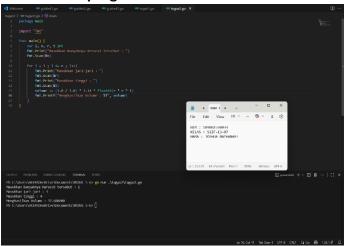
func main() {
    var i, n, r, t int
    fmt.Print("Masukkan Banyaknya Kerucut tersebut : ")
    fmt.Scan(&n)

for i = 1; i <= n; i++{
    fmt.Print("Masukkan jari-jari : ")
    fmt.Scan(&r)
    fmt.Print("Masukkan tinggi : ")
    fmt.Scan(&t)</pre>
```

```
volume := (1.0 / 3.0) * 3.14 * float64(r * r * t)

fmt.Printf("Menghasilkan Volume : %f", volume)
}
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program:

Program dibuat untuk menghitung volume kerucut berdasarkan data yang sudh di masukan. Kemudian untuk setiap kerucut diminta untuk memasukan jari-jari dan tinggi lalu program akan menghitung dengan rumus $1/3 \times 1.2 \times$

3. Tugas 3

Source code

```
package main

import "fmt"

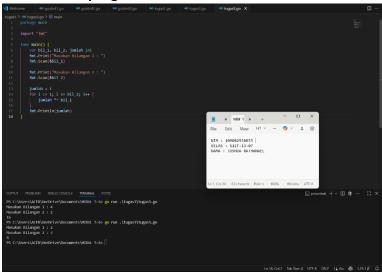
func main() {
   var bil_1, bil_2, jumlah int
   fmt.Print("Masukan Bilangan 1 : ")
   fmt.Scan(&bil_1)

fmt.Print("Masukan Bilangan 2 : ")
   fmt.Scan(&bil_2)

jumlah = 1
```

```
for i := 1; i <= bil_2; i++ {
     jumlah *= bil_1
     }
     fmt.Println(jumlah)
}</pre>
```

Screenshoot program



Deskripsi program:

Digunakn untuk menghitung hasil perpangkatan dua bilngan dengan mengunakan perkalian berulan. Program akan mengalikan bilangan pertama sebanyak bilangan kedua menggunakan perulangan for, contohnya inputkan 2 dan 3 maka akan berjalan/menghitung 2x2x2 dan akan mengeluarkan output 8.

4. Tugas 4

Source code

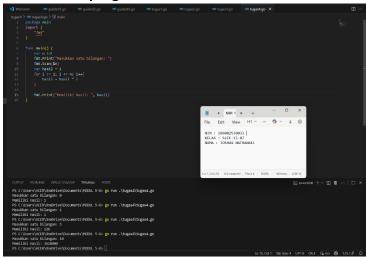
```
ackage main
import (
    "fmt"
)

func main() {
    var n int
    fmt.Print("Masukkan satu bilangan: ")
    fmt.Scan(&n)
    var hasil = 1
    for i := 1; i <= n; i++{
```

```
hasil = hasil * i
}

fmt.Print("Memiliki Hasil: ", hasil)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program:

Dibuat untuk menghitung faktorial dari sebuah bilangan,program akan meminta untuk memasukan satu angka setelah itu program akan menghitung hasil perkalian dari semua bilangan mulai dari 1 menggunakan perulangan for, nilai hasil perkalian tersebut kemudian akan di simpan dalam variable 'hasil' dan akan di tampilkan ke layer.