

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**Algoritma Pemrograman**

**EVALUASI**



**Disusun oleh:**

**ISMAIL MARASABESSY**

**109082500113**

**S1IF-13-07**

**PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA**  
**FAKULTAS INFORMATIKA**  
**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**  
**2025**

## SOAL

### 1. SOAL 1

#### Source Code

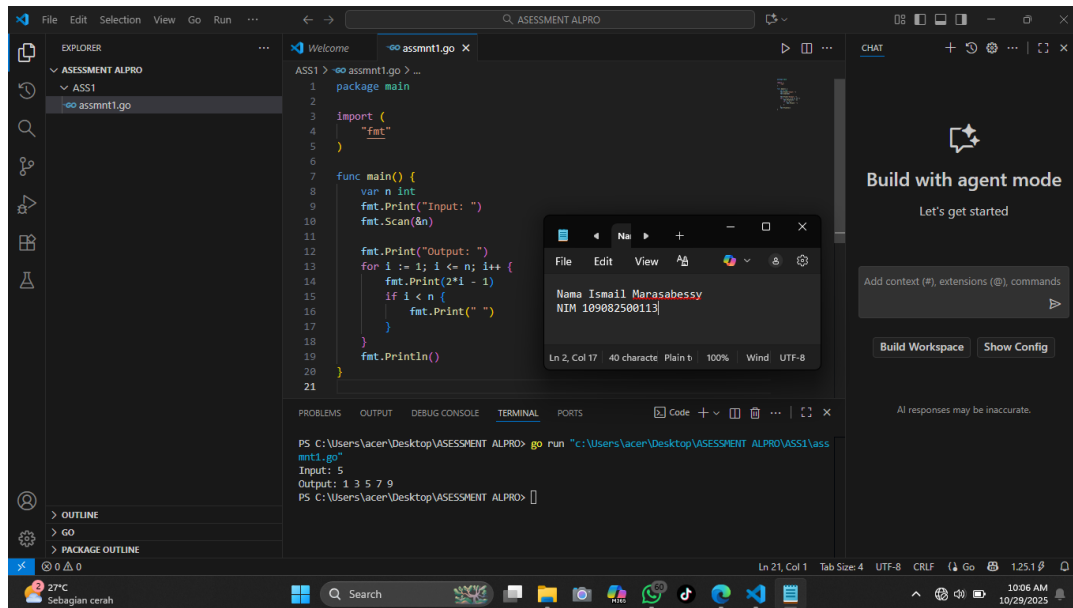
```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var n int
    fmt.Print("Input: ")
    fmt.Scan(&n)

    fmt.Print("Output: ")
    for i := 1; i <= n; i++ {
        fmt.Print(2*i - 1)
        if i < n {
            fmt.Print(" ")
        }
    }
    fmt.Println()
}
```

## Screenshoot program



## Deskripsi program :

Program Go itu dibuat untuk menampilkan deretan angka ganjil sebanyak yang diminta pengguna. Saat dijalankan, pengguna diminta memasukkan sebuah angka, lalu program akan menampilkan bilangan ganjil dari 1 hingga sebanyak angka yang dimasukkan. Misalnya, jika pengguna mengetik angka 5, maka program akan menampilkan "1 3 5 7 9". Program ini menggunakan perulangan untuk menghitung setiap bilangan ganjil dan menampilkannya secara berurutan di layar.

## 2. SOAL 2

### Source Code

```
package main

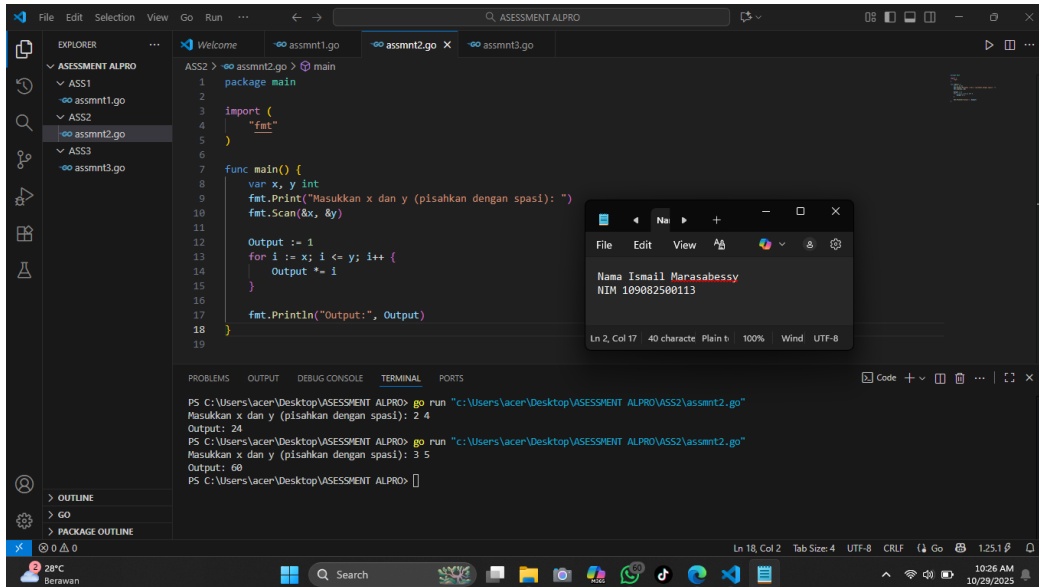
import (
    "fmt"
)

func main() {
    var x, y int
    fmt.Print("Masukkan x dan y (pisahkan dengan spasi):")
    fmt.Scan(&x, &y)

    Output := 1
    for i := x; i <= y; i++ {
        Output *= i
    }

    fmt.Println("Output:", Output)
}
```

## Screenshoot program



```
1 package main
2
3 import (
4     "fmt"
5 )
6
7 func main() {
8     var x, y int
9     fmt.Println("Masukkan x dan y (pisahkan dengan spasi): ")
10    fmt.Scan(&x, &y)
11
12    Output := 1
13    for i := x; i <= y; i++ {
14        Output *= i
15    }
16
17    fmt.Println("Output:", Output)
18 }
19
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
PS C:\Users\acer\Desktop\ASSESSMENT ALPRO> go run "c:\Users\acer\Desktop\ASSESSMENT ALPRO\ASS2\assmnt2.go"
Masukkan x dan y (pisahkan dengan spasi): 2 4
Output: 24
PS C:\Users\acer\Desktop\ASSESSMENT ALPRO> go run "c:\Users\acer\Desktop\ASSESSMENT ALPRO\ASS2\assmnt2.go"
Masukkan x dan y (pisahkan dengan spasi): 3 5
Output: 60
PS C:\Users\acer\Desktop\ASSESSMENT ALPRO>
```

## Deskripsi program :

Program Go itu berfungsi untuk menghitung hasil perkalian dari dua angka yang dimasukkan pengguna. Pengguna diminta mengetik dua angka, yaitu x dan y, lalu program mengalikan semua angka dari x sampai y. Misalnya, jika pengguna memasukkan 2 dan 4, program akan menghitung  $2 \times 3 \times 4$  dan menampilkan hasilnya, yaitu 24.

### 3. SOAL 3

#### Source Code

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var keping int
    fmt.Print("Masukkan jumlah keping: ")
    fmt.Scan(&keping)

    kepingPerIkat := 10
    ikatPerKarung := 10
    karungPerPeti := 8

    kepingPerKarung := kepingPerIkat * ikatPerKarung
    kepingPerPeti := kepingPerKarung * karungPerPeti

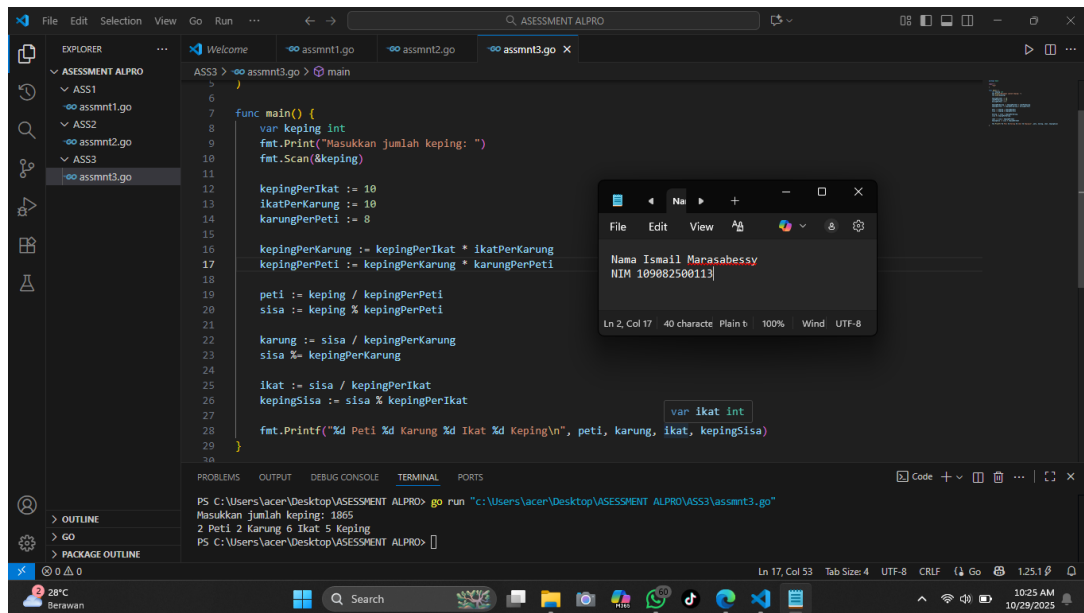
    peti := keping / kepingPerPeti
    sisa := keping % kepingPerPeti

    karung := sisa / kepingPerKarung
    sisa %= kepingPerKarung

    ikat := sisa / kepingPerIkat
    kepingSisa := sisa % kepingPerIkat

    fmt.Printf("%d Peti %d Karung %d Ikat %d Keping\n", peti, karung, ikat, kepingSisa)
}
```

## Screenshoot program



```
func main() {  
    var keping int  
    fmt.Println("Masukkan jumlah keping: ")  
    fmt.Scan(&keping)  
  
    kepingPerikat := 10  
    ikatPerKarung := 10  
    karungPerPeti := 8  
  
    kepingPerKarung := kepingPerikat * ikatPerKarung  
    kepingPerPeti := kepingPerKarung * karungPerPeti  
  
    peti := keping / kepingPerPeti  
    sisa := keping % kepingPerPeti  
  
    karung := sisa / kepingPerKarung  
    sisa %= kepingPerKarung  
  
    ikat := sisa / kepingPerikat  
    kepingSisa := sisa % kepingPerikat  
  
    var ikat int  
    fmt.Printf("%d Peti %d Karung %d Ikat %d Keping\n", peti, karung, ikat, kepingSisa)  
}
```

PS C:\Users\acer\Desktop\ASESSMENT ALPRO> go run "c:\Users\acer\Desktop\ASESSMENT ALPRO\ASS3\assmnt3.go"

Masukkan jumlah keping: 1865  
2 Peti 3 Karung 6 Ikat 5 Keping  
PS C:\Users\acer\Desktop\ASESSMENT ALPRO>

## Deskripsi program :

Program Go ini digunakan untuk mengubah jumlah keping menjadi satuan yang lebih besar, yaitu ikat, karung, dan peti. Pengguna memasukkan jumlah keping, lalu program menghitung berapa banyak peti, karung, ikat, dan sisa keping yang setara. Misalnya, jika jumlah keping cukup untuk membentuk beberapa peti dan karung, program akan menampilkan hasilnya seperti “2 Peti 3 Karung 6 Ikat 5 Keping”.