

**LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA
DAN PEMROGRAMAN 1**

MODUL No.09

IF -THEN



Disusun oleh:

Ismail Marasabessy

109082500113

S1IF-13-07

Asisten Praktikum

Adithana dharma putra

Apri pandu wicksono

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

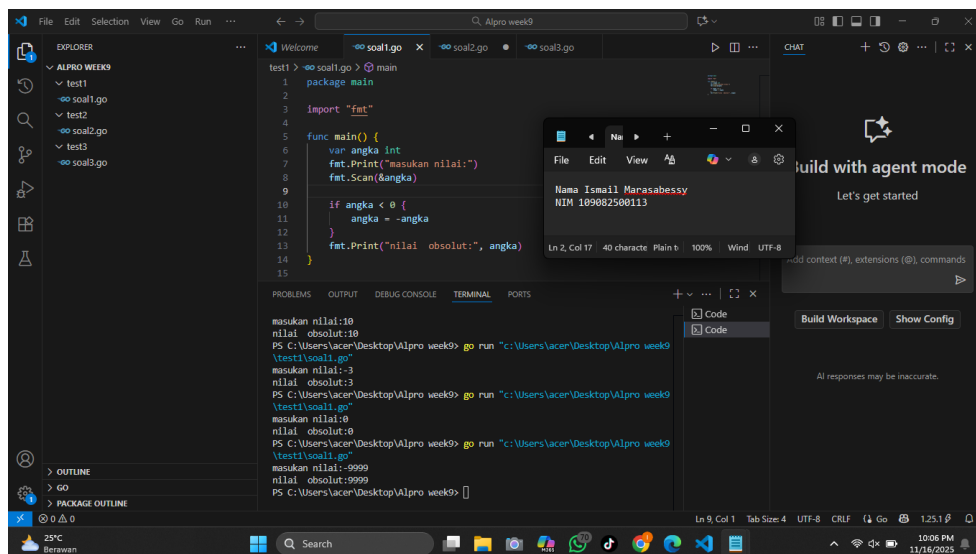
2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
package main import
"fmt"
func main(){
var angka int
    fmt.Print("masukan
nilai:")      fmt.Scan(&angka)
    if angka < 0 {
angka = - angka
    } fmt.Print("nilai
absolut:", angka)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program ini meminta pengguna memasukkan sebuah bilangan, lalu menampilkan nilai absolutnya.

Jika bilangan negatif, nilainya diubah menjadi positif dengan angka = -angka. Output menampilkan hasilnya dengan teks "nilai absolut:".

2. Guided 2 Source Code

```
package main import

"fmt"

func main() {

var bilangan int

    fmt.Print("masukan

bilangan")

    fmt.Scan(&bilangan)

    hasil := "bukan

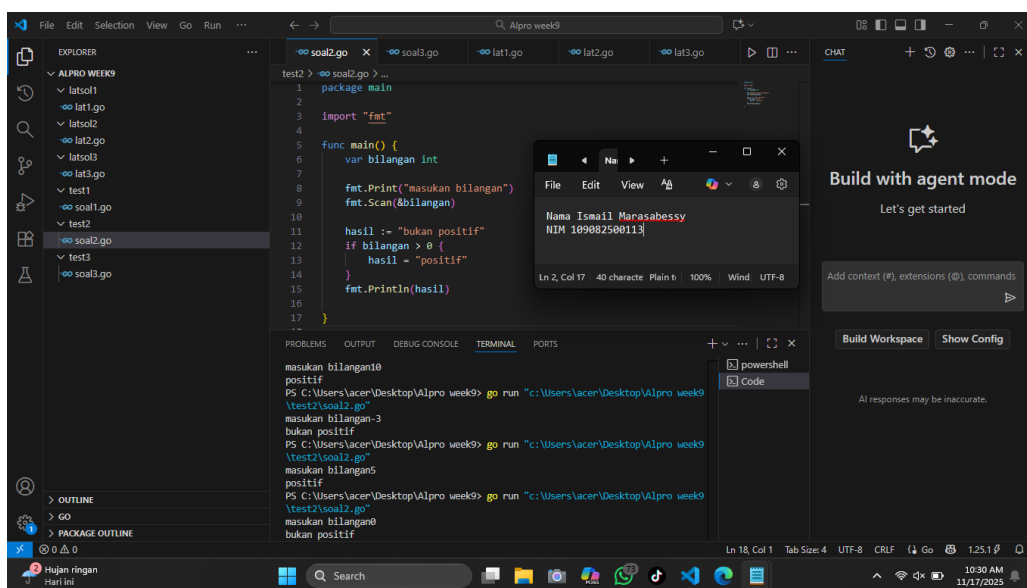
positif"    if bilangan > 0

{        hasil = "positif"

    } fmt.Println(hasil)

}
```

Screenshoot program



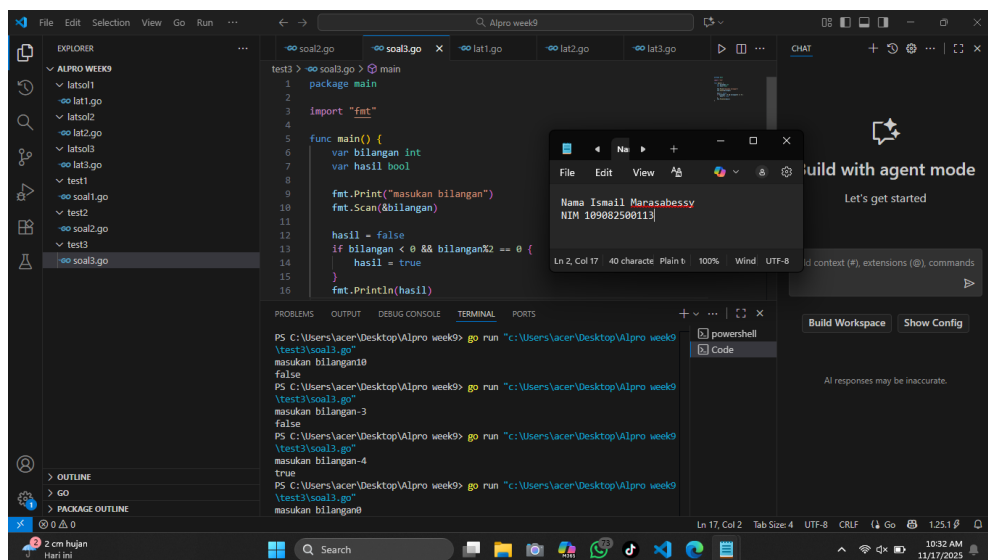
Deskripsi program

Program ini meminta pengguna memasukkan sebuah bilangan, lalu memeriksa apakah bilangan tersebut positif atau bukan positif. Jika nilainya lebih dari 0, program menampilkan "positif", selain itu menampilkan "bukan positif".

Guided 3 Source Code

```
package main import
    "fmt"
    func main(){
var bilangan int
var hasil bool
        fmt.Print("masukan
bilangan")
    fmt.Scan(&bilangan)
        hasil = false        if bilangan < 0
&& bilangan%2 == 0{            hasil =
true
    } fmt.Println(hasil)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

Program Go ini memeriksa apakah bilangan yang dimasukkan adalah bilangan genap dan negatif.

Jika iya, variabel hasil bernilai true, jika tidak maka false. Hasil akhir ditampilkan di layar.

TUGAS

1. Tugas 1 Source code

```
package main

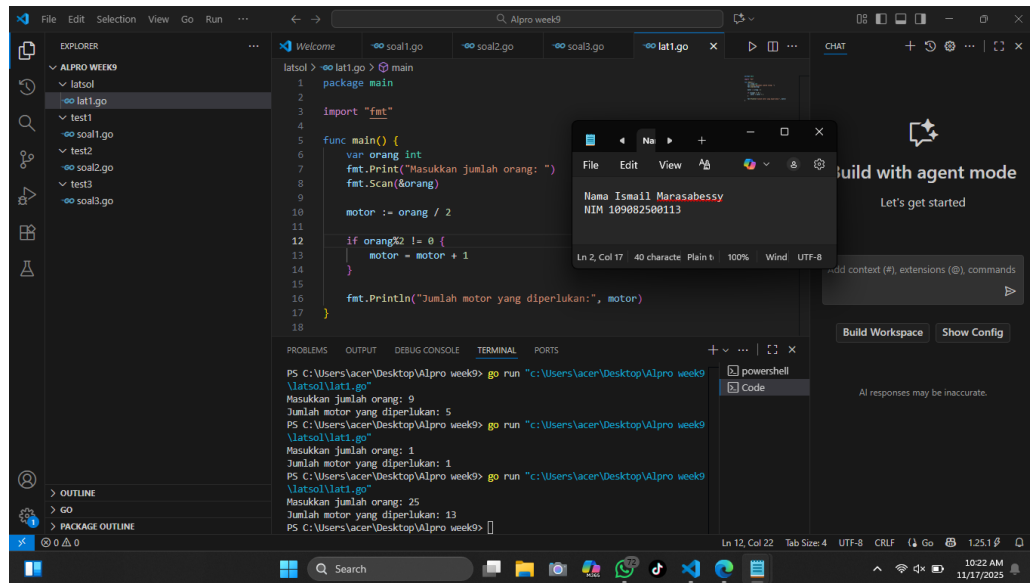
import
"fmt"

func main() {      var orang int
fmt.Print("Masukkan jumlah orang: ")
fmt.Scan(&orang)

    motor := orang /
2

    if orang%2 != 0 {
motor = motor + 1
    }      fmt.Println("Jumlah motor yang diperlukan:",
motor)
}
```

Screenshoot program



```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     var orang int
7     fmt.Print("Masukkan jumlah orang: ")
8     fmt.Scan(&orang)
9
10    motor := orang / 2
11
12    if orang%2 != 0 {
13        motor = motor + 1
14    }
15
16    fmt.Println("Jumlah motor yang diperlukan:", motor)
17 }
18
```

PS C:\Users\lacer\Desktop\Alpro week9> go run "C:\Users\lacer\Desktop\Alpro week9\latsol\lati.go"

Masukkan jumlah orang: 9
Jumlah motor yang diperlukan: 5

PS C:\Users\lacer\Desktop\Alpro week9> go run "C:\Users\lacer\Desktop\Alpro week9\latsol\lati.go"

Masukkan jumlah orang: 1
Jumlah motor yang diperlukan: 1

PS C:\Users\lacer\Desktop\Alpro week9> go run "C:\Users\lacer\Desktop\Alpro week9\latsol\lati.go"

Masukkan jumlah orang: 25
Jumlah motor yang diperlukan: 13

PS C:\Users\lacer\Desktop\Alpro week9> []

Deskripsi program

- Setiap motor bisa menampung 2 orang.
- Maka dasar perhitungan: $\text{motor} = \text{orang} / 2$
- Jika jumlah orang ganjil, maka satu orang terakhir perlu satu motor tambahan dicek dengan $\text{if } \text{orang} \% 2 \neq 0$.

2. Tugas 2

Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var bilangan int

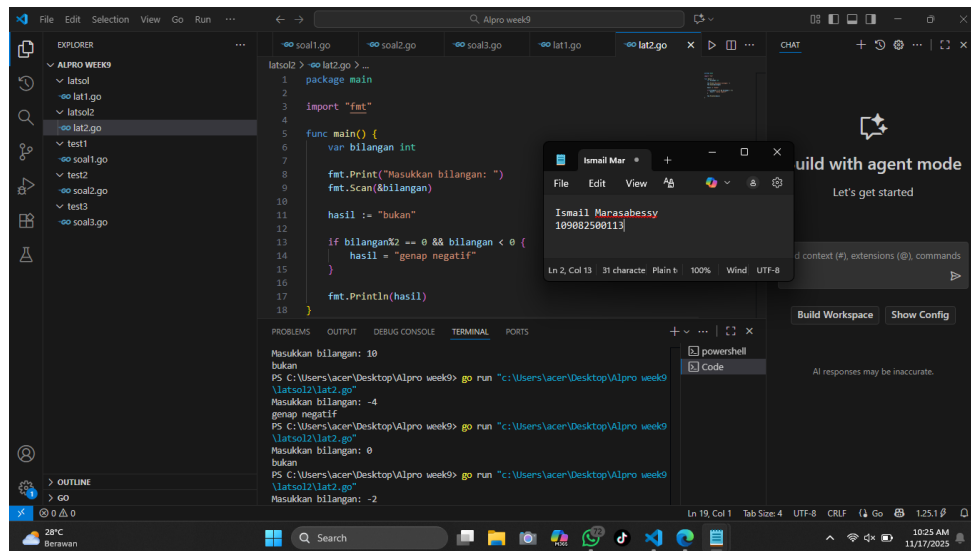
    fmt.Print("Masukkan bilangan:
")    fmt.Scan(&bilangan)

    hasil :=
    "bukan"

    if bilangan%2 == 0 && bilangan < 0
    {
        hasil = "genap negatif"
    }

    fmt.Println(hasil)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

- Variabel hasil diisi dulu dengan "bukan" (nilai default).
- if `bilangan%2 == 0 && bilangan < 0` memeriksa dua kondisi:
- bilangan genap (`bilangan%2 == 0`)
- bilangan negatif (`bilangan < 0`)
- Kalau dua-duanya benar ,hasil diubah jadi "genap negatif".

3. Tugas 3 Source code

```
package main
import "fmt"

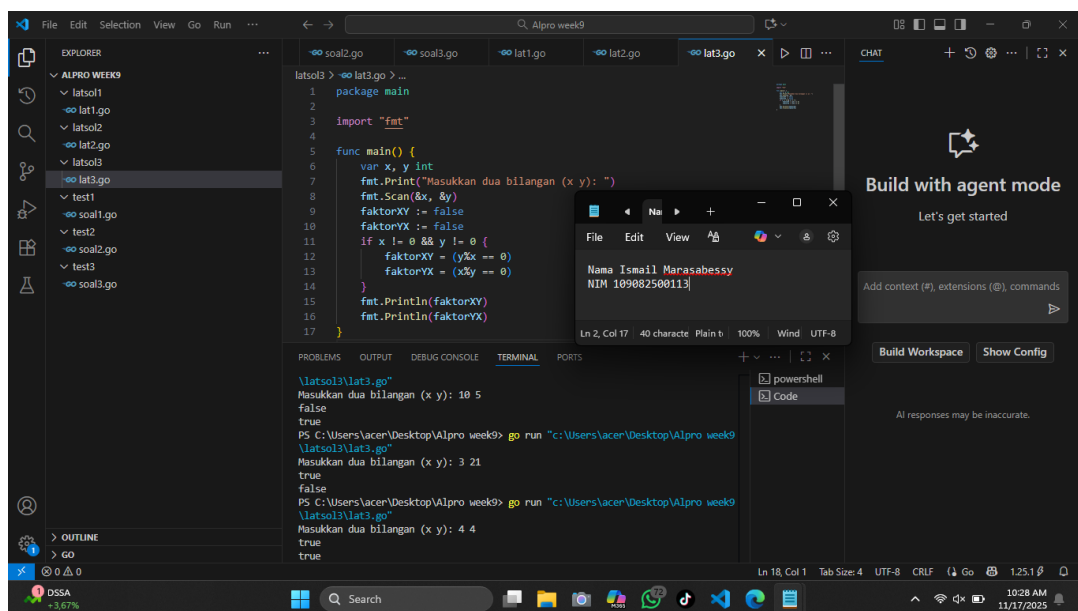
func main() {
    var x, y int

    fmt.Print("Masukkan dua bilangan (x y): ")
    fmt.Scan(&x, &y)

    faktorXY := false
    faktorYX := false

    if x != 0 && y != 0 {
        faktorXY = (y % x == 0)
        faktorYX = (x % y == 0)
    }
    fmt.Println(faktorXY)
    fmt.Println(faktorYX)
}
```

Screenshoot program



Deskripsi program

1. Program meminta dua input bilangan (x dan y).
2. Dua variabel boolean disiapkan:
 - faktorXY → menyatakan apakah x adalah faktor dari y
 - faktorYX → menyatakan apakah y adalah faktor dari x

