

**LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA
DAN PEMROGRAMAN 1**

MODUL No.09

IF -THEN



Disusun oleh:

Ismail Marasabessy

109082500113

S1IF-13-07

Asisten Praktikum

Adithana dharma putra

Apri pandu wicksono

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

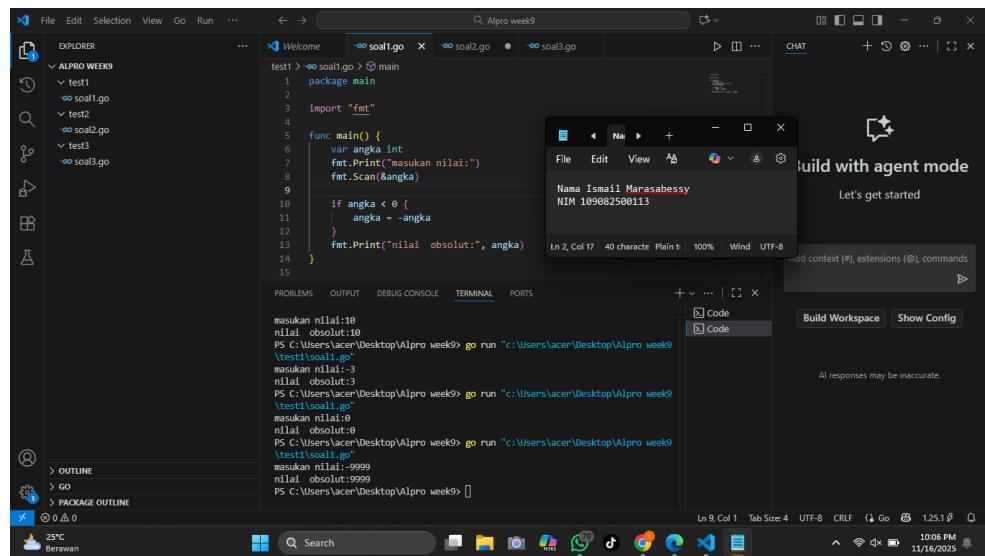
2025

LATIHAN KELAS – GUIDED

1. Guided 1 Source Code

```
package main import  
"fmt"  
  
func main() {  
  
var angka int  
  
    fmt.Print("masukan  
nilai:")      fmt.Scan(&angka)  
  
    if angka < 0 {  
  
        angka = - angka  
  
    }    fmt.Print("nilai  
absolut:", angka)  
  
}
```

Screenshot program



Deskripsi program

Program ini meminta pengguna memasukkan sebuah bilangan, lalu menampilkan nilaiblasutnya.

Jika bilangan negatif, nilainya diubah menjadi positif dengan angka = -angka. Output menampilkan hasilnya dengan teks "nilai absolut:".

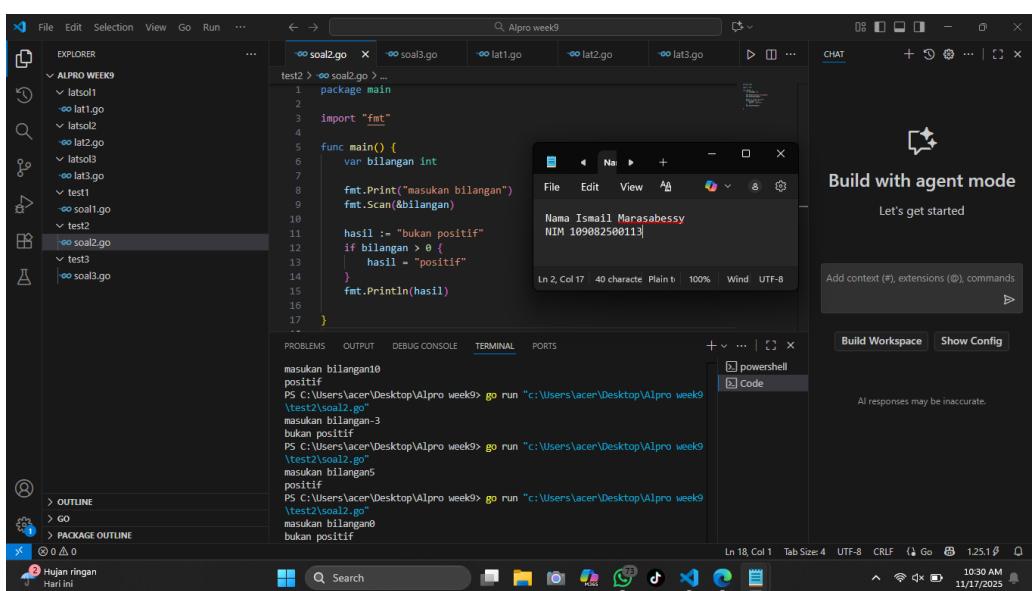
2. Guided 2 Source Code

```
package main import
"fmt"

func main() {
    var bilangan int
    fmt.Print("masukan
bilangan")
    fmt.Scan(&bilangan)
    hasil := "bukan
positif"    if bilangan > 0
{
    hasil = "positif"
} fmt.Println(hasil)

}
```

Screenshot program



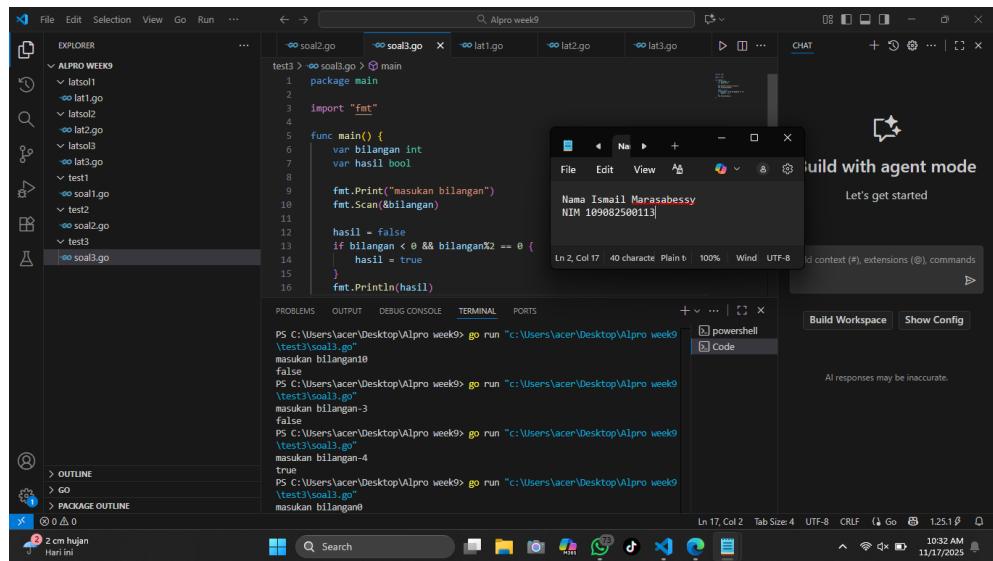
Deskripsi program

Program ini meminta pengguna memasukkan sebuah bilangan, lalu memeriksa apakah bilangan tersebut positif atau bukan positif. Jika nilainya lebih dari 0, program menampilkan "positif", selain itu menampilkan "bukan positif".

Guided 3 Source Code

```
package main import  
"fmt"  
  
func main() {  
  
var bilangan int  
  
var hasil bool  
  
    fmt.Println("masukan  
bilangan")  
  
    fmt.Scan(&bilangan)  
  
    hasil = false      if bilangan < 0  
  
&& bilangan%2 == 0{          hasil =  
  
true  
  
}  fmt.Println(hasil)  
  
}
```

Screenshot program



The screenshot shows a Go development environment with the following components:

- EXPLORER:** Shows the project structure under "ALPRO WEEK9" with files like lat1.go, lat2.go, lat3.go, test1.go, test2.go, test3.go, and soal1.go, soal2.go, soal3.go.
- CODE EDITOR:** Displays the source code for soal3.go. The code checks if a number is even or odd and prints the result.
- TERMINAL:** Shows the command line interface with several runs of the program. The first run asks for input, the second run shows an error, and the third run shows a correct output of "false".
- CHAT:** A floating window titled "Build with agent mode" showing a user profile: "Nama Ismail Marasabessy" and "NIM 109082500113". It also includes a message "Let's get started".

Deskripsi program

Program Go ini memeriksa apakah bilangan yang dimasukkan adalah bilangan genap dan negatif.

Jika iya, variabel hasil bernilai true, jika tidak maka false. Hasil akhir ditampilkan di layar.

TUGAS

1. Tugas 1 Source code

```
package main

import
"fmt"

func main() {      var orang int
fmt.Print("Masukkan jumlah orang: ")
fmt.Scan(&orang)

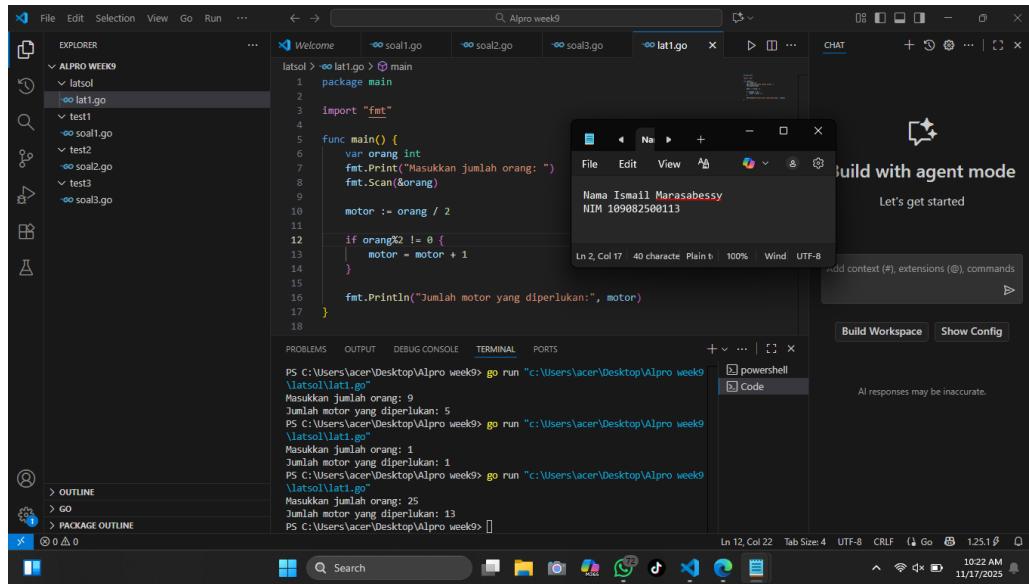
motor := orang /
2

if orang%2 != 0 {
motor = motor + 1

}      fmt.Println("Jumlah motor yang diperlukan:",

motor)
}
```

Screenshot program



Deskripsi program

- Setiap motor bisa menampung 2 orang.
 - Maka dasar perhitungan: motor = orang / 2
 - Jika jumlah orang ganjil, maka satu orang terakhir perlu satu motor tambahan dicek dengan `if orang%2 != 0`.

2. Tugas 2

Source code

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var bilangan int

    fmt.Print("Masukkan bilangan:")
    fmt.Scan(&bilangan)

    hasil :=

    "bukan"

    if bilangan%2 == 0 && bilangan < 0
    {
        hasil = "genap negatif"
    }

    fmt.Println(hasil)
}
```

Screenshot program

```
lat2.go
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     var bilangan int
7
8     fmt.Print("Masukkan bilangan: ")
9     fmt.Scan(&bilangan)
10
11    hasil := "bukan"
12
13    if bilangan%2 == 0 && bilangan < 0 {
14        hasil = "genap negatif"
15    }
16
17    fmt.Println(hasil)
18 }
```

Masukkan bilangan: 10
bukan
PS C:\Users\acer\Desktop\Alpro week0> go run "c:/Users/acer/Desktop/Alpro week0\Latso2\lat2.go"
Masukkan bilangan: -4
genap negatif
PS C:\Users\acer\Desktop\Alpro week0> go run "c:/Users/acer/Desktop/Alpro week0\Latso2\lat2.go"
Masukkan bilangan: 0
bukan
PS C:\Users\acer\Desktop\Alpro week0> go run "c:/Users/acer/Desktop/Alpro week0\Latso2\lat2.go"
Masukkan bilangan: -2

Deskripsi program

- Variabel hasil diisi dulu dengan "bukan" (nilai default).
- if bilangan%2 == 0 && bilangan < 0 memeriksa dua kondisi:
- bilangan genap (bilangan%2 == 0)
- bilangan negatif (bilangan < 0)
- Kalau dua-duanya benar ,hasil diubah jadi "genap negatif".

3. Tugas 3 Source code

```
package main
import "fmt"

func main() {
var x, y int

    fmt.Print("Masukkan dua bilangan (x y): ")
    fmt.Scan(&x, &y)

    faktorXY := false
    faktorYX := false

    if x != 0 && y != 0 {
        faktorXY = (y % x == 0)
        faktorYX = (x % y == 0)
    }
    fmt.Println(faktorXY)
    fmt.Println(faktorYX)
}
```

Screenshot program

```
lat3.go > soal3.go > lat1.go > lat2.go > lat3.go > ...
```

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     var x, y int
7     fmt.Print("Masukkan dua bilangan (x y): ")
8     fmt.Scan(&x, &y)
9     faktorXY := false
10    faktorYX := false
11    if x != 0 && y != 0 {
12        faktorXY = (y % x == 0)
13        faktorYX = (x % y == 0)
14    }
15    fmt.Println(faktorXY)
16    fmt.Println(faktorYX)
17 }
```

```
lat3.go
Masukkan dua bilangan (x y): 10 5
false
true
PS C:\Users\lacer\Desktop\Alpro week9> go run "c:\Users\lacer\Desktop\Alpro week9\lat3.go"
Masukkan dua bilangan (x y): 3 21
true
false
PS C:\Users\lacer\Desktop\Alpro week9> go run "c:\Users\lacer\Desktop\Alpro week9\lat3.go"
Masukkan dua bilangan (x y): 4 4
true
true
```

Build with agent mode
Let's get started
Add context (#), extensions (@), commands
Build Workspace Show Config
AI responses may be inaccurate.

Deskripsi program

1. Program meminta dua input bilangan (x dan y).
2. Dua variabel boolean disiapkan:
 - faktorXY → menyatakan apakah x adalah faktor dari y
 - faktorYX → menyatakan apakah y adalah faktor dari x

